

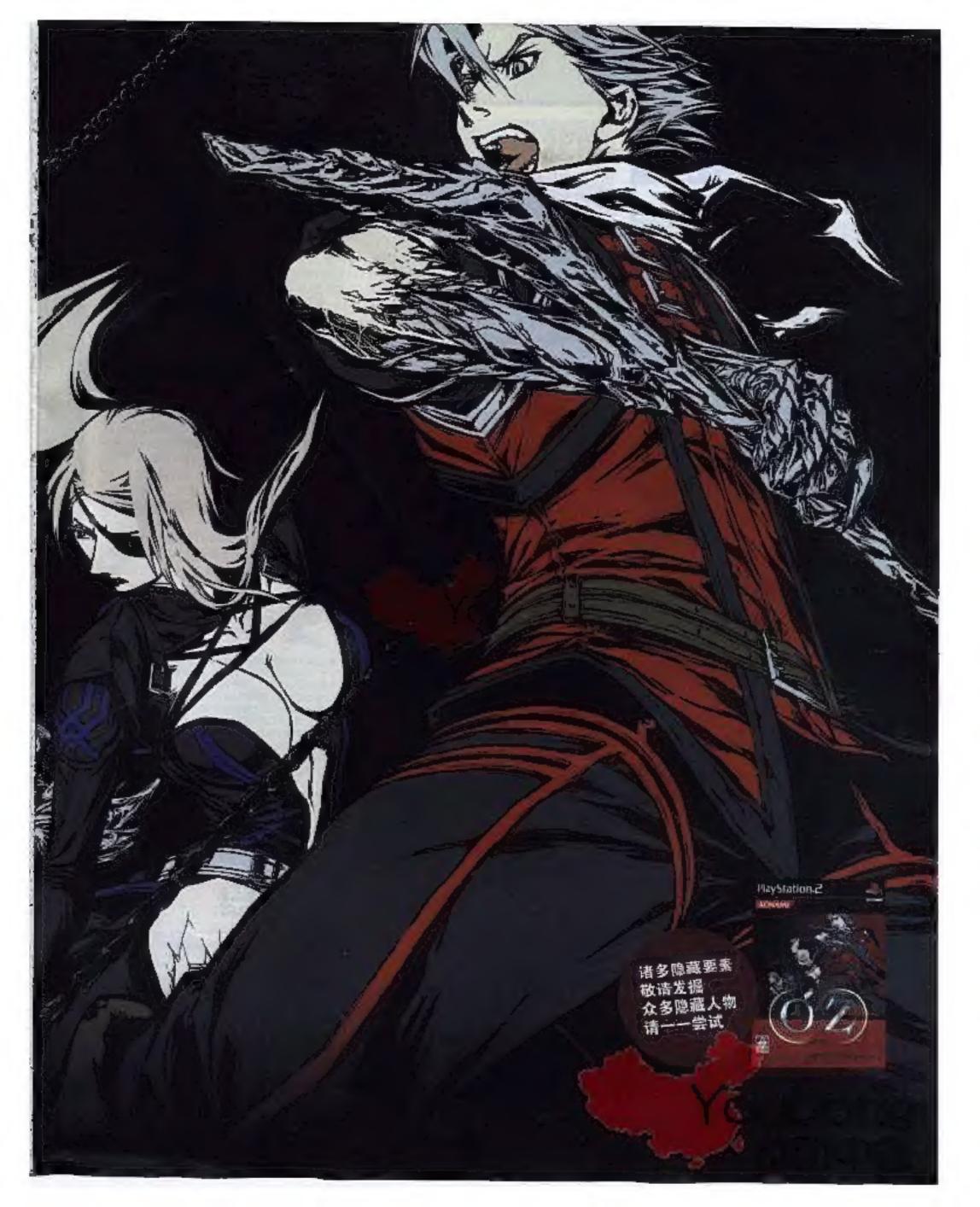


三位一体全力挑战传说中的神!



2005.6.30 ON SALE

在oz的世界里。与三位个性十足的主人公一起。伴随着优美的旋律,铸造一段不朽的"弑神传说"!根据三人小组贴身设定的三级必杀系统。为玩家带来完全不同的新感受。大量切能各异的道具配以丰富的隐藏要素,增心悦目的华美丽面加上畅快淋漓的动作感觉构成了这与众不同的oz世界。只有进入这神秘世界,才能得到全新的爽快感觉。只有进入这神秘世界,才能不会到团队合作的魅力所在。只有进入这神秘世界,才能依靠自己强大的实力战胜那传说中至高无上的神



Vol.163 2005 / 16

半月刊 毎月1日 / 15日出版 创到时间。1884年 定介: 0,8元

末办单位,中国利他工程学会联合会

社 长、叶宗林

编辑出版: (电子距戏软件) 杂志社

我行业端: 忌吧來 杨帆

联系地址: 光景 11-38ء

邮政编码。500061

編集电池: 110-84472729-411

电子邮件: VBBMar@subsc bts get cn

A 410-84472184

邮码电话: 110-84472177 84472480

广告部电话 010-84472820

广告数据人 经票

广告邮电邮: Yganie@public.bte net cr

官方主页 WWW. VEBTIB Ch

言方论坛: www.maglezone.co.

厂。北京吃洼田版有限公司

的,全国各地能局

国内对号; Ohr) 1 5565, TP

国际刊号。ISSN 1005-503世

邮款代号: 32-648

厂看许可证。 於西工時厂学0065号

着军法律顾问: 刘岩 北京废法伊斯李谷所

抵制不良游戏 拒絕盜腹游戏 注意直我保护 谨防受骗上当 适度游戏盐雕 沉迷游戏伤身 合理安排时间 享受健康生活

非判许本

- 专用原义文经允许不得最白杂散或沙块。如何 省取,则根据和其法建设常研集人量固在。
- 和中本利没籍。不是一度多数,所使用的图 月以文字宣臣於總者領度 对于模址他人版权或 其他民间的文学的数据。李钊概率继续任何各种 64
- 本刊制有对投稿文章的翻译根。如投稿不均 **约**改 网络智慧在京阳的社场。中有四部基础。 泉橋一個不近。
- 平利與與稻溫不倍受等于前以及略内容。 秘 位式醫院服務的电话询问。对其上四種預閱原因 其老调写信或电子邮件将增。便请请解。
- 代发现本可靠量问题 傳統系术刊號行路數 打磨快。电话见上。

常用游戏类型说明

ACT	Action	动作游戏
AVG	Advertiure Game	開始解領
ETC	ET Celore	其他类型
FPE	Firel-Person Shosting	8一人等核点射动
FTC	Fighting Ontro	他并对此
PUZ	Puzzie Gainte	故智游戏
RAC	Racing	賽摩斯波
RAG	Phythm Action Game	自乐即改
RPG	Role Playing Germ	治色投資
RTS	Real Time Strategy	即對战略
BLG	Simulation Glame	意思維持
SPG	Sperts Game	库育防坡
ETG	Shoring Game	社会時期
TAB	Table Game	黄面原业

游戏与生活的关系と

远降这个匪围应反是和玩灵的关系丰常密息。 中学驻对负着升学业压力。所以机自然是老前利 家长服中的头唇大船,大学生智是相对独立了。 然而出分大学生的起源并不是十分简名,对于国 戏吧投入又成为了一种现实的负担。上班之名。 生活绝对独立。经济也有了保障,不过工作和生 存的压力又或了另一个都在据改而前的障碍……

作为坚视游戏杂志的编辑呢?小论自认为业 的障害们包括我都不属于以上的类型。记得有一 突铁孔风林五进射戏商店,还是有届客认出了我 们,可能是田子不确定或是脂肪。他们只在一旁 問題秘語。在他们的談话中就听到了下面的一般 内容。"这些翱翔的工作复好! 天天荒脏戏!"

"推谎的?天天玩物不顺啊?把避双当成工在前 设勤了。","那不一定,像我这么喜欢游戏, 我那个底门。"他你去还可好了……"。

听完这段对话,我也想了好久,依编辑的这 一般的间,究竟这就在我生活中的位置可没有发 生改变呢?要说没改变。 那是假的,说改变呢? 也不见得就是利靠戏院运了。我和绝大多数普通 瓦塞一样。暴败强烈是从小的倾开始的。小学。 中学、大学、从迎包斯拉马游戏的采客接触。其 间遇到的诸多阳力非但没能减弱我别辨改为共但 皮质使我增强了对激戏的渴望。找工作的时候我 毫不犹豫地选择了电铁。现在也确实算是到了从前 的智思。不可以那具为玩家树。玩器就只是出于爱

好。在软件的选择上当然是只多喜欢的,真起来 **助设什么分别,几乎没有主动等下来过。现在玩** 遊戏却几乎是地毯式的。置观迎避戏剧级最快复 了,没有人再图模师,尽兴自不必说。然而贵感 超電了。以前遇到喜欢的喜欢,可以抽出全部的 **时間将其一气满美。现在则更分配出一定时间给** 其也强攻。目的就是为了给更多玩家将更帮助。

能了玩怒戏之外。业界的复模也是编辑的政 越课,所有知名广商的情况。所有差名函戏制作 人物作品和近郊。以及西戏开发的蟾蜍等等。都 是我们的病学记和第一时间知道的。记得阅求她。 武珪四本苦島都不认识,每個元子十多年的街廊。 刮的还是负责推版的美貌层诉我的。从把贴起, 我了解到了作为游戏剪辑的责任和心态的氛围。 因另分认识到了工作与根据之间的差异。现在, 我可以说是电软的"新闻官"。最天都把了解业 界的大事作为莫大的乐趣。我的强致的海没有原 来面点长了,一散好差戏可能要晒几层的时期才 **座玩完,可是我觉得自己的生活却平离了,从** "知真殊"升步为"知冀所以然",这是一种丰 富身已的满足感。也让我的生活与游戏形成了和 肾的统一。

现在的我,是一名编辑。首次旅游通过是我 的任务。尚我和所有同學的目的,就是为所骨额 有符交最有符的信息。 口文 小师



■ 本原于九类键词——享均。

■ 秦道2 年一班都是好事。彩到美比即不住后愿意及是 环事,实到头上内功不见是特累率,研究因至运势已发 现还要就规定在才能起步,则是个最多。再次邮后具带 相思起之人就一点都不真否个明显算举运五个实容处处 至至49 可超万人配数点点的不是每门进造还会是他中

軍不过小小倍至运就是8事。比如不少所以能得3.0%。 死机。卡索斯根人身死,致就点面,根容察院或漢足 ausiting的条件数的方式聚合表了。一玩到底,格子算 逐門也?可是以時间已根並沒她的運門附肩和上海中央

■ 电当权规划投革运。是上了不少表面张兹。内心是实 的总也。」 日认为如何得了何真的成就,对于一个办态 仍的斯爾爾介東说,與否認能突在太不容易也太知道气 了。回想这一就是这样,则被有点也气以是容息让人类 世。不过很关系,我看到她的运气还真没有用尽。因为 有根令人都都能为他的定位。



(3) 应人至于暴力知天治。而是故具等的最少日歌中身被明 人生。"创苏启己是安信至,3号四,后然还是其是的。"欧 并使将和本格的知了。而他就感到反答了。" 数层医生意为 党要4江石钢塔,至张路沟的人都贸具民政范围中的自己建 值。指数空间均是延足导产品多少数是实验了增工需求功能之 上。一"这么多年以明的店里即时之多,快量作品是出不存。 **市部华国为农产国交最市运筹型,也是我们达到自己的**到 京汉安祀,其民政营的造战员的是文化。甚至是艺术,积时 应该是自正构的相称出版—黑色不断。或人能够。 解说等 上面的感应。我还指突然看起一切烦恼。"你就已过这样的 网络那只如今"配人金英一笑。"有歌,公臣哪。"

※初着項目の姿の门登表、強災禁す亡過ぎ、*本式* 当。 然是我处象要给人的东京、剧局重流、陆山东岛出身义态资 **国起1000000年。不仅,正美以为对亚广州相关地方了新。让** 教对最后一关的BOSG艺术下手。《我总设得到手,可想像

售子的人的最美0.3



■ 贞热的原子系统是译人的首都。对于除了"行句我来谈究

■ 整华夏不思见的《天武是生日》而此的生后还是《月·嗣 **协切时候,但对这样的双重产力和特点的人却会是第一阶段** 人造學行 次自己的常食名了一岁。《特还来不及记》自求 自用属語(6花等的物學。其上原果認為多個物學

■ 世紀月五常年程。王明日祖。如即在秦州朱鹤 何永在 属。看包了集中讨战器女子的帕子。真实感情大可不能,但 在区域一个社会,还有什么不要发生的事中至少以及是真正意, 能于在压力下进取自己。简单项产业于撤码美型总人实态是 少之又马,光清这点就怕与唐龙。两点这样一个机构要社会。 就常要有点环创事情已到成大政治科等与原始确立政策。以 此斯林果求生命力,形成完备的社会库系。周念去是实验也比 创新ATY 美希腊参数或技术 医感情对音句 不回用图型 医乳 每年的其些香港文章的教育多。当然我说这些。是想证的范 位以隨民物口中認論者美容能開發名印刷級數數次不差數



则 别於也則因过一即於對於一天立一,尤其是3代的當時長。在 "子生行"。"合於斯坦"等几个其至权成的关中中的最美的功能。在美国是现在一代一代的思想。"无否"的是教育了除,从一个请你都在我们的人,我们了是我们是在了自己来到 阿三塔。摩尔伯克语。1代还曾是从北北下后,之后也负责元汉 即此都是内容健康。 可名伊奇了世纪的技术

■ 不过也许多严重的量的一款或以合工甚至检查"无双"的标 一为命。中间进入美华的政策(外面中人的人)。 文書時 多当软子简风的。对于这一点一定看有思对的绝心。虽然近常 它DAPCCAR也更了不少智能。我也是过一些不太成熟真要说不 华怀城市的作品。但是自己以来《中的意识》》形《歷史以入 3 可代表星典企人與异了官局,是明显。在这每个科学希腊天 和此的"无政治的"来曾也是人知识CET。中央证据不是能大营。 E美CAP工业。而图与而"证此而上的收换、因人代为CAPCOM

大人知花得尽味,上年青野之高兴;下春地水之业地。 **元化林设施飞着,罗维尔到共山市**

一油 4台 - (北朝祖)

SHIEHIOD

特别策划。探究古今游戏开发之路

任天堂的创意探索

38

新闻聚焦 最新日本游戏软件销售统计

解读2005日本上半年游戏软件销售排行榜。

where the party was a first	
	SEGA举办大型街机展示活动
	4 P. L. O. TOTAL AND THE TREE TO THE TOTAL PARTY.
AND REAL PROPERTY.	コニ (1) (4) (3) アット・カーシア (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4)

焦 微软放出XBOX360更新版开发套件

重头攻略 樱花大战 V 永别吾爱

重头攻略 影牢2 黑暗幻影

78

58

6

特别策划。游戏世界经典台词赏析

只言片语的精彩

44

_		41.00
	事礼 :游戏与生活的关系—————	
遊政	新闻體	4
国内	游戏新闻报道—————	-5
中国	电玩榜	10
	爾魯 创世纪——————	12
无	Twelve 故障對神性	-14
	极度边缘一	TB
双	胜利十一人8————	-18
扱	松兰寿亚3————————————————————————————————————	
# 1	强岛雷险 医失在截陷中————	23
菠	格斗之王XI	
177	死亡之間4	
编辑	A P	
-	人见人爱的话题—————	
鉄	国黎种族传说————————————————————————————————————	
板	現世界 数原	
	项 2 年 2 年 3 年 5 年 5 年 5 年 5 年 5 年 5 年 5 年 5 年 5	
焼	神奇四侯	
200	作識效價根	
	活起	
_	皮木键的PS革命—————	
	通信	
學罗	限	-54
RPC	5幻想事典 ————	55
电权	剧场————————————————————————————————————	-58
政略	· 英达 真实的更像费————————————————————————————————————	-88
	OZ -	
	. 原氏————————————————————————————————————	
	天均	
	R.	
	復姓	
阅关	医的家	96
龙哥	热住	-101
	FTE	
	丽崖	
	MEBAR	
100000	丹太敦弢发车	200

电击败 我们希望为全国玩家带去欢乐

尼斯库林 医牙关原机构图	-5.56
排列论划: 预算超人指标人协议	-6.45
前腹核腺 医混炸利士一人名	6.44
建物料 [[] [] [] [] []	- 00
魅力的原则CXT Windows 正规据 用键的证例	更新
は、CODE ASE指揮者-整理者与資本技術)	-11 32
明知果却 亚子尔特华人方式	12 00
署事作 美政情皇	5 05
(現2012) かっぱさい (中代) (2015年 1825) ま	SHEW.
THUN OZ	+ 00

《电蚊》后《草机龙》卷《电击收藏》

今复起,《电歌》 & (掌机逃)将扩充赌模团队, 欢迎各路高手精英加入我们的大家起,只要你热爱 电子游戏,并将游戏视为自己人生的最大爱好、欢 迎你来应跨这份充满族战性的工作。

加入《电歌》:《掌战迹》的必要达级条件:

1、構造回语(达归语一数者优先)。2、解解应立完成称 戏并制作攻略(解夜技能也很重要圈)。3、熟悉电子移 戏(或事机游戏)、了图相关历史(有某一方面的特长更 好)。4、文笔流畅,思维活取(擅长写长篇文章大欢图)。 (有其色组现或能力者,调在应随简历中空阻。)

《电击收藏》要求:

售货规缝制带,新级AE或相关视频音频处逻取件者 (可提供作品者优先)。

如果你希望来到这里与我们一起各件。同时也消灭上列 各件。资格价价令人简互(请尽量可知。 并详知现明自己 在著戏方面所植长的领域)以及如果作品(能够表示绘在 游戏方面水平的文章)发展设下地址。

地址。北京安外部周76号值縣 电数据赠的

剧集: 100011

Emoli, yp@rgeme_cn 应需容应电话; 010--84472187



耐菌主题: 標花大雄 V

COME INDEX

ľ	HEIFE MEET	
	PSZ	
	极速边缘	
	胜利十一人818、	87
	格兰等亚320、	38
	人见人爱的块跳	29
	武器神族传说	30
	超性舞踏祭	91
	度旧品浪漫大活剂	
	神奇包挟	
	零 刺青之声	
	影之心 采自新世界	
	召唤之夜外传 黎明之寶	-
	装甲核心 截多源夺	
	櫻花大战 V 永別吾爱	
	高达 真实的吴慈帝	
	OZ	
	影牢? 黑飾幻影	
	選氏	
	NDS: Tressed to the second	
	電導 创世纪	12
	孤岛實驗 迷失在颠临中	23
	神器 (奋斗) 应援团	34
	PSP	
	Twelve 战国铅神传	14
	天诛 忍大全	100
	战国CANNON	
	太鼓达人	
	GBA	9
	金色的卡修贝尔卡片数字	
	新我们的太阳 逆袭的护巴塔	34
	ARCADE SIZEN	2
	格科之王XI	21

死亡之屋425

DENNE STATIFIE

覆SEGA举办大型街机游戏展示活动

本刊日本考讯 SEGA于7月7到8日这两天在日本华的了只针对业内人士和新闻期体的展示活动 "Private Show 2006 Burnner"。这次混会的内容全部是有关街机游戏桌产品的介绍,参展的游戏 基本预定在今年夏季或冬季及售。由于SEGA与Semmy已经正式合并,所以本次展出的游戏虽然原来分别表现于两家公司,然而现在都统一由SEGA发行。其中也包括等Semmy合作、采用Semmy大型电玩基板 "ATOMSWAVE" 为后续游戏支持主力的SNX户leymore的作品。由于目前插机业的不景气,加上本次展会只是向业内人士开放,所以现场的气氛并不是十分热闹。不过好在SEGA Semmy在货机游戏上还有一定的号召力,属下也有不少知名大作的后续作品。因此混会的看点也不少。下面就为大家等单介绍一下本次参展的部分优秀作品。

恐怖射击的巅峰之作《死亡之屋4》

在这次参展的街机游戏当中最受瞩目的,就是由SEGA出品的经典恐怖村市大作(死亡之壁》(The House of The Dead I))。这款游戏先前暂于EPR的SEGA非公开剧场中以影片方式展出。当时被视为是对应下一代家用主机的游戏之一。其品质和对应光线启的功能方面都大幅超越了目前众多同类型的射击游戏。先前的(死亡之壁3)是以XBOX兼容基板"CH+HO(干导)"所制作,本次的(死亡之壁4)则是以邓为"Linchersh(林白)"的下一代CG基板所制作,不过目前尚不满造该基板是以何种硬件配量组成。

借由斯基板強化的影響处理能力。游戏中薄附 出现的僵尸也比别几代明显攀多。场景的光影与床 境特效也更为逼真。游戏机台配备了62英寸的超大 解毒。光线枪改为冲锋枪形式。衰弹则是由传统的 封击而而外改成上下轻竞枪身的方式。南时还加入 了挣脱的要素。当被面而上的僵尸等敌人抓住时。 可以则默脱晃枪身来挣脱、如挣脱成功的活将不会

佐田工的用途由 原系中市 会手, 他能位計 具即包袱 B 並 的 成 会 从 外 現 土 者 起 計 え 命 者 最 現 的 ... 不

受伤。这些创新的机能预计在将来的家用机版中也会有相同的体理。因此在未来的使件制造上也会提出配有要动感应装置的更新产品。目前本面戏的断机板预定于今年冬季上市营运,而家用机构能会在明年创登陆X80X960。

2D人气格斗续作 《菲恶工具XX Slash》

与(死亡之歷4)同样受到关注的还得日本国民级的格斗通戏,《耶想工具》的最新操作《解惑工具》XX Slesh (Gulty Geer XX Slesh))。这款Sareny的知名系列条件的基本系统承袭了(耶部工具XX)的领得设定,并加以被调与改良,加入两名新角色"阿芭(A.B.A)"和"圣舞士团案行"。前者曾于P\$2级(罪恶工典/suko)中遗场,而本次则是首度在大型街机场中现身。后者则是男主角案师不为人知的往音等分。使用的或器与启式也有所不同。

《罪器工具》在日本拥有权高的人气。新作的推出也是不遗余力。因此这一系列的生命力并没有随着能和此的要结而呈现出基章的趋势。《罪恶工具》《Seen》预定今年核季上市营运,相信其必然会成为各个街机厅的格以新定。

破弃了以年代命名的《格斗之王XI》

由SNK Pleymore制作的知名大型制机20格斗等 致(格斗之王)最新作(格斗之王XI)也在本次活动中展出,这款首度采用作品代数来取代年代命名的新作。是以Sammy "ATOMISWAVE"基板制作的,系统方面将采用(格斗之王 2003)的"Multi Shift"系统,所有的紧急问请系统也将保留。之外并加入新的"Skill Gauge"系统。角色部分徐常顶



7 《草卷工具》的特点不只是由面华丽,系统也推广证。

3名新角色之外,原有角色的造型也将有大幅更新。这 數(格斗之王×I)而定今年秋季正式上市,农用机 版目前还没有公布发售信息,应该各年底或明年年 初登陆PSQ。

其它参展的最新街机作品

除了以上几颗热门游戏之外,还有几款目前相当受欢迎的街机专具游戏也推出了量新版本。包括(Quest of to Ver. 2.0)。(亚法隆之妈2)。(MJ3)等。这些作品在本次展会中也都各自以影片、卡片或实机的方式展出。这几款游戏都支持SEGASEMY与NAMCO合作的ALL Not网络联机系统。因此玩家即使在影机厅也影通过网络或区域网机台的联机来进行多人同乐的游玩方式,原先街机与人对战的优势正在被家将机的网络功能所赶超。所以现在街机涉足网络已经成为了必然的趋势。BEGASEMTY在这方面尚需是首当其冲。不过街机的未来是否能够因此而提兴,依然不能看到太多的希望。

技 握

SCE举办次世代战略发表会 三款PS系主机消息强势公开

本刊讯 第四本原体的报道。SCE于7月21日在日本华办年度例 行的PlayStation平台软硬件战额发现会 "PlayStation Meeting 2005",期间公布了PS2后期的相关举着、PSP的附加服务拓展以及 PS9的规格和发集信息。

"PlayStation Meetins"是由SCE所學の。用以向大众说明PS平台级硬件动向的年度战略发表会。以往的会中曾多次发表PS平台的重要消息,包括98年正式发表PS2主机。02年发表PS2四络计划。03年发表PSP主要规格。以及04年发表PSP与PS3推出的日程安排等。

因为在去年和前年,SCE都于7月举办过"PlayStation 特界企业系令人本品的消息。 Meeting",加上竞争对手提択也预定于今年7月26日于日本华仍2006年度XBOX高峰会,发展关于下一代新主机XBOX360的亚洲地区上市信息、造戏阵容与末交发展宽图等。新以今年的"PlayStation Meeting 2005"决定均在模数之前的7月21日举办。会中预计将可能公布包括PS2量后一要强势复数阵器。PSP 网络服务计划与激戏新作,以及PS3的概格、功能、服务、上市日程和激致转售等各方面的新消息。由于到邮票时本次会议还没召开,因此我们在后续会有相关的详细报题。请广大读者留意以后的游戏新闻服。



「这是久多良本便去年在战略质表金上 公军PSP的情形,所今年,这位阿亚艾亚 将导收带乘令人震撼的消息。



3D络斗大作推出系统改进版本 《铁拳5.1》7月份现身大型街机

财阀(Takken Zaibatsu)"的报道。 NAMCO大型甲瓦3D格字遊戏(長繼 5).将于7月份在日本推出。1更新版。

(长季5) 是于去年11月正式上 市置运,并于今年3月又推出了PSZ 移植版。游戏采用加入网络底机功 能的PSI美容集板 "SYSTEM 266"



1 我带5在系统上的确存在一些满洞。例如何

制作,并采用了已记录元家旗组以 从近年出十分高进,有的人甚至也一样形成。 及自定角色外源设计的循卡系统。在PSZ板推出之后,为了延续大型电玩的人 气,以及修正型此的平衡度。NAMCO将推出(数学5.1)。杨根道,改变之处包 括,那戏的核额会清楚标示出"5.1"的版本结果。体力计量我的颜色改变。 受臭时由原本的不可防御状态格改为可防御状态。增加了更多的中下段与摔 技的快程,是她的追加攻击伤宫由100%等低为70%。并取消了Clash Hit的总 能性,排壁系统小幅度的改变。各角色指式的判定、伤害力、是否可构成连 蛛技等因说足够证。

除了系统的等正改且之外,也有传闻指出6.1版将加入2名斯角色,但目前 尚无确切信息。由于本次的消息未经官方确认,所以一切还有它能发生反动。 包括是否会维出5.1的家用版本。目前也不清楚。

2005东京电玩展官翙正式开张 详细参展信息逐步对外公开

本刊讯 近日,东京电玩展(Tokyo Game Show)针过参观者的官方 送动网站正式开张。上面公布了参展厂商名单等各息供玩家参考。

1998年苕度举办的日本东京电玩展,是亚太地区规模最大的数用游戏程会。 今年已经是第15個了。云年到场参观的人数达16万,比前年增加了99%,参展 厂商与潜外集体记者数也是历届最后。 今年的"2005东京电玩牌"将在8月16 日至9月18日于千叶粤张震场举办,首日专供相关业界人士参观,后南日则开 放给一般民众严禁人场。本庭展览等以到场人数15万人以上,出院厂商租过

130家、设立1500个维拉为目标。并强化海外厂商等 皇体的参与。



对于在6月份ES层上男伦发表的5台新主机来说, 今年的东京电玩喊才是真正的表演舞台。预定年底上 市的XBOX360届时会有最近成高的整戏展出,SCE方 面也表示TGS中会带来大量PS3mX的试玩。而任天 堂剛育可能用神戲的REV手模来取引玩氣的目光。目 前。政网站还在不断更新,相信后领会有至多消息放出。

PSP軟解程度接近最終完成 部分ISO游戏镜像运行成功

本刊讯。近日,模拟界又有惊人的消息传出。目前网上放出了一种可以 用PSP直接运行ISO機構的软件,到數稿时,以上放出的透戏数量已经达到50 余款,其中可以完美运行的也有10多款。

这款极解软件叫做"Lumines MS LOADER",是为了运行PSP上的游戏 (Limines) 而创作的一款软件,据放出这款软件的模拟网站负责人透着,使 用这款软件时、先在PSP重放一张UMD量,然后将这款软件中的文件eboots 解压到PSP中,再将文件Lumines提制到PSP根目录下,并把BOOT.bin替换 或打过补丁的声名文件重可以运行了。该软件能够对应1.8版系统,而且至1. 0版系统中运行更为简便。免去了软件中的引导程序。从目前的资料上看,市 面上各种系统版本的PSP主机似乎都可以运行Lumines MtS LOADER。

自即网上限出的50余款游戏微微中有10多数可以完美运行。可以其便罢工 作已经进行到近乎完美的程度。事先外界认为PSP采用UMD作为媒体介质,是 最端被放棄的。然而没想到竟然被人从记忆楼上打开了缺口,强炬的进展进 度出NOS还要快。看采集它在今后提出的系统更新软件中。必须要采取一些必



PS3成为日本最受期待游戏主机 少数玩家表示即便高价也要购入

本刊讯 第日本市场调查公司brio ALANT所发表的日本地区网络市场调 查结果显示。P63获得8成受访者的期待,大规模先于另外两台生机,成为目 前最受益不获重期待的下一代主机。

本项的调查是由Info PLANT公司经营的C-NEWS网站举办的。所获被据 是他们在8月30日至7月1日期间,通过网络对1000名10到59岁,拥有家戏主机 的人群中进行调赏得到的结果。据统计,在目前已发表的3台次世代王机中。 PS8以65 %的支持率领先、REV为8%、XBOX3的仅为2%。而人们的结PS3的 主要理由更是因为它是PS2的后载机种还有SONY的号召力。

相比该公司于去年9月的调查。赔待SCE的当时占34.8%,任天堂8.2%,提 软2.0%。而没有特别期待的则是占了最高的54.8%。效果两次的结果显示。去 年来表总的展表,现多激治向258一方。关于283主机价格在多少以下会调人 的调查方面。回答3万日元以下的超过7或,1万日元以上仍会略入的比例不到3成。



PS3原定网络功能小幅度减弱 SCE为缩减成本降低主机短格

本利日本专讯 SXE社长久多度木像在日前透量,PSS将不具备发展网络 **路由初能,原因就是要是江南湾部分刀些来降低王机制作成本,以达到历**妻 起轉接受的价格。

久多思末勝称,PSS的原始规格中拥有3个Glastalt Ethernet接口,可以用 案作为家思路由器。然而,由于制造拥有路由功能的PS3成本太高,而且并非 所有遊戏都必须利用到陶塔。因此现在决定放弃该功能。而变成玩家可以自 由选聘的周边配件。不过、目前还不需要这是否暧昧着253首后因以来销售口 将会因此削减到只有一个,公司先前普经圈示过,称集尼对于多个网络接口 有其他的用处。

PS3拥有路由智斌者集线器功能,最先是在E3上透露的,当时SCEE 产品并发执行配总数Phil Herrison都,"PS3能够作为复线器使用木仅仅只是 一个网络鳄鼬。索尼还计划能够为中操最头配置一个Signoit接口。PSS拥有 的多个接口中有一个能够作为输入接口。而另外两个则是双向接口。这样。 PS3將既是服务體又是网络经确。

如今,SCE着于成本压力去掉了这些功能,也算是明智之举。否则会在与微 核的竞争中为自己增加负担,而被削减的功能相信在今后会以其他方式来弥补。



蓝光光盘容量提升至原来两倍 SHARP发表最新光盘存储技术

本利日本专讯 日本SHARP于7月7日发表已成功开发出双层阳解像兴度 使术,在使用蓝光雷射进行读取时。可达成双层100GB的压大容量。

超解像技术是利用反射率会随着温度变化的特殊起解量机能模,来突被传 统光梯校术中先天光学展析区的限制,让记录点能比读取用的激光技长更小。当 以提高資料儲存密度的一种技术。以往的起解量机能接送光率偏低,先法演足多

层记录方式的需求。本次SHARP所 研发的以金属氧化物材质所构成的 新型机能膜。由于大幅提升了透光 率,因而能达成双贯的记录方式,是 使用相同波长蓝光光碟容量的两倍。

双鹰超解像光碟技术现验设仅 针对只读用述并发,尚未决定是否 进行研发可写人格式。目前SHARP 预定将向其所支持的80光碟标准数 置BDA调塞,推动其境为BD标准的 一部分。相关技术于7月10至14日在 夏颜秀檀香山所举办的光学着存枝 术国际会议 "ISOM/ODS 2006 Internacional Symposium on Ciptical Memory/Optical Data Storage 2005"中发表。



1 正是型从部官市用為土利養的資料的 其無有大容量財產知道在中國監附有的政府

犀

微软放出XBOX360更新版游戏开发套件

率刊讯 复业界信息网站Gemeshoustry.bu 近期的报道指出,微软已于目前正式放出Beta版的 XBOX360数以开发复件给各个血管的游戏开发病。

在今年5月所举办的年3限中,由于XBOX360主机的部分关键处理芯片尚未正式完成。因此微软使用以双CPL的PowerMoo OS系统加上ATI PC高级显示卡产品所构成的Alpha版游戏开发套件。来进行XBOX360开发中游戏的展示。由于Alpha版开发套件是以推出已有一段的倾的现成产品所组成,与XBOX360主机实际预定采用的临新设计不同,线格与性能也能低于实际主机的预定目标。因此无法真正发挥主机的独特设计与实际操件处理能力。

根据Generandustry.bb所统计的来自多家不 具名XBOX的0套戏开发商的情报指出。微软已于日 前将更断版的Beta开发概件发放给医戏开发商。此 Beta版开发意作采用的是更接近实际主机设计的处理心片,性能比之前的Alpha版更佳,让器戏开发商 能进一步针对XBOX380的共享内存、统一着色器架 构。以及3核配产户C微处逻辑等独特的设计和强大的 处理性能,来对开发中部戏进行更深入的修正改良。 不过本权的Beta原开发繁件制格仍与量势的 XBOX3的主机有所不同。后续还会是续推出改良版。 在Beta版XBOX8的解戏开发责件正式加出之后,操 计玩家于9月的东京电玩屋中,将可以见识到比63 便为精彩,更接近实家上市版本的游戏随面表现。 由可能会提供实际试统。

前一段时间。BOE欧洲社长就曾抨击过xBOX380 的销售策略,认为虽XBOX380是三台新主机中最早 推出的,但不代表一定会成功、要重得最后的祭利 不是畢始的期,完整的线路倒署才是关键。从现在 XBOX380的规划来看,根本不像是一台预计学年后 就要登场的新主机。包括现在Beta版的要戏开发工 具仍旧不是最终的完成版本,可见惯款的准备有多 A的不充分。依赖这样的进度,恐怕假建保证在年度 主机发生的时候会有预想中那样有大量的数件支持, 就算游戏的开发和推出的数量不会受到影响,总是 要游戏开发厂商反复地都次也是一件非常联盟的事 情,能这其中也是免会出现一些重想不到的问题。

关于人们的怀疑态度,频软似乎根本不为所动。 到为真实在期限发出Alpha版建设开发器件时,他 

备充分整翻过 1月千吨低增长的开发并扎在平电飞地 在除了游戏开发资,然为在这上面的运行 PSS,修为怀疑微 中设计一款具在未工上的XXXXXXXXXX

软纯学是为在气势上压使对方而采取的舆论策略。不过既然盖茨说过要在今年年底发售XBOX360,都公就必然没有食言的可能。只是精软好不得精拉比的众多游戏开发音,会不会因为如此拖客的办事风格而逐渐失去他心就不好说了。

释

PSP移植经典PS互动式动画游戏《YARUDORA》4款作品同时发售

本刊语 由SCE与Production I. G共同制作的PS互动演剧系列作,PSP 移植版(YARUDORA 携带版(YARUDORA Pocket))。在先前添时宣布延 耐波行后,观察于模定终于7月28日正式推出。



《YARUDORA》系列作品是SCE 与知名的动画制作公司Production 1.0合作,结合1.0动画制作优势与源 戏费集的互动式动画言脸游戏,以"能 让玩家介入到删槽中参加演出的动画 影片"为概念新制作。

本次SCE將PS上的4款作品移植

到PSP平台上发行,除了差录原本PS 版的内容之外,还特别针对PSP真然的 硬件功能加以强化。除了动画的画质提升之外,字幕也更为清除。游戏中加 人了更多的进度储存点。以及PS版所设有的画廊欣赏模式等。等款游戏也都 会提供另外来激发过的运玩版。读系列中的*款作品(双面女郎)、《朔招等节》、 (角巴吉他》与《营韵之花》和定在7月28日阿步发售,每数定价均为8990日元。



國际光学储存技术研讨会召开 5年后光盘的容量有望达到1TB

本刊讯 7月10至14日,在夏威夷槽西山频举办的国际光学储存技术研讨 会 "ISOM/ODS 2005" 中,主办单位ISOM的指导委员会提出了120m标准尺寸 光盘容置可至于2010年提升至单面178的发展范围。

根据ISOM指导委员会(Steering Committee)所发表的光盘储存技术发展监理显示。现估在2010年将会出现在标准12cm的光度上,达成单面储存17日(也就是100038)的跟大容量技术。读取速度也可望突破1Gbps(1000Mbps)。

这一院周并且基于过去参发表过的各种光微制存方式,提出了5种可望能 达成此目标的技术。1、使用非线性光学材料记录模的"2光子吸收技术"。 2、配用温NA透镜等光学技术产生近场光的"近场光学技术"。3、使用超解析 近场光盘片表术(Super-PENS)在光盘操体上产生近场光的"组解析技术"。 4、在现有的蹈光光盘上重量10~20层记录度的"多层化技术"。5、应用光学 干涉原理的多量记录技术"全量光学技术"。

ISOM还将针对以上6大类创的技术成立分科研讨会。于明年11月和定学办的"ISOM/00S 2008"中提出包含详细时程信息的各技术来来发展蓝德。

積

XB360國形芯片蘋率最終确定 ATI可能委託IBM代工制造

本刊訊 据图外等体报道。XBOX860图形态片的最终工作原率被定在 500MHz。另第欧美电路网站Theinguiner,net的消息称,ATI可能委托IBM代 工生产,以即位届时可能产生的大量供抗需求。

有专属环境次准备在11月4日开始让X80X360在北美大批量上市。原本ATI 针对X80X360转别设计的绘图芯片"R500"是要委托台湾积体电路公司负责 生产、以80纳米制程制造。不过量近台积积在90纳米制程上原填出现状况。ATI 当然不会把要大的X80X360订单全都丢给台积电,所以ATI找上了目前全世界 拥有最强96纳米制程技术的IBM。委托BM生产部分绘解或片。

XBOX360原形芯片的工作简本还可以进一步提升。微软决定以500M+位为最终工作频率,是希腊获得高的图形芯片设品率。尽管PS3的RSX图形芯片工作频率在550M-f2,但是和R500采用完全不同的设构。不能能从工作简率上比较。



際款即将发表次世代详经信息 XB360战略发表会7月25日举行

本刊讯 结美国苏联网站I3N的 报道、整索尼在7月21日举办的PS夏 之祭之后、微软伯宣布将于7月25日在 日本举办的XBOX360战略发表会。

本次在日本东京举行的XBOX高峰 会、全程40分钟。会中原定发表新一 表的日本XBOX360游戏阵容以及新加 入的源戏广商名单,并公布XBOX360 在主机亚洲方面的详细上市信息。

根据日本X80X事业部长丸山農营 等,这次的发表会将如洞Ea的根出一 样歷大。独中等展出许多来曾公布过 的日本新露戏,包括坂口博佐先前所



发表的(蓝龙)等,甚至也有传言说会中还会有其它令人實際的消息发表。

在前代的XBOX于日本市场失利之后,微软大幅强化了XBOX360在日本分面的类对软件支持。不是因罗多位单飞的新品类及槽作人,开发设合日本与亚洲市场口味的专属器戏。还像天荒地让XBOX860于日本、此类与欧洲地区同步上市、并华办多场发表会、明显看出教教为于日本市场存在必用的决心。



霹

UMD光盘格式推广又出全新策略 新力电影娱乐启动影片出租业务

本刊日本专讯 新力电影俱乐(SPE)自7月16日 起于日本展开UMO影片出程的试验,预定在日本全国60 取"GEO Shop" 出租选锁店实施。

由SONY所研发相定的使挽式媒体光显"UMD",目前除了用于PSP的游戏出版之外。已经陆续推出大量的影音出版物,并且UMO格式已经获得了国际标准组织的认可。目前的发展势态良好,于是索尼也希望能够通过各种渠道采推广这一断产品。目前已有断力、特伟、祖克斯、米高维等好莱坞影业厂高加入UMD的出版行列,日本方面也有像是BANDAI VISUAL等大型出版公司的加入。



由于以往包括录像等、LD、YCD与DVD等影片出版物以租借的方式采放策的比例相当高。故本次等它将针对UMD影片进行比粗的试验,以试像UMD影片出租市场的反应。国际规定于7月16日进行试验的首批UMD影片为\$PE所发行的12部作品,7月27日将增加2部,共计14部,不过租金目前带来公布。



Canopus为任氏掌机拓展娱乐功能 播放君专用MP4转换软件正式亮相

本刊讯 日前曾发表将追加MP4播放功能的任天堂参机专用影音播放装置"Playen",现已于官方网站提供系统更新软件让使用者下载,同时日本Canopus也发表将推出支持Playen的PC用影片编码跨换软件。

这款软件名为"简单技术部编辑for Nintendo",提供辖PC上名种格式的影片转换为Playan用的MP4格式影片的功能,安持的输入格式包括MPEG-1、MPEG-2、MPEG-4(Nero Digital)、WMV。DivX Video、(DV)AVI 等,转换后并会自动将文件传送至SD卡存放。

其输出格式支持的是新增的MP4格式,并不支持Playan内定的SD=Video 格式,故玩家必须先下常Playan的功能设加更新指案,并存放于Playan用的 SD记忆卡根目录下,才能支持MP4的增放。除了提供格式转换功能之外,本 软件并提供商品的编程功能,可针对支持的输入格式影片文件进行逻格的编辑。同时也支持多个文件的批次传换与目动传输功能。

"開始換太郎编辑 for Mintendo" 预定8月5日发生,预告价约为2980日元。

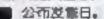


"SQUARE ENIX派对2005"月底开幕 《最終幻想XII》提供试玩腦預勞助降

本利日本专用 SQUARE BNX在日前宣布。在预定于7月在举办的"SQUARE ENIX近对2005"大型游戏宣传展示活动中。将展出PS2届人气大作(最终幻想XII)的最新试玩版。

"SQUARE ENIX 孤划2086" 是SQUARE ENIX 举办的自社意戏宣传展示话动。将于干叶等张展场的第9到11 服馆举办。是独立游戏发行商所单独举办的运动中学有的大规模联会。

在最近两次的国际级大型电元度TGS 2004号E3 2005年,《最终幻想XII》都没有展出试试版,仅以影片万式展出。让许多玩家对于开发进度方面有新趣度。本次SOUARE ENIX决定将于"SQUARE ENIX没到2005"中以多达200台的试玩机台采展示《最终幻想XII》,可说是自去年E8以来的创制,一扫外界对于游戏开发进度的废成。也将遗寓更多游戏相关信息,甚至有可能正式





除了试玩展出之外, SQUARE ENIX也将举办(最 鲜幻想XII)的舞台活动,直 请包括"FF配乐之父"植松 绅夫,提任(最终幻想XII) 通戏配乐的畸元(二、以及各跨 戏角色的配音演员进行现场座 谈会。会中也将播映以削从末 公布的珍贵资料影片。

即回题政

●日本玩具与書前周边經過商Keys Factory于7月7日推出了针对小学 生的NOS专用保护壳产品。其最大 的特点是造型特殊,采用四驱车 常见的检角机解风格设计、并搭 配花软贴纸,让原本外现朴素的 NOS摆身一变成为小学生最喜欢的 称气造型。该产品定价880日元。 得日色与概色牌种版本。



- ●日前,美國TC证券交易所负责监控ATI公司股票交易的专家称,最为ATI集三事度的销售不理想。集应季度的影计财政状况由未见起盘,6月以前其股票价格为25美元一股。而目前已经大数到14美元一般,ATI正面临着被兼井的危险。ATI目前主要的问题是发世代芯片近距不进。让nViota 经检知五等了今年后半年的市场。现在对兼井ATI吸兴趣的公司包括。AMO,Intel,Broadcom和根则仪器。
- ●SQUARE ENIX官布将于8月在推出以(FF XI)配乐新量系统由演奏的 轉述专辑"THE STAR ONIONS FINAL FANTASY XI—MUSIC from the Other Side of Vane'diel"。本号看由提任(FF XI)游戏配示的 水田真态操力,特选10包部戏配乐。编曲为流污乐风格,并由其新组成 的"THE STAR ONIONS"乐团演奏。该写错8月24日发展,此价2500日元。
- ●SCE在最近做出了一系列动作来保护下一代主机的版权问题。其中包括注册了和"PS3"外形非常近似的"P53"。虽然PS1只是PlayStation3的第号,然而承尼方面还是非常重视。如何PlayStation这个品牌一样。另外,索尼还为次世代芯片"CELL"注册了一些专用术语、如"Broadland Processor Architecture(BBPA)"和"Call Broadland Engine(CBBE)"。



- ●飲料巴玩产业新闻网站EuroGener 日前设施了一则消息。即CAPCOM 正在为NDS开发(生化危机)。据说,这次CAPCOM打算推出的是第一 代的复刻版。不过将采用类似(生化危机》的规角及控制方式,这意味 着这款游戏将会是以完全3D凿形化的方式来呈现。而不是在OG背景加上 2D角色。另外文章中还指出玩家可以使用NDB的触模屏来控制形动及攻击。
- ●台灣光荣日前发表, PSP版 (三国志5) , 將于8月在中国台灣省推出 要体中文版。 PSP版 (三国志6) 是以PS版为基础所制作的,并针对PSP 的硬件予以强化。 本次特殊出的完全中文化的版本,是继SCEH先前所发 表的《天地之门》后,第2款正式发表的中文化PSP游戏,预计也将会是 最早推出的一款、预定8月10日发掘,您们1800元新台港。
- ●PSPrumors.com是国外一个专门报道PSP 传闻的网站。目前,该风站 SI处了树上游戏评论作家Mark Podd东刊是的一则消息,和不久之后SCE 可能将会推出银色较式的PSP。不过报道中指出,在最新的日本交易报价单上虽然写有银色版本PSP这么一项,不过划没有写出价钱以及发售日期,并且SONY包方也没作出任何表态,看来一切都还在酝酿当中。









国内游戏新闻报道

NATIONAL GAME NEWS REPORTING

無尼马散软无时无对不任进行者相互的投囊,集台湾 索尼在暑期推出购机优惠活动之后,台湾做职也开始 了包含新品发布的促销活动,这个重要,我国台湾省 的玩家迎该会感受到异常火热的游戏市场。另外,内 她的揭游也是热度不减,特别是有了明星的助阵。

覆

台湾微软举办活动发表暑假优惠方案

本刊讯 台灣做卖于7月11日下午在並太会館 生办"台灣做卖Funis一直需用活动发表会",浩 动中发表了包括PC、XBOX游戏软件与重点、银标 等主机配件的最级优惠方案。本次活动由台灣模块 公司家庭娱乐事业部游戏产品行销经理陈杰桦与歷 件产品行销经理吴建发主持,报场还特别安排了一 些清凉的比赛名动,似营造由暑假的气氛。

PC版RPG大作为活动揭幕

本次会中首先发表的是完全中文化的PC角色的 表面双大作(东日危域2(Dungeon Slege II))。 斯双采用次世代的视频特别引擎,营造出美丽的原 面与奇幻世界的气氛,并支持联机功能,可与其他 玩家合作进行任务。特领玩家回到美丽的奇幻大地 亚兰纳(Arama)展开新的营险旅程。

为了让玩家可以先一步体验游戏的乐趣,微软并将于7月22日起在官厅网站提供莫文试玩版的下意,对于网络顾克较低的玩家,微软也准备了DVD试玩光度,只要依赖风站上的指示即可免费索取。



微软电脑配件产品绚丽登台

氧电脑器戏数布之后登场的是被软领定于整套

推出的一连串PC键盘、鼠标等外围硬件, 开以"鼠"气全滑、"键" 步如飞为宣传口 号。首先发表的6款配色各异体积小巧的 领欢光学模灵鲨鼠标(Microsoft Compact Optical Mouse),包括紧照色、粉红色、 深色、天蓝色、白色、绿色等可供玩家选择。按着是针对等记型计算机所设计的随 软无线光学迷你鲨键盘(Microsoft Wireless Natebook Optical Mouse), 该键盘配套USB无线接収器,让笔记本用 户可以轻松使用,免于接线的不便。

随后展出的则是具备指纹液取功能的 无线光学闪灵管(Microsoft Wireless IntelliMouse Explorer With Finger reader),具能够提供指纹模识功能,让玩家免于 记忆帐号密码的烦恼,两手空空也可以直接以指纹 辨识的方式意入。不必担心帐号密码通失或被态电。 最后则是发表了有着高级皮质抽感的微软无线光学 等局量标里盘组(Microsoft Wireless Optical Desktop Eite),搭配独特设计的微浓键盘与显标, 提供舒适便利的操作与输入环境。

XBOX暑假游戏丰富多彩

介绍完了与电脑相关的产品。接下来的使是家用机了。台灣微软家庭娱乐事业部游戏产品行销经理陈杰辩亲自为到场玩家介绍了将于暑假推出的多数XBOX游戏。包括《乌达加斯加》、《神奇四疾》。(绿巨人,终极毁灭)、《史莱克总动员》、《绿枫蜘蛛侠》等以电影和助南改编的游戏。还有由Ubisoft斯制作的街头赛车格斗游戏(187生死机选》,以及名作家汤姆克兰西的第一人称战术制亩游戏(虹彩广号,绝命封锁线)。这些



游戏基本都预定于9月推出。

XBOX暑假大Fun送活动出炉

除了介绍产品,微软也预定在暑假整出"FUN 场一夏"的游戏特价组合。共有4种分变,各种部 由两款软件所构或,类型包括动作、责车、第一 人称射击、运动与格斗等等、特价自为1490元新台 市。台湾XBOX总经销联强国际也推出"实6送1届信Fun选"的项目活动,只要以优惠价7899元新台 市购买(光环2 中文版)、(极限竞选 中文版) 外加3款特选XBOX游戏与XBOX DVD遥控器,就可以免费获得XBOX主机一台。

为了宣布接下来一连串的暑假活动的正式升始,台湾旗软与联强屡际在现场以"开心Fun复假,海尽一度"的侧冰比赛采拨开活动序幕。最后并置调现场采访媒体进行刨冰难高游戏。最后由6名参赛者中的2位优胜者,获得微软所提供的KBOX主机一台。

羻

网络游戏携手名人效应,刘亦菲代言《完美世界》

本刊讯 6月16日,北京完美时空网络技术有限公司在日运会馆举办了"完美亦可好》With Me"——(完美世界)签约对亦菲形象代言整数介拍摄会。完美时空公司董事长池宇峰先生、(完美世界)主要开发人员及京城众多主流属体均参加了此次拍摄会。

拍摄会还没开始,会场外就已经强满了闻讯而来的众多玩家和影迷。影扬荫转的中国的风音乐引导媒体进入拍摄会现场。高色古香的节目表演贯穿整个拍摄会,看造了浓厚的中国文化氛围。会上,完美时空重导长池空峰先生宣布刘亦菲尼氏(完美世界)唯一形象代画人,并公布了目前(完美世界)的开发进度和测试计划。

进入拍摄环节,划亦非以强戏角色造型出场。立刻吸引了会场所有人的目光,掀起了拍摄会的第一

个高潮。各大媒体记者们抓住这次难得的机会,展开激烈的提得取势。面对记者们十分热情甚至有些可能的提问,刘亦菲绝终保持微笑。高寒大方的一一给予回答、会场气氛融洽,欢声笑语不断。四广大玩家和FANS们的遥测要求,刘亦军为大家现场展示了(完美世界)女武侠、羽灵两种职业的oos极相,同时由主持人成大家介绍两种职业的相关值息。刘亦军的美丽加上独具特色的服装道具,引起城场就众一阵阵的热烈蒙声。

地字轉先生表示: 遺傳刘斯菲坦任 (完美世界) 代言人,除着中地在年轻人中越来越高的人情外,更 因为她曾经份离的命色和所继续的气质与这数围入 自己升发的创世奇幻网络游戏展现的氛围非常协调。

我们有理由相信。拍摄会仅仅是双方合作的成

功开始。随着(完美世界)测试的逐步展升。演艺 初星加网络游戏的组合将吸引更多的版像。





2005 BASILEPARING THE TARREST TO THE PARIS OF THE PARIS O

,	į	袑	机神一			- 一 发售日	- 稍量 -
П		1	PS2	GT優年4	SCE	8HB#年12高28日	62 250量
		3	P82	資 一度光双4	KOEL	2006年2月24日	89 1万套
		3	PS2	龙珠Za	BANDAI	2)05年2年10章	82 4万藏
		£	03	正天 第	征天堂	2006年月21日	48 4万含
		5	PS2	世界足球 胜利十二人8 在线革命	KONAMI	2006年8月24日	45 9万萬
		Œ	P62	浪漫沙旅 给替之歌	& E	2005年4月21日	~44 3万器
		/	uБ	贮模 机垒突制造	低天黨	2004年12月2日	39 8万量
		D	PS2	机动战主流达 一年战争	BANDAL	6005年4月7日	"99,5万套"
		9	DS	現物 马车网84DS	任王位	20,04年/2月2日	95 2万里
		10	PSE	鉄帯5	NAMCO	2006年4月7回	₩ 7万强
		11	P57	异種传说	6 E	2005年1月27日	27 3万君
		18	P67	簡單磁人3	CAPCOM	2005年2月17日	28 1万雪
		19	PS2	DQ8 天空。 勘定、大地和被追咒的合主	6 E	2004年11月27日	24 3万萬
П		1.6	PS:	Another Century & Episode	BANPRESTO	2005年1年27日	23 6万金
		15	PSP	大众高尔夫 使模板	90%	2004年12月12日	28 2万雪
	1	10	GBA	甲虫王名~通往伟大的冠军之路~	SEGA	2005年6月28日	28 2万衰
ı		17	GBA	白楼妖怪 绿银石	任天宴	8004年5月 8日	e 975.8
		18	80	触锁卡比	任天堂	2005年3月24日	20 8万藏
		19	DS	毁练大腿DS制练	任天堂	2005年5月18日	20 5万套
		20	PS2	怪物類人3	CARCOM	2005年5月20日	20 1万套
		2 1	PS?	大都技研公式 吉宗	大规技研	2094年12月9日	18 8万套
	ı	25	GÇ	供代授 构	BAPCOM	2005年4月27日	19 6万营
		28	GBA	沼克人EXE5 卡奈尔いめ	CAPCOM	2005年2月24日	17.8万音
ı	i	24	PS2	共勢房艙 四度引蒙	SCE	2005年3月24日	17 8万数
	I	20	₽BA	马里奥聚会A	任大堂	2000年20日	17 8万倉
		26	GBA	浴克人EXES 布雷斯心脉	CAPCOM	2004年12月8日	17.6万意
		27	DS	大學·常本 德福斯者失統第1 DS	TOMY	2006年4月27日	17 4万世
		28	PS?	合金装备购利制3 食蛇香	KONAM	2004年12月22日	17 3芳森
		28	PS2	DO&FF in 富有街道 特別版	SE	2004年12月22日	17万堂
		50	P57	"翰龙宿2 封印之红 "智德之哪	5 F	1005年6月9岩	7万萬
		51	P137	突然拍骨哥心胜击。北以特希 Plus	SEG4	2005年2月24日	18 2万多
		32	PSE	坝郊縣克传说	ENTERGRAIN	2006年5月28日	15万萬
	1	33	P52	职业峰球大赛2	KONAMI	7005年4月7日	16万藏
	I	34	ac	電源 篠火 可是	性天堂	2006年2月24日	15 6万至
	ı	35	PEP	家植株店	NAMOO	7905年5月5日	76 675數
	ı	38	වර්	和武 利提 理答	任天堂	での6年1年20日	14. 6万金
ľ	1	37	GC	人类故障 苍迷默距	任天常	1005年4年20日	14 2万蓋
	lii	36	PSP	其。一因无效	KOEI	2004年12月10日	14万会
	ı	SB	*BA	部级机器人大战352	BANPRESTO	7005年2月3日	14万盘
	M	40	PS2	天外型域III NAMEA	The Bally Mark	2005年月14日	12 7万建
		41	PSS	NAMICO X GAPLOM	:NAMCO	2006年5月26日	18 2万音
	ı	24	PS2	L 抓蜂窝5009	NAMCO	305年4月21日	11 5万整
		43	PSP	山脊長年	NAMGO:	2004年12月12日	11 3万数
		41	P92	得五双双	KONAMI	705年2月17日	11 万宝
		45	PS2	脚大脑大白石 FOREVER	BANDA	2005年5月19日	リカラ
		48	90	与重要事会8	任天堂	2004年11月18日	11万套
		47	PS2	圣学主要矢 圣城十 官兩	BANDA	tods年4月7日	10 8万官
		4亩	QQ,A	口袋妖怪 火紅 计梯	任天堂	2004年1月25日	10.7万亩
		48	P82	幻影王匠	日本-80円	2006年3月17日	10.6万蚕
		50	PS2	. 競 路传送	NAMCO	2004年12月26日	(1) 多万族
		-					

在本次德单的前6名当中 (GT赛车4)是唯一在半年时间内销量极百万的,其全系列超过4千万销量的势头依旧未营紧强。位置理军的(具一国无双4)依照目前89 1万的成绩,估计在年内也会成为一款当万大作,而拥有刘武的建設销量,必然也为下一步猛略传的推出奠定了良好的基础。(龙珠23)能够有82 4万的销售,已经让8ANDAI实行会不拔第了 抱定了龙珠这棵摆铁对看来还真是明智之举。第四名(任天和)为掌机游戏终了 口气 近乎完美的创意他对是NOS上首组 指的往作 而后对推出3个版本也是促使其销量猛笔的法宝之 。至于第五名(世界足球 胜利于 人》在线至命)则已经成为了KONAME不写动摇的头号软件 频繁推出各种版本也能得这么好的销售成绩,维经该系列自前以每年 款的递渡推出。

2005年已经过去一半,在过去的半年中游戏界已经开始逐步迎来另一个新的的期。 窗光是写机第一个进入了发展与创新的阶段,PSP和NOS以强大的机器机打破传统的设计为随身娱乐主人了新的活力。 其次在家房机方面,随着中的召开,三大次提代主机先后都开了神秘面势,为玩家相采了削所未有的震撼。 至于目前的游戏市场,也已经从去年年末的低迷状态走了出来。从去年12月28日截止到中年8月24日为止的各主机软件整量排行榜。也在近日正式公布下面就让我们一起来看一下前50家游戏的非名情况。





第3名



进天狗

世界足球 胜利十一人 在线革命

这次参考的3名的 查戏中,全都是PSS 上的热门大作。而果 4名则落在了NDS的 (任天彻)身上。更



加有壓的是,在位列的十名的软件中也是PSt和NDS的 的天下。實中PSt软件有7款,而NDS有5款。看來 主統和创新议政大特点,成为了上半年软件模的者 场的发展趋势。

补系统统人,大卫

2005年第16期



季作中由日本著名游戏播頭 書会子・鳥遊け的飢体ベルデバ ウ田(大亿少年クオウレー類) Lik 高速的射击能力及机动性而自著。 中元建四的战斗是其特长,脉初 力源外其他一切资料都是做。

||KFNAM|| 簡体育条技 |||2006.84 |||7229.8元



難以一改系列- 貴単代書人 的概例。已版将采商齐科和日本 著名中场以后中村改革,而游戏 的欧版代言人目前也已经确定是 美超初尔西队的队长终期 特里 担当一团版今年八月初发售。

[2] ■SQUARE ENIX 無象色析論 #2005 8.4 ■7980日元



遊戏中主角Yaki的配音为松 风胜也,女主电Aifeens的配音为 木阴隔层,其余声光包括 柴木 丈、吉野夕養、前田級香 c 野 疾 医三甲醇二甲基甲基 也更善、若村真由美等。

這些宗神時上發展學校 上全學等中國也沒想從觀的歌歌物有數會學

· 一一一一 (1) 一篇音像按照读文化的语 表字文理查从是页: 的明章 - 医强调量度好的 白黄花 下班 经营销单的产品的特 都的不受下,因此事成,经济工作"自由,1985处价值量不经达到。」与 网络美国美国 美国公司 相应的 机燃料化工物重点相应公司 网络斯特 医食胀的 经不能 人名意文代德尔的中国企业企业的有关是不多 老外 s 舒助宣告的NOS(人名西埃·德安斯)尼尔技术学职会这个专业产品达到 "的商子北京村下水",有果甲亚的,因对长性给在作为更代明报。

本核的原代门将会作为特色言言 出席 自压由55季0的混合。

计算。609 光武经过改造逐加人了军战形态。 遊戏上发售 这次主角门复杂的

6位 三面之心2

上的 6 [27] MOUARE EAX 国由中国有特殊 W2015年平 国有独立

野戏的包装盒封面已经确定。

计算: 492 中央政治 建筑美版先于∃放发■ 仍将有

8位战國BASARA

最后角色武将已公布 "聚岛使" 岛建义弘明"战国民游"本多版胜。

歷順一 致危惧义 移列角针织物 425 株本公司的知识,因此用名种和政策。

做这种观察可否两名指色细自由的感 3 条作 并互通过方向量符处样发生指令。

|真・三箇元双4 猛捻修 2 1 MGEGA 開始作物的 前2000.034 MANNEZ

13世代 恶魔城。 苍月的十字架

1457

15使物 李二则言之

終初的職長機構名表示。 的复数 his block Miss General 新機構場合 本作談響 个用大马上使到了担当战略的成为多类的。她感到在我国不理解心道早就没 深起的连续轰炸 福德兰医生命元素 矿 的点数 在不 中心流用的旅戏于江 是你会到戏之。,相信用于了多人又多在反复为新新。我的WE 世歌八樂



















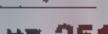


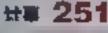


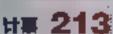


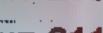


















胜利十一人・在线革命

■ 異花者・対印之红 育徳之為

電源氏

■9CE ■執作的数 ■2005.0.50 ■7140割金

典SCE 国家车牌数 国2004 1228 国7140日兄

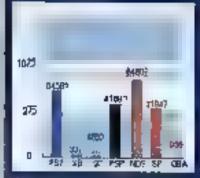
②重装传说・沙尘之锁

EN ID ESPOSAS MARKET MINISTER ET 1923 R.

RENAMCO X CAPCOM

HE 204

此的劉樹和西西側领是有看不屬於安观。而由阿本古熟藏于LAPCOS 於歐州



原為為時的抽費之為上海的1.45万。新增差的 **非对对防禁主流中强化的东西中夏在于第**2 周GBASF的使空情感炎病的"污~糖心脏症症 指8月的身份動的技术大家的CEIA 实验之中的

寒用机游戏周间捧行

水原集的新建模杆糖自dBA上的"日投新性、無电石"水學 虽然日报草的出 多时。不信身联都要靠到今年4月股付款售到 曆 雕造人前中勤的品页申报台 灰夏素教有用新都兴 显示大战"有关,而实际上发让和第2名他都是永有圣器 大麦帕NB XX和CHA版,不得不改让都要名的部约至那些改美拥有的惊人影响力

1 📆 🐠 口蜡妖怪・蜂室石

2 (1) @ 重單大試開除3·若斯的复数

3位 💯 董雄大胜前前3 - 西酯的复数

4位 FORZA MOTORSPORT

5位 🕶 午夜保乐師3・打座匠

6位 🕮 DOOM3

634

HE 542

507

HR.499

#**#** 468

H# 41

**:375

##:362

HM.308

HE 287

HM 265

. 249

HR. 238

7位 ◎ 乐高基端大战

8位 (23) 聖珠大战敦德3 - 西面的复仇

9位 P62 M

PS MVP BASEBALL 2005

JAPANESE GAME SALES HANKING - MINING SALES

这有种最糟糊的成由也得新球在 (84.5.)投资的体期类引进或"甲虫王治"亦谓: 塞意本作练棋队操握甲虫为题材的避顾在日本非常贵值的玩术的歌迎 照的 景新市建取得了不怕的成绩 双周伸量突破 4万台 有果钠量与能作抖子

80M 甲虫王者·提往最强大的冠军之间 ■3EGA ■角色性音 ■2046.6.20 ■5640日代

B科 阿龙考2·封印之红 青海之高 ■SGLARE PdX ■助性冒険 ■20次6、8 ■7140日年

MIR 大路報信導列DS **國名天皇 職益专業攻 第2005.5.10 第7000日元**

4位 聯發 狂天海 ■5天皇 国際を想象 ■2005 4 21 単emop 表

■3POKE ■故作格斗 ■2008.8.8 ■7148日党

6位 1923 龙士世境・天曜

■KDEI ■角色計画 ■2008.8.23 ■7140日元 **联现 小林器人**1

単年末金 田賀町鉄寺 田2005 6 25 国際の日安 8位 (AR) 新胜》帕青苔雅高3

■ TECMO #4 N 3021 ■ 2005 6.23 ■ P 40 H 75

1324 **医等传说·沙尘之物** BSUCCESS BRE#3 B2005 N.B \$7225 B.\$

朝匙扣



210484

1154054 **16854**1

46516

32996

30841

29120

25483

24220

13年款,由GAME ARTS量初在Mega-CD上开发的Luner系列 RPG,先后转战SS、PS GBA等主流机种。如今他的正块媒件-《Lunar 创世纪》就要在NDS上推出了。这次的制作由整经在GBA 上幕禮KOF的MMV公司承祖,但本作的风格依然延续了以前的特色。

NOS	200		ge e	
	Marr.	7005 e 25	移利日元	容量形式
- 1 To 1 To 1	手 柜	P版		母憂中





口从半旋连工作的。他们的好格格。 地是一个性格开朗,长具活泼的武士子,最对反的武夫那种口是心非的思。 医原子纪不大,但是



虽说本作名义上是Linar系列的"续集",但 是实际上,它的故事发生在(搜色之星)之前 1000年的时候。从时间角度来看 目前这 部位 该是Liner系列的最初作才对。(之所以说是"目 前。,因为笔者怕GAME ARTS或者MMV的普遍 您天又心血采湖。再推出一部更靠卵的作品,形 就成了"前传的前传"了……)。话文说回来 Lunar系列的两部正统作品都出在Mega-CO上。 仅在Mesa-CD衡量就有40万左右。南加上后来 各机制上的销量。这个系列也的南部带上是四万 级的巨作了。在陈戏中,玩家们仍然会见到传说 中的女神阿尔迪娜。以及守护哪的四条特龙。本 作的世界测和以那历代作品基本上保持一致。mar的fens们一定本会失望的。

,这里就是著名的阿尔迪娜女神大圣堂,在侯政中有什 分重要的意义。在得成的时候 耶稣主机上水水分的具草 来提示。下半部分的那堆去美国米亚赤道其而效态



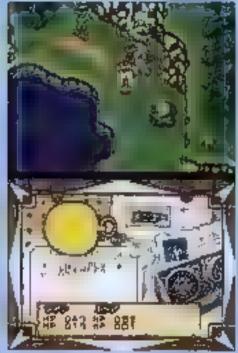


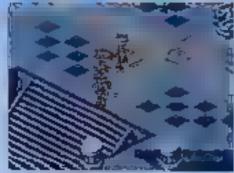
是主义全阿君斯和女主角里都在思维世界中或长约故事

题别11年,又是一个新的起点上精心打造的Lunar正统续作

以形的Luner系列,最初都是出在电视游戏机工的。这一次的Luner在DS 上推出 县操作方式河战斗画面较之以驻 都发生了比较大的变化。 DS的 机能得到了比较好的发挥,玩象在游戏中。要活用触摸屏,麦克风等DS特 有的操作方式,从而使游戏能够进行下去。

这次由于是00版,所以操作方式 当然和以前有满区别。在游戏中,主 人公和同伴的行动集中在上程。下屏 用来操作,可以腔侧人物移动 查看 状态,消費等內容。其他一些行动如 在商店,商展考虑方的条件也是通过 触換下解來实现的。





的BPG逐件全区斯 是普通的动画面



1 拉瓦斯是古思的家 游戏的故事做更从 这里开始的 此时亡恩似乎正在家里 点印 看不到床面里的杂形。

的恐惧是更强





和· 般APG "踩地雷" 過級的方 式不同。在 (Luani Genesis) 中, **急角在地图上与敌人相遇之后,就** 能进入了战斗状态。在此系时,两 **个群幕视极用染显示战斗函面。这** 就使菌面显得根有纵梁器。在游戏 中、要通过触摸屏即时输入指令。 才能进行战斗。据说安克风在游戏 中也起着恨大的作用。



上战斗相今是月熟维笔下达舒,在是挫折时 **主角观点服务 1. 网络**



Wake attach

战斗 医自贯管了上下两个基本 这件 "宽屏"的最显此PSP的宽展和何?



□文费 龙马





秋国封神徐



本游戏以日本战国时代为原 想,构筑了一个名叫"大和"的 虚拟世界。美士们为了守护这个 世界中的十二生件积贵,并且到 印邪恶的魔神。展开了冒施和战 对的脸程。本作的剧本和世界加 由小上被负责设定。而角色设计 则由城濮留里但当。在游戏进行 的过程中,玩家需要在"冒险" 和"战斗"两个不同的环境下段 原剧情。这种系统和一般的战模 游戏没有什么区别。在第一章的 开头,都会有一位辩士一样的人。 物向玩家介绍剧情。

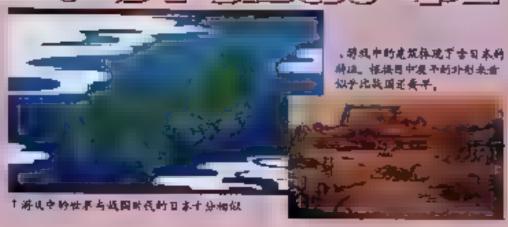


20175-241



在PSP上揭开新的序幕!!

/ 一 这是一个与日本的战国时代 / 十分相似,却又不一样的。被称作"大和"的世界。尾张领主改作"大和"的世界。尾张领主改成,为了借助魔神的力量,把贞级作为祭品献了出去。 偶然经过的主人公教下了这个可怜的女孩,并且下定决心。帮助她复兴秦氏。聚想对抗魔神,必须集齐令件神器,主人公的宝万"鹰锐"只是其中之



医愈军师 总缆全局

在游戏开始之前,玩家需要在 伙伴中选择一人作为军师。不同的 角色成为军师后、将原主人公提供 不同的建议和帮助、并且影响其他人 的意气。这种情况被骄傲"军师效 麻",所以在不同的情况下,可拟 任命不同的人物做军师。此外和军 师交谈时,可以得到一些和游戏相 关的情报、从而加深对意戏的理解。



[†] 比方说,任命大和世军即的途,先见 会提过某品及各时机宜 飞船作为后报。

互相翻動 彼此信赖

在战场上支援阿伴,可以构实被此之间的绝任关系。通过支援可以在战斗中提着移动力和应避能力,取得直接效果。同移动、攻击等特令不同,"超级"这个指令对于战场的影响是巨大的。然而,由于不肖贵重气,所以不能连续使用。那么在战斗的时候如何运用"超级"这机线、显得十分重要。



【在游戏中拥有这些能力的商品很多。 不同的人在支援的阶级会说不同的话。

穷起猛打 连续能战

"连续孩"是要消费意气才能执行的指令。在攻击的时候,看好能机行的指令。在攻击的时候,看好能机按下()键,可以实现连续攻击从而给敌人造成严重的伤害。依然角色的不停,他们的连续技也不相同。这样的操作手服,使贡家有种"与游戏中的角色共同作战"的感觉。也许这种"休醉"结戏,正是当下游戏流行的时尚之一吧。



「在战斗中 选接这击使人的政教和造 前性健约效象有差 建一点一定要注意

STORWA

在远音时代,魔神一族妄图 磁环这个世界。 朝晨们为了前 印魔神,用一场大水将整个世界满洗了一遍, 原神们被家远 地到在了地下。 此后,精贯们 纷纷躲到荒野德尼起来。



游戏的战斗西面中中心观。







由株式会社Nemos在PlayStaton 2上开发的赛车游戏《极速边缘》 、Critical Valority、,将于8月15日正式发售,售价为7140日元。本作 替于去年8月发表,当时暂定的名称是《如诗追除者》(Rune Chaser)。 然而此后就一直杳无音信了。在广大玩家的密切关注之下,这款火爆 高速。惊险刺激的突恢作品终于在近日浮出水面。接下来,我们将冠 太家介绍这些独树一织的"赛车动作游戏"。



本游戏学收录了两种木柯的游戏模式。 分别是"创度模式"叫"快速起动模式"。蔚 偶奏式建根据故事的发展接受不同人物的委 纸。围绕着事件(于客)的发生而用开的模式。 而连戏中的任务则会为效种。 - 种是按疑故 事的展开 接受绝人委托而执行的"韵情任 务 另外一种则是不论 接受委托与否,都 每以任意选择的"自由任务"。在手头没有任 条的时候 民家也可以在地图上保持"自由 行驶"的状态 直到接受下一个任务为止。 本游戏收录的任务数量在40种以上。



喧嚣的都市,火爆的飞车圈,少男少女

五位年龄不同;性格各异;有着不同人生的人物;徜

原尔等人经营的"飞车团",指的足依靠自 己高趣的驾驶技术,接受种种委托,挣取高额酬 金的人 就像一群狂野的寒金带人一样。飞车团 所凿临的风胁,来自不同的地方,电政厅的资深 警官體特曼对他们皮痕既既,而商业竞争对手高 **曾和戴交领等人也给他们设下了里重腰套。尽管** 如此,索尔利哥顿仍然坚持着,在街道上日复一 日地弄得不底。在他们的字典里,没得"困难" 这个海。他们的日子,在方向建上来采用的。

就这样 一天天过去了 索尔等人最终对城 里人们的委托考轻就象。然而他们却不是遭 色大而罪恶的阴谋,并在秘密地面的中,把这些 年轻人连同这座城市 记卷了进去。





数灵。是一个正真的小伙子。 常而 班子特权银子商品 他 也有料量的一面·



常严的复数 27岁。是事务所 的业务变涉人兼驾驶引路员。 書于用用己的遊遊節處解釋各 呼吸 相互灭生与某的性格。 哥特别女孩子到十分叙感。

商业竞争对于,"见证等。"爱 猫 统主银马叙贵。她是一个 東岳縣非常溫 从来不凝塌 市 内侧部平方器使有大

. 優. 西. : -

女生角 24岁。是家事他们的



Namico继《山脊赛车》 之后又一部竞速佳作

小常识:什么是VELOCITY?



很多玩家看到Velocity这个语之后。似乎都觉得根陌生。实际上,这种词大家 天灭都能见到。翻开物理课本看著吧,没错,这个Velocity就是物理学上表示速度的"V"啊!没想到吧?



¹ 美期流使而失有点服务 不翻的符号。在用自证的 目光看着各位风象 后面 的概要拥向特价控查符件 的区元

←游戏中赛车的特集和外 现都是很惊人的 境料 于 Phippin在游戏的台灣上 下是了功夫,济大家游传 信心地震传吧

们率富多彩的冒险人生,在这里展开!

样在繁华而迷茫的街道上



正直 嫉恶如仇,但也是一个脏

子本容易许穷的顽固的家伙。

对现象也仍相有很多的偏心。

便战略的女性气息的大姐型人

物。现在死於龍與起半層的經

验 全心全意地震切得等。

繁华的背后,是怎样 个世界?

游戏的故事发生在现代 一座"两校弘,先彩照人的大都市"中lo City"。 然前,由于都市的过度开发,导致人口数量参别增加。犯罪案上升,由此而尽发的给等。 外统 强盗等犯罪问题因趋恶化。 就便警方也感到十分顾幸。 刚刚来到这个城市的主人公乘尔和也的搭档事项。 起,在这里干起了名为"飞车圈"的变卖。





知程度不及《山野事本》 品刊之下 从時項目前的开宣出或者是 也放的機 他



重新召集起

计广大复好区域的武家们望距欲望的(实现世界是球~~~ 胜利士—人) 的某时,马上就要在PS2上发影了。多年来 NCNAMI在WE系列RIAME上 五号。"为玩家看想"而喜称的。作为《剧性出述N部综作的影例作品 WEAA 聚疫葡萄人以一种饭"的印刷。用某位别心病友的活来说,"这些解放 要出一代。都给我们不同的重要。"那么,在这就优秀来列作品人格次语的部 今,我们果看看。据戏的开发负责人NOET的高款先急是怎么说的吧。



寒利译名 医黑况世界距离 裁判书 医大利

DOMAND 。高麗春寶和走

对于我们这些热爱WE系列的游戏玩家们来说 每年的暑假时期 就是我们的"足球狂欢节"。WE系列已经走过了10余年的历程。在广 大玩家心中深深地扎下了模。我们自豪地对世界说,"我爱WE!!"



Winning Eleven.

ワールドサッカー・ウィニングイレブン9



●Winning Eleves 製作总量 种意用基的者。

1991年进入KONAHI, 进行游戏开发工作: 1994年开始有量制作《政制十二人》报明至今。 除了制作配的工作之外,对文自然也十分非爱。

关于"日本挑战2006應式"

记者。那么,本作和例作相比,在哪些地方应了比 秘方的要要呢!请您说字说吧。

高減。同。说起最大的变更。那就是在游戏中一唇 赋了全然的"扫本挑战2008"模式。

记者。您你的是使用用本队出战业利林及也非林顿 促動 中心

麗蒙 是的。在飛光喪中、朝鲜、巴林和喪養作为 日本队的四手,在游戏中登场。日本队要突破初劈 和夏舞。最终取得世界杯人场势、然后。就拼尽金 力,向世界环冲击;这样说来,其实就和现实中的 比唐流程一样吧。

記者,这样的话。日本正家们一定会协血沸腾的。

養陶玩意们保证,絕对不急車份 大臺灣门的漁得。

> 高家,自从WE开始制作到现在,到2008年被医世 界环为止。已经经历3次也界环了。由于预选费胜 **同的治近,我们反复考虑。决定在游戏中各载议一** 变而。

> 记者。战然业州各国岛在泰流贵中登场,都么收集 这些球队资料的工作想处十分产品吧中

> 高家。在去年11月发生的《J联想·--We亚洲尔》 星,已经收集了这些国家的资料了。说起来,中国 和韩国的私员资料我们在以和默询了。而香港队的 资料吧。找起来还具责了一番工夫。

记者,除此之外。在新造成的国家以和但是自队中 但沒有更多以历史的实名哲学的中

蘇斯,是的。包括一些世界著名的国家队。像土耳 其和苏格兰这样的东西。公及欧州的一些俱乐的岛 包括新登场的成队,配采用了实名登录。

记者 这么说来。在这次的游戏中,便乐部队的数 更又要增加了可。

高家,是叫。希望大家玩得开心。

国知許等 たいかのきのた

记者,接下来说一种内部迅速激起。通时,特计学 **地方值得大家英庄呢?**

高潮。说到细节,在此层的的半场与后半场、将表 设计得更加平衡一些。

记者: 就是出于让对战双方的负境更加公平。而这

会进动的职力

高率。除了在域对战万道破出相应的双段之外。我 们也在操作舒适磁方面下了不少工夫。此外。在据 标要中,也可以使用联赛中的按键。

记者。在通常的网络对战制。不是使用吗?

高粱、是的。不过,今后的联赛模式、将会和购络 对战损式相结合。

记者: 在院标序里 也可以使解联票中的太阳点。除 此之外,还有什么要更调中

高壓,在网络对战时,如果智时停止往震,就可以向 对与传递信息。比方说,在进了一张之后,并下一致 之前,你可以在这个利用空档包对四发老则未满意。 记者。不压说。许多人也许会打出"导球"这样 部門院。 共一症 大学多大发展产症所

高率。 附队对战的时候, 部安队(企里可以 简两人担 制- 那么却在一起,可以实现4个人网络对战。

记者。哪。这样的话一旦开始WEI网络火蚕的运

高氣 究竟是不是举办这样的比赛。现在可还没有 决足哦。

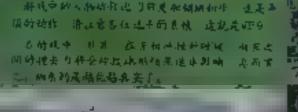
提響 学子変色をす たって、変 通っ 海家 这个和前华是一样的。

选手们将会如何模理?

。而是 特中 發鐵網 医被群党由。 论密 、"位",《创一》,"学行命。14年春度》上的初朝

人的队伍,继续朝

的方向进军!







在张謇模义学 或用可以有利求力的世界大概模式 地名成 中国交通的运输中分解目 自由采 无格当至 翻卷》以来 各些从在外交第一次各批中亚电 对于此模规实的6. 爱沙香来说。 德让大家高兴的, 穿过于模器在游戏中都显示 斯罕相同的全新距形率要 多的实现被以了。今人被影的是 NONA-N区 安野 程了更多世界名队的授权 尤其是 些医际国名的原 等更联队 如时或纳 即不两 基礎與納票 加拉卡 配帶 格烈斯哥希思看等更多以及 此次也形成及李 名称的人。他就们为 真实 76. 多现代为群党次回应 是影戏战 多来就同途收予扩展或名数以物



求又提高了。而且选手的动作和行动方式较似的也 各群原不得数了。

EWE in 元素可以使用巴革品家队。标会

中,本核縣中華(PSCO 2006年新馬也等林的東語語)

发。队员能力前感到从位台组的设计完全符合事

等。这一设计在于《国内级感令尽受欢迎的》始 们什么种候也能表示到中国危险。"病战世界研"

呢?看看别人的说话。 四回起一个剪出的不愿

中国从北部中里西流 人家 定要努力等

高歌。虽然我们返加了不少新放作。不过。是本上。 我们还是对已清色动作做了相应的调整 让它们看 起来更加美观。这可花了我们不少时间呢,比方说。 人与人产理的动作。飞跃的动作,在力度后廊。我 们改把更真实了。

记者。那么,像空中争或的动作,以及互相声操图 或的影响,都能或能没有微的呢。

實際 这样的动作,便起来确实很费工夫的。和通 第一个适定动作相比。这一次要花上2倍乃至3倍的

记者。例如,关于其他的动作方面。有什么情例吗? 高家。这一次,在射门和路挡的时候造成出界的情况比以原要多了。因为我看日本队比赛的时候就经常出现这样的情况。为了迎合这次的注意,我也这么似吧。(美,

记者 连续竞选证实 环境体外发能。(答案)

高歌,从这一作开始,且该射门的参量被移改符容易了一些。"中距回射门"作为一种特殊能力出现。 在根据按键的医力和时间射门是全部选手共通的技巧,如果继固定不动的球,具定储率在5成左右。但是一些球员掌握的"中距离射门",是将在继续的创候,按下口会把球间测准一点,然陷时冲上丢补划一记。这样做的准确程度大约在8成至9成左右。

记者。这个设定,与"修正进球模官的结构能力" 朱麗一位李码中

高麗。不是一位事。

记者。那么直接知问的遗骸是否相对于隐子呢? 高草、是的。不过,如果你按便能问过于长的话, 每是你就忍不出致去了啊。 記者 要要换了配线图 "心心态" 可放纵症 [基

控制选手行动的AI会如何变化?

高家 在做WE2和3的时候,有件事情让我们十分头容。那就是中级控制的选手书格效点判断得太难了。所以的领弱化。他们在这方面的能力。 促导后来我们又发现这些电脑角色变得太弱离了 连一个落就点都找不到。所以,这次我们让她们变得聪明了一些。记者: 啊。这一点我也很清楚地感觉到了。 + 从中每一开球的时候,就觉得这些家伙的晚不怎么罢了一段。 以前的时候,无论什么时候,都可以很容易地找到得球点,但是这一次可就不行了

高潮,因为这方面的操作也变化了哦。既然为落下点的变化容易认识了。现么在操作方面就得有相应的变化。当球在空中飞行的时候,我员们是自由移动的,但是在球现场港地的一辆间,球员们会通途找到它的位置。

证者 到了報告,就要是我自己生態的能力物為更 点点。在中央开放者的說,可不可以的概念。因此 要為無理了一这也很多發展底。如「严子」另下既 的年期和位置。特別的什么無常呢。

高素。增添了Wind Back和Second Top两种位置。

记者。在两个图卷书置2名选手。这就是所谓"Wing Hank"的 wind has wind "新 Laff 中 选手们的质于不能分不调了吗?

高家、那就像此事个人意识的成陋了。基本上不会对比赛造或太大的影响,只是场上流置的细约变化而已。不过说到这个问题 本作中,队员的表现出不是一成不变的。比方说,在扩元球之后 队员起身的动作相对来说变快了一些。湖戏中因为犯师被迫中断的可能性也相对增加了。尼之这些问题已

经被开发组的成员讨论了无数次,最后究竟是一个 付么样子 现在还根据说。

记者 原明的现在失,更化了。40

高歌 变了一点。全体就员吊射的轨迹棺对来说降低了 如果再提高开联的话,就感觉停下来起回了。

关于联赛和其他的变更点

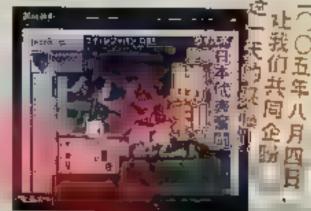
记者、请告诉我们关于新教的一些概况。

高級,说到变更的地方。包括选手的成长能力。以及登场人物的面容等方面,都有了相应的变化。基本的游戏系统和流程设有什么改变。

记者 明,看到古地的场景。我觉得很有意思啊。 高家 不但地面变得了,比赛的随候困难也略加了。 此外球场的名字也变成了实名。

记者。 一一好了。 頂胸,在果實的最后。 今一有什么 点要阿克 秦克斯克

高纖。以前玩过WE 系列的玩家们,调驳的购买我们这一代作品吧。对手长期心实一直支持WE的热心玩象们,我同他们保证。绝对不会喜负大家对我们的解待。



□文贵 / 龙鸟









在支角一行面前经常神秘地出现的神影男子,在女主角要去阿修里夫时他就突然出现。阻止了主角一行的赞到,并留下提多得很深感义的话之后就是去了。他说的话总是都联深长,而且似乎还是女主角更高的好佛发。但不知为什么现在会变成这个样子。他到这是就是发中究竟有什么目的?这一切都是就的重要。



4 作人设

《格兰蒂亚3》将由SQUARE ENIX代理 发售。其实《格兰蒂亚3》的企划从PS2发售 后就一直在进行中。《格兰蒂亚3》的目的 就是要表现自然之美。为此,制作组开发了 全新的3D引擎。下面大家就来看看本作的最 新人物情报吧。

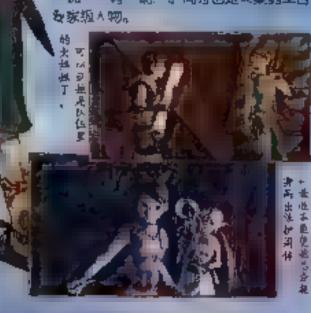


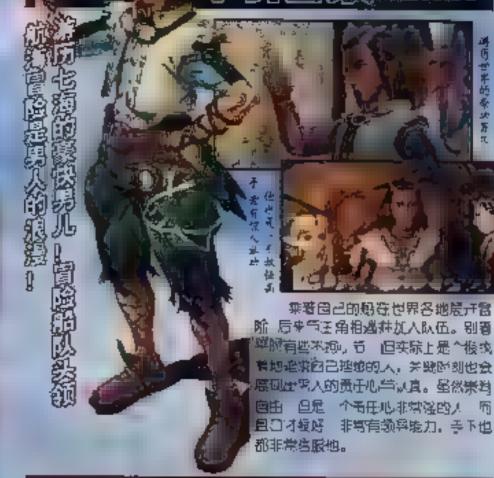


到情况



已称34岁了。与主角的年龄差距比较 **为、所以一直成大姐姐 样紧绷注角 对 多角非常好,对他的智能及成长配到了很** 大的作用。实际在10年那她移居到安梯克 村店 就独力 人提本传播的成人 急突 际意义上的弄母。个人性格非常自氮一有 狗 说声。同时也是华集药草四 数数数人物。





游的冒险男儿。



新蘇羅的。











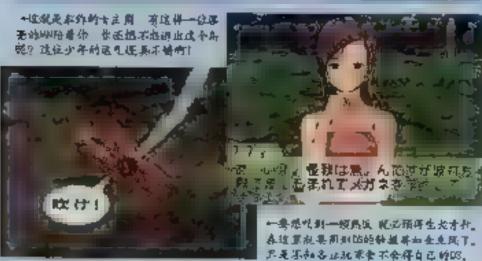
非常受艾梅利乌斯器重的心腹人物

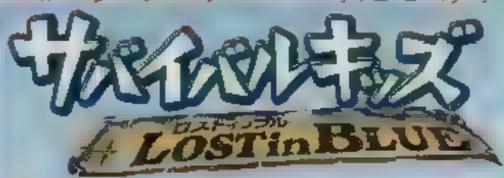
最影子一样紧随艾德利泉斯的人物 是组织里的参谋。艾梅利乌斯坦织中 只有他的意见能对艾梅利乌斯肖影响, 这也是他在组织中一人之下万人之上的 地位的最好体现。像蛇一样冷裂的眼会 仔细观赛病势变化一并冷影布又准确地

下达指令,是个何帕的敌人。

在残酷的荒岛上展用挑战极限的生存之旅



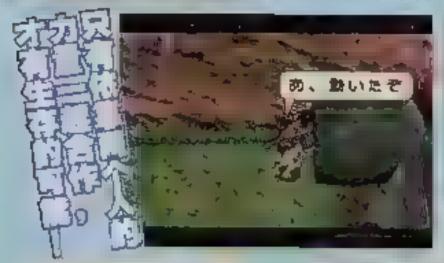






由Konami公司在NDS上推出的生存首览游戏(孤岛景迎·······迷失在阿 第中》 预定于8月25日正式发售 价格为6229日元。

在(闽岛冒险——送失在颠醛中)、玩家要螺作一位落進少年(主人 ②),在領流到一个无人荒岛后,与另外一名落难者(女主角)共同在这 个寒上生存,为了若下去一包们要寻找淡水、食物、火种等生活必需品。 与此同时,在这个充满神秘气息的孤岛上界险,心期找到诞生的都会。在 游戏里,玩家需要用塑能提胖、夏克风等09独有的操纵方式。看样子。在 这一作中(OS的机能得到了很好地发挥。玩家可以从居上找到各种东西、 并虽把它们混合用工,做成功身成器、弓箭、钓鱼竿等有用的路翼。玩家 在资地中不一定非要逃窜这个荒溪、只要你起源、也可以在这里永远住下去。





「馬上的物产看来很不容。要找到这么是一条鱼

在医室的环境下。一个人的力量但非不够提 为了自己和女主角的全全 还是一起行动中



携手并肩,一起从容地面对人自然的腿



看来 性藏屯是本牌戏的 大要素

除了鱼和各种橘上的蒸架之形 近本 小岛上还有什么东西等降疏震去充满。







_文務 龙马





態能作《死亡之屋3》之后,SEGA公司在2005年夏季学的 的·独家展示会"(Private Show)上,发表了《死亡之趣4》。自 于采用了最新的互接性基板,本作版有可能完美移植在XBC X360 上,各位XB的FANS们这面可又有玩的了。说起来,\$EGA和 微软的关系似乎一直就不错啊。



SECA ODAS S 2). ESSEN

"设厂狂潮" 屏度表示

自今年年初NGCL的《生化危机》。发售之后,以"打定"的主题的恐惧的以再使成为全球既未怕关注的语言。与核统生化系列不同。《死亡之歷》由于是否机能或"所以花制击的海确模和,但快济方面要求一直提高。《超商量、多人户CCM。在2000里也信差取收了死亡之景的则由要素》。这一次念EGA采用了"农世代主机对亚的街机基础。"中心可以是一个大量的是一个大量的特色,是一个一个大量和最低较的作为不改造。这一一次,多多类的方大量和最低较的作为不改造。这一次,多多类的方大量和最低较的作为不改造。这一次,多多类的方大量和最低较的作为不改造。这一次,多多类的方大量和最低较的作为不改造。这一次,是多类的方大量和最低较为由力相对来说到了一些,但是在改造距离,以及对群体战时的效果来看,则对要的一些。



要疾中的孩子原例 是成群出现的。从公布 的游戏圈邀来看,有的丧 心态称语者的无效型。表 心还有铁链和较身。这次 价数事发生在哪里9-提



直播的理合图摄织5元

为了是国族戏的奖章是使,"也为了"。 少广大玩歌佛题赞《至位本效用连发的简型。 中锋枪挥剂对技展尸的武器,并且采用了 "现实中的红外线源光脑在的方式。此外。"李 作的行动心地方式也改成了"解决上学" 实际上》""指动""这一要家不仅等现在参 调子弹方面,当你被丧尸抓住的时候。也 可以通过"振动于中性器"的方法及时从 张尸爪下身景、从而崇过对方的双击。





· 月本了社会が私事をおりの日本の日本の世界の大型、明己党品次を対して、明己党品次

尤满地力的恐怖巨作,再发降临!!



F 9 さまり私 31 15 1 EAS 類の人的 机等付置

7月18日







H STARSTON



Total City

天使之羽2 黑色残影

(3)

樱花大战5

海域原3



日本間を支持、出現を存在。

TA P. HINEA.

表帯 まる 分類なり回点

电压力 山北的 海里电子区

A T · F 報号 整計 产业日

有無名中有通信不存其相談

SON AN ANTE OF E

电影性电影性 电影电影电线电影

。我似然所有严急取的的数 作为

明の記念なの情報を整入人権制 以

我们各国内的建设权 网络克里亚州

人名英格兰斯巴斯巴斯斯斯

孟州湖南州州 伊州特别市民港

サ C. (電影等等の数 - 分表の手)

便 计有关的函数 多病,作取效

技工程程序等 「包 英氏学等

医甲巴 州中州市大市位的城市

東京アルぞの古知る日本まり

有自称中华 医加维症、企业自由

经工程分 在實 不 作 医

电压 16 电影场 中央 10 10

マント ³電子 新生計 八の 大

144679, 36 Stax

● 東京作。ア

岩を樹田第一

J* 244.8

种 多数作品作品的"统一说。 Not be the state of the state of

(五年之後) 医最终的现在分词形式 SPECEDO PARK (10. 新門母母。 医疗学数数 使免疫工作 EASTER CHILD AND AST 第34 主義学(金)国際企業会長をおり **马山兴港·福州市广东市。 去水水油** · 富克泽 第二 九 号中 建二米 医复二氏征 医致血素 中心有一致古

产家政务基础与各位的特 联合为 **ル川リの集団作品 「他のよれさい 电影中的人物会会设计上的现在分** 更多 IBM Tanadig 就事下收下降 原 主用作为可能由的特易 化生物溶解 四部代理的下海域的工程 物作片子 **多例有用以此時上地点繼續提繫了**。 医食品水水水的 医医皮肤 医白斑

3 審合を行っては、100円をなって終り資金 ラウチンカー 取扱社 「ハ 田ピュー · 新工 机丁基甲甲炔 第八年 **化二角型电阻 中田州市中华** 第 TO MALE SHOW NO + HILL · 大學 · 医不足器 巴拉斯代伯尔 祖史 ないかなれる二時表式 ペッ 本作・企画報が行いと様の放送機 全媒身的 不服当 升 独放不稳 DA 医护髓器 · · 在西西 * 日本 55 열광의 가꾸,

本作为中**家进位了一个**近县人 マ 中央「中国教師 年21日 3. 五型的 4 年 本 - 2015年 新新星 - 2 新年 - 2 新月 - 2 水延线等多效益 对事 有小角 **本森氏的下桥山市山東下海市社** ●产品机 × 多 1 時間升度 (京) 政府等 卢克亚



4 St T PA しき。 強用するでの機能

国家知识的 人名俄里亚多维 医伊克 PROBESONS POP . 点程 排放的物度一日 医胃癌工具化学的 田 拉基

因其你可以提出了如何以來於不思 AR EN PRE LINE SI 取りみな王 多・離・森松 · 岳 Mr. They are 一、「成了山寨 人物十二年中代 近年節 化物 医神经炎 風火土 P 1 東 n 7 便 5 期 し番び 産 4

带牙罗摩拉洲的像斯亚州 亚坡 A SA JANUARY THERE むとと()をいます。後に 20mg if 每度12年7年4月1日,有大会 F 等 温度1 处约 250 1 01日本 25 下去中央中央 新 · 斯林·蒙拉斯 "中央场影技術" 化价值 " 平 "明春林覧" " · 事化さら食品でき食は色 356番目 なかった た ま からり 美。」これの新規機と思りの作作情報 Oct 1 - ---



分別教養 唯一千世命 P I A T F 2. ·多用用花头 20 to annal, and · 李 · 次章 表示与

使用的特殊。在果然是可以要以他们 可称为各种联系目标 网络角皮科 司名の政策の場合で 中の資金で まる 在職務管章作的工士等作別其明中中 BINT A PTA MINAN 量のを影響を開発をよれかり。ま 明朝一天中的改造。 电电子电路电池 **高さは、何難をせきではいまれたが** 地震 化多可用作有效性不同类 使节 DECEMBER CREEKS COM **泰华州工作 YPY 展示点**

選挙 被除の中央を開かることをは、 李國 (金) 山泉 新丁 新港區 相談 實際發展工程或 內質性 古 別報之 共仇 菌科 神体療 5年 TI PROTECTE OUT OF 了阿洛伯拉住。

Ann LYn E Y





(13)

(E)

Fantasia 1

拳室 极限冲击 狂热版

(

100



阿尔罗 防衛 网络沙野草属牛

アニ 体の性を 教育 と何もで多す

3、明朝明年前 郑文 种族的

PRAFO





F Clemmeten. 所可以作用和自然在任何为 年 ビンマ 係 むる疣

个人要求新用 医胃性多产品量 双眼。所 经产业 机压式涂煤车 ■ 現状型性操作者 / bb m 了 **作さん子は、東山山川 作力をみ** 过名:不要发生。 医 季沙克 杂巴 發揮革命 湖 一柱原体制的量 二年是四時 [接、 華華 | 間に 華 「 み ・飲用性 む 許温見 造成 一当 共后要familian 点 網路山本 马斯·建似 "了。

2.形态深层于卡曼温等的3.中亚 ¹⁷日 医下足病炎毒与畸的 M 福年 北京を、 命・・ 今中山 提回場所的是 平衡基本系统系统 作文章出版**明 1 1 7 7 7 1 .** 日 成治療性有抗院學了工具主稿。 4名[編件] 后数者被宣信与传统 老悟 用意识的, wig 主要根本概 后。伊伯斯達明文書於 抗压槽 4路汉。

有 集制作 表因 中 卫锋州县 6 水のを口が 見って 医性产学的 医侧侧 化八克 电电子点 日本社の開発を終する者 - 基礎を型 1479年1日使用每日的 医抗血管

医多音印象系统传统 动。中世 中非可以關係資產者領勢的就走 **奥不明撰 即外體 业期在市局** 取(養養計 秋 × 三 二 二 章 · 公司 了各下在 影响从热影人。 早中 學 医子宫骨骨 医二面管 100 胚系囊单非常害迹 7、对于攻略 日本 他 原作・ト・ 1. 日本日本日本 夏季多人的。 不 有战不强的 集员 MT以低低的2个多点类 權力

在舞蹈识区的电影,基础它并出 **特性と特別 押げ手を出資 モ** 等を低体機 ドブルを発達のほ **投資明 5 不缺一對無條亦無關所** 多是为广。《诗赋、至于为代 a frage strain 徳の神をでん ログ 田彦 望っ具 均戶主職 "在下途的 医囊性配达

有中華工程在不要的要 **改、反音曲是 一一个《美多曲》** と可に質性をかせて を作み場上 打机器占有效 电上上时间 7万 マダル ないを重ねに それをサメ 36、由 基原基础 程 上揮真人 甲基 君主电报 供成员的现在分词 可知何 森爾卡萨性 上北野战性 祖出者"老此政厅"

斯正人 医二甲基酚 医软件项件 可用不會計 可用 医新野心 4 仮おもし 4 の事「知道十二 F + 今一表外),工程专项中全年 第2項: でから ed うる: 발-병 4시 원구성 5.24 本华烈子罗斯四种mm 5.F. 7

本於禮 - 保存 中部品為於 A 種 EP. 千字九× - 株人田子人 AP 水東海岸、水源、 野年 产量 3 现 · 能的 由于 4 7 推 大子 膝 有是 不《年晚世年 医结节 新成性医疗 医内容性 沙魚 あっ "点 好 的 | 面 N 小 芸 + 。 (2) 本作物を考え申。直は3日 THE OF THE THE APE AN Med as you my 1.

FI THE BILL ADVANT . 神智者 伊格兰 人名伊 声 対本事 性性・肝 せつ アガ 斯勒亚语 海豚医肝毛刺虫原虫 交流 医下石灰角 计文字符件 海典 不管理・量ドッ子独領 **设度证券的第一字。**

罗尔山为山 五山 山田 居民立工 水P · (4)。 "此 · 子ぞ一 " 比。 家等 京が書下は : 田平 PH県 横山茅城的基本基础 值 治打 我我的 等加州 近天的学期下 不幸 日本化物厂工作片 产业 方章 E77胜 中服 5代原则 7号 混 分本 九二 柳 所存的现长 學。多代"禮國學內蓋四的

100 新されて、北西の第二章 (1) 7、 2年 年日本 2月17 ・ては ヤを日本社 駅 ボッド ヤセボ 中野 一味 リン で ドルサイボン ボス アン 1万年で THE DESIGNATION

246 李铁郡。 数组织 游戏 计不动 成不平所 A 15 开纸牌。74 长 **在广泛广内的产品的支持。而让我年 多 新新工工工作的是 电水水** 伏森斯特中医艾 医牙根牙子炎 A P. T等於事業、支付官 +4 定 的遗址 斯萨斯伊一斯拉人的

で記したや、番唇孔外下母 **计图与通常:好有一样。开学先** 37 「ディル子王軍在20年 为中域"中。·斯 - 中国国家 双纯网络《罗尔斯科哈 医影響 押が肥き締まがさ、5 州北 仁 李章 生116.3 图片度,医6 ラノ神道、1 4本状治に統合機 排彈

成都市中華美了新名配命福等田民 **他。他即使以外型人用于子** 在卷 **製作 神経 | 14 後 曜 1911 | 20 日 日 日 哈尔特。基本上,加州工物中外的** 多点的 計畫的 起草皮质 一些祖先唐 **国の一体の機能を開発される権力と** 就實際是主要的經濟整年組集 M 文 集集上集會 多年 平衡年底 **美刀 有子不在"算印起人" 能能** ロ外線は本之下。

● 3 かべか 現代ガネを検用点

申少开 "天体音响不闪"设定" 医病療経験 医水温 物 为复创手 **学年,我就然是《西南北京》的** 中 也可以为其一部。 1 四十二年

Play§fation.≥



"将所有的东西全部卷走。"——前作块确凭指着出色的游戏创意 大受玩家们的欢迎,这次的是新作更是老少皆宜的休闲娱乐性!

DCZ	体刊译名:	人東大寶	决	
المسالة السينان المساور	N-MC	21. S. 7	-80° L. T.	4 6
开起却	DVD TON	= 40		一条部と



安晚的世界是 个光明想象 力的全张音乐,在这里 B要你致勉 就没有的做不断的 本特中基系压动 人第一个可以需要生指在内断者飞峰的趋势游戏。

中的作一样。在本作中采用了相同的操作方式。影·蘭巴PS2手起的關个變世 每环的配台来提供主角促出各种推动现的动作。 用配合主真的投資 一就再以多 逝。于多功能。下面是"基本操作方法"。

E II	主部相關作用第	5.系符操作方向
向前转动	1	-
向石装动	石上	St CT TO
向左转记	左上	ŤĮ T
向后导动	F	i constant
規則同右移	1	
视点向左移		L C
快速回旋	上下	T.E.
模局移動	左右	五石
爬坡	将左右两个塔科同B	5.长时间向上推
急停	反方向個人	
冲鸦	與 附格在有两个摇杆	可快速反方向上下掘前 这样就等级经
	松中上那些坡度很能	英的 地方
践跃	应时按下左右两个按	8杆的话。角色就会就到缺的另一市。
	厚时投下R1和R2两	键放可以进行大跳。

以上介绍的只是资动块时的一些基本操作。其余播始以进入亚子(就是其 他角色)概点。数型进入块的视点等等辅助操作就不在此详细介绍了。



在单人游戏模式下 每一芳都有 特定的完埃条件《也就是"集颐")。 玩家只要请用了这些条件才能够通过。 豐然 医验包英条件只要最基本的零 求。虽然达城条件原就可以过关。 侵 乐器达成条件的构做还有解采的简, 虽然国宝会出来说话。本位之后我们。 仍然可以操作角色旅塘滑前扶育到所 周结束。我们的国际在本仅仅是强关。 因为如果证据一关能够得到的成绩。当

然见要岛田镇关系性 不少。的话就可以用到特殊的盗具作为契约。当常来来, **落戏中的过失条件主要商**员下几种基型。

在规定时间为达到指定大小 这也是这戏中最常见的谜题,只想被输从5 到大的展帯機構與累密群系物。發起误太多納河的活,放發可能接換成到。需 受注题的是 虽然后期给此的时段会越来越长,促相应的自然失,也会配着 **温 【斑蚴经**。

卷人指定数量的输品,要求证据尽可能多地卷入麻痹的物品。私上面的课 医条件不同,这个是心数量取胜 简本是这体积取胜。

要求大小正好合适,这个详则没有什么特殊的。总统中责兵将委员与统法对 的机块图画。上约点。

在概念的美入和是个数国制内是可能大的增加体积。这个保证的多步而出。 罗奇子 医家族罗克整体战略风险。是古成这个课题队费求是可能多的多人人 型承视的物学。但在只有块类计划一定的大方之后才可能参考的大型均量。所 以各人物异对的农家及大。就得多考虑彻虑。



大小块立一切。虽然在识现的世 **特中理论于我们看着进来一切者超到** 的物品 不过这样不代表我们 升差 就等这个能力。最后由于手头块体系 上限が、呼ば只能差を、型的物品 腱 者令入物品数面的超黑越多 我们等 美國埃的古原信養養物療士 医库的 可以卷入的物名的体积也含变大 之前 档在路上的那些大型物學或是动物到 后用由都可以统统数置来。



什么單解卷邊來。不止是那些靜止不动的物品,既便是這頭的物体和生物 也都是可以各进来的。包括天上飞的一地上爬的、水里游的各种动物一人类。 车辆等等,都是我们的国际。当然前提是我们的块体积是够大为时。

增大体积 打弄眼路。当块积累到一定大小之后就可以离开目前的场景去 到中面每天知道要要中,越就中位往去到突俄场景的吃界体积份到了会出来给 物是亦一并指出是路所在的地点。

小心拦路之政。游戏场影中往往会有声号动物 人类以及机关等将在路上 **承导些处理范 关节中的期四于原体现核心 所以是无法各人之们的。如果被** 尾月遭到会使决上已经卷入的物品受到冲撞而重新被微量表。



单人模式时 如果没尼克或通天条件的话,既直就会变深。同时正立会用 眼睛找別敵光攻击王琦。此时是可以用在福村提纵王勇能跨区差数光的。警察 坚持多久就善玩家们的本事了。

与人们对紧选择关于并与国王的话完毕后会成人。QADING商商、图 的头 会在影響中四处飞行并从微中周由许多。 形西 这个时候可以用来熔料控制装飞 行的方向。母右握着控制跨出多数的方向。



与黑斑对话后 的复造行数起联的 之后含量加一个迷似感观。看完后周 弘语后选致会追加特部作最后一样的。 些中国家卷《天卡》 多关节的会启放 器的复数绣虫,再复数人游戏 总会 发表的、附属面后,这种想出某些了变化。 而且也可面中的王氏是可以用手模数 行代制的了。

ولنستستث الماسية





TAITO多年的斯机制作经验在本作中有了充分的体现 由于与本作相对应的动漫人气压高 相信众多种族 face对本作的家族一定会满意。不仅如此、满点的代人感觉会让您大呼过程。

→ 本刊译名: 武器种態情说 - 编辑。 華风之間)				
Manager colins	TATU	1952年8月	H	- 西班牙拉米克
- 建河道	A11 100A	OBS.		HE SERVE



交然觉得40K多处点 非人名伊格尔阿里ATMATT 中 支军者: 建过台特质图扩充转录服子检查者 广告 词类解结对了 多板点 多級点 经风格超多效点

老牌厂商TAJTO终于在8月如期发行了9D对数类型SAME—武器种质传说,如果作为一数平常的对数GAME 本本应该引起玩家们的承蒙。但他的背景却不得不让人侧目。本作以用孔(ConticRiedle)连载中的均名热门漫画(蓝器种版传说)武器,游戏中孔离量幻色彩。人设各岸彻岗色在PS2的复合中得点重现。而游戏更利用了成熟的卡通渲染技术,使游戏整体与漫画原作师内的十分别位。各位武器种框 ANS们,热到69时刻到了。

剧替篇述

并述世界主存在 个叫做 Errementer的种族,他们可以通过 "同類化"与人类融合 与语立级 约的人类并确放了,并化身为特得 人的武器。整个Errementer种族存在七个最强的人 他们被称为最终 血统的"七块宝树",而本作的故事便是无线着"七烷宝树"就开了。



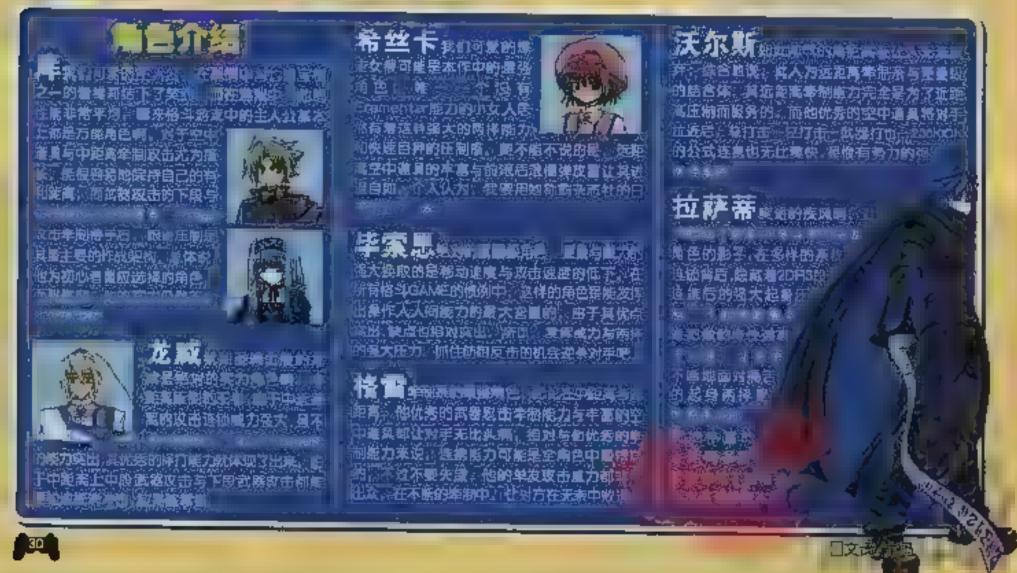
基本系统介绍

本作虽然主体为3D格内类型。但实际的操作却融合了2D的宏素。作为老牌广商TAITO、多年的街机BAME开发整验在本作中得到了充分体现。但超过6律的按键设置却得些过于短期。

脑基本操作为。

	- LASA
B. Jackson	
十字理	等地控制,其中包含1/45H号发展。
万快	经 投资
X	KUK
⇒闸	武器打出
0.0	欧 拉莱维投
M	ROGA
R!	与经打击或数据打击结合其论经济
L	内侧闪起
u.b	外侧闪走

由于系统的构对严谨 又将30F3和T的主操作规构与2DFIGHT的报当储人 相结合 本作体现出了独特的操作基等多重战术自创的可能性 无论在军制 与进攻中 本作的表现都是让人比较满层的。而由于本作可以向上自弊排列 所以授打由x10FiX2——武器打击 绍数输入或配合NICK攻击的自创公式连 费是非常差离的 强过的类快感吃见一班。在季制与将打中地派地获胜吧。





BANDAIR 下的企多动漫瓷器使得其有机会不断地推出新作品 使 操作这样也影观过于复杂的作品或短波游戏启灵得过于后现代,其 含义已趋越了游戏的表现能力 安在不知是否有改编这个的必要。

DCD 本刑译名: 纳芒克斯斯					
	SCF	2065 7 7	VIII-T	S at B	
	EVE HEW	Hill		1701	



本作中充分体现由了原行中人构造古智能生态的人 横头尾 和里斯泰特不思想的辩论完全不知道他们 在记行名 火灰果酸树果起液体

故事背景

在冰气湿水磨放之下的火星。人们建立了勇勇危大焰水艇功能,可以提 缓终她的群住地 它被称之为"部市船"。另一方面。因决是水房重要的能 艰 起环域应将火星作为了水资源的贴点。在这之后, 牵连她就在内的股影 大战魔发了。曾四战争需要一度发达的大星经济 在战后 曼俄乱影响和地 球紋與何压制 "私人"了史无前缀的不愿气中。



人侧的不满空舠激化。各栖 的叛乱军锋到而起。独立运动彻 族大學其。同时不时藉由军队设 跑的舞器炮槽多截来。地速政府 店業子太皇所面軍 开始了快压 性耳点的看利用音的科争

不得不说的是这又是一个 动漫观遍作品,而名气不大的。 原因是原作还算是一个比较有

件稿的作品。一般果说基对原作没有一定认识的人员怕很难认同这个尊致 尤其是无比独特的世界编以及很多细节部分的处理,处理领有些过于后观 代化了,如果不是对先祖艺术有一定认识的人则说是体会个中央处す。估 计连正常连续都根准完成。毛者在接触这个游戏后。 也是参阅了大量资料 才对系列的整个世界观有了个初步认识。由此是以最出游戏是一款非常纯 粹她面对系列FANS的作品。他因为这些原表。本文将侧垂个细菌戏中一些 重要的细节。

星瓜系统

OVERS - SYSTEM

超戏中的核心词条,"OVERS" 的含义是"Gmnipqtent Vicarious" Emlist a Recruit Stient Bystem"。这是一个能控制你的撤记。在一 个参中处到7个世界的景况的系统程序。主要的任务是把你带到其他各个 世界中去。

玩家份离的人物要在OVERS提供的架空世界(第六世界 思高,以火星 独立李傪裔水既"夜明けの船"为根据地进行一系列的活动。这特是唯动数 戏的核心场所,几乎所谓的角色都会在这里出现。而且这里为能众名的设施 可以满足你的要求一帮助的眼相完散跳跳。

也许有一天。你也会走上如烂舞踏的道路一

推布认为顾己是一个普通的人, 但他程序了应为人的一切获证和理念 超越了一切障碍或为最强者。这就是那个只身守护这个世界的火。





游戏目的



存在物。

星刻划隊在内的太阳系及思达提 到 90年的周子。黄钴菱斯与设个 世界接触的唯一空间逼逼就是汉 星特立室的潜水線 "夜狼けの船" 而且是只身一人。這就需要充分 发挥你的主周解动性,利用你说到

载于是把不可能更为可能的。

玩歌的任务将是靠证包括火

识 思考 与人类最互相的力量来解决这一切的问题 把不可能要为可能。

- BB採足

本作中教明けの肌上一般可搭載一台物理号、8台士舞号。基本的操作就 是蜂笼一个大型锐艇,视有感觉。这处中的武器叫四的总线。各营各其业特 的具性。下面给大家介绍下初期主要出想的性能参数。

	w.h.				
All contractors	h million	20厘倍压	. 片國海 !	- 様坏力:	编成万载
FE W 开加智		红	8.4		有伝统目
POSERCE	• 4	等道	75%	1,00	知典 工
中電の選	,	き過	40%	180	中十年五十四年
POKEN BE	\$ J	Eu .	40%	140	パクタブ衛行 道
亡わり込む		更	6 256	70	自5/30
TREADER TO	10	日後	日心鬼	160	完善 1
XI44	0	€.	96%	280	異形型
PED 1 3 A		e_	B 636	220	. 無理解

细节说明
・
東京教育の大学 中国的大学
等一种机构起来。第一种条件思想,各种地方或是特别,在最后的原文的 对现货是以重新。有一些技术不能要说:《食事》以此字》。 第二种技术配置:性格:特殊发射的对象是进行部分会是、建立的单位认
● 根据生物的一种事体 本程本





一 本刊译名派斯坦島澳盟大岩川					
	FIEta	.005 F ₹0	7 47日元	e arts	
	+ + 5	1:15	السينسة	2号64.5	



在整性眼镜中会说到各或各样的敌人,其中还有心 扩展大品性的敌人,碰到指挥的敌人之名意识势 冷静分松破击它的图点脚可

症冰冷的铜铁世界里用战斗燃烧玩家的火热青春烈

	群世·
一角鍵 物品与英单	叉號 飞行挑点
泰國姓。何查	方块键。
START 哲學鍵	SELECT,请节她图大小、
ビー在電政団	. 2. 沖剌
P 石幣以面	R2 跳跃
Per 3 松油 地位	the late of without

P1 。3 條前,華尼 防衛。当机器人类上體示 比對於無效的無效。 按下此機可。將物品學起 再次提下明經緣如是投資。 亞用來及西數人,同 到較下则是防御。

最相写射能显人进行游戏时 可能含有含不适应 移动 等均价需觉得不支向器 毕竟发动作的不是人品是被人 被特的机器, 需要最高多加能导 游戏简介 在那个汽车等及的时代, 产生了一种名为 ・トロット ビール 的双足机能人。这种双足机能人被厂及应 等到农业 建筑 运输等多个行业。产业的革命 产生了トロットビ ル、并促进着它的普及,人们也是正期债券新的机械与新的时代。

在海岸边海鸟的鲜和玻涛汹涌声中享受阳光崩 朝的少年终于睁开了双眼。被人眼旁的是刺眼的 白云和一张满怀焦急的小女拉客颠

游戏中玩家要操作机器人做出名种动作,包括投掷、冲刺、带起,略跃、攻击、防御等,再时 透可或在1厂中进行机器人的喷漆、改造、开发 等工作。今自己的机器人放为真正的强者。



「疾身下性而之后 消耗敌人群的 号 待盖住的瓦查外抗。

THE POST OF

並養規則是電瓷學之的別案人 不確問武器的 第一战之 在加定 初的國內取得時利利人間監視 對批利接蓋 胜利奖電景等信等售的奖品 在全核 她的可以用多殊取馬爾的部件 民民國化自己的爱 机。如果自己不能参议。中可以稱為此時 B 集中 的具有形容作用外稿号 不过完全设有规律。研究是 们仍即均衡的企情也到 经可是撤运票。

等技名作为多 人 P C 65个等级 为了经 业参度者的安全。参赛者不等参加度的自己等级 的景场。 税不处证的 好家可以不断地担己的 中等级低的对手,关大路低了初级的能度。。只 有不断地部斗 不断地抵牾胜利奖的 才能进升 运作的特别 并入出他可以因此改变和号。如果 在消毒级织参赛语序有感觉的常强力的敌人。可 以每后只他没买的对于积量即得和利。为了特别 还要为早餐。中人、食后一板就各种行,实比管, 提早是开裂的可以来还度初度。在这里贴扎不来 也是是有被场的解理工物品会而体导的选项 生事完后再被场的解理工物品会而体导的选项 成择第一个就可以从序是下边比赛符份。

C纲C。后期升例则要并获要权量到其他强力的 任高两进行为好(仅C级产级处B级的需要42枚胜利 契赖 光复和D级的前两个进手数太帽子。此外,在



或 到59200到 十本机,最大多调点的处理之 2 以附 报名类 会从家族教才军给私 直色的是严格 会是照领人。 全色的是我

台球比赛生活压器演奏

台城 位于酒座地下: 展,比東可以采取一局定 胜为或者五局。胜制海种方式。不断胜利后会与更 高水平的对于比赛。而且結金也含逐渐情高。规则 等美的或基本一数。要按从一到九号出行分球。如 果没有正中目标球或者母球落袋则对于下一杆可将 母球自由妈取一连续3次延规则则定该就告负。这个 小超戏因题为出土键。R3减整力高一层骨视点有的不 是很好一位是可以依靠"原始人测量法" 球台也 不存在"变线"因素。而对一开始的对于一只要细 心一点就能取得胜利。

演唱。只要找小涵指示正确极下对回防旋即可, 左右翼接行 强到长音的复数住不索车。此否满程 出和语类的的旋律关系看底人对你的评价,尽量演 奏出充美的乐曲吧



胜利君高举致手持营现在风格。





MARVEL是大家的老朋友了。由《蝴蝶人》《《X—WEN》等漫画改编的游戏大家已经玩过不少。这次登场的量《神奇四侠》《这部作品真图内的人气可能稍差一些。不过同名电影马上重要上映、葡萄篇吸引不少影戏。



本作译名於神音四块。 ACT VISIDE 2005 6 2 0 SVER E E E



所有了"不明显,所养的人理师及无效的企业 5、最近的问题,但就可且的知道是这种企 。也不是有的是更加自由,原则。在影中的 化分类色的原作的人的还是有点面影像,是 影響上於之前,是基础是有解解。

基本操作

投資	,功能	招傾	リ液
在能呼	人的构动	、毛湯粉	一個的理論
	经数量] Δ	型型街
	抓取	1 ×] M.E.
.1	[] [] []	a	特殊能力
PG PG	製地自標	+-23	TUNGA 189

是25万元年7月2日生活中投资的参加。 15年1年人15年14年大学二年月7日中国为2日 15年14日年大年末

屏幕表示

所需生下方的损失表示当动所使用的人物的体力。 茲條則表於人物的簡優。 指開於人類者可保 事業中的物品報有可能会表取最色數者底色的光 其一分別可以补充体力和能量。 体力槽和能量相 上方的人物系数最远了当营所操作的角色。 病理 上方的人物系数最远了当营所操作的角色。 病理 生上类的数字表示生命就一卷就是可差效等效的 少数。当生用某职金色的一种"标志之后,病理在 上角壁会显示对应的标记。表示可以发动"超级 模式"的实验。

秦单内容

在上部分是李任的的主要自制。的视达观这些



目标才能够过失。"石不能分别是本任务的次要任务,如果顺利完成的话可以在过关的时候得到物理实践。例如提高体力,能量上限。要得更多编验但计算等。次要任务一般的惩打器一定数量的敌人。在稳定时间内过关等等各种形式。如使对于实现也不会影响证法。

操作地点

在海戏中逐列要要活特男操作的地方时《舞响 打开机关》操作电源》使用道具等等》件 物证的 期置上身出现一个光环。操纵主角到光环处放下 D键就能进入特殊的操作了,每个主角对应一种 不同颜色的光环。分别是,里现一座、本一类。通一 应该程度,然。当几个主角向时行动的时候。如以相 禁光环的颜色来判断需要使用链来进行操作。

另外的作品色味流行的特殊操作也是有思想 40。里學是操作电話:儒學特丽心和外頭的标记 生態、等的作為無性是進打技能。也是複数を被 作、於尼果模類體示責任或者连按控題

特殊能力

安下日曜。生角體可以发動特殊股力、此时再 每下一人或者心等壁。取提消耗能量而发出特殊 的攻击。例如里轉可以使用權皮手臂、并把可以发 出火碱等等。除了用來攻击敌人之外。某些的铁值 無要使用特殊能力來解开战額:发动机关等等。在 進攻过程中更根据各人的能力未及治定用。



特殊图标

字符號中可以發**到一些特殊的**》 主要希腊色,綠色和金色三种



源巴图标是"秘密"。每关中部有一个一个 每定离在一些用用或者比較不容易被失意已达力。 这到每关中的蓝色图标,就能漏开一些随意的条 等。模型对战器战下的场边等等,单色温标是 生命。他每32后就能增加一次转关机会。全 色组标则是一幅级模式"一种再2后有使用特殊 该电影能发动。此时始色进入无限状态而且能力

切换人物

在事主美平中的文件生用会共同行动。此时都 远家操作其中之一。而另外的几个角色则由电脑 座棚的利用十字便可以自由他在几个角色之构成 模型是地使用各种的能力来打倒拿人或者 等于机器之而且使用某些角色的时候。模下的锁 对且配合方向键面可以对其他的角色使用特殊球 然。例如苏可以造成一个能量理来保护其他的角色,另外电脑操作的角色一般是 不会被打倒的,所以当某个角色体力较低的时候 可以切换为其此角色,将体力较低的角色交给电 现象模型。尤其是在某些1050战的时候编码这种 就不可以尽量减少数据。也算得上是一个小小的

终结技

在過行40%以附示岩80%等力不開到示定管度与就有机会連用数据被以使用数据技的方法是是到票据上批准度等的主要的20%的正面,然后搜查,提供由30%的企业,然后按照屏幕上的指示商节要。 电扩充 医神经炎 电影 医甲苯对萘黄土

文表考束



DS2 XBOX GC DSD DS GBA

RELECTASE



WO' 7.22~84

本栏目将介绍当期杂志简世后两两内发售的游发新作 通过本栏目,您可以对近期发售的游戏进行了解并根 据自己的需要终地逐会自己的选择,"最新作游戏情报"等成为您是好的游 戏购买指席。在每一期栏目中所介绍的作品,我们会在接下来的几期杂志里 睾上相关攻略、研究、恢振线、点评、并会以根应标识加以住阻。



百齿株式会社常常出名,为了再现人气大作漫画(金色的卡修贝尔) 在本作收录了400张以上的卡杆。抗照图作的就来可以以创作工 H.E. C.A.R.D.

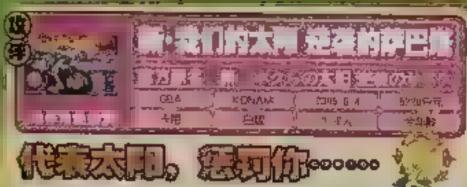


日ATTLE的規劃为准、收集下片的同时 **轻松闹在地进行游戏。进入躁戏员。有**专人 为玩家对游戏的系统。规则考进行详细的解 说,因此初次复胜本蓝戏的玩家也一样可以 一个人围凹随地地进行游戏。

在卡修生活的城市中,现在采行的是卡 片对战。在城市的卡片对战师永远是人满为 志、朱镕也撒说真于卡片的世界。 可植洞居 超视着无睹 这好满趣的母亲帮助了可怜卡 修,便卡蜂被用卡片接受图友们的挑战。进 道卡片的对战。卡提可以收集到更多的暴卡



片出现更多的 新城市,自身也 能尋到磨纸。 只有不断地线 斗 卡條才惠 颇利地击败 最后的强烈。



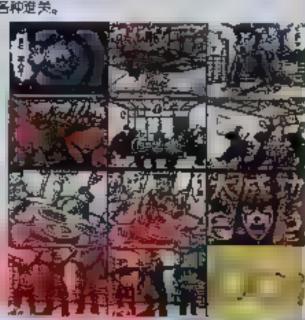
"利用更实世界中的阳光来进行战斗",这个彻底当初曾经吸引了很 多玩家的歌歌。不过说句实话,经过实际的体验之后,很多人也觉得不 过也就是那么回事。1. 所谓的"利用阳光战斗"并没有具正紧密地结合 到游戏整体当中,完其量只能等是一点和加的乐趣罢了。当然,上即这 几句话说得可能有些太过苛努。不啻从什么方面来看,《我们的太阳》 仍然还是称得上一款优秀作品,只不过其中新强制意没有达到玩麦门斯

例的效果罢了。 本次将要发生的是系列第一作。制作者也不再 在"距光"上大位文章,这朱必不是一个明智 之举。除了这个额头之外,本游戏中的克点 其实并不在少数。本作中加入了太阳铁 的形态变化、"棺桶" 廖托等斯要 养,相信仍然是何得一抗的作品。



"押配一奋斗」包接到"是任天堂最新公布的倒藏游戏,而且以考张的 漫画式风格巧妙她融入NDS学机的双屏幕、触控、语音是克风等功能,在智 戏中玩家就是扮演一个个性十足的高核应搜缪(啪啪》人,成员,一本木、齐康 与技术。为了帮助量考N年的 花田网 顺利名上大学。大家规心历血地应度 瓜海、再搭轮上音乐节拍与无重头的加油的简。激荡出花田刚的心中特血 麟利突破生否上遇到的各种难关。

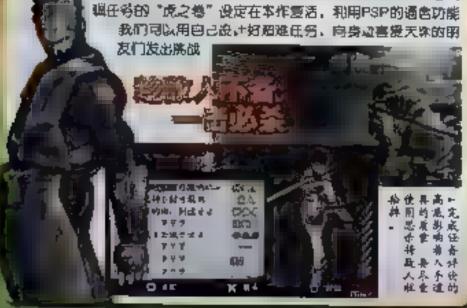
野戏内容颇为棉 英 性格怪怪的花田 家用加上魏以不良少年 促其实热血的应提二人 组,绝对可以伊抗思忘 超夏国的路景高温 而 完全沉憂到甚姓的快乐 中,时刻不忘。我们的 位援关系到一名花零少 年的终生幸福,必须注 人我们的热赛全力版 選 本作的创度可压可 点 相信会会刚刚然时 "备置答试剂"的学生 玩家带来别挥麻帕。





PSP版保置了该系列最受好学的"范杀"系统。并追加了大量的新罗 秦。選伐开始时只愿选择大家熟悉的人气角色力丸。彩女等4人,但随着游 戏的进行。会有进多的特色人物登场、满足了"整新庆旧"元家的简要。进 行任务前一定要做好准备工作 因为作为 名配名,失败抗糖味着另一只 有将任务的内容,目的 环境全部了如指带 并选择好相应的家具之后

才能真正做到扬长强短 知识知彼!另外,以前作品中自己编 與任务的"虎之卷"设定在本作复活。利用PSP的通告功能 我们可以用自己设计好超难压分。向身边喜爱天外的朋





"彩京"是所有唐机射击游戏途的中不可属贝的一个名字。这一段的语 以来、彩京以"经典游戏合集"的方式将"4年的一些街机名作脚上了252等 主命,因此当看到本款(战国CANNON)的情报时也让人不由等以为这又 是一節移语作品。然而令人乾息的是这些就是"俄国ACE"系列的证统变作。

国BLADE " 都是曾经在街机厅 中红火过的作品。虽然比起彩票 的另一个招客系列"1845"杂 "战国"的人气包起确整 --些 但它也以独特的空祖风格和匈烂 的战国故事背景给人留下了紧察 的印象。当然更快想、关卡设置 等丹面包同样变常优秀。本作宝 角包括大家縣器的歷文纸樣(波 测热涌 **** 》。在前作中以**启观** 人物身份登场的超强角色变因、 以及正光和廣播两千新人物。能 够在PSP上再次欣赏到这些战国 季期儿的华丽飞天之舞。木香-大乐事

前网作"战国AOF"和"战





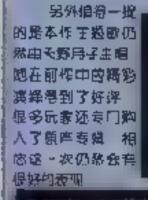
等"系列的优秀尼西南巴共陆。 却无达提织 叫好不叫淫的怪 圈,销量总是不尽人患。令人恐竭叹息,其实不仅仅是"毒" 近几年来又有哪个恐怖智险类游戏真正在日本市场取得过销售任 摄呢?在经过"生化"系列早期的辉煌之场。此类游戏县快要走 何了衰落。或许这就是"零"年本选弱的恶哀吧。但是不管怎么

说。TECMO仍然对这部作品倾注了 相当多的精力,物代(零)和操作 (夢 紅投) 翻是非常有政能的作 品,这也使得玩家们在对倒作力能 由罗佩服的同时。对第三代数以了 更大的关注。

目前公布的三位主要登场人物 会让系列的表玩家培藏采切。除了 继续深红本来就是一代的主角之外, 天白萤和聚泽特的姓氏也得示着他。 们与自在各作中人物之间的因缘关 系。看来恐怖的褶缩会一直缠绕着。 这几个被诅咒的家族。即使历经数

代也不会消除 而提有这些姓氏的人会 个一个地 被卷入进来。通过前两作。"号"已经搭除了一条 完整的故事终聚,似乎有一只要未见的手在挖窗中 操纵看想割的发生,不知道本作又将带给我们一个 怎样令人窒息的故事呢?

在工作人物中、黑泽特担任的总索是土黾的身 份。尼手臂上包蛇纹蛇青无疑是本次条件的天罐。接 際一代的創構,深紅在経历了實驗事件之后應該已 经失去了更力。那么本次她常以怎样的身份参与到 这场冒险中来也值得关注。至于天仓萤,恐怕也羌 法摆脱本系列中男生只能当配角的结合吧。而且。









"影之心"发生之初并不报大多数人所看好。比起其他一些大名鼎鼎的 RPG等观采、它强调默默无闻、没有显赫的"出身背景"。但是它很快就以 不怕的品质与起了人家的注意。该系列第一次世界大战市为故事背景,世 界现设定和剧情编排都非常富肖特色,登场人物个性鲜明,战斗系统也获 海了一致的好评。」也在此基础上再接两房。在严肃的整体剧情中又恰到 好处地加入了不少赔据要素 被复多玩家看成是不亚于其他一些"拉大作" 的经典作品。

代的政事发生在前作的11年之后,主人公信不再是前期代中的艾尔。 而是一个名叫声尼的16岁少年。这个以侦探为职业的男孩在一次偶然事件中 鲁遇到了恐怖的怪物 并具有据有算灵之力的臭尔唯农民女战士莎妮娅相 决定两人命运的"审判之犯"致制着什么方向援助呢?







太远达人这家游戏在游戏界可谓路太智知的太气大作 PSP能的比 现更可使玩家随时感受到游戏的魅力。赌姻都能容量于黄汞的海洋,心 将带来第一次的太鼓高潮。这款资戏不仅仅是可以为抗家带采植快的散 打心情,更追加了大量的迷你趣味小游戏。比如她人相外大战。太鼓机

塞人著等。都能为玩家需采另 一番快乐感觉。本作还语加新 的音符。新的乐曲,演奏曲目 **昀莊度也是循序新进,利用** PSP强大功能,甚至于只一台 王机就能多人数戏。相编这藏 遊戏郵便大家在炎線的暑假用 **此果的旋串蒸炙出自己的**又热







期待已久的RPG大作终于登场!

RPG大作格兰蒂亚系列最初上市尼为与起级大作(是多约根外 抗關 并获得了 致好评。然而随着时代的爱证、游戏界也发生翻 天疆地的变化。本次年品格兰特亚9由当年对抗的两大巨头联手打造。 星贯自然无精智感。《并公布。8月就上市,显然是要告诉我们本作 **数该已久",广西一旦没有**忽机玩家的如告。

> 希望木作能等运出推"商者以忽龙"、"最 继划想"系列之后的第一神话,为PPG注入影的 活力

极无垠大海岛国的大陆边际有一些名为提达

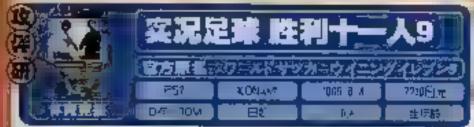




格兰带亚米列,直以高度的蓝面引擎美的画风被观象们体像所 遊,扎人心庭的恐慌再加上發化衰竭的超多华涨空速结構兰等亦来 列极上了神秘外衣。利用psz的强大机能。这次的作品更把势戏看面 向上提高了一个背资、相值通过这团作品、广大的玩家能在欣赏更

而风景的闫初经松游戏。

另外,在史克威尔的超级大作"最终如数"系列中飞行器占据 了不得以欲的重要拒靠。 敦阳风岩物思想众所图知,希望这部作品 能将"飞翔"发扬广大,与原创作品和原丝第一能社员数直正感受。 **走两部大作的本质区别,在象感受得隔郊在原天上魁肿自由**自在无 与伦比的快乐。



Winning Elevens Winning Forever

现在欧几乎可以肯定地说。今年等前最大的游戏就是这个了。随着一代一代的进化。WE 系列已经成为KONAMI等实上的游案性。T区区在"日本市场可以经位都受商万销量。即使设在中国现象中也具有其他激戏研光法让似的深厚群众基础。日本期界队主排添料再次担任游戏代言人,而与也同时出现在封面上的还有当红球里中仍被捕、这种不多无的"双代言人"做法可以说是体现了KONAMI的重构程度。

本作最強人流田的新要素之 当然还是斯曼或密遍点。右肠地的 キャポッチャレング Go For 2006(日本的集战 原注2008)模式 中 玩家可以帶額出本队会程参与2008年世界杯的高導。以陳同选







據 队伍绝锋 到極遊舊 再勢 決馬阶段 好好即位一些世界杯 的場。時間在以中後式中唯一等 供近疼的队伍是日本队,但是散 推到国内众名都西高军对以其历 代水的"整政成果" 到时候我 们能够玩到"中国的挑战" 看在 20年"也许非什么不问些的事单。

所观避难忧的强化也是非常 引入中国的一点。"PEA是我" 系列尽管在各体条页上写W: 板 本无法相比。但是以前仍然可以 元后者"变体网书散机"的特点 行民感抗。唐教联机模式近入到 WE 当中 这最后一致的缺憾也 证



被亦补了。格式创作者表示各种中的腐鸡到战场会更加流畅。也可以允许数个玩歌问题使用。克莱斯坦布比赛。还能在网络模式中被用玩家们在Mooter。oneus中的建立的队伍。广泊还承诺将坐小更多约度方面事。尽管中国玩象现在可能还没有机会参与其中。不过对于Wiki的任何。须述参数是我们所乐量无到现



用过具在美勢尽情難器的召喚之夜

為與之極系列在系机和上包紹了各个本向的作品、深受广大玩家的热度 这次又闪 电报出在PS7上发表的软作系明之實 更会让 / 玩家本巴不够警假部X划时光旦为捉鞭规时。这 次登场的本作的游戏类型是A RPG,并可以 交替男女関位主人公进行递戏。两位主人公各有擅长部特权,熟练的随机应变才是取胜之首。在召唤之夜系列中召唤曾一直有举足 经函的地位。在本作也不附外,不但有能给予放人很大打击的召唤兽,还会有与主人公一起与敌人战斗的召唤兽,还会有与主人公一起与敌人战斗的召唤兽,还会有与主人公一起与敌人战斗的召唤兽,还会有







在最後後早中修立不翻的多種

如果你審議过"转甲核心"系列的家作发售连度的话。就会发现仅仅在 PS2平台上它就已经推出了七款之多。显然FROM SCFTWARE并没得觉得 这个速度太快了一点,他们甚至还大张旗鼓地为这一部"系列第10作"宣传 查对,和订购买本作的玩家可以获得一张"12作纪念特典OVD"。版理资本 作的副标题"Last Raven"(Raven最为鸟鸦—也可感译成源等),胜直真 的是要最后再扬一把玩家的钱公本作的。

玩笑归玩笑,该系列的素质还是得到了东家的好评的。本作将南观机器 人驾驶模拟的铁板。游戏中包含了70个心上的任务。还有数种难度可供选择。 40器人改造系统也是雷头戏之一一即作者称恶戏中的可选部件数量众多。 不同的组合可达的自节种以上,好吧。不管它对你统包的"杂夺"是多么



进設的問題無關

就在在本及整祖委尼和说教的考定制度想示付。任天堂也在为自己的思定要如何体理制能还有力理。从不能由社会概要意见。似果在影界机 的设计上就再高性能的竞争等方面。如体理出了任天堂的决心。任天堂皇室所看戏的领面人,现在医自告音奏地承担了想觉细新与转倒的责任。 作为玩歌、我们都想任天堂的奇力,则打也贴得他们能给原店的意况带来新的栽培。 □文员 电双转到发系 从

关于PSI和XBOX380,除了价格、发生日之外。人们使多关心的就是大幅进化的超戏画面。而素能和微软在69上大张调肤重视的。也正是未来主机强大的机能所能错误人们的视听震撼。与之相反,感戏界的老字与任天堂却表示是退出这场部渐激和的主作性能大战。转而潜心研究游戏的可抗性。特互独行的处世风格盈然非常顺应当今的潮流。然而在强大的对于面围变个性又有几或把撞呢?依跟在的情况来看,宫本改程乐观。"号田聪叔克特。而这是是是山内的一贯主张,唯一起心任天堂未来命运的就是无数忠实的抗康了。任天堂不担心其实也是缺的。家用机市场的参说充分说明当年叱咤风云的势头已经不在了,而丢掉的市场在短期内想要争取回来也是不可能的。就算人们认同了任天堂的创度整戏路线,可大环境还是要看做实和教尼的脸色,终究现在人家是主流。任天堂的图即便正确,但并不好走。

国传统的连化与连化的传统

家用放放人避生至今不过四宋年,在区的年间,能现经过不断的技术承斯。以及届阿的黄化,形成了今天拥有品额科技的多层体展示整调。每双系周边设备应得尽等,能以软件的种类也是近乎拓展到了极限。一个这些变化对于暴身经历了这段历史的玩家来说可谓是感慨良多。不过现在的进化还想是在原育员式基础上的技术革新,落戏的方式仍旧是电视、整戏机、软件、陶业、不同心是量早的模拟信号彩电变取了高清晰的HOTV,强烈机、软件、陶业、不同心是量早的模拟信号彩电变取了高清晰的HOTV,强烈机、软件、陶业、不同心是量早的模拟信号彩电变取了高清晰的HOTV,强烈机、软件、陶业、不同心是量早的模拟信号彩电变取了高清晰的一个多数,而是更多地,一个多多的大的一个多少,是是等等。这些新鲜的重物都是由原先的FC一步步发展而来的,虽说传统,却也在玩家心中附近了毕君的游戏观念。话说应来,这说明现得的这一直并没有过时,虽然选择大力资产的改革也许并不合时宜。就像当年的VB,以算已的失败大都归至于当时的追求经济,然而想法的现在发展而来的,以算已的失败大都归至于当时的追求经济,然而想法的则而技术主要成职却是它回导的致命的。则是需要格量的原本voution难看已经具备了推露过去的实力中但从多带于NGC的机能这么模糊的概念中,很难想象它会改写路戏的历史。

20年的时间都是提快了,如果任天堂的确认为已经到了更新换代的时候,那么他们必然是有了定够的准备。但对于一个新兴事物的诞生,20年又只不过是弹挡一样间。从起步到成果,然后再经历繁盛,最终当发展到一定

阶段时才进化为新的形态。这段完 整的真空通常是精更很长的时间积 暴。作为一种娱乐手段,它的生命 力及形态存在极大的不确定性。像 有牌类娱乐工具。随便举个例子就 **词百年乃至于年以上的历史。秦帝** 棋、麻將、扑克等。而既着时代的 资步和普查文化的交流, 娱乐文化 的流行演变速度也因着求快了脚步。 取得代表性的就是菩提,最升始的 **古典意乐有春数 + 年的历史,而**是 **催戏出乃至只制的形成也有几色年。** 后聚革命样极致的希腊有十年。可 理查的充行乐却是一两年散换个定 年。我就属于那一类源中严权来说 **应该是介于两者之间。其出现就是**

均较进步的严物,而其进化过程却是在发扬传统。其些化与科技以及人们的 品味都有一定的关系,也就是受主观与客观双方的影响。长时间不变不可能 ,野康万变是不现实,到在该不该变不是任天堂一个厂商简似说了真的。

Nevelution" Elizability

家用游戏在著生之被就是个世界性的产物。虽说是以后本为着,然而政美河亚洲的其他国家姓区也在移驻的时间的就引入了这一全新的娱乐方式。而且任失堂作为一个结婚的公司,在游戏的开发上也就适当共顾了东西方的不同口味。新以东起初的形态就位较完善。而经过了这么长时期的发展,这一模式正是被人们所接受。状态如日中天,而且群众基础也非常深。由此奇思,任天堂所创度不太可能是要特别因有模式。只是在细枝来带上极极文量。就像MDS,要本上还是沿用的模貌模式。只是在细枝来带上极极文量。而自现在从施出的软件主要,游戏厂商根本没有准备好怎么为这款等机制作软件,原创的强难非常少一而且是重高的并不多。至于那些已经形成系列的大作,更是不知道应该怎样来造成MDS的双群和解度等。PSP则不然,其设计就像是使物的PSP。原育的家用的游戏都可以轻松移植,游戏广商自然会更倾向于这种不经费心善意适应主机设计的硬件平台。



Revolution不太可能的造奇迹是被当然的大环境所翻约的,然而任关堂历来的磁盘气度不会改。既然说了。岂有不做的通理。而且未来会怎么样造也不知道。就过了。可愿会成功,如果不试则求远不会成功,任关堂的西戏是人人称道的。在物意方面更是走在业界的强,在没有正式公布Revolution的规格之前。我们很难想最任天堂会把未来的游戏将往什么方向,谁又敢现在就说Revolution不够革命呢?不过至于Revolution到底有多革命,还是要任天堂亲自为大家揭开战团。

回首任天堂的创意探索之路。

CATALLY ASSETT FOR THE PARTY OF THE PARTY OF

GBA— 翻棄鄭秋神君的創意启蒙

、 第八区片领土银行 天举 黎占据的尾面是从08四期 百至户57年以为止。 而5日A石这段时间里是最风光的。由于从则即被批时,掌机书场就已经被53个 海理过门户了,所以69A简直是在毫无竞争对手的强况下控露了这么一大片 天下。既然位置适固,那么也就不用很心游戏软件的阵容以及主机的销量 了。于是从2001年至今,68A上的垃圾游戏数不散物,真正偏忍所占的比重 越来越小。就像当年的P5一样,当在某一须以处于约是的优势过也就受得不 思进取了。然而到了68A的后期,关于游戏性的跨声渐渐逼涨。在家角机领 坡解脖曼挫的任天堂逐渐把链戏样摆在了重要的位置。于是后期使出现了一些 优良的作品,甚至是为卡带加装了特殊外设的的新蓝线,这些部代表了任氏 举机由显示数量可追求新量的转令。



帶一提的則可游戏。无论是游戏方式。或者是游戏手段与传统的游戏没有任何区别。不容气地说。当时的游戏只是一种模式化的量产型卡形而已。但是随着市场大环境的风起云森。GBA的削载游戏终于悄然登场,数开了倒蒙游戏的全新一贯。事实又一家证明,只有竞争才能进步,机能写显面并不能充着主机的命运,真正的关键还是海戏性。

区用附加值契约宣籍品驻线

在阳光明網、墨外呂 度學升的某一个下午。 名 少年只易别田下、全然不要 阳光的暴晒。 边流沿着汗 水一边露弄着手里的小玩 度,并胜常口中急急 查询。 以至于音边路过的邻数火焊 您不住发出一声叹息。"哎! 这是谁家的孩子啊 好可怜 啊,已经被醛如涂了」* 对 这就是GBA上的一大侧 **应答以(我们的太阳),这** 飘游戏的剑悬就是充分利用 外设、四数双人从间脑狭窄 的房间中释放出来,委玩家 可以在阳光下掌受到另一番 遊戏的感觉。而这类依靠增 强卡带和外设的功能 井点



1 同一游戏场景在不同的时间表现也不一样

此境补强戏机能上的先天不足,不正是创意游戏的一大代表吗?在GBA上还有很多游戏属于这类游戏,比如说,《团传风里奥制造》、《瑶西的万有号力》、《大金别摆摆之茔》等。这些游戏都将GBA的机能发挥到了校教后再加上利用外设。给玩家带来了全新的感觉。并都取得了不给的成绩。这类游戏更向业界证明。游戏的种类多种多样,只要厂家用心。在露戏中镇注自己的灵感,就一定能取得或切。如果将型些成名已久的大作名作比前为名。大川高耸人云,都这类纷离十足的游戏就是宁静。深流水潺潺,正是这种另

失辉样的感觉。才能为露戏数不断注入新的活力,才能让路戏数到真正感义 上的无外不详。

N成功可能统合原间的灵感

接下来是另一类的磨碎戏,这一类强戏比起前一类更是有过之而无不及。配一类深观的包藏还需要外设和增强中电功程来那种主机机能的不足。这类游戏则完全是在游戏上作文章 强调的重点就是玩家最关心的游戏的。这类斑戏的代表之作不用我说不家也知道。那就是好评如她的《瓦里奥他选》。在这数游戏中 没有铁岩起伏的剧情 没有华美绝伦的垂面。更没有神地是杂物系统 游戏性是这款游戏的唯 主题。200余个先去各异的心格戏组成了这款游戏,玩家必须掌握各种玩选才能减利过关,如果喜欢上哪个小游戏,玩家也可以不断挑战,即建会已满事的完英记录。这类以果要众多似势为一岛的游戏其实值并不一定需要进多大工夫。然而就是需要这样一个好点子,就能信贷款游戏胜过两面华丽而是无内治的作品百倍。到底大家拿起黎和来玩的是中药争赛子都知道。本是雨面。

作为GBA这款机能不是假强的常机。与其思考如何实现为,还不如来点实标的想法。图面好、游戏性也好的逆戏自然是精密。然而假如高面一般而游戏剧玩的话也是成功,追求每面的话则只能兴隆一时,当玩家看够了 孤款游戏也就没护情了。以此要来,留面对于游戏的帮助只是第上条花的微桌 更想条件一数好游戏,哪怕是重合一些糊小的创意。也能集合成巨大的成功。

部 意意 記 館 形 個 个 一 能 経 上

现在的大部分游戏都存在着一个通病,和就是游戏的污状,抗波料您常起游戏系统之后。剩下的只是机械地随复已经炸熟于圆的操作采棋进游戏的剧情。在游戏规能目益强大的今天,构造厂商乐于在身层体孤出自己实力的部面上大作文量。于是行场上,接出现了打游戏出者电影遗憾的局面。可是一个手套的等面最终也不能这些在游戏本身的管由。有些厂商为了现合人众一、练一直目将游戏的进度大大峰低。甚至实去了该游戏原有的魅力。 医构包多者玩解就经常构成现在游戏的难度太低。自己的实力竞全得不到发挥。李有英雄光用武之地之前,甚至有些最家家性改玩网络游戏。还有些厂商则最少去开发新的游戏。只是将原来的经典游戏复划。而多再追加上一点点可有可允的所谓新元素。但要结到多个游戏平台。严肃一副老本够吃的大家风的,然而玩家真的能养成只花

冷板的"好了惯"吗。

另外。由手掌机上的游 戏很多。所以造成了游戏内 **四大同心异、玩家也渐渐只** 玩大作和名作,忽见了很多。 40厂商的优秀作品。使得部 分优秀的游戏业逐渐陷入一 个游戏队好不孤座,厂商总 说玩家酶菜醛跳剔 玩家戲 说厂商权来称不用心的怪器。 具头解决这种问题函方法提 简单,就是为游戏增添一些 **独有的创业。** 亞級歐起來会 何一定的姓便,然而为了盗 戏业的发展这却是必须的。 GBA的后期已经开始尝试了。 **虽然软件数据逐渐减少。然** 而武體的遊馬也是獨因其勝。 GBA创造了任天堂在举机界 的陈辉,也结束了一个百目 的对代。作为启蒙等 空價 復通怀



NGC—遭避無針鎖新生存战略



相信大多數元數都 知道,任天堂是从依纸 牌起家的。而在海戏 业界的发验则是从家 用机上开始的。虽然 在家用机器域中 任氏 的医顾帝国只在FC和 SFC上特集了两代就 在现位大战中被新加 入脑素尼斯将结;然而 任天堂在家南西森机

硬件设计上的前断其实。直能过到断过,AMPC供储机到进行后非通过且是提供游戏服务。尤其是后者,这种观念却使在今天客采仍然是极为前立。之后推出的VID里不用多说绝对是极高创意的游戏主机。不过对一向以创意取除的任天堂而高,这次正是因为VID设计上过于前型的理念反而导致了这台始资本机过早地关抗。由此事件,我们也可以看出来好的创度虽然不论对主机的多线都有着很强的促进作用。

然而真正的"好物票"首先必须将符合当时的客观条件。所属"创意"业点要另类。在3个件。要出立人们参对还要在时代上有超影性。但是在这个"起剧性"的底上面的把握心须十分精洗。20位于是由于其过于植物,以至于绝大部分现象无论是从经济。还是心理主题是以普受一局终行以了其的失现。取取了VE上的数别。但未常在基下穿两代的客户主机设计上对使件性影的影和新奇方面的造成就要弱化了许多。在淡沙中主机大战最后登场的角色。性能相对到上海多的NS4由于发展时间未晓得过了太多的先机最多设施方段任何。而在最近一轮的主机大战中。1400的发售时间处于中间,是件性感也是比上不足《XBOX》。此下有意(PS2),可以说是一台"中期中矩"的是比上不足《XBOX》。此下有意(PS2),可以说是一台"中期中矩"的主机、NBC在操作设计上由主要差遇求更强的特能。满分作品"身缘达,风之龄"就还分现用了NSO强大的机能替到出了极为重要的西面。木过这并不代表NSC上没有优秀创意的对话因,下面就让我们都要看看其中的交换者吧

N 格局边作为创意发展的平台

由于NGC模件设计上的限制,注定了其上不会出现大量应创意为主要委合体。因为现仅仅是最近NGC主机本身来制作到最显态效。避免会受到诸智识制。既然如此。那么不妨以NGC主机作为媒介,通过特制的周边与游戏知识的。如果多元教们用来全新的游戏感觉。这不失为一个突破点。开发现边的假法,对于天堂而言,其实单在FC时期就已经有过,但凡东过FC的明友相信也都对当年那些光给设计游戏不会陌生吧?"打得于"。"打飞虚"看得经由作品,虽然只是加装了一把玩具般的光给。带给玩家们的感觉竟然完全不一样。可以说。自从FC上的光格开始,游戏厂商简对"图边+游戏"的创意产生了不小的兴趣。之后一直有不少批类作品问世,不过真正两次大红大米则是要得到KGNAMI旗下最为著名的音乐舞蹈类独戏CC的的发售了。

证的,其意义恐怕更大的不是在于音乐类游戏的开锁者,而是其通过与跳舞的影形进行的景观方式。在此之前,玩家玩游戏一直都是用年的,如于和跳舞器的到象让人们发现象来除了用手。原来还可以用器来进行游戏的。两加上爱真正玩好本作就得一致以前整天部等坐在电视机前一动本动的游戏习惯。让大家放下等初,舞动自己的身心,当年DDR之所以能够红宝全球,尤其是在对路对一向行事明把制态度的致障性、现象是压制下风度中国。正是有"医疗量

乐《又影阵鸣",这一标语所服。从数据程上,我们看到了。因边与连戏的党 类结合。

同类作品。还有之后NAMCC的太聚达人系列。之前已经说过,以任失堂一贯追求那以胜的个性。虽然当初由于主机竞争需要。在提升主机特徵的同时,留名「唐发程很是的"是本国包兑起受到了任务"。但是于天堂是不会就此放弃的。DOR花太聚达人的成功例子。给了任天堂一个很好的接示,以此为基础。再加上任天堂自己的发挥。最早打造出了"金刚手鼓"这款游戏。是玩本游戏。就将整个太鼓达人"一样购买专门的周边"金和手鼓"分行这个"金刚手鼓"外形与非洲传统的羊皮鼓非常类似。游戏的时候需要玩家的事题的在石两个的企业型制大名刚的左右行进。周时完在右底在大金和航



会就员。由于依愿中 选内置了一个声姿感 应装置,恐此玩家除 了直接被打整面之外 透到设备过数学的方式过多戏中的大会刚 发动双面等。可以说 是一个原则是是一个原则 是一个原则是是一个原则 是一个原则是是一个原则 是一个原则是是一个原则 是一个原则是是一个原则 是一个原则是一个原则 是一个原则是一个原则 是一个原则是一个原则 是一个原则是一个原则。

作为NGC上创意型 游戏的代表。金州年

要某列的果质可谓是相当之高。不过由于NOC主机本有在普及度方面的欠款 而加上部体会到本作种随就必须要购买的是边名刚主酸。名墨因素的限制特 要了本作最终设能大要。通过周边采扩展激戏。"金刚等被"只要一个比较 样明的例子,暴突上,NGC上还有不少此类作品。包括生化/的电据手横等。 不可这些游戏更更很重的还是整议本身一弯边对多戏超低性的影响不会般 为,现此提及此类游戏时人们在在还是将其归为传统游戏一类。然而通过 发售周证采取受费发性的方法平负有参明型的要调,是就是人们必须能够 为钱购买购进才能更受到承季。此种磁法多多少少会可起元素们作为消费 看时的抵触心理。因此也就注定了任天堂不会也不能将之作为发挥创意的 主要途径。

N 利用联动的 / 追溯 / 的形成 / 方面

众纳尚知,常机是任天堂的假钱树,常机市场、对于已经在家用机市场的争夺战中接连失利的任天堂来讲。可以说是一个大大的聚宝益。也正是思为任天堂一具将等处游戏市场平平地控制在自己的铁额帝国之中,才能在其章用机等业进展不能利的情况下还率每年传传加致盈利,让例的是体厂商员兼不已。然而 如日中天的OGA系能机除了据给任天堂带来大量的直接或间接经济受益之外,还能不能利用它来挟NGC这个阿求 把,帮助它在主机失战中多争取到一点主动权和筹码呢?相信这也是任天堂的高县们一颗都有在散步和问题。

以家用机为统介平台、将之与自己发生的掌机将连接,从而打造成一个 实交换资料、资格多人对战的小型周域网络游戏服务系统。这种将场具实在 任天营早期的主机上就可以看到推形。早在19应机划代,也就是超任任期 为了机勤SS和PS这样的80位主机比之高出不止一个层次的原面效果所将来 的压力,任天堂除了发售一系列大作之外,还开发了每门用来在留任上玩 GS游戏卡带的周辺SUPER GAMEBOY。有了这款周边,玩家就能在包任上玩 GS游戏卡带的周辺SUPER GAMEBOY。有了这款周边,玩家就能在包任上玩 GB游戏,而当时正好是性物软件口接妖怪如开始出疆。对玩家而完确实有 着不小的吸引力——不过福兮祸所看。也许正是因为这个原思导致了任天堂 每误的估计了当的的形势。一种推迟被摆够NSI最级以争败而告诉。SUPER CANE BOY这种思查,只是能让玩家在家用几上玩到家机务处符记,说不上 是且正的是两名。中途行了影响。

常吃自然在PSE 代表集出 和多"的PDA"就要被害,用其中每月的数 说 也可以特色每与PDA就可以多用的,是这些那些特殊使下面下来说。而在 PDA上海养的角色和资料又可以重新传回家用机上。PS末期发售的超人气 PPO最级知识9上的卡片游戏就可以这么玩。而且每几张传珠卡片迹必须利 用到PDA的联动功能才能收集得到。记得当时周内由于失源不足,导致PDA 价格经验。家用机与零机之间的联动。在此时算是做了一个比较明确的 方向,作为这有面始相的任夫堂自然注意到了这个情况。因此才有了此后一 系列的举动。

NGC學在極趣公而之初,就它明确表示其物可连接GBA进行互动,任关 全也一直以此为新主机的一大家意大肆宣传。虽然那里现利用到这一边影的 NGC靠现也有零少。但是几乎都没有什么名气。因此可以说一关示这一个能 最一主机在硬件支持上單巴设在任何问题,之前欠缺的,只是一款足够分量 的作品,而任氏旗下的顶级作品——那尔达和自我妖怪。当之无候的有着这 个资格与实力。

NOC版的"赛尔达传说 四支剑"本身只是一款随道强化后的GBA版完全移伍作。如果只玩单机模或叫难以体会到举作的发光之处。之所以取名为"四支剑",当然是四个李章宝剑的林克们都登场才是完盛的作品。利用GBA等机当手柄,以NGC为游戏平台、约上几个好发就能展开一场意识又不失取味的高粒之族。饲样的,虽然BBA与NGC的口袋妖怪的就

可仅仅只陷于将塞机止获 根的稀荷妖怪上传到I40C 上。仅样就能够操纵通过上 传想到的妖怪们展开战 因为有毒口袋妖怪这个丑 正的"怪物软件"的支持 仍已获得了不过的成功。 可以说 自证NGC与GBA 联动的方式还是比较初级 的孤种。从庄天复资家的 **种种热拘束器。 其未来的** 家用主机与掌机共同打造 的网络将会给人们带来更 多斯奇的体验气感应,也 连会创造出一种全新的道 戏方式也说不定。





推开还没发售的Revolution.NOS等是任天堂在纯粹的创新路线。路出的第一步,不过在想了很久之后,还是决定给下面的部分起这样一个项目。"为静市注入全新活力"该样的形容用在NOS上并不胜理解,就说其外形,了解于天堂老掌机。"Games a Watch"的玩家应该都记得当时"大金翎"都就想到起来没有"那就想的。 双屏可不是NOS的自创。所以从外观上讲,NOS到用创意大概文章,在舒致的操作上加入了触模笔和是克风,便又就掌机相起来越发复杂。

NDS游戏的创建虽然所领,但其实导就被使牛的设计均限制在了。各广商在平发多戏时首先想到的就是支持双屏、触摸以及麦克风、而至于其他的方面则没有额外的考虑。像GBA上面都能为了实现特殊功能而为卡带的入水早感到器等额外装置的放法。在NDS上就比较难实现了。这也并不是说广商偷懒就是NDS本岛的卡带机能不足,只是目前连NDS本岛的全部创意设计部还没能充分发掘出来。广南门自然也就没有工夫再逐点包的了。

目前,NCS上的游戏基本可以分为五类。第一类是完全利用几处型。也就是要戏的操作基本只用触模笔和考查风来完成。第二类与第一种完全相反 就是坚定是传统路线。几乎完全利用不致那些独特的设计。第二类是到蒙地展现。瑟思是不只利用触接笔和麦克风作为游戏的操作。而且将真中的功能拍摄。其具体含义致门会在后面介绍。第四种是传统附近型。也就是把传统的游戏加入全新的要集。家院的主体基本上是与原先相同,然而在操作以及海戏的内容上加入了专为NDS设计的要素。最后一种是仿真类游戏。这些作品往往是利用NOS和现实中某些物体的相似胜而设计的模拟真实环境的激戏。下面我们就分门别类的移改这些游戏和它们所包含的创意。

N型用跨越的電影的遊戏方式

仅在第一个说的自然是完全利用NOS机能的游戏类像。在去年年底着发的软件当中、《底为你而死》就是这样一帧彻头彻尾和用触摸笔和麦克风控

制的游戏。虽然现在看来这款游戏的流程太阳,不过在崇时采说。其中的称意即令人感到一种从未有过的新鲜感。(周为佛而先)实是一个开始。任天堂在当初设计NOS时,催命望在主机落出以后会出现越来越多激如此类的好游戏。然而面对无数将现实利益繁在第一位的游戏厂商,让他们每天这空心思去球感间亲是很不愿实的,因此在后续的作历中。除了(翻接瓦里奥制造)之外就鲜有这类的好游戏了。

《触樣媒而》和《触樣星之卡比》也學是这一多樣就,不过其關病原却不敢恭進,太概就是因为例意的領域和延续太進了。所以在游戏之初原趣十足,然而到了唇頭便觉得恐怖之味。也有流程太知的相思。玩家们会发现执导开发这类够或的厂商也就是任美量自己。别的厂商很少配离为了实现这些功能而开发一些不见得感受的愈蒙然戏。这类多数的例子也不少一例如《秦家兔》,起是味的药戏规则,设什么变点的药戏画面和系统。这些多数有多多类等只是为了触摸而触摸。要有季强附会的感觉。这类多数并确还是不能很快适应,PDS的路线。

的触與和麦克风代码一零键和其他按钮的想法几乎可以算是一场彻底的 提作革命。无论对于蓝戏并发厂商或者是普遍玩家都需要一段适应过程。特 对是约许多著名的大作已经形成系列。其操作模式早已固化。因如NDS原孔

缘这些大作,甚至患某些荫难 **类型。最实田的就是格斗游戏,** 耶个格对强戏可以用触使笔 抗中就舜是GBA按键少,想上面 还有《铁争》。(KOF)以及 (街廊26803) 这样的好數 戏,可是如果把它们放到NDS 上.别说操作方法登暇制. 连双 麻油显得复露眼。不能点双 解、触疫还有废气风都是鸡肋 的设计,只能说新生事物的成 长需要一段时间,游戏厂路的 **削重也要有个积累的过程。估** 计等到Revolution发生之后, 先借主机之间的互动。NDSI 又会两项出一柱经典的财产等。 寬在任天堂对于NOS未来的构。 廖应该是非常广阔的 我们类 要做的就是等待你名数戏开发。 厂商的复数 闪了。



N坚定传统管线吸引容须家

第二类坚持走传统路线的游戏目的属于小数据,因为其他游戏多多少办多去步及一点触摸或者爱克风。可就是每这样一些游戏带全不探会NDS的启着用处,仅归我行我类。最首故的第一数赛车游戏(沥青部带67),不侵执着地采用传统的操作方式。就连下屏的利用都不是很积极,有谁在游戏的过程中含频率地注意下降中的地图呢?任计当都被这款游戏时厂商就非常苦悶。不知道在一数赛车游戏上怎么用笔或者用端来控制。于是干酪把商商做卷华面一点,而且指在与主机周的发生的得到,是带军先推出的优势来得动消量。与之类似的还有〈极漏飞军 地下狂飙),除了把下降当成地图 上人也事触摸和要克风没制。这款游戏也就只能靠系列固有的名气

为自己组拟玩家子。 赛车竞速这类的游戏在NDS上是除了格式类群 戏之外,第二届脸的感戏类型。任天堂不是传 格创意吗?《马里奥赛平DS》又能怎么样中 连制作人都说,为了保证游戏的流畅,和 操作间简便,他们已经把原先设计 的触续要累全现去掉了。这样 里体现了传统游戏与创新要累 的矛盾,就算是任天堂自己也 意识到了这一点,所以在对特 某些传统经典游戏上,NDS的

科斯斯能也不得不仅出让步。



第一类创意拓展其实是为数非常心的一个群体。不过说到此类游戏的品质,那可是有自管体。这一类的游戏。每一个简单的例子就是《它立》,即是那次解变尔家自己用于歷出。解灵来吃燥散人的游戏。这就作品其实就是来源于传统的总智游戏"PAC MAN" 只不过借助NDS的整滑即彻底地游戏的方式进行改变 游戏的主角要由玩家自己用气采创等 包括果实等可作也要玩家追出"墙壁"来阻挡。得灵的前进路线。其中还包括许多小游戏都是需要玩家逼出来。这都游戏不再只把触摸着当成操作的手段。而是融入游戏的一部分。在人与游戏的互动上迈进了一步。不过这一类游戏简临的事人的描述是流程短,如果传说得罪常投入的话。估计设率未就可以遇关。面对这么好的游戏,是不整理游戏的内容也被够庞大一些呢?不过事物没有完美的一种游戏的现象上能有克点。就不能将来会推出更加完整的作品了。

在这一类游戏中也有将NOS拓展为学习主具的软件。就像当初GBA的推出过的英语学习软件一样。NOS具备手写输入功能。因此在学习的功能上更近了一步。最近我出的《大脑设体练习DS》就是这样一款再数于乐的学习软件,其中的非术随或者记忆练习等都可以让玩家的笔录作者,就像是在各类



任失型把NDS设计槽跨普通学机是近季一点。然而正是因为这样,所以 在到的掌机无法极到的方面,"NDS就可以尝试一下。这种创意托局的软件虽然自前的数量在微少,不过潜力还是非常大的,例如传闻已久的POA软件等。 随着这类软件数量的意多,NDS的其他游戏总能或者是踪迹或之外的母恋将会不能发展壮大。

口論包別加点儿園底料

版不认为把传统名态戏移植过来,只是为了显示机能或者是满足玩家的 杯旧心理。然而通过《马里奥MDS》、(此类赛平DS)这些软件,我们发现 任天堂之灾的移道路线非但不是原样展展。而且还将更慎彩的内容赋予到以 经老进戏当中。就举上面这两个称字。(马里奥6409)的原型就是Nex版上 的经典名作(马里奥岭),NDS版的该作保留了原有的风格和关节设计,同时 加入了另外3名角色。80余数逐渐游戏。还有新设计的36个关卡等。相比原 作,这数特格作因应得货工产美。也是"DS上首都销量依百万的游戏以中,至

手(山脊赛车DS)。虽然没有马里更到么成功。但是比尼它所移住的操作来说在显质方面也提高了本少。例如新加入的10款隐藏。要率以及用触接等来开车的全新操作方式。都大大提高了原作的耐玩性。

除了移植作品。还有一些是在经典游戏的后黎作品上作文章的。 像(和是城)(银石或十)(断战级马里奥兄弟)。(半颗英雄)还有(一面高DB)。这些游戏的特点就是基本保持了系统作品创源积而在细胞的地方加入了全新的导致,如(积积城 各后的十字架)中新成了手动到的敌人灵魂的模式,(积鸿战士)型加入了5种不同的操作系统,(新超级马里更完美)利用到了无线双人联机协作,《半黑英雄》便是在战斗桥统上被文章而《三国志OS》则是用触接笔简化了手柄操作某单的影响过程。

NDS用采加已经形成系列的作品的话,对于主机的创新设计是有一点没费。包括上面提到的这些蒸煤。就没有一款是能够无分利用到NDS所有创新设计的。不过这些激戏本身就拥有极当巨大的导密力,因此任天营的不能放过这些经效效。然而现象们也合有这样的但心。都就是为了适应新主机而强加入的新功能是否会被坏原实还就还是发现?譬如《最终知识》和《口袋妖怪》站在一珍珠》这两股大作可是有着非常深厚的群众基础。(最终幻想3)几乎可以说是纯移植作,然而从迟迟不公布消息的态度采引。在新加入要素的多量方面肯定是遇到了不过的阻力。而《白袋妖怪》钻石一珍珠的多量方面肯定是遇到了不过的阻力。而《白袋妖怪》钻石一珍珠》作为任天堂的看象作品。在适应NDS的的能上肯定也要摸下一番苦办。究竟是果如何,相信有了前面的原子。于天学不会今我们太安全。

机多在地震联动 大多数是原用"加入到其虚幻的发露当事"而在夏李 性上任任差相极远。应为"全主义的后星,就被与游戏的交流全是利用拉整党

(FRIENDS



成 游戏机只是一个痕够呈现虚拟的机器。NCS在抗复方面的依靠打破了这种沉寂,形象拟现实生活带到了游戏当中,而且利用腔缆笔和度党风腔虚拟和现实的差距拉到最近。在这类软件中,最实出的就是(任天物)和即将发生的《孤宠智险》。

(任天教) 这样的游戏在过去的(E)上也得过类似作品出现,其中的勉良就是用光标来完成。当然是不支持语言的。NDS的(任天和)首先是面面构成,将作只小将被得如泻其实一般,然后是所在饲养和训练的操作都是用触损来完成。而自己输政主人的穿破也够被出反应,太大加强了人与电子宽物的互动,使电子宽切当真实龙物的差距变小。这欧族戏类对是目前所得电子宽物数戏中的巅峰作品。另外的这款《孤霸智险》则是把NDS当或存在活中的主算。例如把脑囊等当成各术的》的木榴。把NDS当或依证的锅等。其模拟的仿真保度真是让人赞政广新的这些绝妙想法。

每經的差。这类都就的多量也不多,和創意抗混类的软件一样是求质量 不求數量的差徵任作。然而要被让NDS的创新设计得受认可,这类软件又是 不可或缺的变性。在天堂在高原游戏创想的时候,正是这些好多戏的出现绝 了他们是够的概气。在天堂至会忽视这些软件的开发,只是这类游戏的出现。 需要经验的积累,抗复要给住天堂一些时间。

REV一等等等等類域倒急的展星

本語E3展中任天堂的旅主机"蓝像"是三大新王机中唯一助没有展出实际游戏赛面的,主机的详组性能数据透露的性力等限"就是好不容易展出的走机造型也只是一个纯光级图型的长力体,游戏方式、手柄、周边等大家关心的食体资域方式、手柄、周边等大家关心的食体资域,如果单就我们已知的这些数据以及那个光级造型来看。REVOLUTION别说是革命,甚至可以说是一点创意都没有,不过任天堂社长岩田隐含经朝研表示过"革命"将是一款完全不同手传统权用游戏机的新级盘产品,根据任天堂以往一是的作风来看一名的斯这一方面

其一向是说得出敬得到的。因此。体 则"革命"最大创版的地方。很简可能就

是至少仍然没有公市的部戏操作方式。一一有可能是需手机,也有可能是别的什么你我完全想象不到的东东。

最近划上,东传尔少有"革命"新手柄的设计概念图 虽然目前还无法确定这些强片是否真实,不过这些极富 **到意的手柄设计图都定以吸引到大量玩物们的股**球。当 然,我们不能肯定"革命"的操作方式励然与手柄角关。 就在今年E3展开始的前两关。网上突然是出一段有关 "革命"的尊传规模。在这段视频中,我们可以答到 "革命"是通过全息投影头盔以及身体动作感应系统来 买现匆虚拟世界的模拟和再现,这种以往只能在幻想小 说中才能看到的仓定数平一下子变得伸手可及。虽然最 后证明这段规频并非来自任夫堂官方,而免定任天堂板 昼制的作品、不可小转们仍然为此来奋许久。从已明确 公布的XBOX860和PS3上这两数主机上数门能看到的只 是更為更强更需要的硬件性能积似學已经到达极效的感 面表现能力。可是作为玩家,我们过去机和游戏的要求 雙道真的反止 于此吗? 游戏,作为一 顽娱乐活动,首先 取壞是以能给玩家带来快乐为前提。当纯粹的碰牢性能 **马表现能力比拼唆搜升空间已经术术的情况下。是不是** 已经到了该换个思维。另底由能的时候呢?任天堂的 "革命"及其所是唱的创趣或许真的能给现在这个缺乏 活力的遊戏业界母来一片生机。





可医疗和人庭室的位置思疗系统 甲子总观不得而知了一眼在给林功于暴命手机的情测量以后再成的表 其且







无线如常10地平4PO整规单 将戏剧带所录象 戏剧多档为字层形得浓精度数的疾统之作。4F系列 在改革拥有方面并不是求"自由度" 但求成果复杂的人物众生态及世界观架构。这种现象在10代达数了影峰。

从某种角层上来每一10代其要讲述的最信仰的 故事——"当你本奉为大经地义的一切全都崩溃的时候 候一你将依靠什么话下去全

是自己。这种的教兄所相信自己。相信自己的 练念管理想。才可以表一条业号集坏的资路上是下 会。才不会被继续和叙版东西集。

Yune·开始带着过Yevon的义的呼信的路上了期至极行之旅。她的理想很单纯,就是为了可以得到最终破疾。如此自我来越救新华拉入陆上的人体。但更到那对最终可以够予她这种力量的人一一Yunalesca的时候,她才明白原来所有这一切只是

应该说,从Yunakesca到Yevon教 他问也都是 問權自己的信仰的,只不过 虽然是自己的信仰。 但相信的却不是自己。他们相信了無据 信仰了组 望,接受了这支属政阵边现实而没想过以根本上看 改变字。在这个基础上 他们相当了所谓的"希望" "因为如党没有希望,人们将会可特地沉默于绝望 和衰落之源中。" Yunakesca曾经悲失例人地这样

但多实是人们已经浸泡在了绝缘和泉病中 加 果能型转线性扔一个虚假的希望 就好象在风息房 的商士强采几样们使不乐的已,又怎么或得上或较 呢。她出这种看得希腊其实绝望的论诞的人。他们 的形容果一心已死。

说道。

所Lxxxma混。"虚例的有提,我们不要 双臂 满是伤痛也好 我也会有权着它走下去。"从满了 看苦 也就不会阵对女恐惧。这样坚强却走下去 参会跨上坚实的距离。

超然最终思续此語不過 和第一定会有是的解决办法。在曾经 故如子可出行如外陪亲溯请后 Yuna既没有的高地等判断错 也或有是腐地条种要再数式 不 不会绝貌地活不去 供不会无价值 地死在这里。如此行位Yunalestra,这种属世界的根源 两段出新的 真实所需要来。"我亲母的事情 从一升得到不会后悔。"从这句话,我们的以感受到Yuna那无问题的的坚强 她的性格中绝不是只有看漏碎与特性——就在这一型Yuna的形象能然明丰满起来。有人处理即所被中Yuna的更交配者或那个晚然有些地位的感觉,完全类如出版色和太好爱。而对等说 经验,每不是Yun的全部。她的心中也有苦趣 她也经历了畸难 天生点及后天性原出的主动和顽强在契约每上都有体现。那种经历过世事的晚夜还使出现出一种的性情。

"What indo, (ide)—with no regrets" 仍存在一瞬间,Yuna就给您了这个世界已装传了不 年的同答。





由于对50字进口制金的输标。早年就投入到"生命利益"的外枢中推以自拔。而以困绕坐直双到离开的经典史诗发展到2代的时候。我自然也是第一时间就开展了标准。在不断的游戏进展过程中一致的自光没有被已方挥音的性格的色新吸引,但是敌方阵管的骨龙转去到到长术即,绝致强下了异常发现的印象。

本是身为帝国军级是新士团团长的他 却一直为 帝国军和魔祖为的关键时刻,局就统士团绕风之团, 其正义之质的形象也从来没有改变过。早期的军战 中一身为革命军的武力在与帝国军统系构想的败类 军团作战中一同为帝国军的再龙男士团经局而出 有利命的指挥下一震机群明办战布了正义一边。而 到即隔后期一在我方规是他面对等其方势力的德国 时一种男又既具而出。就我军于水火一一在对立鲜 明朝正面战场之外一我们找到了乱世级每一规。换 替得两种的壮士得遇。

可是的利昂的乐象恋发嘘暖的障时。与谁的我 就感及思不理解。为什么处实然也欺蠢、充满接着 之风的人中之龙、却还是极端意思。死不如是。他 扰龙部灣競争做的苹果扩张带的黎民在四的圣诞病 若一比供都清楚革命室的出版本版。但他还是华雪 用一己之为一点能淘金,希望些堆聚老医和平中胜 即最后一点可能。这到底解为什么——在我的年纪 已经到了今天一几点而立之中的一才情景地明已 一个人的福命——不是单单个人就能占城的。包含含 着家族的即脉——随合多大环境的变迁——其实留给一 个人的各对空间、是那么地探力,想挣脱已经填身 的被锁一线有容易。

利尔是独士虽然世家 从祖上开始使 国商店营养保护主员的圣局荣誉,和最且帝国安全的重要原任。乌为野士 对主义委员比忠诚 "朱僧即吾命" 这样的信条早已深入利昂起前,何况要曾给家族的传统。让他反母 背发服家背影拍上世代相类的至高保健 经成了我们 系行又依须到镇?

在铜环透戏剧情的骂时 我深深地感到了利昂 是多么想做。位和父师文 好舍人 医用一己之为 还和平于总生。但他却无力做到 何只能暗希望于 主公巴献暗转 并认他的理想不断能联自己。这个 悲情特生让我如此的容 也是之后多年在自己的存 戏仇程中没有误的。可称的是 历史的变迁是不以 个人动态为转够的,稍当我们在决战胜利的与见到 这也还被那友的婚生时 深知已无为原来的他仍选 择许死一战,存带做将倾之的 以他的能力充全能 够全是而退的时候,特别仍然是为帝胡而死,决不 句目做生。这是常再的思义 相信 逐复尔文最后 断事他说出,"不 毛经没什么好说的了" 时



色度类吸缸湿润。

当时的我 操纵看手下的英马 平生第一次看到海戏中和绝沟对互联管作点下手。我名人和亚达 在我面前的不贵的 面对形实马不是令我允此似心 的复数强士团场主 假这一切能只是希望而思 血抗战场之位 没有 点或就感的者 只能只要地看着起票独自感伤。战争带来的人性矛盾与灵魂的看断到今关环境以办坏。感到"击利群"给我们带来"如此崛起的犯债数士利民"让我们都切起受到了 透戏内涵的文学艺术性。



其实这句话。其例本好關係。熱問了無樂的背景环境。这句话哪特麗掉起来。都会令人觉得十分 到租一一种提拙劣、振豐屬的说法——"我杀了 个人类"。恐怕外望人人便时她们都不会这么说。

但特格就是这句话。被到政府的2部泊由至极的 心理也是中去者的话,在James籍告述说出这句话 的时候。我们可以体映到那种无点类或的笔望。

就將於2是一足受到的艺术別目。它在係該人雙 這玩相認為人区下世界的同的。也令人从心底里感 到恐慌。因为医戏形核似的种种都恶和不受感。或 许也正就溶凝在现实中的我们的心里。一种既慎陷 又熟悉的共鸣把人与游戏军带起在任子。但一任 某些个瞬间。我们是否也智希望某个人就这样消失 操中也许是因为仇恨。此符中是因为由己的严骘实 像被打扰,那怕对行是自己很多近的人。一根多人 都无法否认。自己有过类似的根章和很可怜的冲动。

在某种程度上一般静的2讲经的就是亚的故事。 LancesU为一页"点要的采信"指人了这玩演迷賞 物領子、在每風的过程中包灣的子Angelo 一个从小安父亲轻虚 特重新等等其余死的女人。此遇 到了Eddle,一个一直领导边族人 類字神群而最终选择了整为疾复 的男人。所有的人都或扭曲。而 他们也都心扭曲的方式来探护自己,并随此被合使进了双膊眼罩 界。在这里。他们要寻求解脱, 仰或隐眦说。

。amos同样也在似一种选定和 目我保护的万式采出由原实。 他在自己的心中避见了一个对亡 复意常不忘的丈夫。 个在病危 时仍遇柔精度的变字。他觉得自己来到这里,是在寻求,段数好 的过去一个空心之所。但享到

是一种的的相区是法得到安和一类初末组织各种重要子的拓展以及她由于各类已变得十分五度的概则 正是James自己来李伟秋决定死了要于Many的形态为了选度自己内心的建筑。他的造出了一场美丽的色纪,他就这样活在自己心里的路参迎一直约都是想慢慢将提防溃疡。将其也召唤到了款的验。

随着那处进程的范围,Jemes逐步把近相一直被自己埋掩的过去。而在Eddie将于变得神经损疾原清而变于增Jamos的时候,他不得华级抗力将其条死。 站在Eddie的尸体前。包许他妈的厚的多了。这本是自己未的第一个人。所以为了给我们随时,将放应还是过了一个大多时,可以在这里用了一个xxxxx,behg。"人类"如此正式的一个词。

在福利战场的强一时到、sames胜出这句话的时候。我感到了一阵歌心的第一一本是为了Jabnes 而是因我自己。我是否也有这刻是忘记的过程中 我是否证的语之自己的记忆中竟我的持项。一边上 是我解除2这件艺术品的伟大之处。



在所有对战GAME中,最为贴长地还原武得之 现的一帕就是VF系列了。而其中的多风格角色更 是铁得了不同类型玩耍的香胺。

在時末先生的确心變速下 我们的主人公无论是在早期面对既認的原成 还是到中期。ALK Y的异军交起 以至于后期都负突出的稳定实力 都得有如呼其在玩器心局中的物加震流和的。而仅何对自己无满自信、几点面道的咨询 配合其中,1个级的身类又是那么地能切而特到好处。在格斗游戏不断发展的进程中 新进程与作品层出不穿 但我们却很是两年到这么黑海晚力 绝对压倒对手气势的台湾出现了。可见一般优秀特点作品的原质是在各方面体现的,在操作与人设确定角色气质的角时,如再能得点优秀各词的能助是是智慧个游戏角色的高度升华,更是将性极处特征突出表现。在第一个运用AKIRA自如的玩器面前一毫不要轻稳强调 否则,就一定会听到这句十年中,人位よ





数子众多國族自动的思致「ans果成 Treasure」公司在WD上推出的"關連自书 薩洛須一战"无论是在到战操作器 还是在回初原作的角色代人服万态 都是无碍规则的经典。它那个时代 战多朋友 定都和我一样 在学习之余经历了同学之间四人滟默的爱快。

的确。那是一段家生难忘的美好回忆。但对于 要来说。更难以与死的是每个人物件构实情的告词 它们与是面原作是如此地丝丝人扣。

参第一次听到从藏马口中说出的"お肥住「死」 にす。 しょ。"这句原作中最多的海时,相答案 个玩家会挑我一样被其囊槽。

划"幽游往书"剧情非常了解的朋友们都会满足地便适应包含品质的处理。这句《诏双关的台湾,还为体现了作者赔偿的朋本都控制力和对角色本身特殊的开华。宝马这个角色与传统漫画中通知实形的男性角色的不能之处在于,他到脸色于表蒙年龄

的攻勢与冷静。以及逐步增大应数锐观察力利智慧。 而这一切都让人对他的近乎完美充满疑问。而到别 概如后期一这碰到才慢慢揭开

他有着提世灵涯的身份。所以自然也是媒承灵 那千年智慧的就体。所以他划生命中生死绝点的感 融与生命仍信的了解。当然也是要凌驾于平常角盘 之上的。如果拱成其也人物说出这句合词。相信称 有或多或仍然要弄气度的够强。而由于每份的对抗 与作名角色内涵塑造的基础。从第马口中说出就变 得多么给到好处。

生死轮即约经历让他能够平静即添对先亡与生存,但本显该是一章药烷等者整约截马 面对模赛生命价值的鬼器时,也构心的平静却被打倒。相对于充满了武斗之战 男项之气的邪道第为角色产品 第(笔者酿成贯的人物吸)疾说,为求跟终目的而用尽 切率劣手段。概题跌踏生命等严的产量 兄帮真如属罪的境毁般让我思心。由于异代基

力,他可以用物等生于其他生命体之上。利用他人 物品的同时 医斯奇其庞力为己用,更令人发格的 是 他是然还以被罪生体态痛苦和激制为乐能 而 他可随意转化点及目身本死的躯体更是其引点为豪 的奇本。

對標地要有个破壓 每个凝考对其的厌恶致想已经确定了得两心识的效果。 備稅一般的刚木夫娘影式 使计这样的角色 具最后的下场为附身碎骨不得症性也就罢了。 而鬼才富坚义等又 灰给了我们却乎舔躁的结局。 在我们紧弦想失足震趋与严极目 免的观决时, 数常均出战场外的副情师让所有人的紧张转化为亦作者智慧的被佩 — "刚才的对决过程完全是户最高 兄身中郑忠附之后的妇最知于其自身不死的特质 废识据表现停留在马织影响的对决的战斗中 这个鬼畜给了沦落到被永远寄生的下场。" 所取马最后的约词正和游戏中花一样。"你一没有死的资格。"

断碳,务宜是需要等产的。当全书最后都近距 启时。当飞影争除酸母给他的寄生植物。出现在连 亲生女儿的生命级勒泰探索的"献"的女亲面的时 藏马尚年说出这每经四台词时的身影勃然出现在我 敲前一轮亡的尊严。是不值帮给这样的人的。而就 马在生死掌控它问题新海茫的生存与死亡的价值。 就能给玩家与观省尽情处会吧。



我不得不说。VF期的晚色是很肖然格 专门 玩VF的玩家也就提高特色 无论是日本的还是我 图的。VF里的角色虽然不多 但特格基本都很鲜明 AK FIA的大开大台 WOLF的豪迈不羁。 VACK 面铁冲快打,ShuN的陷窗涂机。AOI的结里囊针 感恨好地刻面出了一派底艺的特色和气度,每个人轮都有非常丰满的整体形象。

不对实际上SEGA的放戏一向比较能扩。 般不会视多地连续人物的性格 vr 更多她是利用各种武术组式的特性决定人物的几角战术 在贯彻战术的过程之中人物的形象自然也就展现出来了。这种刻居人物的方式在很大程度上伊罗利用了完善的希腊及玛莱纽斯木墨西。和形型现以包装手成组造人物的方式有本质区别。但这种做法反而量如火爆炸 越种威廉 越州城隍 的人心神。

不过56GA向时也不会激励台词的作用。像结 感望的台词就很热血,但这里要说的是一个冷门 人物 口守财。这个人物的设定是 个职业的 杀者、爱好是如果锻炼品。他非常冷酷 甚至不

借政相查验上别人银 惯,足见其性格之银。

卵使用的武术取臼率

百姓术里逊秦术 这 陶武术是古日本近战

凤术(技击术。四颗 头 现代的日本武术。

包括泰道 会气态

菜学岩阁种炭在内

均马桑术商籍下货万

鉴的关系。使用意种

几乎已失假了的日本

西越来稻乎现代的职

业系手 古典传统与

遐 遗孀了这个人手

現代感觉结合在

除去这些 网的复数马姆。路一样 充满东方 韵律 把它本品做术的美感展现得完美无遗。中 鬼突、上蜘蛛 袋钱器、本刀取这些形式的名字 基层凸典 也许现在的日本青年会觉得自点卷上 但刚本身充满现代而用非常 "IN" 非常 "COOL" 的表历又让最多于打扮的年轻人也说朱出什么。

鹰臂都走这个路线 ?

例就是这样一个充满了多唐与神秘气息的人 物 就算是这整个VF系列68人设作比较 他也是数 数 的。

回到这每台词 "您也太弱了吧,我实在是做得争你" 听听 实在是把人物的性格表现争欢 稱尽致 让人脱槽。可惜的是这句胜利台词虽然 很精彩 伊曼听到蛇机会相对并不多 德为朗对使用者的要求太酷了 我虽然也练习迹 段时事 医亲无数量视 完全无法发挥其能力 只能问证用吗的所望与脱氧敏钝。或果各位去母机打图时候见到周刚的高军 调于万不要高借自己的事产。



MARIO大叔在游戏界绝过是一哥如果就设留下土态经典台词的话题相信都不信。但实际上很一切的MARIO在被数发展的初期是最深级的一部产品的做出一些简单的意效,完全不能满足出级语序的需求 医此早期他根本没有任何流传下台间的和会。而远程技术的发展 MARIO终于有机会 或陷骨了这里独录的台湾出自GBA复数SFC的超级岛中真理。

首先必须得说说这个研究。MARIO 3为犹太的 操作水平要求述是比较高的。如果没有一定的动作 苏城功县很近光战处理。 实际上这么说是阿点美 化了。这个游戏的能压还真是不低。尤其是对于巴 经被现在验证进度游戏情坏了的人们采说。你该是 非常非常难。乌里奥大叔本牵中把的初模。就会做 上 这么一句"妈妈搬亚"。 对于技术不高的别友 们来说。听到这句句词的机会应该是非常的想吧

本来就过不了关。还要听大叔次即阳岭气的礼唤 实在是四人意气。对于心理承受能力薄弱的人来说难免忍不信一次实地把GBA砸出去(不好肥恕这里就再找 个 我的GBA就是被MAAAO 3和打印之条除手降战争热的) 以前有个册表更是看气活进把GBA循环了一 没非区司台湾这么气人就是成心让你连续器 好增加GBA的销量。好在我们免死呼了呢?





在开始写这似文字的时候。勿然要想起来一部 歌译 我知时光图流。"我能像什么 技物设筑的扫描 要的 假如我不改手。你多年以后"金锋我是我就感动。 想得如是最早虚的篇。

人类的关格就是这样。明明绝益"想得如"只 是于多元孙。我又不会自主现去一种会证这"最多 重的潮"。万量万物如周流水粉一去不返,只有在 避然學問才可以因会學时空傳转回感说。然而即使 異的影響的光倍而一一切試金要得美好吗。有些错 误和误负是不验因为 人的意志而改变的 三甲酰磷铜 **各國外再來** 也略究无法歷史。只數亦屬應汉裏了。 在(设新王子 时之约)这个游戏中,"时光函流" 就是英國词之一,好說的政斯国王Steraman學兵攻 打印度:勇敢烦恼的手子这一周出征。在爱国王年 下的巫师Vizian声或了巴巴的祖国。作为内应开城投 喺 漫听大军经而驾华包衣军子城坦 玉子献此春 取了田豐國美斯參麗的秘證。时间已藉。然而心林 原制的Vizzen计多着一个更可怕的种课。 也知道它 首内殖象有裸缘时间流动的神秘以重 为了占有这 件宝物 她鼓励Sharaman打开了另外 件基本,时 点沙滩。由有郑彦雕力的沙子既靠而出一嘴要断面 王朝周围的人都变成了怪物 宋司手特比哲的主子

军免于难。《她的证明于在把匕首交给自己 说自己同意就一切复想。但是王子识破了他的诡计 独自逃离了海绵。在这个过程中,王子既除通衡了回传的公主farsh。Faren同样向王子察要以官以平愿这样更难 但是例如经历了巨变的王子已经不敢再相信理约人,仍说出了Farah的要求。

个部记署失文之仇。另外一个即趋负替之勤之根 为了的抗共同的敌人。主导和Foren中央统结伴同行。依靠匕首的神奇强力,于子和Foren的护取了众多的敌人 经历了希腊规定附组 感情也渐渐地在两人心中拖气。

然而Vizier的法力學竟过于强大,他使用魔法将两人打人了地中。在地里的一片黑脏中于了耐效的无比沮丧,觉得以自己的力能无法死抗Vizier。说时候Fore的漏景地安慰王子,让王子国新运作起来,Fore的造作主子,自己的奶奶多经都适自己一个词,Kakiukiya 愿恨是系择偿近 国治遗议。在于古中的张列下,于子战胜了心魔,稷迈了难关。两人找到了战失之两,脱隅了地华。然而不幸的事情发生了。在敌人的攻击下,与武客下隐崖乌亡。悲禽欲知的王子独自向前,终于找到了时间劝骗。他将已百番人沙漠的顶锁,扔的了沙鸡的邪恶魔力。让时

光到抓之间侵流至安斯军队开始取打打磨之前。

为了不证那例更数 王子独自潜入了印度王宫 找到了Ferah 向姆长说这个故事。米拉,或她由于 世界已经夏康,断了王子之外且他的人都不会知得 "曾经"发生谁的一切。每曹王子在Farah函的特徵 了Vitter并且证明了他是一个叛徒,但是Parah仍尽 无进格应这个天产农量一般的故事。

"Vizier院实是个新徒一部谢你答款了我,但是 你刚才输的故事太荒都了一观本会相信这种贷银天 升的事情。 Feren划至于总。

王子站在Farah的简前,称然发现各级和自己生死与共的Faran又受到了一个陌生人。即任下关一部 Farah的背唇上指下了光条的一吻。

Faran额火炮将王子推开。"尽管你能了到一位 往朱表示亦约权力做这么先理论事机。"

此的压子堡别发动了的弯出着的魔力。将时光 两层倒流街一分钟之前。

※衛师搭數了令 但是你刚才驗的故事 太荒谬了 我不会相信这样异想灭开的事情。"

"啊 是啊 只是一个荒谬的故事而已" 第3 将比荷塞游 areh的车中 "这把比克原太侧手你 就在物即使主了。" 说完这句话,在子就转给第五。

你必没得告诉我你的老体呢?"Harang主子 政道。

"AND UNE KAKULUKIYAKE"

王子的背影很快消失在远方。只需下得然的 Fareh 一 残这才被格,如果王子刚才所说的故事 于发真的 现但又犹太全观范内内以及2016岁,忽略空

遊戏就这样热索了。在人们心中留下了。这种性,然而又像一般推新的他风观过。虽然只是经情却又让人无法忘怀。确实。王子还有什么包含的运物呢?他可听的的之词需要与共创经历。已经能想的秘密而不包存在,就像他个的一样,只存在了他自己一个人的心中。就再他能够说服听时却相信自己一也永远无法再找回那底情间。一句"Just Calma",在Persh的心里留下了自己的影子,所谓酒的王子却永远不会被在事所重清。尽管的也曾得沉过。但是Persh的开写已经让他说完了,不是那些的玩量的下了自己的影子,所谓酒的王子却永远不会被在事所重清。尽管的也曾得沉过,但是Persh的开写已经让他说完了

这就是(即之外)包含事。自己、清新、没有 不多確实,还能是保持的证数的心态。而那可点调 的"Just call me" 不改证 JK.N.a" 也就是存留 想在了我们心中。

写到这里我不就想起了大话西游 简样是时光 母郑的故事 阿样是优伤的结局。" 万年"的假 如永远无法实现 只留下沙漠中萧素的智能。



60多列一般的差色变多能强调度效应整体氛围。 对角色态性格一多能处理特定多关式。也就是说比较相扩,但是观灵说的什么角色能让人过日本恶的 适一个人感觉当自创O3中的追踪者复属。

这个角色的刻画应该说是非常成功的 标信号 年期的时候在都会对这个追着女素角子放为大家伙 田家极为深刻吧。丹蒌86M一变得紧张,接着 声 板帆"8 TARS",这个大家伙就要出现了。 孤此思于职于 如此 丝不剪 义如此强权。

单典或作为生化兵器采贷 本不应该有任何情

感际累在里面。但设计各就是给了他这么。句图得和其他使用感觉不趋的台词。虽然仅仅将单纯的说别现面容标这么一句话。超知给这个我们平添了几分人性气息。即这的世界里很让人感觉感觉的就是是他还的路极高不到一个正常人类。所以发展剧情的时候任理人们绝处一口气的组换。但此不得不免4代称外。而这来自敌人的人类语言。更让人有种别样的感觉。自然给人的形象或为较效。

后来与本级多向人漫画都将追踪者与美女主角 JIII的的关系工程等大。我复相比的是《这层就是对事实》对历史不负责任的由法。但也必须承认《JIII的为相绝对是核相至极。我到今天也还是妈的作品。 据么、追踪者自中急震不忘的"SIIAPS" 实度是为了识别敌人。还是为了线寻红颜◆

天知谱。



在報"心跳回起"中这句经典台词感如定别 我军已被朱影艺术中相应的一句台词所震动。转能 这部甲影并不为年轻一些的调点所感知一位巴斯朵 双超级在第一个居经的意义的的青年心中一那就是 录师的最情吧影经典之在《LOVE STOPY》。早在 1970年就上映的这个独立制作的电影,其情节目实 非率标允 "导为重要家族长子的布兰特四世爵酒 引起卖善说、分类对腔魅力彻后积多标称 我情况 都如此交然 却又坚然而不可收势。可家族地位的 静毅 计布兰语的父亲无法智能 模力反对这位在 他认为不可容恶的最终。两人在爱情的激汤与世谷 情见四夹压中争扎胜轻 最终在男主人公积幽家族 肯跟的可能下一两人经成得具。所就在这的一珍尼 佛知母集吧症,永远地离开了她所深爱的布兰镜。"

被事可吸对爱情处此之长的铺垫。老结局终于智见非常的时候,却被命运生生扼杀。每一个观众都被切此大枪的情起伏所俘虏,自当我们回想杀亡特最后赖离更更之间的那段对诉时。一切却又都会锋然。"你如果真的势利她不去,都就变放弃你有学物家族的身份,但是一大手,我最后同称。你为什么么会想怎?值得吗?" 面对父亲强询问,此时的奇兰特放下各杯,很平静地回答。"爱一是不用说为什么的。"所有的恐情色聚在被误句话来,深之后。我只能看到似真爱闪烁出的隐藏光辉。当时的我一眼中了真最是有精为其何出所有的。

原在银多年品。当由台面则在经典的崇信部址 代表作"心跳四亿"中。听到了不必句台词如此明 近的话,并不能说这仅仅就是作合。吴景,就是可 此,是没有疑问式的,当两颗心碰撞在一起,为此 文无或明 尼罗顿特所有的 建油中 解聚吗?





在一个常黎的战事中,总会存在着。多大大 专的矛盾和冲突。生化局机系列就执护 · 图智标度 杂的影片 部含了众多的参考。其中恐病疾情 · 反 情· 逻辑 也有正与犯的效量 · 研密与他心的次决。

然而,以上这些都非生化系列的中心主题。800 是大的主题是什么中能作人等是为我们给出了答案——作为一款"Survival Formor"类型放过"生存"才是在个生化反案所不能阅读的内容。如果处地想,想当你就是关键,被恐怖的生物所它想的护理,除了给组之外,恐怕你能一般那些的就是"知何进生"吧。 经常设有人会科望自己在现实生活中造调实供的确定,但如果他们一世真的标道,只有勇于面对一套的新国的监查才能得到人们的解析。也不是要随时一位这些作品中源现出了无数的英雄形象。

生化3开头这一段30的独独的就是对此的双土稳即好的体现。"8月28日 白天。城市已经都多尸占据。如果是恐怖的实明和历者的复号 但至少数还活着。"在这样的一个时候一人类最多本的生态权力都受到了威胁。因使是"活着"这样一个简单的简,从是处危机的人们口中点。果似乎也两不可承受之能。当亦使开眼洞,发现自己仍然生存在这个世界上,而没有被黑暗所各幅。仅已经是一件值局最浓的事情。

而更重要的是 森然。还看着一贯要努力去抗争

这就是我们大家都非常 新越的Julia 皮管如此尺 足 予普通人 在面对 变如其果的危险时也维 免会有一些惊慌失措。 但是他的美国祭籍战胜 恐怖。如唇鹂回经说过 的孔样。" Jints elia公 国辖为自己的历作所为 们出世前,造成这些意 机的累人尽会特到范 恕。 当正义之名和始转 如的时候 没有什么可 以现转已 正因为 如此 加速企業的而勇 觀的女響形要才性先此 地深入人地 得到众多 玩歌的温强。

角位我们居实着

看生化角机3次数落改木真吧。在整个系列中,三代 有很多被特之处,其它各代大都采用双主角或路 而。代别只有一个真正的生角。111 在游戏元程中玩 家尽管可感操作Carlos 模特用或的制制做为 在 非關其它各代。程两个主角進于基本平等的他的任富 到最近的4代才再次采用一类似的《色设置方式》。 所读注起系列中目它作品来。"代中的"观观教" 可以说是有过之而无未及。他正是在这种情况下, 底生的本能食被最大股度她激发出来。而"追踪甚 Nemesis"的出现则是一代主题的量中之重。这个 押育不死之為 梅泉於5 7 人 R 5 成员作为唯一 国际的恐怖生物 在整个游戏流程中如便用脑一般 反复出饥。其段怖的外丧,强大的人为和较寒的丑 索。时时想刺激,块面石、样压在玩家的心头。此 同一下 在第一次抗和代的时候 谁不是一直提的记 眼啦都追踪看忽然出现在兵出眼的呢?当时从鼓索 中世末 满环吹客即看到了利克推师的巨井机 然 雨它却被追除者五器 那一刻我想要个人都心中都 会闪现出"楚望"这个点至今而乃至最后。在"如终 **于西别了追踪者中且逃出去天之称,都种处释委员** 的濒足感也是无点形容的。

Sometrow 'mistir alive 包心平数的一句话 扭钩含着对生命的无眼热度。

这就像是一场战争一层细的性的并非是要去打 取多少数人—取得多少数果。为生存而战—不放 奔—不退场一只仗而已。



2.表达主角卡黎的经典台语。在他跟了NEW TYPE原力之后,卡提巴成为奥市的核心极大物。随 基础。4的不断激化。他的胜利越更越多。杀的人也 越来越多。她自己也就愈发地对战争的覆义遵当了 极利,才有了这句代词。

自员强大、多人过多符数内的的杆律、以及对数多意义的不解。 卡黎爾切的潜船在第一句话里 根勒了完全的体现。除了表现任他疾不同的自大 使把GUNDAM系列一贯的反战主题升级世界,使年 局的艺术基底 下得到飞跃。质康终他无法摆脱者 命的纠缠。两种潮流而过者如废人一般的生活。更得不了战争的残酷。一般等年是战斗英雄。也无法也能够多对你心灵的伤害。就算是指些发的战争。由人为控制着此争而特色人,实际上也保持要被毋降下压己能的这环战争恶源。晚身醉得。就像那句话说的一样。在战争而前一没有胜利者。

高达系列·東對力于實際反應應之談及機關的 爭地人类心學的於意。這个過數是很多的四年是完 法企業的 就再電新的系列作品\$6.60均完全不變利 老利聲相模并從。

具体学语戏中。这场台词压现最多的地方是在 机效系列中。假机成的世界其实是一场幼稚化了 的战争。这种台湾的田螺乐类是显得非常不合的 宜。但还是有这种台湾的是现一才股东一贯智度 上提醒和监督大家。不要认为机战区种过数多就 是具正的战争。一具正的战争给人们带来的伤害 最影响也无法外标的。





第日附与构筑 旧家,路线在 总切供观之间。 不意少年解散。仔捌 看 阆 外衣比村名组 被 字还需度带穿,欲同仙乡妈处幸在陇、作肢。只意 紫火明焰。蝉的少年不死,只雷狂笑漫漫 任人就 螺笼罩。 译 紫源·布 光名

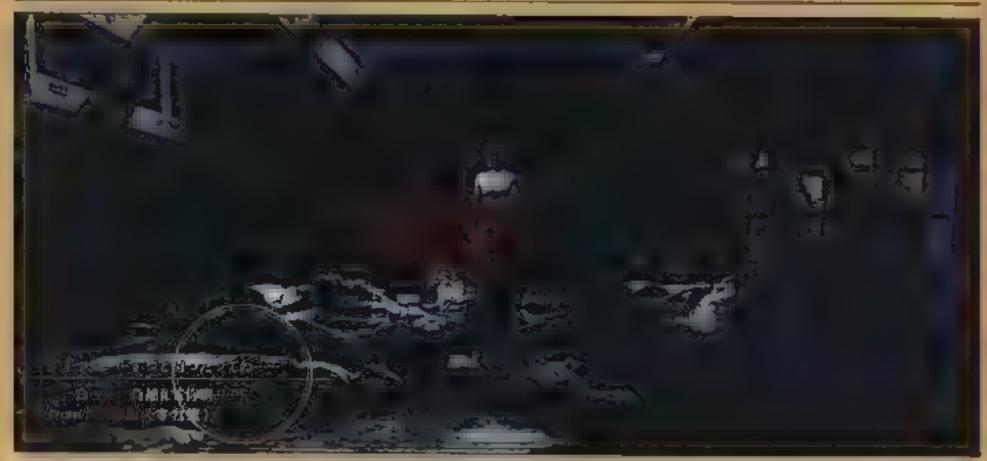
写用这首古岗的意思是说如果您回家的时候也 碰上这么一位红色长发、手槽纤长、衣客怪异的年 经人的话。千万刻怕、人家好歹也是明星一不会抢 您刚实的菜、提错。这位就是当年50岁的头字当家 明星、今先也拥有完数fere的八种眼。

提起这个人来。通常给人的感觉是根COOK,对 则预验的的人来说这个感觉会非常强烈。实际上人 理常员到过多的存动已经让他的人格开始组由甚至 有分数的起象。单纯也用流俗的"COOL"来解释已 然不能完整地联括他的精神状态了。

个人或规定个人物不同于传统歷义上的"生命的对手"这是角色、而是这种分裂、相曲、权链、植居、鹅路、双路综合在一起海时又相互矛盾对立的性相、跟追出了这个极为率满的形象。他可以是邪恶的。但可以是邪恶的。但可以是邪恶的。但可以是邪恶的。但可以是不是的风险,也无比冷酷,是同时又深为或性所国身。虽然各位新戏对人物的到一种力度比较后它类型来说是远远不够。但二声两倍、几个动作同就能塑造比如此要杂自丰满的人物形象。

"十七条化七七节名" 他部队说成 "现在就让你快乐"——是的、致会用零苦和鲜血让你体会到什么是战斗的快乐。其实这样说起来反而得强样的精味。被我毁灭的话,你同样也会得实感的,就让我用死亡性你解脱。但这句话说起来没有一般犯私角色的变换,更像是和嘴的外科手术医生在安慰上手术台的紧张不已的病人,不要紧,马上就会好起来了。 独有的语言语律语合其那群和美的人物气质,真蛇让对手不觉同沉迷。撒糖而陷人这迷幻东





想象 下,如果一个死气沉沉的女子。他美裔 达在你面前。他珍观地吐出这句话。 图图为的是妇 光灿烂的恒天。 场价调金令人心中发毛。 图图的 语会瞬间变得解冷, 楼梯,只有一个哀怨且低沉的 声音的佛爱魅傲你进入死无边的黑爱。

作品其实讲述的是一个"守约与哲弈"的故事 所有的一切,能到统计分割的不要来展开。只要能 在一起,哪怕是一足死去,如果不能在一起一致和 望死在你的手里

红旗一开始就将郑屋的色调涂抹苍整部作品之上,虽然故事军一度在识述逃离,但结局在定差级 缺和感象(其它的几种结局其实更多是出于皮抚玩 衷心理的考虑)。其实只有接受希理解了这个事势 的结局,才能体会到游戏的艺术和美感。与别的作品不同,红膜不是在排体希望,在真正是义上。也 不是在讲述家情节发展,它就是在线路地斯址着奥好的东西。把美丽斯萨了场手向漫冷的模里。适 就如同游戏中那些辉红的蝴蝶纷纷点点也是是一张 品数感。

它就是被把英额毁灭了给你看。

在这种创作形路和背景下。积泽地里的这句话既是其真南冲击力。令人的象深刻。虽然在舒建中最级的地,只是一个难灵、并且沧湖了思虑和强彩地电采了"大威杀",将整个岩神村拖入了无尽的暗,向这个人有策。与其论是"被要",不如说是"发泄",就看更应该说是一种扭曲的存号——在放胜的尸体中,更多在惨笑,惨笑中都忍了虚假的快乐和真实的苦闷。 她丢成其不是因为自己的死,而是因为她的必愿没有达成,她的心身有形置——姐姐,为什么当初你没有回来呢?姐姐,为什么当初

一直 ---- 豆酯在等咖啡

梦诞生间是一个温柔感息的女孩儿,也还是因为这种性格。她早已接受了自己的苦痛,如果梦想性自己来华行仪式的话,那也就这么似好了。"作为戏陷的姐妹,虽然另时出生,但此后却要踏上不同的道路,最后各倍死去……"多么孤独、多么悲哀 难透身为双粗陷,就不惊慢出失约形样。一直在起吗?只要能能想到在一起,去哪里都可以一边

麦也好、串行仪式也罢。都无析谓。但他姐姐选是 的话。故后会怎样,还是会走上不同的路吧。还是 会分初吧。 - 你是一教具学标相架。可以免在她逃 的手上。

说好了啊 要一直在一起的 可是你拉

可是兼產組錄在患途的时候。數量一个不懷揮 不了出居。被稱了回去。數于被提回我这件事。勢 實其完度无所順的。但令她奶心亦是。如所希望的 一定会国果的组织。却再也没有思珠。 ,置并不 是存妹妹子不讀。但她都在山林里迷了路。等她再 找回到村口时,整个村子已然消失,空窗下村岛都 数算的笔器。

在游戏中,数据是我将最大的教人,她一路追 索着她眼中的姐姐的形象——天意写。假就在这种 第写生的现立中。我分别能感多数重要上流言出的 罗克以历。天色光珠在各种初中是它处无的向。但 透过他们的眼睛,我写样看到了一个天际上最独得 梦的表演一般是一个背景景像到着"数据"的。而 的灵魂。

一月 异河港不过超 百石等 个人动来。

真实的生存。 · 骑龙者小泽

□作者员介 郭金达 对羽枝的 感情自小使转起的游戏人。本 是瓦动作要出者 但长久以后 喜种脑部游戏中部监审与人验 财务有自己微特的审美观,剧 情景上溢 比起牌或性更看重 作品 的故事性,于众多杂态和 网络上都发展过滤论美文章

□音易/字在

人总喜欢对自己的思想进行美化包装,外加许 多华丽的借口,也许只有在将它扭曲后才能体 现出本来的真实吧。

刺与魔法、龙与骑士,这种起源于欧灵"龙与地下战"式的世界测 是如今游戏里南见的女定。它以那种严密的背景设定、奇幻的寡婚故事。 以及闪光的影響人物異得了抗聚长久的傳統。因此厂商在进行游戏刻画 肘向来要对故事的杜斯得度下不少功夫,以现合人们智能的审察效。可 是在这种到流下,却出现了一个比较"逆天"的源说,它并不以资源社 风的剧本设定为亮点,而是似有些阴沉、黑暗,而又扭曲的独特故事为

故事中的世界是个处于时签资料中的不稳定场所,需要靠封田的力 ■去维持。而在这种商量下。被神剑造出来的人们分为了联邦与帝国两 **大势力。有趣的是,这个意物主、这个本因守护万物的神想看这个世界** 十分不爽、老根把它毁了。于是使诱导了空常要母亲提待的妈妈。摄过 与她一体化跳起联邦导帝国的战争,以此要坏封纽。

从對馬米魯、一代是个伽头彻尾的悲剧。不仅蒸戏中体弧的格遇于 分低沉 選入物也都有多精神就能,而五个差离更是一个第一个的悲 惨。虽说非别比酷别莫容免成为经典。但与善郎那种最后让人心情舒畅 的感觉不辱。 裁别是一种令人心理 十分别归而产生的感动 型使更长久 她留在人心中,但不会是一种十分痛快的感觉。因此最家在打出了那几 个抵缺的结局局。肯定都希望最后能有个喜剧式的结尾来满足一下自己 的心情吧。可结果令人大跌睃锁——也许厂商自己也觉得有点儿拉了 所以在二代中,我们看到放事整体显得更有数活力,人物也没有一些那

乡扭曲(虽说那几个连队长性格积够变态,但人就 毕竟是反方。和一代中连我方人物都是性格组由的 状况相比。给人的感觉实在好太多了)。结局也是 本偏子中性、更容易被人接受。

但要说到系列橡体现出的主播,却令人不好些 普 申张正义、伊福除好♀ 区酿训购实在差太远 了。虽然也是为了保护妹妹买顾我。但他踏上征程 的主要目的悲意仇。不是为数人。而就是为了张人 而去孫人。相比之下,二代中的诺威倒是眼这个比 聚實產 但若就以这句话来形容义太过浅镜。夏要 孟说的话,他许他只是为了一个单纯而真实的冠 的——为活得无限。

复仇忠是种被人们否定的行为。"级级相报何 时子"、"爱仇留下的只得空虚"。这种特别仁语的漂亮活军已被说 烂。但即便如此,还是会有人义无反顾地走上这条道路——因为不这样 他们的小航標不到解脫。因此凯姆曼无赖虑地去统杀敌兵,即使会受到 别人的误解、既委组曲了自己的灵魂,也受化与为战场上放厅鬼 的不仅是變仇而是跨國己一个維修接受的答案。而作为契约伙伴,一直 与他共同战斗的赤龙安静尔真正量到了他约内心。每他成为了提诚相对 的學友。并最終为了他而自我牺牲、成为了維持世界的最終初日。这场 神马导的灭难令机解失去了一切,但获得了一份炒坝的友情。带着这份 对更友的思念。本可平静反过宋生的他起没有被贪运所释取*** 曾是同 伴的神官长粤尔多雷竟然明了他一道——为了保全世界,竟将所有封印 **热负担全加在安林尔岛上。今字异常离苦。即始需求了。为遗尽展验的** 受轉掌表例,为齊版自己的世界而疑然。發起吸食过无数帝国军鲜血的 大劑,他再次化學为了應服。一个为解脱學友的範密而不能将这个自己 建教过的世界可欠推向图束的狂战士。

正是因为凯姆杀了数罗,使西兹莫亚成为了新团长,后者就此开始 了脑士团对人民的奇政,并最终导致了语赋与第二团的决裂——强议说

50

凯姆是二代故事的3 号者。然而这名 战鬼的最后却是现样悲伤——虽解说了好友,自己也写他一起化 为了别焰。劉姆是悲剧性的人物,他虽然操救了世界,阿不但没有受到 人们的附领 使严重到了背叛。 直生活在暗视与系统中。但不论怎样 他本会为自己的行为而后悔吧。沉默的战士自始警察都戴彻了自己的各 念,在这个黑暗的时代里闪耀着自己坚韧而建理的生命,即是却是遵由 鲜配给曲街成的先芒。

相权于饥竭,一代中一。上来的老威威显得相当难撤了。他没有什么 王见,师是跟着别人走,包没有海塘过自己为骑士战所被的都奋什么焦 义 连雷西纳也说过"你想该有点自己的想法。" 布汉样一个青年在机 或巧含下。遇到了会改变他的女子——玛朗。当年凯姆将神从他体内打 是問一院業的走向了赎罪之政。而在版述体制中一時概念訓練不易问例 信了他的一只眼睛,但自己也在选足时摔下了悬崖,虽是生了性色色安 失了过去的部分记忆。之后的段哪里路了直辖区人民的橡状后。决心用 自己的方置解放他们,即使被人脱或只是为了赎罪也好。如何但坚迫着 自己的道路。这也是为什么与盲巴经信僚低而没有看清观实的艾利斯根 比,想是个更含适的女主角。也正是在他的影响下,这板从一个毛头小 鬼眼长为了,名能独当一面的男子又,却使面对灭顶的灾难私"父亲" 的背叛也没有动摇· 为了所爱的人,也为了不给自己留下遗憾。他战斗 到了最后,成为了真正的教世生(似乎在原神病人云美的)新龙者图 密兹

質是最正常的人了)。密 数的成长过程正是铜龙 有2的主题。不过可惜的 是 他与雷古纳之胸最终 还是没能建立起的声訊 姆与安藤尔等的关系。 如果说安静尔是凯姆心 **奥的奇托。怎么需告约** 就是标志着给版成长的 丰碑。最后的决战也是 父亲双儿子的名物 真正您证、与过家告创 的试炼。沒們与潛敌

这两种特质的极端给了凯姆与诺斯采述的影响。 是永远无法忘记的珍贵 到亿,象证着他们无悔的抉择。

与一类人倾相比。为守护好友。完成他的理想而联出生命的尤利其 为保护是人,让他能平安生活而成为封印的艾科斯 *** 虽然他们盟曾事 写过、逸茫过、但最终感用自己的方式与命运数字个了结。得到了自己 的答案。即便是二代中第一大双方函数真並也是如此,扭曲的世界专也 之則尝受了非人的痛苦,包细曲了他的灵魂,是其成为了为非解她位而 不择手段的奸角。有人会说这种人直得同情,但对于不了解也是标着什 么样的心境走上这条连路的我们来说。又有什么否定并同情心的资格呢? 新以西兹莫亚不会接受别人的怜悯。不会允许他人的罚啊——这是他选 探的直路,不懂您里如何。毫无悔恨。

生存的意义是人们常讨论的话题。是这真的需要特别华斯的外表来装 而另今不管·生是思绪还是光辉。 选择的资产是黑黑极级还是主功电线。 兴度藏毁没有还背自己的感情。 家夫国依德用巴曼魏的傣族 那么然就是 育"惹义"的人生。也许在这种折磨的价值两下所强率的数量 才是一出 **夏正真实而没有华丽且内唇信门的人生活的地。**





这个狂妄、紫绣、紫力运动的男人一层像经谢书,是光防是她,他倒在了自己所即爱的咖啡杯剪。然而,为了守护自己所爱的人,他该强地与贪运抗争着。最后,他胜利了。她从姚紫边墙走面了人间。可是他运起是如此无情,当他历尽妈黑边折磨。终于苏毅过来的时候,等将他的竟然是爱人已经被害的自卑。但即便知此,他也并没有流下一海泊水——这个男人说过一句令我念念不愿的话。"具正的男人,只有在一切都结束的时候,才会流泪。"

神乃木庄龙 这个深级看坂里干书的男人。在他的身上。没有着一种较特的气质让人深深看迷。在特欠深爱的人已经不在人世的消息之后。他便义无远蔽地推弃了每关过铁的一切,包括头发的放送。他的数名和他曾经的绿师与分。从那以后,一个生义的了多



的植造智能站在了成步堂的对面——"我之所以从她就需求。就是为了招标战斗。" 都求相见的时候。神乃不为深步堂如是说,并用一个红色的贵勇最高了自己心脏的忧伤。他无法永承成步堂——在他沉睡的这段时间望,把在于寻导边的成步贯却没能保护好能,这在神乃未需染,是不可宽恕的错误。

每五级词,神乃不是一个优秀的结资管,他的优秀程度丝毫不亚于成步堂 的几个老对手。但是,他却不像例到以及为篇父女一样在法庭上追求完美写不 做。相对于他对咖啡回感的意刻要求来说,他在法庭上的发挥似乎是恶性且随 意的: "法庭的管理 将在这第17杯咖啡或可结果",这是他的一句口头梯。 以或邓作为衡量时间的工具,这个不经事间出现的小细节。已经是以让我们等 本大概和新出 在基理不能之前 神乃水一定是一个热爱生活的家伙。

有关数里子写的一切,神乃木一直不曾忽记。五年前,在审理美典美术被条案的时候,王朝那种永远性频素形人的都法聚深打动了神乃不的心。他最上了于导,并决心要一意保护起。异可惜世事无常,仅仅在那宗客件还了半年之后,神乃木便在一杯毒咖啡的作用下坠入了无尽的深渊之中——对于平等的死当时正在沉暖中的神乃不显然是为力去取止的。然而即使是如此,他幼也不是参考中的神乃不显然是为力去取止的。然而即使是如此,他幼也不是参加自贯。一个概如我不是因为中都一个变成无用的智能之人,我是绝对不会让被里于寻就这样失去宝贵的生命的。他就然不得在端上承认,但却一直在心底爆约坚持着这个想法——从心理学的层面上采讲,尝透过来人其使人属去的时候,等一切错误那归结别自己的头上,大力兼让自己的伤口,甚么与反而会有效域经商已的有否。

对于特之死的機務定無始終不整減弱。于是为了減轻自己所背负的悔极。 神乃木便开始走上了一条自我蚁颠的道路。

在型訊室中一神乃才无意同听到了贯美子企想逐杀真宵的菲思计划。从那



《原在的意义是什么 人生苦苦遗养的是什么 物质管理中的教育 专 计转换线线 的 处存服装的物种性的安装食品觉得事实在精神明了 只有地形成出兴的所引对方会变现 康熙自己并是有快到方向 直在透镜 有的 还著 是为了 干酪 把某一下挥出最后那 那么所有他的路 化水厂建筑信息 使是与全位体度 排骨效和现金 人类产生物 医逆转旋列虫的性格上的——每万十年者

1111111

制开始 你就下定了决心——既然没能保护好组组。那么就一定不能让思想 在体体的身上重演。于是我们看到,在人格转移客托的前提下,为了阻止这个 罪恶计划的实行,转乃木付出了大量的努力,是照别情,致们甚至可以说。在 进转3最终章里所发生的一切,几乎都等神乃木的努力有着密切的联系。虽然说 在极坏计划实施的过程中,一度出现了这样或称样是想不到的总域。但不可否 认识是 正是因为有了神乃木。事态的发展才没问着最重的。而发展而去。

然而在整个事件中,我们终究还是看到了神乃木的迷茫——在将手中的利切的一种来美的一类和,神乃木却发展了。他只本以为一自己从地狱归吴后所被的一切。完全都是为了死去的干得。为了保护姐的妹妹真有不两受到伤害可是自到这个思望此将实现的瞬间。他才突然发现,杀死于亲美而为自己提供的领情竟然是这样强期。在这强烈欲量的驱动下,他在一时间直至都忘记了保护其高。信念给机的突然呆啦。让神乃木感到了深深的孤帧与木安——如果用悲剧的角度采定阵神乃木的故事的语,那么生否本身之于神乃木来说,就如青一个巨大的玩笑。神乃木就是试图接近生活的本质,它也越是含用一种东设的虚光带来应根也。他就像是希腊神话中那个不停苦你的查婚福斯,都未把石头推上出现。然后又眼睛睁起看着那块苍头人让顶得着。他荷不甘却又漫天办法。

看到这段剧情的时候,我突然就想起了传递系列中的一号非确人物。自然 破沙罗。阿萨是为了受而从地狱中程深较男子 因为是人需义之死而此样情极 从长载中游转的就灵。首新银沙罗不停地战斗者,为了自己然患有一天等标红 的杀死而为爱人报仇。可是在搭载零的结局中,我们却看到了数令人唏嘘的一 看新被沙罗回到了过去。可是超最到了什么主意思是因为被新红统政协。

从而较失了建智的组来手助死了自己的爱人。这一切之子已经解负着太多病苦的有斯破沙罗来说。的确是生命中无法承受的重。最后一条希望的灯火在首新面列重议了。提长而满苦的战斗过后,组得多数不过是一个更加满苦的结构对了。在范围到了机点的希望而前,首新最终选择了自杀,并从此整人了家里的黑暗。



不过幸好,虽然都是被生活的秃哥所折痛,但神乃木并没有最首新破沙罗样,在通往志削的遗憾上一步到底。大家的另为与理解或救了他。当成少堂境功能完成了华丽的连转,并使一切都真相大会的那一粒,神乃木心中的羁绊也终于开始逐渐解了开来——"我从一开始就我明白了一种,切开不够贪想的都样,真正不可够知的人。""这人一种就会明白了一种,因此也是为自己说道。"于司的生命没有得到保护,这件事情不能停领人,都是我的错。可是我——不敢真面这个惨颗的事实。而是故靠坦曲了自己的自光,这样了可耻的迷镜——在这一段心灵独白从她心底缓缓流出的时候,这样中的所得人和选择了安静的修听——看的时候什么都不被一只是安静的像听,这条诉者来说,就是最大的安慰。当神乃木类起她在"行凶"的心,例如一心中所已现



久多夏水雕的PS革命

_文 棘仓转士

【**有传传》**】之后。"利用低天常的16位机做与后升发主线"的奥安惠木上就被枪毙了。"这不是我们要的。这条路线没得任何发展的余地了。今后我们要自己升发主机。"大贺明确地表态了。但实际上,就当时的客观条件来说。这个决定可以说是极智险的。并不是一个在大脑充分冷静的做出的决定。不过从当时的气氛来看一次出这个决定也几乎绝处税的。

第二章 DO IT 久多良水的自信

对这个基本。可以说 唯一做了充分准备的就是 久号数末。

还在任天堂报摆不度 的时候,他就做好了看手 实施第二套计划:的准备。 了。自任天空彻底提出台 作之后,久多良木就开始。 让工作组开的秘密进行。



OPU的选择以及相应的技术开发等工作。此后陷入合同纠纷时,久多就更乐符让手下按的制定的路线进行工作了,从某种做义上来说,反而是沿泽了整个计划的层似性。

观之后、50NY内部进行了综合研究所、NEWS技术、半等体技术等部门的综合会议。其核心议题是图频久多的P6格根的核心"思特超逝发现效果"而进行的技术研讨会。实质上,这是这个计划的首次正式的技术研发会议,写说是P6计划证式实施的第一步。

第二章 DO IT 92年5月的业务报告书

即年5月的业务报告上记载单、"关于农世代的开发 我们现在可以确定的是多边形的处理技术特是重要的一个元素。也就是画面表现从20到30的进化。极心技术是即时对多边形组成的画面进行考虑率的处理。依靠这项技术我们可以完成20技术与30技术的整合。"可见当时SONY就已经确定了画指接顺路系统。但究竟为什么人多会对自己的路线以及30技术有着这



「 x B 面就是两层球的基著名游戏品刊,这个总列最终导致了198份大致茅む 可见久多衷水空视函面改展的战略被到了极大或效。

存强的他心呢。

"使用CD-POM为媒体的话 他总量将是现行的 卡带媒体所不使现 故的。 要 等现 MAR O或是DQ和 样的作品的面面等 果简直是经而易参 的,而且绝对会有 不在80年代初就曾



经想过 运用了即时处理 "维多边形技术的家电早级会进入一般家庭的。我以为现在就是一个很好的奖机。大穹重的00-ROM+多边形处理。这将产生有所未有的模形效果。"

其实甚当时,电脑技术资源不是一个极现在这样吃多的快业。不仅需求 力,而且技术上难以类破的带颈使其可发序的空尚丰常小。虽然当时日本电 随技术界相带人提出要错作全程OC电影,但在当时的技术条件下这几乎是根 本不可能实现的,他们中的大多数人也只能暂时制作整设片。但也正是当时 的一个短片大赛中涌现出了很多优秀的年轻技术员,他们不仅是当时日本专业级的精英。同时也必数了很多商人的关注。

"其实我履彻说,用不了多长规则。据改中将形成OG技术,而且这将是 在在游戏品质的关键。" "真的今中"

这段对话发生在失多最本与某恶各技术开发人员在酒桌上的目次会面上。对于当时可以说状况比较容迫的程序员们来说。如果自己等程的技术能在游戏界中得到应用。那对于他们来说绝对是好事。利用这种心理,仅多良本兵不血刃就得到了当时民本最尖端技术的支持。

"当时我生活中报童要的一个组成部分就是晚上和这些技术有英们揭 酒。因为大家都很喜欢多严一类的东西,棒球喝,加上年龄差距也不是很大, 即是未来与乘比较融洽。在这样的情况下我们就技术进行的一些研讨实际上 蒸放了我们目后贯彻PG计划的基础。"久多良木回忆起汉段时光来如是说, 但其实当时日本的技术有英也就如《各在名,而与众名有讨私下极触的,就配 过了26人。

当时SEGA聚议的技术为基础开发新主机的传售传络非常启言,这里坚持了SONY以3D技术为基础一下确立地位的想法。而事合SEGA考虑到自己多年的游戏积累。所以并没有以3D为核心技术推出新主机,而半路杀出来的SOMY一无所有。自然也没什么可愿忌的。于是才能出了PS。

现在摩根起来,只多自己也是感慨万千。"大贤社长当岁的恼怒。可以 说是PS成功的起爆点。如果没有当时的血性。而冷静思考的语,60NY怎么 也是不能进入逐双界发展的。也许正是任天堂拖拖拉拉与出尔反尔的态度, 等致了大贵社长的概据与决断。而这种男人血性,我个人认为这是大扮身上 最重要的魅力来表。"

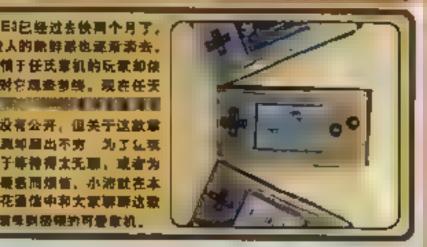
第二章 DO IT 大贺的坚定

虽然久多是这么说,但大概绝对是被他忽底了一遍,不过似乎他完全 没悔生气。"正是任天堂的背叛 才使久多良木君有了更多的想法。其实 军种恶义上来说正是任天堂在一定程居上即使8000 贴有今日的发展 恐 相这是他们所想不到的吧,暗哈。不过后来我自己也想难控制自己的情 级 这才有了久多是朱春后来的 秦季行命 这种劲头才是我们令后来能 成功的天战因素。"



在商车船内容的时候 南肺色根 但 4 因为承请哪句话说真是了,她浆 真\$PEBM发售那天才发现情况完全不 •桿,不过既然任义堂是有向出来感 **自己被有精制的权力 下** 文章中的内容使是一样 的推测证有一年为

GBM舱人的散鲜高也革育紊去。 **前新钟传于任庆掌机的玩歌却像** 相對常應查等學。現在任天 Nintendo 还没有公开,但关于这款常 《传息一页 医凝却屈出不穷 为了征获 宣不至于等待得太先期,或者为 心中的暴露而烦恼、小溶散在本 用的米花通信中和大家解释这条 存物珍爱是到杨德的可是自抗。





"来盛不过一代"的通理虽然只是中国根点 老的一个说法。然而在游戏硬件市场去成为了一 个整直的真理。FO很火爆 在日本家庭中甚至达 到了细名的替及军。SFO虽然是能制造营样的神 话。然而销量也已经是相当可观。NSA时代由于 PS和SS的介入开始出现颇势,然而其在北美的是 欢迎屋置也让任天堂装装了一笔。到 ?要四代的 NGC,很明显,兴盛的势头彻底不在了。也靠他 ■ 样 从第三代的SS开始出现顾妈。而第四代的 DG则成为了最后的谢朝。聚尼和微软还年轻 智 且不论。在御机乃面。"兴盛不过一代"的道理 在任天堂身上体现得不如家用机那么明显,但也有 监贿院。如果OAME&WATO#轉基一代。GB和 GOC專題工作,GEIA算第三代的话,與它們的NDS 还具要」心了,再不多发掘一些好创意,恐怕也 建巡GAME OVER的市运。

上面及属了许多,其实只是个引子。始且不论 1.代製店是管还会兴旺奶奶。 配码在进代之内的 主机还是有戏唱的。例如使头GB、GBP和GBC汉 。歉事机算是8位睾机中的选续个代。而GBA。 GBASP使是GBA的剧两代。GBM虽然栩栩来迟,但 也算是GRA的第三代产品,按理说nun 数的意思是 都解常理 OSM还将软得成功

日本和中国是近邻,也有传说日本人的祖先就 是素粉型选出母亲 寻找童菜仙民的506重男曲女。 不管怎么说吧,反正中国的一些传统思想也对日 本多多少少有点儿影响。我不知遇山内满和岩田 随是不是由曹孝勋、失的命相 他们做出的决定制 与这些中国古老的文化不谋而合。那么以此毒來。 GBM就算不能叱咤风云。却也虚有所作为。

新尼进軍業作界に動 有根名人都レ为貝提萨 未劝平坦。因为任天堂在掌机宫里的威望是明复 看的 取性底的间隙也都不虚余力。最重要的是 任氏掌机还有非常广的群众基础。要想势动这模 大樹 和任失堂館市场、始非易思。如此傳形之

下、東尼朔显处于劣势。当初PS的成功是软件和 的功劳,众多好面戏自然造就了所家缘,而Psy的 或功使是捷足先登、趁热打铁,在已经巩固的地 位上继承原先的长处。从而一举夺下70%以上的市 场份额。现在这些优势在参机界符全体现在了任 天世界上,人家的客机都适应由高是要追溯到上 世纪80年代初,而聚黑的影響至今未有故事漢謀。 这么多年积累下的经验足够结索尼上读了。仅 4.8 木便数3為2

然而就在2004年的F3展上。当PSP和NDG向时 出现的时候 舆论开始动瞠了。家尼托集机组"福 活'了。 真置长引领时尚的繁尼充分发挥了自导 的长处 把附下流行物隔岛影音播放功能加到户8户 上。另外想到了超短的外頭。PSP的光芒瞬间就超 超了每定到场竞技的名用之后——NDS。也就每 数了后来NDS被诺更类外形。还推出了可以播放影 ■及MPS的外段"槽权着"。

上面这些跟GeM母类系吗?您想想,掌机都已 经进入PSP和NOS时代了。面对这两位大部、顺用 将近1年而且机能只不过是GBA的第一版例已,是 逼它不是她她道道的弱者吗?这一童节的动目就 是"弱液未缴被强食",前前的PSP是个例子。 GEM協將著走这条路,而且它确認有常別人无法企 及的优势

一种种种的。是我们是 田相信のが発見数へ作。最初が表現は例刊的主要 这样的。 这个额目大家被暴的。四○次是影片(大麻)显 以上何里作者个人要点 如青异纹 物肉电粒 英达对曼优说的泰勒的成功之道。 官方论坛www.megiczone.cn,我小海一 BBM区同在63上的景观用56个字 門部付, 會團 形容短两恰当本过了。长10厘米 宽6厘米的师。外形在任 天堂美 国总数的手中显得格科 光芒醇 ASSESSED NO.

划。周尚斯的解幕和陶洁的设计。把掌机的优势发 理得用基定的。

PSP和NOS。这两个庞然大物 使得掌机的更有 性成为空谈。甚至大屏幕和多功能绘书力带夹的负 但也成为了玩家们的图法。GEMEN体积绝对可以验 松放入您到上任何一个自我 电力的供应也不会 亚于GBASP。另外有了"排放君"家高强斯的葬草 后,多媒本娱乐还能也有了强力的呆障。再过上 2000數GBA遊戏的软件后着 GBM经划还有不小的 用武之地。

至于抗聚们最关心的价格问题。现在有传闻 说是细美元。这样的价格更是非常合理了。估计 掌約玩家都还能够扭要,段时,低价值也不会给 局抵留下多少的降价空程 因此玩家不做怀有"客 到前槽台看再来"的底缘。最后还有主机外观初 时骨性,竟别于似在的限定版。SBM的要装只需 玩家为其更奖 扶面板,方法十分增量 成本也 低,喜欢追求个性的玩家也有了简要的遗经。练 含以上优势、GBM会称吗?估计可能性不大。

曼说还是巨天室的点子的。在大家纷纷追求高 性使时,GGM重新将自己包装成为一款制造的"享 机"。这种反其语而行之和做法需要有一定的规 刀 四时朝朝君实力。任义曾是一个能够护罗想 在游戏中幻化为现实的神奇厂商。我们绝对有理





申款品游泳(→)(NGSI 是容

●桃雄美 形。收集齐全线所后配架的根据关卡

●集得角色に演算「英雄者力級長」。只有書

《夏度製學堂術的使用光數文藝賞才不少學家》

在这里先輩等一種孫歌等本義為所以表看數數人的商外國新有實色的被投資資 定的解入實施院實力解以有正面的完修之。如此思考之解,不起數古为是養過便 的可當是等級時期。到此可含量在轉換或多級利差。另外認可以可以存货用表質或 對的數方。特、著力解壓的著力減。因著力斯的出途为在第8格或以對對於定級人數 性斯僅不讓。所以便則發性新殖能可能夠提出的支票。但是強的使用。對於則則 14人2中和斯互相報為而形成的異種所數的方。

一、新美學來多樣一类沒有能理解例果與數學模定宣言。在漢美華外在美麗母 遊武者了地方。畢竟從几萬放人隨便从都推开的景都可以心能非得完素茲賴处的。 主要是重要的資源次排機容易就發養恆。像看不到應下學問於出现五英表類,就是 本美學文的唯樣。這個關於拜鮮說他们有用种資地。一种關聯總只更報分對放作

但对相求其一个的共体和系的是条件。另一方的是一个编制来包 们编得比较为做的机械立具模定一只上前使用规则并或使其 第45十四档定。等第一只把订到两些最高级的。就是一定型 但2.不像形容包括。"问题上面的特别和办理,并是不多个面 集的性格文化一类情态和显示。

個的故法開展等差配字是一个

利用是力斯·法科技。一个一批就要利用敌人边派这便自己浮空 學問达得一样的《新國學院》,學思想此用从政定任時就可 終他發表。養之的員學來等故權的歌傳2个多段看,書面并不 為。亦被實特別主義的是終紅騎在有一个亦反。參與不盡用 上達,要等職也學過再走。不然裡的發认为主人沒死而使也就 經過中的成本學與有物的公 等例第一次發展過去一位發汗達到時

行。不是的與此繼續與直接去获服務。上述的就求物理了。沒法宣传以中失論增 注。實态數理又次且模理來說說的選。或是沒能采用的方法量多無實得。这样就可 非過或式解於何果也。每空的數定一學是深默其物的。依要有机在對点主要被不進 并並做太多數时候似的都是獨分。也就是都有个提升了數數力量好數可。不例此的 並可以數學就不受對她们机理。一下去就非常滿沒遊商三更審力析。亦是能分后則 下的過數几乎就可以關聯繫以無必及雖讓不大。以及事數數了各學的不決好的位置 對方學和律數是。「學科學就與實際。」就而與此遊戲以下學位上分布等几份大學 供以其個異常出歌時的難單原便有關了物理中的是與一種三數。其的方法是。 例此立義二段類別數定的與天體的原以得到了至了實則是可表現。如此自由上極克等性 3万夜元《皇祖华宪监》与铁策的原因是为水农亦被学与宣传的更真为 著力斯·毛拉去下一世是宗汉对理定臣再基用解决但为这位运动英国下的唯实有是组 北、松上地形被乘覆破完成。据四前时两个发现高级地。一种重新不是具体被加 物法。其实享载被经费的解释着我打掉的科员最高的行动的使生活主要的 行集的小導心美量及為個家及公園要求指象美幹達層到并不能一定更是認为奪組的 全在最后出步提供使式持行其思慮的原文也並是無限實力等域的一個學得其他是 系统系。/拉利金等符纳等特别无法搜查了A. 所以表社企业得到网络被的建筑均划 他人无规则。这种被失掉出来其他人能杀得他不多法。利用品牌的成为他可能和 那次難。特別計一下學問題經濟如本。基礎人類單學和影響度體高的主義學學學學 斯斯思一定要用這樣表。你們們或神馬出來對會把最近難多於重 領書後漢朝年曾边而來野下季秦東台海縣家他们對自己也會經上與表示學 影》四次就人人意识。崇拜的就识也不必有许多成就在景影等写真。 學科科等的記念的理論學表演。一個是平台的經過過數數的場合的異數也的學表演。可 學性上於利國聯盟國人自孫家與民事人推廣歸得古書唱劇樂職本學實施查查之 使抵抗上年台后完長設定。本東於五次星期的60年375。東京開始於中海軍位的首 NA、不效理數每周開关卡的強症是絕外的天壤之別。"而且晚生要有規程这个單位 **等只要式存作为特氏出版。但或神主身的法部正面仍会是邓冯林华基础,实现的**国 順大》學家防醫器體院發光開展便畫,在檀遊館家集體有種時簡單。 防菌器恐度 母。它星率即的抱数就是那招飞林。此招一出金身无数且见政治为《董逊选歷前 北海南港。如此时都近在政策·A-XHETFIY吧,然后还在一点就是图卷河的变击力 任而以軍事影響科技佛或神全部遭到世界軍隊與暴死法在正常技術不利達而的企劃 一次被說他不清以及臺灣旅遊廳

崇集。近妹的古用也是极更变的。四起制了手里剑的使用。新以歌舞手脸面翻着 3998体力再做杀阵的方法行不道。而我在这是规策的方道是一旁拳腕上肩膀的

學上的地方認為特出的。如果們與問題和取畫表現 相切實際以傳他的反相或其為这里更先說明有做力 朝光華花地上時间时间修了會因此被吸究而开始的 趣。不是實際的一時就是所謂的一刀帶突上指的 就是只要他一段。即他的互相地被由是不會影响到 其是與他的。然后要注意的單語上也不是與打變生物。 就是可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到在一元有成此的所 企業可以打壞上海的。所以會到

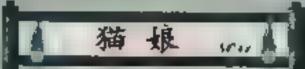
的五位就可以指示的其权击除领电关,是还其效应指数向的两种一次被查师



RPG约德等專

鬼太郎系特别篇 鬼太郎的红颜知已

这次我们将要介绍到《位款协分别是惠 木部的"标额知记"的 41 的指根 《都已经中的人 名太郎战怪军强中最为得力的主制的 经的 涂墙 "此为如水"以及展个已成为恐怖代名证 的幻想中的动物的 43约家嘴 如应为



妊娠(ねこむすめ)。又称佐女。 也是水木大店 笔下鬼太郎系列的重要人气角色之一。是鬼太郎身边 最好的友伴,是个声着描性格的少女心从小号增太 郎青梅斯马施长大。 發頭其笑属于是"半妖怪" 但是一旦发怒之危就立即会变得 原本是只灵精。 在变得用的样子由是平常最高谱的形象。实质系量大 大的蜡磨结。身着红色的图器,完全一副心女孩的打 始。不过在举止动作上还是是不住其桩的案件,总是 将手向前如門爪子一般地聯舉一等得到恋十足。邓加 也正是因为其会变势。所以如向人数一样,想要在 母國的咬疑或是智能與发怒的付偿。她的限会变为 半月状 同时长田整体排牙,属岛上下阴裂开一直到 耳部 恢复至其原本物質的"猫」、"太傲。当然 也 有的说法是当她看见量别也会只有她进行专身,在水 木之路上所提的猫腹條其实就是受身后的状态。一 眼来说随是老闆的天旗。两者水火不容。不过在鬼 太部军部中,整幢和鼠男尽管开始时也殷交熙,但 因为都司在妖祭军副中女力,最且反而却还成为了 非常要将的朋友,并还被公认为是没有发展可速的 一點,其实在接頭心里,對逐鬼太郎才是有着起蘇 - 酸发唱的爱恋之情。

母會受臭的药物服務城,但她一般还是不会加言于為。特且地还能提前對原知打算印形域心存不轨的大,然后出于自己的正义感而去压治地们。武器当然就是自己的尖爪和利牙。可别小看她这两倍,是良男都慢拍于此而不是她的双手。经常被越来负责买买不等。不定做破与良男做实也可谓是欢客资家。特别一个有意思的遗头是年户52版的(取太郎)获经觉减少中,能务来到鬼太郎的家中上门很行排资最新载的妖怪争机。这





中是家们对于猫狼和凹 象应该也是极深弱的。 在第一选中的首位伙伴 就是她 能够发动格甲 双于来帮助鬼太郎的行 州近的其俗都人。

566056森初中定居着。由在此后渐渐测量也其对鬼太郎不一般容感情。而这镇高爱的猫女也在此后成为了该养到的人气角色之一。其实只要她不容身。还是是个非常有魅力的女孩子。



除墙、口中水、"突被灰作是"变形堤",是黑太郎家族中重要的一员。也是最有力气的位妖怪、毛起朱成如同一面厚厚的场爱。样,不但秦慰性很好而且还特当的红实。传色如果在夜晚赶路,都方本茶



是有路的,但突然有乐四维墙一样地连往了物的去 路中运 那是无疑问的就是遇到了余概的原因。

在新将军团中浇河虽然都起来沉默禁己。但是 当面对敌人对其显得是集敢于定。他往往是通过把 敌人衰进自己暴体里。将其还在当中不能出来,并 语机器气候之双相器的失明。还可以任意改变自己 身体的大小采标压被篡在其中的敌人。徐竭的身体 等调是刚聚多变。附付,如假据按壁影他紧张。最 时,也能化非任意形态的形水,也正因为这样无定 形的状态,其实压的药到力是远太于农市力的,因 为哪怕在他有上升了其个太阳。其也反够知及体战 迅速畅贴或图等。最为任何年代仍,所以将杀竭雷 作是传说中的液体生物一点也能不为过。

虽然涂焓是如此般的了每 但他也不会危害到人类,就算是在极路上碰到了涂地也大可不吵愕慌, 设有其还张成为治路层护您社虚的应实伙伴。其实当自己面前出现涂墙后,只要用小框牌下轻轻地敲下他的脚,其都会让整一并自还会随同星护路人前行一些游人即将要遇遇到其此妖怪的功士的一条组就会大义黑常地近在画面,用自己亦柔亦如的身体来对时取入。他因为自身的这些特点,在加入了场怪等固后的涂墙迅速或取为了其中的特色成员并在为鬼术的的生活上来说,涂塘可是位相当缓离流流、经常局根解摄像的。有时候大震会缓缓地冲突所以走夜路的人情形会遇到涂墙并不是需为他发热就走夜路的人情形会遇到涂墙并不是需为他发热就是夜路的人情形会遇到涂墙并不是需为他发热就是不是 场级地乱唱。不过还有的说法是涂着新趣的各根还是有用途的,这些消费不后全即被包裹在其体内。 组可以根据需要随时从身体上喷发出来,要是追上恢数,在包裹住后为了凿湿抵制对方的反抗共使之麻痹。涂墙就会将体内浓缩后的沿液晒出来包裹使欲疗。其实水木大师在增太部原列中引入参考这个以便与耳面年时的经历还有一定关系,给此是物为时就曾撞见过黑色的涂墙,后来真对此就深意不疑了,不过到了他笔下的涂墁到色象相反的是自免。





那就是家吗了。之所以经家鸣扫为灰怪。要多还是因为其属于一种幻想性的动物、就具沃性杂说。如意还是还不着什么团的,其实畸形家一点地形容都特的。那就是苍蝇,只不过是一种新荣中不存在的变够主。不仅是其形体大于一般的苔蝇,是太的特别之处还是其能使得整个房间为之重动,让人引起恐慌,而实质上对于人类交流。除了心理上的恐怖感觉外,由还是发现的什么危害了。因此后来"事情"反而成了某种意义上恐怖的代名词。如用本领名的恐怖。说是一旦首子所着的恐怖幻想短高小说来《家鸣》就是真此为名,而实际上文中真正提及的与这个名词有关的部分也仅是其中一小母母便丢的故事,不过就外形来说,家属与苔蝇倒还是有那么几分的相似。



文 2 fox C E ray a laws 原館 ませ

(Decomposite of the second















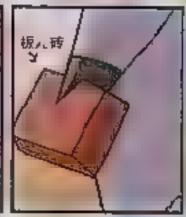














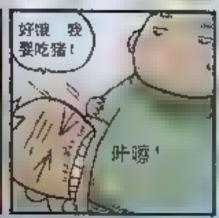


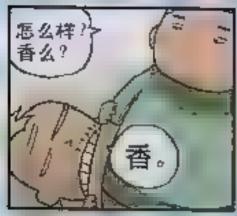
















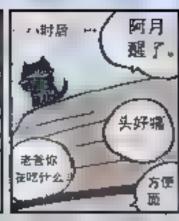


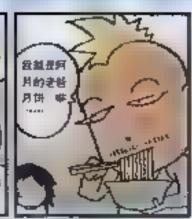
□ 作者/华尧 播燒/唯在













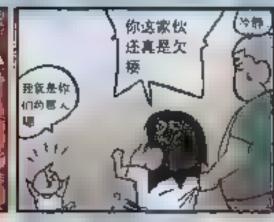






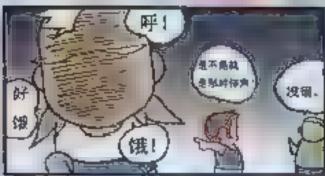


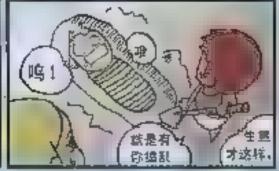






















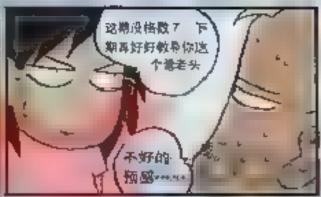
















pcal	事刊译名	課在大蔵↓	《水州吾養	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	5EBA	206: 7	Breu⊡π	466k2
	DVD-RQM	6.W		"数是上

□文 K ↑ 贵编/荇菜

第一话页位。 品位高组约

IADVENTURE MODEL

1928年春,一名身着白色海军服的少年而立在上野公园的侵攻下,少年名叫大河斯次郎,是巴姆拉伊奇丽华击空司令之职的大神一郎的外甥为了加入帝击而在此等侯迎接自己的人。而令大河祇到原外与原幕的是,来迎进的人竟然是黄宫传檄(K1,准嗣码令)。

果到帝國、太河络于见到了自己一直憧憬的舅 第大师(LIPS,海军少部、大连新次配了十一), 弯当听说自己被分配的不是帝贵而是绝约华击团 星组时感到有些失望、大棒一拍大项自肠。"是 绝还是级年轻的组织,希望能以你为中心将队员 们談及起来。""可,"等是""不用担心。 我边有我的朋友在,有困难的活就吃靠他吧。" 在港口大神为大海送行时,给了大河一个布袋

"到了纽约石,如果提到了无法跨越的磁境的玩打开吧,除此之外,绝对不能打开。" "是。" "还得。" 大神语重心长地说 "无论遇到什么 对手,都要相连自己而前进。" 不过大河一时没 职事舅舅这番话的念义。

终于来到了纽约。大河还沒来得及仔细欣赏组 约城市的景色就遇到了抢劫银行的劫匪,大河正 案冲上去追捕时,突然出现了一名年特回本刀的 蒙面红发文骑士,非常干净利落地解决了劫匪。 蒙面女骑士把战援仍给了大海后便消失在死死人 海当中(LPS。その反面、かっこといてすね)。 而事者钱模不不知所括的大河却被警察错愕成了 现行投资抓起来。季与自称能之贸易府的加山群

大河按照纸条上的地址前结自己住所时。却和一名思了路的红发小女撞了个锅杯。当少女得知大河要去的地点正是自己找不到的地方时,就好像抓到数命福草一样抓着大河的衣服司停巴巴地果求也错越一起走(LPS、カカツで、ばくか面(例见るよー・イコかい男になるためを。)

原来少女叫杰蜜妮,是小熊唇翻场的清洁工。在 大河的房间里大河又从识了解场的工作人员模拉 姆与香里(LIPS)そんなこと許されませんです 。... or 的問題) 放置好行李后、添屬呢便告 智大河开始参观组约城市。

埃拉特领斯和游戏获到

●ビレセジ地区

地原 カフェレストラン 進順 人はぜ、が対ります 数級 数!杰!

| 応点 | 図书馆 | 成点 中央力度 | 数製 | 杏↑

●ミットラウト地区

野県 五事街 氏型 中等偏弱力度 双型 赤1

が無 高級ア・ト 洗頭 宇はば、ファンタルですよ。 放棄 杰!

地点 セットラルバック 行動 対域高級反抗機もちろんがよ 効果 希 行或 現無改物内状形造術よく似合 であか思うよ

地震 高級ホテル 機関 仲良くできるうですよ 変異 乗り

| 2点 | 14:45的任何地点 | 洗剤 | 6 1 つ。耐陶を、ただけますサウ | 現果 | 自由時间延长15分钟

●シアタ 内

協成 支店 赤坂 カ 哲里先撃。 女巫 さ

原常 ドリ・クバ 行成 別祭月到日 放果 東「 | 旅店 | 宮県 | 佐坂 | 今展。ビ、6 緒。 | 放果 | 杰!

★自由多动时间PAST 1 結束

扭切特开始向大河介绍其他初至组队员。首先 遇到的是阿样出身于日本的尤星组队费力务师 (LIPS: 时间切),不过靠的部分"师无法代答 他"令大消有些纳闷。然后在乐趣里见到了某人 女律順声処送(LIPS・せめて、サインをもっえ ませんか今or師さん。助けてもださいよう。 但她现代了大海的复数而拉着大河去威夷经强的 尼塞多为什么是阳大河这样的黄玉《LIPS: IF (もそんタオーナ はイヤですり)。大道規則此得 知了令也大受打击的事实 星姐本来是希望大 神前来而不是大河、虽然星期很失职。但用前也 只能暂时留下大班(LPS) ぼくじゃだめなんで ナか(?)。舞台表演结集后传来了敌人来袭的 警报。大河虽然隐逸比机会让大家混汰自己(LIPS。 ばくだって、星焰の队员です ()、根却只得 到了打扫剧场的命令而无法参加战斗……



大河因为和司令研尼重多谈话也没有任何结果 (こ中8.㎡(だって改えます!)而陷人保谷的 在公园 遇到了他在轮椅上的金发少女戴安娜的比面后大 人によっと会えた。)。在得到了戴安娜的比面后大 資格于明白了自己现在应该银什么了。 固型影场后 大涯开始精神饱满地杂杂工作(LIPS みなきんのお役 に立ちたいえてす 一やるべきことがわかったんだ)。

●シアタ 内

数点 電大利益 多数 大型SAですね 数数 作

entre :

安配人至 合适自的结束战斗。 別語電遊程さんなしとありませんよ

ほうきで担っ でっきんでょく。 保 杰。本、德判略广告假单的任务

。まりがは体にい、からね。

11171 水で冷やイェごすっ

●ビレサジ地区

マイ り色 防 告行単) 中等攝影力度

カフェレストラン (占广告传館 最っぱやめて だきょ

勝当時 中等偏弱初度 **気楽** 頭「【CG人字)

●ミベドサカン地区

ROMANDO 指广告海单 動得联动前作記录或巴朗可差此实照片

高型ホテル(略广告传報) あ まに ぼくはこの点で

五番節(贴广色传单) いまいれ もう機れませたよ 漢 杏1

★自由移动計画PART2節策

杰蜜姆得了福德德整个制场照明消失(LIPS **ガニミニは炉回びゃなかですかしょり。为了不** 影脑演出。但由大河利用鱼用蒸汽修理主开关[选 续ST-LIPS大成功,最后输入最大力度)。终于 令第出每以期利开始。

回家的路上杰普姆不断序大河直倒《LIPS サムライはあるらめなりのき)、井龍浦大河来 的象做客《观察房间左下的握子两次,ST-LIPS 大成功》,并把掇马拉力介绍绝大鸡以识(LIPS。 こめらこそよろしく……ら。突然外面传来殺人来 襄的警視声 而同:时拉切特队长期采加大强一同田 击,原来经过那才舞台的事件,拉切特认为大道 是角変力的(LIPS:あなたの期待に答えてみせ ますほっとろいくお問いします! コイエッサー ()。 大河终于处愿以偿地驾驶着STAR出击了。

[BATTLE MODE]

矗立着自由女种像的自由岛上田取了大量的思 念机,是近年始了保卫女神像的战斗。但是拉切 特的状态很奇怪

战术指索,第一场战斗只能骤纵大发机。两回

大河与拉伊特·相及特代。 JULIPS は、 がんばります , 控"

网络斗弟二场——杂兵战

数自CSS学丸驾驶着路度将机创蓝出现。与此 同时拉切特突然发现自己的灵力已经消失而被例 正直击,大河笛不顾导致出了拉切特(山PS。 ラチ エットを囲ける一まちがったことはしてしませ AII),无法再战的抗议特能激退的预出了一个让 全员震惊的决定,"现将指挥权移交大潮。"

战术指南。现在可以操纵全员战斗并且可以胜 用连携带令了。连续反的提升可靠队员之间的对 盾、相互使用到爱指专以及用逐携取击敌人穿提 升。目标数全页。

大河門都姬塔相临符都出现。195 風后 气をつけます

大河马即将临结机出现LiPS 明何即 , B

武术搜磨,如路的霓泉在头部,不过两手与颈 部以及背部的回复接重都接破坏。

同性 大知受到魏語集出土即LP5 現代させば ます 萨 宜

THE MANAGEMENT OF THE PARTY OF

[ADVENTURE MODE]

大海因接到司令严厉的命令而成为了见国队长 (LIPS) 粉貨砕易の蛇塔で徹张ります!)。 扭 切特成为副司令。之后学会使用标表里的照相功 能。并试着名牌尼与拉切特拉了张台影《拍照模 式下L1/5R1为对原,上下灌溉整族头元近,在본 杆移动镜头 日为拍照。。离开后大河与杰勒呢 两人被加上帝劉子美术馆(LIPS。ジェミニなら とっとなれるよ」)。加出一庭電道日本展品 爾王之動。面傳統大河希望也能成长为南西日本 的势子汉。

圈到剧场。大河极兴奋地想告诉大家自己成为 见习队长消息。结果据上萨姬塔在换衣服而惹怒 了姐 ₹_IPS;のぞくつもりはなかったんです』。 →のぞくわもりはなかった→防御切),之后器 鱼斑的王河智老先生孔太河络蹄蛇造送信件 人



河来到萨姆塔所在的哈里姆林地区时结果被几 同行卷再去贻星姆地区。

自由推進的關連系則數值

支配、建(半点后)

亚第一项即阿奇奇切特国行为给皇帝

平等偏强力度 泰 七四人事 盔梁

若然同时去陪來后此事件為失

强您 やさし、な、奇里、ん 百11

14175 选团 5 CIPS大成功 學學 定能主義する の起外被合格下启的外觀 后周来提交一可入手架位。

●ビレッジ 地営

图书部 鳥、の類、の氏んを 1一中等網級物質 乳源: 聚課 语·王 成功五人始望自局并西周行者本是杰的局 此事生活出现。

マギ り返 97 - JPS対域の 1数 南1

ジェ、ニのエミ ト 。 近第一版信号然整规调行五倍原理

●チタドラウン地区

記の配性 **」 遊夢・項面与雰囲時点烙里哟**

都の邪魔 **多**顶。 お終れさまでした 成功进入给果姆后并且驾行者不是拉的场 完進與件等出限

主医的 时期间 山地

成功能人恰臣吸码并证同行者未是的场合 此事件才正规

●バーレム地区

、B.40时还没有找到同行者时则会强胁进入) **到行者为杰擎呢的场台**

建 為多點認能經

路世里 てぎろろ I AL # COGPEN

即行者为拉切特的场台

地震 / 5 セ ボッモー ・ 内型の特的場 ・ 加 1 1

地点 | 製金 の点 | 思 1 とり がふりつ んごすよ。 数元 | 切! (0 G人手)

创行者为务的场合

地点 路地里 行間 为重用拍解 在星 题

地点 ファイト では てんちょ さんちい 郷集 原 (CR人手)

★自由各地財间PART1編束

料造件送到阶短時那里后(LPS, 知風になりました一ばくためも游びに行きませんかで), 所配管 資訴新次即期是为了格里時地区能变得更好才当 上程師的, 就是现在也一里爱着晚里房。和尚行着 一起回海的門線(LPS, 人情・・・かと)。附近突然传 采了是炸声, 两人赶过去时发现曾经赶走新次部的 暴走疾其中一人因有人强韶进行拆即施工作业而 拔板压住(ST、LPS大成功), 救出来后大河医惊地 发现严峻培贵然和庞工负责人在一起 更得知萨娅 塔以府与这些要走底是伙伴的关系。为什么会这样?



为了作好模拟法庭上的辩论准备。大河开拐四 处权集证据情报。

建油港特時海港公共市

●ビレッグ地図

地点 問刊度

了战 周查五上老师两次后阅查右线的黑农男人

。 遺 かけろつ... ・ 鉄料母服ジョ ジア州ごのギャンが経際

悪血次米鉄根積板子がもを覆ったこと

競点 はフェレストラジ 数果 鉄棚間接西力管を実収した

地面マギの圧

●ミッドタウン地区

| 市場 | ROMANDO | 市場 | ROMANDO | 市場 | ROMANDO | ROMANDO

地信 セントラルバ ウ 快廉 発工収来获得情報子供ためが元日

関節 高級ナル ト 金融 的原質 大学 原

●シアター内

他線 舞台里 透歌 ST もPS第一次大成功 第二次条件符名格 数域 高 17 、C G 入手)教學機材イメベル 之前時行者産売整版的透別会等系数出版 作性

地版 要函 造即 それはよかづたね 数里 杏1

| 地紀 | ドウンクハ | 成頃 | とすかは料理上手ですむ | 数果 | 漢:「获得慣很ソウルフ ド

●ハーレム地区

地震 シャズス 及製 米两灰駅標権振りせる

型点 | 路地里 | 万道 | 柏下森氏 | 数果 | 数無情投サポータのバイタ

地点 ! ワインパ が法律事例所 表面 . きんな いい面してますね

延成 11点时任意起点
 を卸 65までよ、延伸を探す
 快乗 行並时月延长30分
 毎年 四季近原結業后強制誘導係視をよります。
 スの暫し

★自由移動對何PART2結束

可靠使身在便划法趁上对决的时刻终于到来, 哈里姆的就运将在大河与萨德塔的帮伦中产生。(这 段新程与《迎转裁判》非常相似,辩论分二个阶 段,只要不断提出之职权集到的情报的可、出现 的力酸LIPS一律远最大。第二阶段辩论萨经结发 **白眉斑疹へ、かみせまえないでください! 第三** 約段異线出硬矩路发言中的破綻 选择我々のへ 柳冠。 , 景终 | 存用令护范以及积组 等人的支持下大灣以低個性的优势战胜了萨姆塔 在大河的胸解下(LiPS・パーンムを受している人 でしょうです。新短路塔子醛铝到自己定语了方 向,而原来的哈雷姆伙伴们也原谅了萨姆塔并希 黑蝴姬回来感染当暴走底的新袖。 資獻 一般人際 龙坂出现开始破坏治里姆(LIPS)ハーレムの人た 8の選進誘導を1.1.)、許妊婦等人立刻透問税 创准备出西(LiPS,最强为度)。

[BATTLE MODE)

翻战斗第一场——杂兵战

成本指南。从本场战当起大河使用了队长专用 的作战、光ばう。ヘルプミー指令、触利条件是 一个区域仍的妖力发生装置破坏、注意当区域上 空出现雷云时变柱映解号此区域。



■此斗第二场--草用战

政术指南 开始时的LIPS武「ケンタウロスの旨い」ですっ、忠志将科學開的弱点在原型。 但是一并始先达攻击到、所以先从原部區(使汗 等采列东后于列车上攻击其原訊即句。

事件 伊佐塔 流車乳株別 東京 フミウェンス本 流、ましょう。 佐果 伊佐州

顶岛处于

LADVENTURE MODEL

用自己等等时间,你的联结

●シアター内

tesa.	第 章阻	
选项	全选笔 项	ı
30米	然 † 莉 † 、G 3 入至)	ı

figure :	契债 .
行起	先受照片后海与杏里对话两次往的编
ALLE .	和1 卷11

亚洲	Kill of a
first	对话后拍斜
版果	粒 璞
粉土.	提交五番类的表片。可人车折磨片。

●ビレッジ地区

東京	大河のアンバー
(東京)	ST LIPS控制为1~食幣
改築	彩1、0日入手/

地區	カフェレストラン	
Till.	中专力度	
. 农品	動1 (CG入手)	

ジェミニのアモト
卢虹 拍照
英果

		-	
ı	2571	图书店	
I	龙瓜	そっとしておよう	
į	如果。	(* * 可 *	

●	4地区
地震	路地里
热脑	ぼくにバスだっ。 HST LPS大成功・中
	等偏重刀座
安岩	P 项:

世界が	サブ・タの事务所
1372	対語一次暗聴まくも加路しますっ
50000	F
(38)	对话两次联拍標
被要	萨(前
া নাই	国際外別所以完成お れした方が、本化治、ますよ
. 英果 。	GA:



●ミュドラウン地区

	ROMANDO
行动	戏话码毛规加山只轮和卡成只给右边里面
	佐物屋
数型 4	延

か点	罪の態壁
行动	芒環
效果	丸1

" 院址 "	セント ギルル ク
和造	S" LIPS连续大成员
双型	為 t ! 和 t 1

技術	五番街 あなまるう	2
35.5R	颗"拉"	- ~ .

●ペイエリア地区

100	al .	I事现场	
造	ā	アメリカンスとり ツですな	
.55	果 _	3E 1	

	40
2012	巡海23 50
1-60	快速为蓟卡照相
、效果	薪1:

★自由移动时向PART 2結束

「新卡布大海来到她的数」可是与其说是家。倒 本如说是仓库(观察火堆层选りか、新建できるんだ。观察吊床后送なる、寝てみていくかいや・85 にIPS大成功)。当大利尚起新卡的父母时、斯卡曼 得恶伤起来。原来新卡的母亲报早就死了。父亲带着新卡四处卖艺为生、新卡也因此写得了厉害的枪弦。但是在一次事故中父亲为了教和华也死了。到卡认为是自己的失政才失去了香酱……《LIPS。 つかかつたは・泊まつていわてもはいかい?)

第二天、在航旬時提改下大家与利卡开始了一般期的合宿生活(LPS、ぜひ、やりましょう、一お子本を現せる一部をんは人らないんですかや一ばくも何か作ってあげようかや一りまの写真も振ってあげようかや)。虽然第一天前手就跑到大河的床上腹地令大家头翼、但利卡却很开心。最后一天时,大家一起合作制作時快让莉卡多少明白了些伙伴的想义(LIPS:百万-LPB大成功一かんなで协刀したからだよ)。然而突然陷害投声传来、欧人田聊了一一

[BATTLE MODE]

■战斗第一场──杂兵战

战术揭南。设什么特别的。目标数全贝(× 1 , 骷髅纺太搞美子)。

家件 5 大河与前专相贴抗机

		_	_	_		_					
5		Ų.	Ð	*	U)n'	v	L	40	÷	ď	Ţ
F	1	40	,								

在等机车地下相台上特机 放果 ,拉

母是 骷髅的那身尊皮制整组全员对她无可靠得 大河更是为了保护师卡而被击倒(LIFS,最大力度)。 股前的输景顿时撕裂了和卡内心的伤口。

和卡一耳及胃可图场。这专太家组心本巴。于是 大河决定出去寻找莉卡。

"借資務養財洞 數殊契準學

7 7 7

التناسب ال		
地市	舞台里	
E.M	番里、4の役に円でるのか。	4
rint (Fa	* * *	

地湾	答為
红斯	ばくも手行うよ 第二次栄容器
. 效學 1	杏丁

TE INC	ドリッケバル	
Bed "	そんなこと言うてる場合か 中	- 杏里を
	季梅 4~87 。IPS 大成功	
次 宴	का	

ı	他高	华山建设建	
	选匠	組入を説得する一両間、扱すをする。	
		Lts.	
	A 20	初11(03人士)	

		4		
坡馬	に変用が			
. TO	在客席和下	9000	结合服用作品等	t
CO. TO	在客席和下	リンカバ	结合黑两性后	†

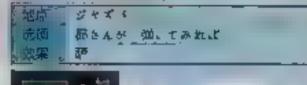
●ビレッジ地区 ・連点 カフェレストラン(半点原。 ・実際 だれかとデートとか

100 110	0 / 4.5 %		whitehears
19450	だれかとず	L b As	
102,000	K ILE C 7	L CD.	
1950年 .	T-10		
ALIA CONTRACTOR	1)C		

	-
花布	ジェミニのアバート(WiDEPの記象的場合)
31.2%	ぼくし会ってみた 2
放星	杰

●ハーレム地区、可与严姬塔属行进人无时限模式

他是一	路世里			
36:35	パカンサ	こなら集ので	TAR & G	带
	機器的底			
100	₿# r			





他朝命新会

生物で、つら出かなし つてます 50 P T

■ミット タウン 地区

地点 せいトラルシ ク

進げる一好きな人。るの中 設型 。 然!!1 (CO人争)

●ベイエリで地区

西与 丁思斯场

造正 一緒レゴハ でも食べようかなや

大台由移动时间PART 2 等來

大河终于在前卡的家里找到了剩卡 原来前卡 认为又是因为自己的失败才甚累了大家,她非常喜 欢大邓与大家,又曾怕会因为自己的失败而失去大 黎 因此才善并别场。在大河的劝说下(LIPS 最强 力度・それではばくは、リオが好きだよ) 新卡扑 在大海环里哭了起来 + 5 大河带着已经恢复笑容 的為卡列回到則添使传來了敌人来級的警板。星组 再次出击(LPS:組约华击) 聚组、出击です)。

[BATTLE MODE]

■战斗第二号──发路战

成术揭南。目标是先接近岩融再击破。因为被 强行分取两队。普及埃又背边台酒商区域移动。 因此要由一队跨灭炮台后另 似再的进,采用交 麟前进的推战。(K1,广井实在太会思想了。)

战术报南 目标遥能程仿击破。唯一需要注意 的單級階級與打下機顶的活会響制性战斗不能。

業四話中加公园的哈姆雷特

[ADVENTURE Mode]

这天早上。太河在中心公园锻炼时又遇到了金 发少女數安端,影謝到腳场露出的是莎士比亚作品 磷碲酯特时 戴安娜虽然很想看但因为魔体源故



去不了(LIPS 抱っこしていきましょうか?)。副 场里大家也谈到了数安娜的身体状况(Lines,根据 **亚爱世最高者不同选择第一项或第一项),而司令** 萨尼告诉大家其实戴安娜就住在他要,于是大河、 萨娅塔还有部二人同行去看望戴安娜(Linds。ヤ っとね世语になって あんです)。可是没想到萨姆 塔本來是 番好意带来的鸟肉科理 扭对柳鸟为最 好朋友的意思挑选成了巨大独剧港 心至手裹了过 去。那后萨尼告诉太河,实际上属安娜只剩下— 年生命了。因为本人已经没有了活下去的最高。太 河决定自己努力给予取安储告下去的布望。当大 河南次去客酿或安娜时,两人发现一只要伤的小鸟

虽然大河被救这只。亳是戴安娜却说,亳已经不 可断称语了,因为生命的光度已经消失,就恢启 己 样 (LIPS どうしてわかるんですか?)

大利亞德小哥區到剧场。与大家谈话后决定一 定要教活が鳴(LIPS)あせらめたくありません。 ひかんなで がんばってみません?》 校園碑 尼告诉失家與安應也受犯人是组,大河这才明白 碌米属安娜也有灵力(LIPS,臭力があるってこ とですか マン、并且是強到能類知事来的程度 假由于灵力过于强大而使得戴安娜詹弱的身体无 法承受、因此身体状况根差。在拉切特的建议下 大鸡沃足云蜜诱戴安娜观看《将姆雷特》。



程注。此自由时间内会根据场所特征而影响或 受挪的状态,如果连续疲劳 <u>下去则会好感度</u>大幅 下降并强制结束,因此不要连续用戴安姆去那些 热闹的场所。当要腾赶某一场所时可观察就安慰 的表換來判斷是否开始疲勞。

●まなどまウン地区

蛇南 セントラルバーケ(モー火 系亦 ST LIPS连续大成功 数果 散土 /贝母八手 黃法 、 戴安娜体调应复

器の組織 半添削し 職從即沈獨敦堅討戰 拉土 **鱼是,**, 数安邮件 測面膜

●ベイエリナ地区

起席 「塩肉心理「集ータ) 等數景總拉下戰機能相關 18 1 1 數安學体潛面是

吃成二萬、四五四門 ST CPS大压功 距1:鹿 **账**受网络阳回炮

ウォ ル亜 (単点前) はく u、 貯金しようかなみ Or訳 い ものつてなれなの中 500 MA 機需關本網經濟

チャイナタウィ なんごともナヤレンジですよ E * 领皇 强进

東亞選本的规等

●ビレッジ地区

南 断书馆(华总后 ダイアナとんの出番ごすよ 萨 截1 配受婦師與忍雙

カプエレストラン(半点胎) ト習しの? 杰1歳1 黨宣傳体問意勞

ダフェレストラン 7年点后。 - - 苦、の? 聚層 杰"服" 概要揭集概题有

大郎のアバート 際。つてわけらち 包含出生的巨質

□ハ トマを開席

ガラ ジャズス (半点店) 元气にする幽か野かに揺る着、他 數安部也個個意

密定型 最弱无虚 100 1 **商**產 、 數安處体调發劳

ラッアナ 内

舞台岛(米点的) もちろん行きますよ 我安进体国同复

かんし トロ し フレット **默安堤体阀间层**

1 1 10 T 15 ダイアナさんはチジカカハッです 提交チェイナタケ。網片可获得を網片。 戴安娜你倒验有

國天区區 对话谢汉系统第一项 到春町年两块

支配人室 封绳切 点深 . .

★自由移动时间PART 1 结束

《結束的會根据數安國準調情定是升好熟度》 然而即連貫後了(哈姆爾特),黨安州由仍然 來生的產爭接到都不變,片層或可息。自我數时,數 安娜和指南大观乐器专让这只 。 电多等密范巴 歷

然明知死亡、为何不让其安乐克中(LiPS: あの小名。元气在49まもたま」一ばくが自分で言います。今年战指令至星,众人得知中心公园发生了统制少量联力的鸟类袭击人的事件。虽然大家希望依靠就安娜的预知能力。但她却丝毫没有帮忙的意思(LiPS: ダイアナさんに聞いてみては中一时间間)。最终,因约翰长决定以此力消灭乌群

由于没有说得戴安娜而感到有些游沉的大演。 在拉切特的鼓励下量新打起了精神(CIPS。する ませんでした)。

通過基準時期後以後回避

●ハーレム地区

_	
1971	914 mm 149
Charles of the	1576Æ
1077 24	原大了院
	HE COL
(A) - (A)	
100	OE OE

地点	サク チの電名所
175.100	物は整理 ましょう +無険机会かります
	よっぽら まあずの拭き相除ですよ
L 双型	萨 ↑↑ (C G A 手

■ビレヤを放区

地点	ジェミニのア チト 五番旬番件之間遺生)
Maria .	カフレヤルませ、お娘様
勿栄	器 t

65	カフェ	レス	F Ru	(20,40后)
W.Te	たこ	(7 b)	212	-5
双梁	庚			

ì	* 65.57	图书传
ı	15150 I	・・から、つかまってくだき。 、一周自り
ı	贺泰	五十十
ı	there .	ST LPS控制为四格 、民間,
ı	欠第 。	拉11(00人手)

į,			
l	起為	क¥	の店(20:30前)
	选项	今度	作ってあげますよ
	55.92	5"	

●ミッドタウン他区

也有	五器往		
M.J.E	奥ずくでも返してもっし	4.5	ş
	高† では入手)		

認点	高級テバ ト (20,40 局
rjan -	現実を展現次后选择大きすぎる ちょ
	28 · 4 #
行政	対话郊次后遊入气着がお ヽ
宏東	S! 1





●ペイエリア地区、引出新卡问行进入无时晓模式

	A SPECIAL INDENDED THE CARREST OF THE	
地場	IBULE	1
Stati	ST LIPS大成功	1
数复	和「《〇〇八字》	1
		1

地區	4	4	† 9	74
泛适	Œ.	堂	t Ł	改制
效果	動	r		

地点	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
洗点	ST LIPS大規則	
效果	前!! (C3人手	

地象	i	ウナ ル街	(非无时段模式)		
选项		金を使って	ないか作って、	トとか	ľ
姚里		<u>=1</u>			

大自由移动时间户 A F T 2 結束

国家的路上大泥从一只袭击人的鬼身上发现了一只奇怪的电子(ST LPS 大成功一写真《各卷一近距略始聚》。第二天、大河突然发现市区全租的鸟都集中到中心公园准备袭击人类。而自己所致的小岛也飞了出去,大河一直虚到戴安娜家才明白原来这只鸟是来救威安感的,戴交别看着那只曾被自己放弃的,驾 将于明白了生命的含义、她从轮椅上站了起来,并用自己的力量阻止了人类屠杀得罪的行动。也因此引出了这一切的毒后需手梦题。

[BATTLE MODE]

■战斗第一特──公司保卫战

战术指南,目标是空中的四个毒虫发生各破坏 阿的防止落下地面的毒型的污染扩散 如何分配地面包队与空中部队成员是重点。注意尽量多免破坏公园设施。

国战斗第二卷——浮云战

成术指南。第一屆含无法取由多股驾驶的浮云 (开始的軍件LPIG选择运命は自分で決めるルマナ っ)。等一固合居发生具群协助打破浮云的妖气整事 件、然后财强取击了。译云的姜宫在某个守护门后 但是如果不失破坏头别、守护门会自我修复。

第五话忧郁的表示

IADVENTURE MODEL

大河加入屋鐵已经过了五个月,作为见习队长的努力得到了大家的考定,但是感却没有任何表際。0. Fist でくの指揮はどうですから一起時間 かとゴヘンがいいなっ「Polarstan」かなや一時間切)。舞台維练財(LIPS,先環境所有的多然后观察衣服两次后选最大力度,对话一次后选择サジーをさん。やさいいんですね)。現程过分的

指责正在努力练习的和卡水平完全不行,结果想他了研姬培而发生了冲突(LPS: サジータをよめる)。和拉切特谈语并稍被了解了那的情况后(LPS: はくが飾りないからですか?)楽到沙龙 萨姬塔提议受给暴点颜色看着。東卡大支持而魔安娜大反对(LPS: まずは话。合うで) 结果拉切特一到众人全逃了

地方的影響。

●シアタ 内

1355	月台堡
法语	うん そうかもれ
数果	赤!

也点	愛侶
近通	中等力限
数果	杏11

3672	FUSTS
洗班	みんなを 得します
被更	関すて
少进	建受哈哥公园图览》《获得新程片。

押票	電表別品 (4,405)
猪.质	体をみかな。と
改复	&1

.	100	4	地	8

地京		S× X11-
請頭	ı	昂さんが来てみかと思って
汉集	f	取

●ビレッジ競殴

	A -: 12:17
他命	サフェレストラン
进原	リカの亡を呻きえる
20	厂 ↑ 有 1 、C e 人 等)

17,151	樹田檀
选项	
63	颗 t

●ミットタウン地区

iga:	高級アノト	
45 45	调查在边路都需次后选择消失获以	整弦方型
303	R	

135	郡の園屋		
遊園	क्ष हार.	死しませんから	
. 00 果	A (00)		

●ベイエリア地区

地点	ウォル町	
英原	时高切	
戏戏	7月1	

地扁	TRUE
(Fig.	適益駐后進済ダイナチに就をとかする
(5a5 T	優責石上的本商品造择木和をサフリーか
	##4
"火米"	数 T C G 人士.

- 1	神気情報	りかの客
	Jih	ラチェットさんの見代かりです
- E	W. F.	点 ((は人手)

所自由移动时间PART) 结束

即的事还没得头给,不知为什么连一位开朗的 杰隆妮也变得内容不乐(LIPS,选第一项)。。第 一关一早,显因为一句"大汉对贾出没有帮助"而使 零星组众人与霸事次发生冲突、萨姬培里是每作 主张要夫河和龍夫学在中のデテチェットさん。と り思いよすか?→中特領額力度→傾んだぎ、リ カルー単刃に群ってみせますよ。)。 決义地点決 建在细边地区的工事现场 双方拉定如果大纳胜 就娶都道歉并说出自己的性别。如果那形则由大 珂智代昂登台演出(LIPS: …… 絶対に頂けませ んよ)。然而、太河那来縣的劇法在節選子强大 的实力值剂毫无批势。没有思虑地败下降采(Lips) 时间切一中等偏弱力度,ET-LIPS大成功,最弱 力度)。依保约定,大划开始了陌生的舞台演出 掷练(ST LIPS大成功),而靠在氢者大利或习 的问时,也要觉到自己在逐渐受到大河的影图 ***

探于到了演出的消失。令大河万没想到的是意 己要减留角色竟然是女性。就逐文性服装都被损 拉姆与杏里强行换上并推出房间绕到大街上

设施市等等时程等公共等于

●ビレーノ地区

作品 大型の大器 ト「強制」 企品 ば、 男ものに

須美... №

が成 ジェミ のてパ ト 反表 その心をよるいんとでな からめ 数果 杰!

地震 カフェレストラン(去江和本的家之前) 光版 社員なっ 登けてたちませよ 政策 町

●ハーレム地区

世岸 リンケの事発的 元前 サンタさん 沈いしんですね。

●ミッドタウン地区

が点 ダイナナのアバト 変異 。 既

使原 立種街 森城 鹿場 東 玄梨 知 t t

●ペイエリテ 郷区

が点 りもの変 近後 カッラを取れば このとおりも 数異 和 *



●シアタ 内

では、ドキ・ヤバ 売り ST LPS人気以 改革 X

変化人室 改集 CG人手



★自由移动附属PAAT2结束

虽然是女孩,但大河的第一次登台表演非常成功,甚至还有AN前来要签名 就连即也称赞了大河(LIPS ばく 舞台、立ててっれるいです。 3T LIPS大塚の一プチギミトに動物えるマースのはめてくれてるんですか?)。 泰越吳越感觉到 母己在变化,因为大道的存在。

作战指令整团、大河等、人类知識近发生了女性 受为石鹸的事件,为了两至季度真相、常提出了等 人作战的方案(点面拉链·各和レゼ十一一),在表 华客吃上(先为新卡拍器、然后拍摄右侧里面的石 袋)、大河等人发现了已经被石砂药渠位姆与杏里。 为了致她们,大河不断将自己的奏方殊送过去 (LPS: (1/4 年夏力を送り,人多ま十日)。看到武學 的請也每本由己地一起帮助大河 终于成功让英 人复原了。突然 幕后架手东台充火出现了一

[BATTLE MODE]

建战斗第一级——石食保卫战

战术指南。目标程将一个女性石榴排列大厅门 日,如果有一个被敌人夺走就会失败。所以一开 她要全力前冲。

践斗结束后东巴流火再次出现。萨姬塔、新卡、戴安娜一人中了抚术而泰斯变成石像,为了较二人,大容与显两人直追死田充火。即主动作为皆语成功击退死田流火。山PS 组织は隔ってなんかないつ 一东田流火を追う。东田流火、一角悟しろつし。

■战斗第二场──炎天政

战术指冲 虽然慰博应时*分钟。但实际战斗 没有限例、击破炎天腹肌的较量知等。

■战斗第三场—— 炎天战

战术指闻 弱点在头部,除了缺火气流越流移动外 设什么难度。



第六话。双子杰蜜素

[ADVENTURE MODE]

舞台演出版科艺東了、然而杰馨尼却还是没有理神(LIPS、当然です、まかせぞくだとしま一扫除「一手传っよ」。大河在御家的姿上又遇到了那名神妙的红发蒙面文创土、由于发生来会、蒙面诞生误人为大河是她的承荷仇人、两人展开了创与创的获量(LIPS、かばう」一ST LIPS大成初一そのころはまだ。日本だっ、ST-LIPS大成初一夫が新次郎だっ一ST-LIPS大成功一大が新次郎だっ一ST-LIPS大成功一大が新次郎だっ一ST-LIPS大成功一大

第二大在師尼家里、王老先生四大河介绍了五年战士传说、各自身上得五轮席的人们緊急在 足 在备封印将要出现的魔主,所现在是祖四名队员身 上都有五轮源 因此师尼希望大洋能线出最后一名 甲母五轮岛的队员。最有可称的人语,就是相象 面創士(LPS,假亚の割士なんて、どうですか今)。

●ベイエリア地区

| 伊卓 | 日本別店 | 選点 | 選点 | 増加のかまえようか | 変染 | 西

●ビレッで地区

対点 カフェ・ストラー 流版 近ったこといいしゃなしですか 大皇 東 しら人子

●ミットタウン関区 可特別同行进人无时服委式》

学術 ガイマナコアル ト ティ とかせら(* 25 mg) が高いセントラルバーク 成品 東京地域でする 現場 で

地点 お園街、非元均理模式 造計 1、 まかせをは 変数 音1 (COA子)

●の シム地区

他は、発地的 点面、はくかなんとかっます。 数集、売り

他語 えたズバ 行記 物荷--- 結解 私集 和 **



■ , T 4 D

神彦 シブァ (「節(陰制 足典 | 仮元の測測をかくまう 水楽 | 杰・

を応じている。 とかりじゃな ま

大学 ドリ ク 6 おかったらも のにな 数字 球 後点 成交 マズバ 的原片交換器が照片

★国由多勒时间PART 1结束

根据要面創士選失的五轮残骸而确定了地就是 五轮战士的最后一人 而局態を追众人才知過原 来杰聚呢还尚个姐姐(LIPS,队长见名いとして、 当然です。本当に大丈夫だって)、众人陪问杰 盟呢一起表陶物时遇到概念机 此时置面到土地 现 刀解决了恶念机。并且在与星组众人冲突中

征遠胞塔、大河不由得大店、線、那分態是亦變 掘的面孔(LIPG ばく、脉をじなれるんでしょ うかや一村間切)。回動制感。由于很在原亦觀 鬼的事于是决定众人去看望杰敏昭(LIPS。お鬼 鬼いに行こうかなや)。杰骆驼告诉大家那个蒙 匿録士就是她姐姐。现在停在一局(LIPS。似く たち、友だちだまね)。众人身开影都刘杰幽略 依姐姐仍然抱得疑问。因为那房间只有一人住的 班象 于是拜托大河留下。"与大河鸠处的赤貂郎



製于说用了無面線克萨斯的真心后(LIPS。 たまに、あるかなター→・・びくも一緒に行くま 一仇づちは望んでいないと思うよ→时间切→わ かった・・・ここをいるよ)。 这大夜里大洋留宿 在了赤空家家里、夜里家面舒士契悉出现,失河 想叫醒杰室妮却发现人已经不在了。 光奈下供符 巨出過上東面到去,她告訴大洵回己叫杰盛宁 并拜托大道線級好她唯一的妹妹(LIPS)だった ら、ばくも助太力する」)。

第三天早上、大河馬杰黎妮进行側式対抗的 艇发斑得不对効、虫说是面、卵屑、促恋蜜呢的 倒水馬杰鳖宁勝良一模一样(ST -LIPS大成功→ ミフネコモ人はいったい・・・・・ーナばらしい飲え だね)。

(進音等被對於表演與歌歌)

●メイエリア地区

●モッドタウン地区

かが 万路府(半島町 姓 あ だれへのプレゼットなんですゆゆ 数異 担

●バーレチ地区

が成 窓地望 半点町 地間地 地間地 で 、C 5 人手

シャイパ 半点削差別 ST LIFS保護を4格施製 カ † (00入手)

●ビレッグ地区

(半点可引与戴史朗向行进入无时限模式)

关于教安陽无时報模式的说明。目的是寻找适 含做家具的材料与书籍。ピレック地級内除了大 透的公寓外其它地点各有两种材料。因與需要各 去两次才能收集齐。但如果连续行动次数过多截 受無会因为体资级更而强制结束无时段模式。因此每去二个地点后,定要去大河公寓思休虑一次。 因此最少需要行动 8 次才能聚集齐全型材料。

地震 カイェレストラングが无利を関す 半点的で (点別 これ以上、となりとなった。 | 数異 | 後 :

・ 大河のアバート、非元は現模式、半点肌) がような。 さんかい いね ・ 数果 。 杏り

●シアダー内(全駅LES調石準開后发生)

神点 男や室 に力 現象場所 現象折象 異境素振動 では 対話・次流をギルのファンは、な のかなつ の力 現象衣服、沢全流等一面 発展 エ ナ ケ

| 数数 | 変表 | 電人電は音量 んだまね | 数量 | 杏1

地岸 トリンファ
 追加 もちろん 、 ですよ コ ヒ を・れ
 あ まて い合保持2項4名 で将万里 ル、
 変更 環1 **

が高い 交配人を 変えしゃダノですよ。 双点

係注、半点后在副场里先去客席然后去屋外沙 龙、然后在进过"点图去繁天风深的海。杰就炉! 「(有CG但无法收集),各刻有可能下降(LPS。 出て行く。),由住移动时间PART2结束。



大家中大河波風不製配身上也有五蛇店 这样一來杰奎妮就成了星泊的最高。各域的 Jules よかったな おめてとう。)。然而司令禁尼牟特明住大河站镇了地夏相。原来浓趣呢是杰亚宁享获是海 人物 地勢是双重者格 赤彩妮男体内有两个心脏。其中一个非常让也没有机。

触,但这就是杰玺宁的正体。由于杰雷宁一心复仇而产生的强大场面力量不适合当里增取员。 所以才一旦世杰朝妮当周洁工。但五轮鹿已经 进现的现在不能再继续等下去了。即尼决定采用 进制师神送疗强行抹清杰鄞宁的人格(实际上是 编人的)。这遭到了大河的坚决反对,大河表示一 定会说版杰野宁(LIPS 双子 なんごすよな 一それて纽约で初めて会ったと ・ジェミュ をどうするつもりですから ば、がなんと かします。

大河与杰敏娟两人采到临海公园 紫密胞表示 已经散弃了复仇的高头、LIPS 人工集中になるすで)、然而杰繫子却突然出现夺取了具体,说 為之快不放弃复仇。并要让杰黎娟永远沉睡下去 (JPS: たった一人の妹なんだろう)。警根顶起。杰塞宁扭着大河喝入作做指令室。每知仇人 矫在地点后要冲了出去。虽然极人已经攻到制场 门口 显大汉仍然决定去追然到宁(JPS: ジェ または二重人格響だったんです。ジェミニを追いかまる。。



大桥上,大河与赤壑宁两双开始了到的对话,但是赤壑宁那充满了憎恨的剑无法伤到大河,在大河与赤额泥塘识的劝说下,杰爾宁终于取白了仇皇 设有任何用处,她终于从仇根的钥匙中走了出来。

[BATTLE MODE]

■战斗第一场——星组教出祖

作战指南 "能子大河岛杰塞姆" 質增以反船域 妖力搜集装置束缚 并自每回含都会减少预久值 首先要者解除机关才能去因禁队员的区域救人。 但是有唯机关是地雷,只能凭运气了。

直接4第二场——加查战

逸米指南、鴻微比似前后言了些、温度对于全 员集后的星绝来说根本不足为惧,只不过要常改 在了足部(战斗前LIPS选择網に手をあてて、も んできる)。

诺上话。相见的从羊

[ADVENTURE MODE]

大河等于要正式成为星组队长了。只是需要经过距尼的害试。至于是什么样的害试大河也不知 産。 最次既然主要是新尼。 御然不可能是正常的 名武(LPS ぼく、队长になれるんで†)。 此外、今年的圣诞公家也决定由大河伍导表 集组 众人开始了梵母的准备工作(LPS 最强力度)。

推查等差量與多數的經濟

畅注,此后由时间为遇到星组队员的活均会基

请大河阴天约会(二周自则会追加拉切特),但 只能约一名。因此其他人最好是还第一项推绝, 沐花心的话是会遭很应的。本数略流程以内定女 主角杰翻起为主。

●ハーレム地区

Property of	ジャズル	
建 面。	キマトナデショですよ	
10 ME	. 昨 T	
		_

被借	サジ タの単名学	
选项	当日をうな本ですね	
100	<u>‡" 1</u>	

●ミオドクウン地区

可与杰鲁呢间行进入无船股模式)

	ダイアナロアル ト	
6.0	記さま れージェミニ	-
112,00	杰:戴	

77 E	罪の部屋		
(金板)	雌心力度		
.XI	赤上部十		
		The state of the s	

_		
130	五番樹(无肥陰復式追菜)	
1 hill	的间位	
1 100	杰丁 (00人手)	

- Circ.	五番年 至先时限模式》
**	智到系址に知る カルザ・

海 克	ROX	OSKAM	
[3. 0		UPS为成功	
. 以集	莉	[3人手]	得到完選÷。物超è猫

●ゼレップ地図

The state of	ジェイニのアバ ト	
(五五)	如で气をしく とか	
- 里州	赤	

10 mg	拉
T 2 1 2	
1 1	女の恋母し。
原表 版	

	8	
25	マギの音	
汉荣 。	豊勢発敵は物という	

●シアタ 内

	要店
1	7-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1
沙班	ST LIPS大规划
2.40	X t
- Charles	



Spren -	t b a z
- 15	F 1 2 7 1
1 25	ま に 在を均象を止 ノニ ス仕里面楽・
	子上 根据各人需要来提供。最后的强益
	则周五下的珠卷来对约
(国際)	璞
国建	提交五卷函的聚片可获得新潟片

"地点"	舞台皇	
### T	中等保留力度	
. 汉是	AT .	

1 Kilm	支配、室
左顶	STEPS大成功
放型。	

学等	多天以吕 及記入聖事作品
が歴	英全东方
双梁。	再办及这里必括拉 。

●ベイエリア施区

(地震	范明公 园	
光顺	わかべた 約束するよ。	
改型。	験↑ CGA手)	

7 物農	リカの変
100 100	
100.30	保健區 婚后在在本
Over	₹1
TAKE .	



★自由序动时间PART 1 结束

第二天、太河与杰鑿妃两人愉快地・配復过 了凝漫的一天 最大力度 **・・・・おはよう・助河 切・わかった、ばくも手度うよ・最」力度)、 当天般上的至高特別公演也获得了成功、大装在 一電祝贺替公或成功(LIPS、中等保強力度・熱 逝しましたつ4 →ありがとう・・・・・すごくうれ しいよ」。

然而在黑暗的某处。兰丸相封印着军人之政的朝王之剑破坏。第六天属王与西德长出现。还 约略正中也出现了魔域安土。星组迎来了最大的 绝机。

为了打政信託就必须用五轮曼尼罗。也就是五 轮战主所使用的封印阵。而大河的使命就是将五 轮战主张到欧土城内。

[BATTLE MODE]

国战斗第一场 医敌

战术将南 绝对不能抵近别强。而变寻找8个 固定者似整的置头插锁加以**破坏。**

格干贝罗丁鲁长 梯而五軒曼德罗·加丝曼遵荷 作用 大巧为了维护队员们被退克县由结长两新。

THE RESERVE THE PERSON NAMED IN





改正員の

[ADVENTURE MODE]

在生有死的边缘徘徊的大河,眼中褰衫的胡鼎 300000世在和唐长战斗……在本密苑的翠绿下 に遊終于握了 (UPS、きみの声が …)間に注た レな)。大海単四叫来伊尼井说出了五轮曼配罗 0頁相,原來五彩曼佗罗爾奎 六人发动,以在中 3的 人生命为代价的印度长,而第六名出现五 C宽的战士就是大河自己。大流因为不认同这种 5.须得牺牲的方式,因此要求萨尼不要告诉队员 2、但伊尼似乎另有打算……

機構養養體質測學機構

シアター作

神農 プライス ど、どうぞ

要店 だれる死なせはしないよ

ほくしゃ、万になれませんか? 红 1 1 (日日人奉)



くコピタウン地区

セートラルバック ぼくも称力します

難!! (00人三)

五品色 五品色 部间節 **53** . 1

ビレッグ地区

图书馆

焼け残った本を探す。

ダエミニのアパート

杰! f {CQ入手}

マギ の店

いい しとしたむ 新 ! (CO人手)

SAXA ありがとうござっ ました 罪、「(00人手)

數金 サジ タの混るふく。

静して



●ヘイエリア地区

ウま ル田 員 1 /れませんね。 **萨** 「 (COA等)

加量公司 わかった 手傷うよ。

リカの家 止める

★四到文配人室自由移動計画₹ ★ ↑ 下3結束

终于到了决战的时刻。都尼说是为了打败信长 而晏大河选择自己的偿借 可是 当大道选择了杰 鐵妃后郑惊讶她碧知醉尼是要自己选择五轮曼佗 罗的牺牲者,大浑终于回忆起了前世的记忆、到名 牺牲者正是杰骥呢的前世,也是大乘副世的意人

情怒的大河 拳打倒距尼。"我绝对不会用 这种牺牲他人的方法。『 CLIPS: どったら ぃっぽ くが処性に ++- →いやだ……そんなの・++--み んな ありがとう。) "大河 你合格了。 原来这一切都是萨尼对大海的队长晋升著试。 [BATTLE MODE]

地工服务图 —— 學二年中丛圖

战术指南。园标是保护剧场以及破坏四个区域 的習受裝置 注意移动钳干万不要買收去碰附些 举者炸弹的恶念机,否则会受到很大的伤害。像 大海这样近距离攻击的机体一定要小心。

加辛加。政色摩瑟楼

织田唐长召桑出了魔界统六天 组购系在日夕。 星组决定强行变入安土城与信任做最后的决战。

[BATTLE MODE]

建战斗第一场 飞空艇景卫战

战术指南,本场战斗类似于三代的二五保 卫战 但是难度却有增先感、敌人数量相当多 建议将全员分取左中省一队。 队两人,分别 保护各区域引擎 娶多活用连旋攻击。空中恶 队尽量以由做浮游概需为五。不久便可利用格 纳库恢复机体耐久值。 坚持 定时间后即可结

■战斗第二场——安土政境战

战术指南;医标是前进至城门口,战场中央的 £!大瓶切用连氨双面消灭。

製品部──部三級

战术指挥。首先是是组队员分别与日己内心器 暗的一面改革。当全员胜利后,将要面对与暗黑 大河的战斗,第一个固合不用攻击大河,只要将 等一下,大双便能挣脱紧缩的控制而恢复。真正 的战斗才刚开始。

記録決した トあずい

战术指南:由于关下市武过于巨大。整个战 场分为上中下二个区域,虽然弱点在头部,但天 下布武上的"飞天"制造出的防护掌使得星组众 人的攻击无法取得太大的效果,因此首要任务就 是破坏飞失。

真。最終決战漢亦天魔正信官は

战术指南,是腹不是很大,注意未要进入强 石的坠落石物 尽量 多变让形众 但低的一半。

然而,既使打败了倍长,也无法完全消灭他, 并且岗型第六天的妖力再复复活



就在大齊一等莫展之时,係中的市袋忽然掉 了出来,那是大势一郎翼舞给他的布袋,大河想 醒了稀走时大神的语。"到了组约后,如果遇到 了无法德威的医境则戴打开吧,就此之外虽对不 除打开。"大河战上了眼腾,"对年起,一起冀 毙,敢受打开使用了。"打开拖袋、第面部只得 一面镜子,大海看看镜子里映出的舟己,猛然想 起了大神知如说的最后一句话,"无论遇到什么 刀手,侧窦柏伯每己而刚进。" 大河终于明白了 当时大神观即将流行的他说汉句话的含义,现在、 大河决定以自己为中心发动五轮整伦罗。

"我们来使用吧" 五烷曼伦罗

五轮要它罗的光芒就除了整个天空。邓惠的 黑腦對刀網手被求起到面 而在这光芒中闪耀着 的是华田园成员美丽的笔藏一



Story

吴德震 。允克九至六世紀等希腊官诗人符马根据6头讲述的史诗是由短 歌起自然是為数事時,因由每名的另一部作品(使利亚帝)一起细称为"帝马 些话"。希腊联定在特洛伊战争中,果果将领奏领逐斯的"朱乌牛"线的手持 各伊城 医卵胞等额炎粉带兵国国。奥德赛连述了奥德格斯桑船回应多数程序 萨对重重标准 用智慧 我被老物交通,最高部和周歇大部面的故事。

虽使寒晨快**达**应家的叙事长诗。 据获代君义是广泛的流浪。 冒险。 本作以止关极代。供送了一个压 现代更有现在智能改革。

速入间期社会 帝。由伯也使刑始,人类因传统开始对地球的延迟。成争。工业河条,人类生活对生 老师项的破坏号而如大,终于在这些证明发了整灭人类的"大破水"。人类文明基本被消灭人口的20% 劳于战略。老兵处了**道这**是一世得下去的人们开始聚提一以思人类之职的单杂。

个种秘的联盟有世界各位又开始了破坏行动。 但途时

S)šteni-

事業維解從

忽戏是个比较标准的FPO,某单如下

たをかす *** *** *** 医器攻击 海麻病油的EM ア エト投 必承 857 需要消耗人包 EN 但效果都般够强。

グラニック・・・ 随英級提升角絶可学会各种権 巧、相当于机战里的"精神",局消耗作及1点印。 归理""是一个"等的变到敌人战击战仍是离为称另 会隨該最高所增加。一級机体战斗开始时EN为E, 个分别体或所配件后EN的基会大于Z。战斗中每过 一個合**被个战**斗单位的EN都会和

ナエンジー・ 前排队员与籍补队员交换,本作** 嚴重變的機术甚至,需多距斷等体令

逃げる

逃跑。中的最会影响成功率

●配人状态

战斗时就重要的模型于掌握敌人的下。 书行动 了,如下图。战人的行动表示称右上 SHT为起击 取田,中G为格耳坎西、BST为幽杀攻击、TEC为 使用各种辅助技巧,EJC则是防御战争气。后面的 数字列代表目前敌人时的量。根据这些提示来服 定年战计划是游戏的基础。

●G蒸袋

贯穿整个剧情的关键资条。很多旋键中都有

MS仓库。进去 后选第2项则可 遊人 A 製U系統 进行一些影性及 裝飾的制造 井 按贸消耗一定的 ECAP (S) 语



具。而大型0系规则以建营的形式出现。使人核心

果制造MB,大型B系统点整个苗戏里到5个。

高达 真实的典議書 美華拾G修道

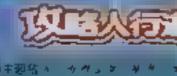
特別機計。因以作的徵元金依限與实世异世別 制作。各戶層大潔在大物關上否裁各基於前位實 奉双原秦取荆实赈驰名依方位称此。当然美可能 横翻程即全一步,只是指出大致的一个方位。。这 里特泰敦斯中岛地图出版社94年历55色世界制

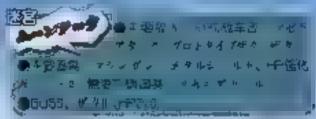
图。还是中美沙漠的。苏本敦起歌出的贡献。

超距隔消耗地要数量的MS精根及ECAP(L) 值具

战争总量肆威地震灾难强加在光星的人复士。 在地球经历大破坏之后 人类文明的70名都参到 毁以性硬坏。幸彦下来的人们只曾在各地聚居 努力管建家园。王均与福里茨原本是强力院组的 雅儿。在一块战争中,黑色的MS出现毁掉了死 儿院。他们现意情神变粒的表质在战人中聚生。 只对他们8人整整选了出来

现在又是两个两角面似多的时候了。敌人不过 是一台PANU 王季后可以得到一台ZAKU"。从迷 声流出。 原制維心阿姨得新國表。合領軍。"マリ の紹介サー語往アレジェリア曲作用品製作者 的门。机台及给队长星接到对戏星第一个迷常任务。





果然是第一个迷宮、基本不怎么差。要注意 找地图上绿色的点。那是一个内医光的恢复点 可以恢复MS的HP还可以BAVE。在迷宫里。定要 先找SAVE点内图纸之进行探索。这样会省去很多 不必要的森城。迷宫尽头有一处门,需要电子明 处开门才能进去。里面L1的门开启是ECAP(L) +サッ=強化型の情報。30、上約7门开启是サンド ロックの授报×50+F-CAP(L)。都是能适强力机 体所必须的差具。本位不论是、1还是、3的钥匙都需要过一段时间才能等到。大家记住事勤钥匙后 即采取就可以了。BDSS是2AK以2户打倒后主用台 数下一个女孩伊琪。

此时配料アンジュリア找員今局 会接到解放 録哪之情的任务。供配先去村子最北側白色官業 的2個找惯主、会得到"データネースDISQ"。这样 は后截今週的額人情報即会記录下来。



位置大数在东欧东侧。这里有很多思定的战斗点,够须都打咒了才能推进款情发展。不谓这里的极处罪度也一般。只是8068老虎等是世校以降。好在神秘面具男哲时加入,他的勇士性能很强。打一个老虎不是难事。



成后面與男 说魯己是アイゼ ングラード室的 人、与馬腊MS 联盟交手。暴時 MS群盟正是条 死羽儿院老派的

 担銀 主角板が第 他成加入軍队。不過神秘表只 依主角可以会ティゼンダチード技能院創开了。回 村子ナンダェリア養命后得受奖励、就可以利这 限成長年了。从録野之變走出去、往东第一点就 是軍队的基地 这里的位置似乎是北高加索地区 果故感到家一 把军队设在这里向什么高限公司 进去后接到的任务是扫满海城。先去メルトマーレ系大致位置場巴基斯坦海岸)。这里的森店展 被袭車、所以商业适应已经票本停止了。都然直 接去海海域都實際 位置是印度东海岸 帝。



短舷的能器有不少器割机。注意式需SAVF点 时要用TP恢复体力保证作战。アシッドジム段酸 無要击会使机体陷入静秋态(ACD)、此状态下 不仅在政斗中,和是在地图上行走也会消耗中, 因此战斗中一定货机先约长序。60SS锅炉餐房面 等力非常量。受其全体形品的局型本就完強了。優 特明显不是个,。20里要利用油里茶的特段子来 ス・フィールト。ALX6回答)。这个特技可以在一 回舍内全员的住场荷买弹或缶。可以遏制敌人的 优势。之后我万用格斗武器建攻取CK了。

完學活開ま ルトマール、这 里开始出售制作 新MS所称類的 情报了。回案队 本租度命 之后 無可以去單队东



和一点的9系统点重去制作MS了,50个模拟可做一个MS,包模接近过50个的语会员接近化机体的能力。打个比方误,70个属板制作MS的话。机体的能力会直接强化到8级。这里最好把2AKU2强化型积出来,因为这个机体就是真亚用的新色暂星,能力本错。下面的运的地是热砂之智,位置是西亚河北非的交界处,埃及的苏伊生运河与地中海的交汇处。



有一个MM开着 高性能GMBL键。 打败她后她就会 加入。这个看其 实只是一个过渡 情节,把所荷的

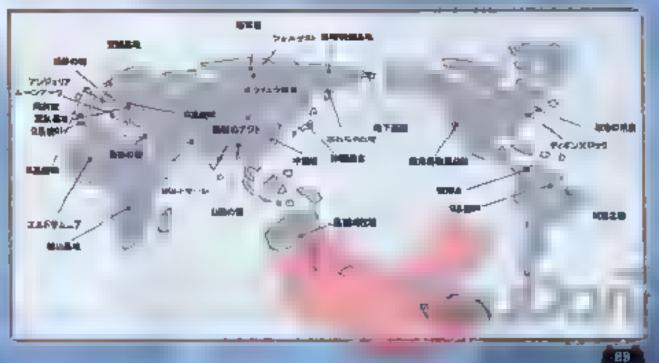


战斗点打完就算通过了。进入丰州大陆后向西 定,在阿尔及利亚附近发现城镇主总产生点量 了。这里面有很多想地的道路。有很多好道具 值得探索一阵。西侧通路较深的地方每一同后几 有树的房子是长卷的家。和他对后后接到打矿出 的任务并经价地密。大翼方位是在非洲海路的金 脉附近。

打完后等知 架篮联盟已经服 开了效军队总部 的使获,这不要 能赚 赶紧回去 线长者 得到奖



ゼングラ ド間令昂数援、妣肋臺地巴被章人包





地需要黨市签才 能承也交易的領 商人都可以用这 个差更来买他的 东西)。 空城的 蚌地市北欧州城 一用,进去后发

现这里简直就是天堂》很多好装备都有得卖 不 可价钱比较贵就是了。买卖做足了之后进到空赋 的即令部、会被人抓住。因此而结识了空贼头物宽 加斯。他愿意心助主角是舰贼落砍强在恶电里的 统治地位、于是并飞机带主角来到了0条痕的。



这是的地形假简单,当身也不多。主要任务就是战斗。主要出现的放入デステ \$ 就是6高达是的心疾,是都简"自己再生"特技、每回合都会终自己补约600的血,非常讨厌,所以这里的战斗一般会抢得比较久,千万不要大赢。80\$\$68 能力一般,也是讨厌在自己可以无责任你孤议点上了,但终究能力不高,难成气候。

献斗结束培 覧加度要去中国 找照市大島隆 手是大家坐飞机 降落到了軸傷树 近、中華城トク



建到交界处一带,进去后先去找隆,但没想到半路却发现瓦加斯被一个功夫少女妇打。原来这家伙屠然情就人家还被发现~~之后与隆的戏判也不成功,但这家伙道院单然的符子总让人觉得他不是什么好乐酒。果然,在城西尽头处的一间房子里找到一个,孩,位于角辆压紧的胡作非为。并把摆的绝路至地的地路的了主角

进述宫就遇上了被风加斯倾凝的少女。最来她是隆的打手。不远她一个格只属于为什么要开物更农呢?所以她根本不胜打,就是他的的一种高点多就是了。好出起她会加入,她那几个格点不够的越来都是非常强的。而是她的格对政而不费的处于范围力还非常高,该是以就使她成为队伍里的主力了。双星宝物有不少,不过敌人也都不是静差,更小心应对。好在SAVE还有几个,服绕着

它们来探察吧。BOSS是除 原来她也是黑黑联盟 四将军中的一人。机体在山顶上,是9548里的大 生MA(可特形个美型或副将不在、个人认为他的 人员是军是不错的) 光线攻击非常强。不造遂 时大黑男孤被已经学会了必须"扩一点《李军 "军"(1974 写得)",这个可以结住敌人的光线 武器一回台,有这个缺误护就可以被擦和这个大 MA陶疏了,伊琪这时应该也学会了TEO。"台步下 (LV16 写得)",这可是军期的NT武器 用来编 中削减和OSS的中户是再台湾不过了,再配以主角或 功夫少女的地派猛攻,这里回该不算什么难关,战 站后功夫的女野队。



黑暗联组织 军四中心 五其 一、郡最后一个 将军成 定是杀 官老师的人了。 主角战杆湖。军 队也全属暗联歷

的努力被訴認。准备开始发动总攻击。与面具用并 宪会信下被建筑。第3天的会相他叫到地下MSC库 并给你一台高达。接下来开始进军、目标是"极寒 之智"。其位置在贝加尔治一中,オケリュク联合 的正北方向。通过之后进入军队的取线至地フォ ルグスト,开デ作战会数局总数就要开始了。

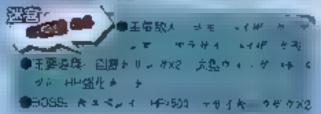
位置在西伯利亚。局政由了: 这里差臭也不少。最好探索一下、以后给是设机会果了。这里数人种姿象多、还很强、对付起来超级繁殖、名字的面有バッテ的防护每系数人和ディフェッチ

於于取走的配性主常强 最好电无视装甲特性的攻击来解决他们。大魔男的TEC就得政击和全体的无视技能技。一路爬到雪温顶度,需需联盟最后的将军开着大扎姆出现了。和所有高达游戏里一样,光级武器仍不得它分配 战所一定要做好准备,尽量把光线类武器都级成实弹类。它的变击力率强,AST基本都是攻击全体的、只管积用サーム、24一步扩逐招用ST防御它的光线进攻了。之后再以格当为主力格德消灾信它。



原與男 I 原来 主角一直都都被 他所利用,但或 在情報。也没有 用。或的思达 MASTEPS或和 電影MK/等机体 的出现使我军民金九力与之对抗。无奈下女将领 和大翼勇留下海护。主命一行被追掘退

从季地巴来尼去即第10年四 这里得到。2008年5日配后去现积初北美的交界处(赤日尼曼天角)。 开门进的下通话。这是刚才的巴斯利会并大原男的MS加入。 過速很快,患由去连奔LOBANGELB的独角兽联组总配,得为军队现在在海岛主角一行一要与之对抗则需要找别高达、西式和MK2下台机器以前作品2高达



进去制作完体之后还紧接特别作给王角原主 出去就被军队的人包围,要打很多战斗点。一路 杀出去 敌人已经把这个G系统点包围了 此时在 空班基地税队的指里紧重架FA出现,部队实力一 下穴域,BOSS星然是卡器啊。但由于和驾驶员的 低格力使其完全没有威胁。战斗后即、OSANG主席。 在南北美交界处置到区别斯的空母处毁了。此的 瓦加斯也组入,队伍终于又回到6个人方。

穩設想到军队已绕近杀主角到了LG5,无奈只 得到东部的设士顿我停士相助。博士已经有了99个

商式的情報,只 構再找 个就能 制造,于是等到 博士给8%3相處 之后 生用一行 來到基地东北方 肉的過速里



投有8088。但敌人种类异常丰富 复做好思想,不可复做好思想,这里的连具可以说是明有,就是明有,这是明有,就是重要多的。但连接,是



异常的发热。假想母语差及感形描述。大家不妨 自 杂种 线。特别画式的精振后带可以启现了。 以后找了下铅的精液也需要在这里找。大家也可 多先翻一锅。这里有很多。是都要用。3、44的电



子智慧才能扩升的 所以如果或在有些门打不开 的话,就每人开切略后再原来也不迟。

過期基地后 百式制造黑毕 整母也等好了。 與去和军队决战吧 但军队似乎看防护章,每時 河的家。她说需要消灭军队在世界各地的四个据 点 才能消除防护章。四个据点的情报现在表。

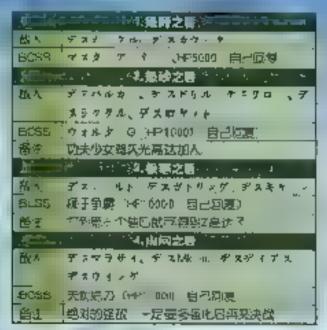
●王表図人。デスポーティアン・イザッタ段、ペリアマルルイ メグチンケーア・マーカーカゼッド デステ イト・ゲーダムペッド ザースガード テイキ・ケ ルドケーマセゴマン メーチーラ 国生型キュベル イーザースガートル・ナライを・

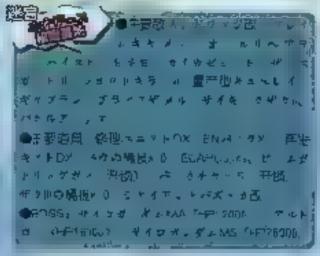
●平葉道泉 図寥ドリング×3 ・イヤ オ ネッ 画表 ペングの× ヒ エコンス 打造 メンググ・ル 下型ビ ムライマル 第二来ット OA ザケルの関係×8 20の構設。の ECAP(53) 修理エニ トロン テ タ ノン ルト、円銭)、ビ みヒス ル ENマッケス 図景をリング59 再 主者 トロメ 日 ジャブャの構造が4(一性 ●2093 デビングングム HP 50.0 無に同題) ブルトロ、「HP8090」 ブランクギタ いむ 7,000以



防护案打 做之后终于可以 开始决战了,这 里敌人革常强 除官步步为营之 外也设计公好说 的字 更多的是

比抗疾力。最好多变一会被信息放几举的道具, 群央不均要的纠缠。BOSS更是"连战"绝对是无 比紧张的大块战。





城市在非洲东部 很明显的一个火山口里面。 打之前可以去找玛莉,能得到27高达。这是面具 男最后的难念了一带去证,最你就知像这个世界 有多族証了,最后到BOSS重装中MK2此较推打, 如果認識感觉認力的语不妨等感也或差極机本族 力、健排绝不是办法。

而自男的野野被消灾了根据原依旧存在。支美国波士顿找得上对话后。在OSANGELS的独角等总部。 德到L4电子钥匙 再去一次现前的家。如此新会并看卡器尼亚人。此时就可以去破裂的爪袋进行彻底的探索了,目标是搜集的个太空船情报的为迷官很大。所以花。约时间也是在所避免的。 举宫情报请见的文。搜集各之后就回独角等急邻,终于就造出了WHTE BASE、OK,上角球进行最终决战





甲球上比较 麻烦的就是没销 致限 而自動 人 尚些 迎于 攻 抚 了 , 只 那 是 上 万 的 回。 区 全 有 几个 率 地系级是

期合近多过了 斯要先分强化自己的实力。最 每决战难度自然高。不过最后的强个4系统思补给 还要本述 每必要慢慢找。

概是的几个BDSS连续作战。我想和到这了我 还是不要多说什么的好,而且最好您也别说话 就让等级和实力多说话吧。

我方会部A的性能一贯。这是我方能能适的所有MS的性能。性能数值都是 在该机体全型造成效抗、VM级)时,不被留任何剧配件时间初始配件状态下)的数据。

HR(1118N	HRO: DEF	SHT	\$3P(0)	装在形型	"初興装置(收西力,·EN).
78G 2	95 35	57	58	4708	ナックのれらこれ うれ
					本本学系从安全(图: 1
人可以出	7 7=1	114	十铢		
物限销售点	排放主要 1	企 為	#HFJ	英国超老家	26
AZERSKI T		i es	+ 125		matranapo (18)

W to

н¤ .	EN	· FIG.	_DEF	SHT:	SPO	:: 鞋船相	章 《 引雨视图(双击力/日N)
						3.46	[+ + 7 m = 0
人半門用		4	1 = > 4	440	5 得		
概模特益	血	dil	- T - 1-	在22	Je #]	犯政数据	2000年

■中 が続

	HP	-in £H ¢	·特珠		·BHT	SPO:	· 教器·Bi	数"、型牌技术及货力/包修平台	4
	74%	, 2	e1	31	50	43	4104	+ + 2 p 61 B	
I	A TEP	HID	1 4	41014	<i>=</i>				
ı	神田	特色点	ু #ংশ	p.	∿ ±	20 58	门完的数	密角之后	

■ T 2

'HP'	EN:	FIG	ÜEF	SHIT	SPO	. 被告代	製 · 和		n tha	
364	5	9.8	35	49	60	està.	1:	F d 7	F 3	کہ د)
							and it	1471	87	1)
人等出版	A .					-	- ''		·	_
特 提供 2	6)5	E./L (*	₩#÷	r ma	17	河斯老哥	泛语型的	11601	7	上司集命(*)

■ザク吗象化型(シャアザク):

Γ.	HP	EM ·	#ED 6	ibet.	æHr*•	18P0	装备信息	·和美磁性(東南方/64)	16.4
	352	4-	82	40	M5	:84	EVE .	ナッカル(B2、0)	
Г	人专所	킾							
	特 後題	要用 一	#4 1	7 5	(金4)	#4]6	tenten:	26	

■ジムタマンド

HP' EN.	FIG CEP SHT SPD 海绵传数	初開業者4駅而力×EN1
4 E 2	78 A4 7' 75 5x4	+ 4 7 R 26. 0
		~ Frank M. 1
Note By Art	FM: MVE	
. 传版销售点	エルトサムニア 金印	

- ガンタマリン

(PP -	·en :	∉लाखः	DE#	:摩杆	(\$PD):	事働	验、初用参量(现 值为(EN))
F4-0	2	41	08	106	45	3%	709 M(45, 5).
							~ F256-22 (311, 1)
人类创作	ŧq.						
- 吳拉智(EG	2.41	744=	- 7 金8	5 41	ين گهر	医施出型エルトサッキで可谓30分。

1 to 100

	HP BYEN	PG DEF	SHT	/李門 (被傷名者	福灣新華(政治)	/J/EN)
	51z 2	76 60	78	4 43,5	ナックル、個。	0
1					内膜 上	86 5
ı	V·主座	#14-54	加入馬			
L	場影路書店	エルトサム	ユア 症	ēC		

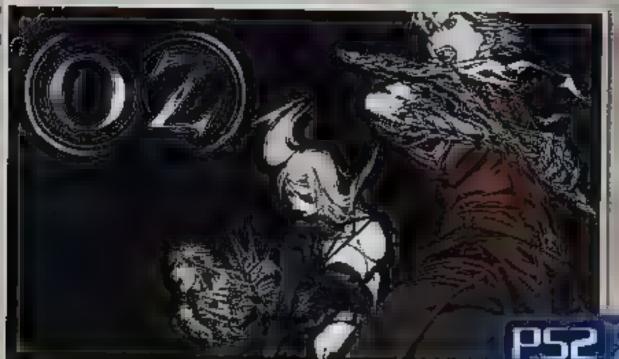
■ イルガカ

" HE	EN	s FIG (2)	DEF 1	8 :π:	- 長野時 - 藤野県	载 · 被明表者(取在力/EN)	" خ, جي
784	7	105	70	07	7 544	+ × 5 € 01 0	
人李时	#1						
横泥锅	医海	TIE	144	8	2010 出サラ	クナラット人を姿	

■ 8 4.

	also and						
THE !	HEN!	اِستانةِ ،	CHECK	THIT-	BPD/		· 中国国际各(数据为 在N) "一一一
880	5	50	7,	19	40	-965	PY DAMES DO
		_					make 44 apr (178, 14
人生的	開完成	4117	中有	ruiff)	7 1 %	. 4 4	FOR
機能領域	100 m						The state of the last





KONAMI的最新动作游戏 一改以往的游 戏方式,游戏的世界观也独树一帜;在这个世 界里,尽管玩家的目的是拯救世界,但是玩家 要打影的却是以往高不可能的神,控制的也不 **善是个人,而是要操作三人团队进行战斗,如** 何控制好三人的站位,瞬利地制造出必杀。将 是对玩家的一大考验。也许明上手时会对这种 "湛强子"式的系统不太适应。宁愿用普通攻 击完成游戏。但是那样将不能完全感受本作的 魅力。还是在熟悉必杀系统后。亲自感受那种 三位一体、特密计算后释放必杀成功的快感吧。

□文房 龙哥

$p\varsigma$		ķ
المساودين الم	وأوا	И
3175	7	á

本刊譯名	OZ		
8 7F 0 4	.6ff a 1cm	058am 7E	E8"2
NOR GVO	64	1	The same

17 78			
十字程	方傳	430 %	秘边
B	習晓似節	FR3	海节权点
文	選跃	START	100
方诀	普遇攻击	SELECT	· 开关地震
三角	市双毛Ø	献+写块	027 KJ7 🕁
L. S	荷御	后÷万块	排煙灰荷
H1.	·额定菌标	R1+双+凸	何變

裁初应检案作可能会很难上手,因为本作必杀的设定与众不同。因而系 逐星群极杀反等是过美的关键。下西特介超感杀我的积损方法,以使诺位能 更好纳孚更是政府政,亦作是一人小人因方式进行作战。将主人公假设为"发 球手"。另外两人分别为"一枝手"。"三传手",替先以"发坟手"进击 将自标在量项证,需要点据而且未取击其他目标的以而者充当"一枝军" 榜"理" 接触并传递给"二世甲","二传手" 会認能追打目标并将其認定 结"其球手",如此循环还是《必杀器利不断增长》直至积推出LVI的杀。除 似在灰帝目移前一定要注意,名队员的权量,如果有队员在亚也类他目标或 在这处。可以我愿愿懂官员,如您积豫出高简成纸,必须注意"一位手"传 道后目标的**范点,需要多加线**码。另外必杀器的增长连贯与现击次数有效。 因此还能变注重证明各队员担当"一位事"的任务。当主用、荣用、阿森米 拉一人一队时,主用一套连招后敌人曾给他们二人谁即无所谓,一般都能权 機出。V1必須、為与阿里米拉列級数组以时 "注意要先把目标传统时候,两由 國歌传導站四聲米拉 否则携不满LV1必杀值。还两种方法机械LVI必杀是为 了让主角"发球"后可以立则直接支权而其他敌人,或者包密敌人群中导致 釋成弘義,不用再計算目錄的開闢。其他积積以影的方法也多种名称 相理 **三三郎写法创造概案评价吧**

黄黄酸



在一切被神角支配的世界。 使者最由了主人公非路所在的中原规 歷。非路和妹妹多罗西约定了在深山 贫贫原。 健居 - 人赶空村中营效复他 的付民。战斗前非路的宠物的描多多 会化身为一把大劍 与非路井南战斗。 与被神操纵609S战。非胜利居,BOSS 恢复自己的意识,原来她名即阿魏米 包,是專為卡提那种族的暗器的OZ小

以队员,这次行动的目的是拥在该权的儿童。寻找新调的"神之子"。为了被 音主人公解釋之志,因應來拉加入成为正式後鲜。



三日 叛逆之命

一路过关斯特在都会合地点。即普洛克绝了一步,多多西与阳村其他几个 少年被神由仆人掠走。只留下那面人员的8085年周阳截。战斗胜利后、同样将 菜部从种的聚纵中解放出来,情慈的他决定独自去找神时回公益。不该经过阿 雪米拉劝说后,原用正式成为伙伴,三人决定一同河道被讲发。

◆姓美是点:本话→开始配露来拉会 作战。斗乃遗的声解,已经熟悉茶统的。 话可以选择第二个选项。 尽量先用非 路将人打复击飞,阿魏米拉各继续汉 **並、听到阿露永拉线注角名字时要**は **專好歌人獨京。在敌人隱地前繼续發** 苗。利用这一系统可以提出主角的处 杀。用的杀击殴敌人,获取约黄色理会 被比例增长 尼盟多用恋亲欧死敌人



吧。注册是好先市例绿色远程攻击的怪物。否则会将听玩家的连续攻击。 无的碎片"在莱昂场景中,取出结例下面草丛即可。

必無理的業階排有認言於力熱檢算效益分別伯夠傳養自 監察接手用的主義聯絡在西南東西東坡傳媒系統大學傳播 於拉達說到的后面,被回客使命令攻出巴成形式兩面完計的複樂を把拿 電打量吹作影響電腦用風感等其過失作为自樂集時間

斯斯接近了至域。周渭崎是的变化越发原数。中的中人数量由越聚越多。阿 國米拉方部分析例。但是,这些特性是因為即分詞非認的威胁。因此聚集起京後, 走非路区 结论。在阿萨米亚都致加卡 罗門的激励下 他与为武器的多名是 盤下,非路坚定了向种类起制战制决心。

★拉关事点,小本话开始。玩家有以用收集的黄色精灵之或含成提升能力的特 显和绘图的物品,也可将没用的装备物品分解,不过分解只能特到原值的一等。 在此地以先合成一些提升能力的物品,对以后的战斗会根有帮助。也许是因为 人科许多的缘故,本话的收入数量5/多,尽量多用数多级亮黄琥和高评价。有 些站在基处的敌人用非路是攻击不到的,可以让阿戴米拉戴上去或者索性不多 理解。本话的"英知醉片"在8085场景对面、右下场景的复彩策。

本純的80%前得力高的高谱泡型或者的焦力用普通取 **。此对它根本不会推供影響》與政治它試解神等的球状 阿·三人勒時位置非則兼此條於思**州時用此系統**由包的本体本它更有一**理 **美似魔兽作头的地震**与旗相对此对周围一定范围造成全体伤害并不过它 此過觀點假廣子凝時间,利用这般时便酸好是召唤队员一起胸到双帝友 **四外非產權制的**那

国話。遊り走去

战于到达了圣地,但是这里到处是荒凉一片,完全感受不到生命的气息。 因为在这里布满了吸取精灵能囊并输送的神之城的结界。非路台就不能坐拥不



理,般然更定交被区名为多地实为研 相场的场流,并将反中的结界全部毒 图。也别全图12个结果后,\$0\$S愿提 斯登场。知动的菜黍其刻动手,可惜 在于鬼卡维那种族各樣。受到神的東 婢,所以根本不能致斗。实健时刻谓 **最的力量发挥了抵力。恢复了二人力** ■ 助而威援斯也体疑非路就是目初。 再找的"神之子"。

◆姓美美雄,本美容求玩家将她隔内全部於个哲学而被,但是电台通过击无效 使用必多模才能将其击乱。不打破结界敌人的杂兵会不断出现,弩相杀复活的 杂兵也不能得到英观,答例倒是个打钱的好地点。从她下多出来的修物需要法 戲,它常得出鬼役。其古速度也很快。从她下钻出破坏第11个结界部性物就在 二周自己面硬,但可惜只得到了一些贪魂和补充一点体力的绿魂。"英知的怀 片"在一进口不远处的写台上,非路虚上不去的。要等第六章出现自由模式员 用阿爾米拉当队长才能拿到。

章時他召喚出的發兵只有2个2先解決拉對帝孫重應開始中華人為其包配前 具轻松了

第五届。麦却的祈祷

家路一行终于到达神殿,这个神殿最初是人类为孤极神的老征而是造的 担审 蜡碎饰的却是宫神。人们发现为时已晚,只要远离这建造一半的"海圣场新"。 此神殿也被神用来作为美世兽房的场所。

★拉美夏卓;本活的完整此较昏脑,玩家要仔细则实局限环境,注度远程攻击 的兵种,另外新出现的大声兵的范围攻击也很强力。还有一些远程兵藏身在筑 复双击不到的场所。此图上有很多小房间 医子里茄育糖萝软出的多病、或 物是和陷阱。"英知的静片"也在其中的一词屋内。于万弦忘了事。总体来说 本关定盘不大,再护上控品和黄说,可以作为初期的"打铁关"。



第六话。新的顶点



超上种限顶点 货子见到了多罗 西和其他被关押的儿童,然而新02— 入室却立即孵也们螃咚。并留下瞅瞅 和殺人如譽姆祖鬥非路所进的辩护。双 方到拔縣聚記封鄉歌的一席话便希路 密感图察 原来他们认为非路很可能 就是"神之子",只是神制造的玩具

★过去要点 一升的有一条路积忽选

"最至这物路上房间里有"英知的碎片"。本语的杂兵强敌还是大斧兵(攻 市市极强。草甸它的核糖染剂较福。杂兵数量众多。 玩灵 "好"客注意团队精冲 多量控制一下放发。免得他们去攻击各自的目标 影响放影大针。

库尔里特罗拉无伦亚克斯尔事件的用户不过会影响自己 制備及那么需要多人數面槽數學不真古为高,但是以古 學學是 医神经性动物 经边投资资格。 估计完全成家们也不会应过丑陋的现 洞察取出可爱的思致吧,因此在后面走的也是打倒骗人的路线。 · 陳創一從墨本话的河中即OSS的數理力相接張?數學時間是語

为了解驳被关种各种之规的需要们。非路一行将城中的全部告界破坏。此后 **刚我再复出场。一场苦战之后,燃燃炮被非遇从神的束缚中解放出来。但是此 越不能接受自己战所的事实,不能接受这一切巨变,不和大家的劝阻。独自一人** 逃官與秦眾处。

★成美養產 这话将最初出场的最高 **等软兵院力避寻为遗侵攻击营。** 时间内自**爆,您**此我们最好是黑桃-个打。摄出必杀活破坏结界。我是用 非路先连续攻击、最后一下的按圆圈 **杨彬悠愿伴,然后李毅跑到结界边上** 等學派,不过何有向你被取伍安慰衙 利撒出必多的情况出现。路上是家里 还会有飞鱼跃出攻击玩粮 星说湖面



不多。但是也海倾人的。,十章驻时机。打死其中的一条竞弹落"英知的粹立"

喉咙保细表 热度快表 脓 市道地区 植和剧舞戏的研究量的基础。 術的恢复力學學常是到開被打學在學字學不等無助望尼茲恢复了 此还是利用她起映出的那些杂兵来提必杀为师

9主量 可吸的影響數型

稍运休息后,事特基路一行的是更为凶险的战斗。传说中的神经于患现在 非移面前,非路压抑不住心中的感火。更为**证**则自己并未是神制造的玩臭木偶。 不顾一切地冲了上去。然而一直守护着亚路的精英们却在这关键时势被回了自 己的力量,其他两人也站岸不错,只整腰看着非路被击落山岸。

★这类要点:本话的敌人又多交强。 多用此余额最为好。除了常见其种外 还有一种定点射击的组击手。 不过在它 政策前会差地面上显示出它较低的位 宣《多着看她面提前内操师。 在路上 有一处影響了视场大路舞蹈起手 极好 先把毛里的几极枝多妙的 语耻师。 的结果会杀都置活死去的杂异。"涉 知的碎片。就在起始原制圈的宝箱中。



BOJJAX 即其完體限。美術这个單位多時和对音級大多了。它的经 BOJJAX 即其原:動進度击襲血极少分之超過失的话可以說到它 的言語「產業攻击它的后辈和原巴」在它膜火攻击。源光攻击时公防管 環境內對攻击可服外條成以往它升空地協會是近身的玩家採血。將在地 升起轉会被很长时间的连备动作。整備內人就万元一条分。源实得高值 机物运动和更利用自己的各四级出的表点。法是生意的最深贴值。甚至时间 机比二季合等的第二

第九话陈狱的污湟

非路襲來層。授頭只剩下了自己 和小程多多、在多多的解釋下。我認 明白了自己被稱灵们舍弃的原因。原 来是因为自己当时充满处神的仇恨, 一心只放将神击鱼的意心等致特灵们 异她而去。只要以后不要再被仇恨冲昏 了头脑。精灵们还会回到他的勇造。导 找到啊嚣米拉后两人一起寻找果熙未

果。但是戦戰却震外的成为時間伴。



专过美暴点,首先是本还没有ROSS成。由于队伍不完整、所以连度也将领了极

多。超上会育很多幽灵飘落在空中。它们不会攻击玩家,但是会上身等被玩家。 击倒的杂兵复活一次。它们有奠定的活动短围。可以把杂兵击毙在他们行动危 固起外。由可能性用心系将杂兵尸体打碎,必须提及的是墙上的活动陷阱,被 吞噬不但会掉很多面,相忧上伯会觉得很不移服。"英知的碎片"在最后一个 添展的台上。

第十括。玩渡

几经波斯,非路兰人来到了神的娱乐场。在这里进行着很多秘密实验 每是 负为新过以反的咻喘也不明白其中究竟。为了解叔叔压迫的转灵、众人到达"民 乐场"景处,在这里迎接非路的是采昂、阿德米拉及非路的伤趣品。一场真像 大混战的好戏行务。



★过失复点拟 贯阔感。果然的位置由 取收代替。通面方式与以前路符不同 配好先练习 下。本语出现花瓶状号 气质射量。小心到被它的导气能上, 每次碳射后它收缩的几秒是攻击的好 绝机。房间上会不时植落岩浆。平时 电能不算什么。但是在激烈的战斗时 推在身上会很麻烦。何一些房海里复 香酒。必须把该房等内的红色器球打

倭才能至风光明,"英知的碎片"在一个是气喷射花瓶里。

复苏的意志

成实胜利信。从阿鲁米拉利病帐的交谈得知关于DZ,结的检图。阿魏米拉和莱昂以及卡因组成了原OZ小队,因于五年前,次还多失败。阿德米拉和莱恩要到了解职处分。卡因也下落不错。此后扫除哦。源人间的提斯与人组成的是新的OZ小队。秦老OZ队员合力用加上季路的实力。一路上自然是杨贵无阻。秦而描述云路的巨大移物却是被神武监的即将人类。

★过美星点,在以前最深一直要破坏结界。本话却要求充当被体名的原家院心高面改行做守卫者。四根孩子称为分款。故人就掌根多,无数可以让队员吸引一部分数人。自己去保护遗受政策的往子。 绝大多数杂兵的政击会先为建筑家 因此要先将风那些攻击往子的杂兵。积度政策显活将成人以非路一种唯一四重来在一非路的股票完成 该为这样非路传完"球"后可以在不影响识领业杀还河接下直接去攻击其他杂兵。完成保卫任务后"空中会出现"更知的碎片" 平方冠落了章。

第十三届

神兩個階級在於人面前。压個性的力量和气势使做做健康思受,看到飲放 阿爾米拉若光其事的样子,敬敬更不能认同自己。 尼之下端下了颓废。这时 久违的录象及时赶到。二人也在得受力量帮助节、变身为全岛武装的OZ状态。一 参想斗之后,奇迹出现了。众人竟然真正打怪了传说中的神。只可惜并没能做 让多罗强。

*这条基点: 感觉不适的难题又上了一个档案。放入的菜种特配可以说是完美之权、用加上各种陷阱的配合、科学统物就会编体阵定。由于路上的杂兵可以不打、用业系将石头亚碎后间"英知的碎片",没把磨团话还是先派上山顶,以后再即来取吧。本话以后的各语可以选择队长、收集处足够的短视后的655战时会以02姿态(变导,出现。

第十三届 崩溃的约毫

概传统中神之后登场的是统人侧盘姆,非路宫地解释了自己的自的是解放 被养压迫的各个种族,所被操纵的他却坚信只管神写使等护世界内正常秩序。本 路坡迫只能动手,胜利后良人如鲁姆也获得解改。被解放的他与莱昂一样情感 可是由于长期以来养成的主仆压想使他只能在说关押资等们的场所后,默默地 消失在集晚停头。

★母美長。新出现的國灵不会双击 玩家,也不会让尸体舞活。但一份被 玩家攻击就会每爆,万一不小心砍上 了在立刻闪避。用必杀砍到了却反能 可以让他们头顶光环重式升来。由岛 的石头巨人皮糙肉原恨跨对树,简且 流起来还会使用地震攻击。还是先用 小的杂兵和横必杀后里攻击它吧。章 "更知的碎片" 敬是举边的传送点。



BOSS REPRESENTATION OF THE PROPERTY OF THE PERSON OF THE P

第十四屆。建立

型送到鲁姆维示的域所救出菜。于F后,又称入了进程随途的爆炸,一凡面不能让孩子们每己身磁这種机型状的道路。 另一个至更不能能够放踪为是西宋

及越入行道。

骨。情念意识,陶村的一名小女孩无意识出了亲爱乖许不是非路亲妹妹这一堆藏多年的秘密,阿醒米拉也说非 密和头紧的卡因吸为相似,并推派着二 着她的联系。这对很人们看错及村田 期,并解放了众人的感起之急。

★过关要点: 杂类战的健康是破坏如 多形造器 破坏之后含发现的厌的幻影 会会倒消失。因此受把"佞坏"拉举战



岛的死一位。"莫风的碎片"进入在下的传法点,打破在边上路上的格子即向。

新 新 新 所 所 成 身

在母孫尽头等候众人的是OZ最后的队员感递斯。被神拯姚的他并不理解众人的国历动机,仅仅是为神的命令而战。将其击败后或提所龙麓、坐此OZ小队成员已经全部摆捉了神的哼粉。或逐渐恢复感染后并不像他人一样愤怒或迷茫,只是把仇恨深深地埋藏在心底。冷静地提供了非路所需要的情报。并希望非路

一行能去调查水的结界 医为在那里到马着神的记忆。



★述美養点。在水中行动会变还缓。但 然完满灾和些远隔层种。另外最低等的 深属也升级学会等冲刺 经常会概差。也 走行断玩物积层必杀的一种好手。更整 最后一个复数时 先生字中的杂兵消灭 国为其中一尺身上带有"克咒的碎片" 各划消灾石头人后它全自动消失。

针加报麦与赎罪

会达水之结界尽头后,看到了神被封田的记忆。众人各有恐惧,并依魏明 唐了神的秘密。然后刚刚留下的水势却疾身间复活。两一次当住了众人的去路。 千钧一发之际——为琦神要仇——为蒋牺牲在自己手下无辜者既菲的风提斯投 下了水神的攻击,并独自向神发起所的挑战。

★洋关要点 本点要而破场景中眨唇球才能使大水过去。截出前进足路、超手 万本要过于急煙。以免敌人颠擊超多。"类知的碎片"在最后一个场景的水中 高台上。可惜只有一次机会能跳上去。不住就纵后再回来意识。

BOSS 法共同不要规律之所有一个人因为它有用库巴国家的指 体,但不要规律之所有一个人因为它有用库巴国家的指 人也下 不用进一的,呼他或一种有红

第十七届 虚元的浸蚀

非語一行動性的 自然越发艰难。身后包出现了来绝的变法。它不断地吸包 着前方的一切。众人只得以最快速度应向冲刺

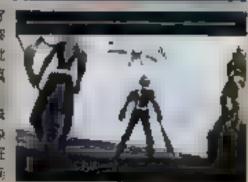
★試美製点 本语是实验示家操作的 关 前面大量的杂兵片截 后面游词追逐, 还少数将杂兵遗光才能继续崩进。于方不要被虚涡吸进去,指距患多。到现分兵却要优先消灾都些原地不动的近程具,到以节约点的间。

第八届纯洁的供品

一路按视频繁空辛苦终于得到了 問題。故脏山顶上的神鬼之后。 菲路姆 于数出了多罗西。然而事情并未就此 完备,只有将最级的神器决对能迎来真 正的和平。

★放关层点、让鍵上会迅级一些领数 每 它们会向的双击对我双方。端又杂 兵局可以无视这些奶条继续前进。在 屏幕上方会显示出击破蜘蛛数、目前

并未工与含物水面面吸到环默,目形 还不知度其中蕴藏着什么密线。 崔琳地严体的第上,将在边尸体破坏就可得到 "英知的碎片"。



BOJJŠŽ TRAZBITATA PROBLEMANIA PROBLEMANIA

新加斯最后的请求

随着 阵然扬的歌声、桑高的神神之生终于现身,多厚西也化身为神。 但在莱姆发展内心的密铁术。多多西 恢复了原状,但是阿雷米拉阿莱思兰 人也拨抵福神的力量而服务力偶。符 麻着佛灵的力量 人奋力将神之王 面倒 粉碎了神术可改胜的神语,可 相同声"人也你用力过度而即底消失 路给非路的声角无尾的即忆。







为TECMO招牌系列的著名旅馆AVG《刺谕 缩系列型的最新作终于登陆PS2平台。自从 1998年TECMO提出了第一款的副命信息以来,能 似另类的惊恶元素和利用陷阱杀人的刺激感引起了 众多玩家的关注。商后在1998年和1996年7_{年6月9}前 特推出了《影響》和《苍魔灯》傳獻革新的刺命馆 系列。。作品中突出的异类风格和罐承风格的恐怖无 秦立刻成为了当时业界的热门话题。而本次是临 ^{但\$2}享食的景新作。便是《影本》的集作:《影歌 2Derk illusion》(而后概称影率2)

电作谱器

克斯]

克爾斯斯斯斯

在事作中。在曹寅大輔提升的前華下入東東不仅能体会開始及後統分等 基础特的特殊(即不用东自功手的乐章)赤魔。更能运用更为多价化的陷阱 等。其歌人眼間在危險区域之外發轻松黨 是对手。充分重要跨自发而图像选性的成就感。而本作的剧情,则更类的学 刺命懷系刺。的一表獨影风格。實负着雖聽之名的公主。将值临憲大的判 上我们慢慢铺开本作那令人痴迷的众多要崇

統集權。經濟之》。中特份提中各數是母的實際而负義領官父王都名的公主 在述了之前的模型了心想女佣的是说。被在还影响的兴趣之 四利西亚 幽「黑森林」。常望能寻找到传验中被對印的羅神力體,稍能這選繫是會顺 我们可怜的公主。最终在「黑森林」的關係一黨之略中得到了黑暗的力量以而 **代这是太影響馬力圖指**引持。2.11頁利因望去後不**是實現排。紙御前来泡精**數 的人物與只要每杀官一个人。她的灵魂便被暗黑力量所吞噬一病。"能为能制 酸神复活的饱低,如何才能素刷自己的不自之英。解过追奏的擅亲。到还测 阻止魔冲的复活呢?

曹靖敌人属性,话用三大基础陷阱

图 解特三种的创新》表 您都陷阱" 何二 總 板 呕 肝 學 追 不論 豐 順應 计除了委适成敌人生血值的损 位置。封锁敌人 的行动与维攻。善于利用各氟不同階 耕的特质,封锁持给予愈大重创。并配 告研发独特的陷阱编合方式主要加有 奴并更有智慧战击倒对手是本作的操



● 看,提能获得《Soul-Fasary A 加果得别 **尼爾尼,便能学宏楽设新的陷阱:从而站玩家更多的相對組含空間。而追求** 主角熱象量数為。他即拥有不同的政击特性、移远距离攻击中近攻击和重装甲 從實籍等。新導、显然有各种路時作为元素的武器。也要在從 人的特性而如心在本物,再有考非常独特的组碎;是非常具针对性的,比如从矢 化板描语的巨大铁针板。或是使人暂时失明的《花瓶图》 "我没有强大败 为。可**及任务唯重转售**帮放大的"磁場和第2等表示避遇这样的典型

移的配结。恐怖的超级形件 Dark illusion

以上介绍基礎的傳導素度需要的关键。程量为强大而恐怖的要素。如其 壓與然有着和基础 ·哈阴一等的外观。却隐藏着强大灰击力。有着张崖性质的超级隐藏。如中包 活可以將放人分戶的。這"俄季節則至當門,将敌人民活控制的中食入言宗宣 等等。这是能站瓦家希米更血腥,更富含作成狀態的蓋更要素為植下来沒址 我们融入《影字2》的階黑世界似中,展开打破宿的的逆套篇意吧。

开展后可以选择的模式为

1.故事樣式

2 生存模式

3.SAVE/LOAD

4 设置OPTION

6.细妄观看

6. 回動标覧

生存模式面选项为

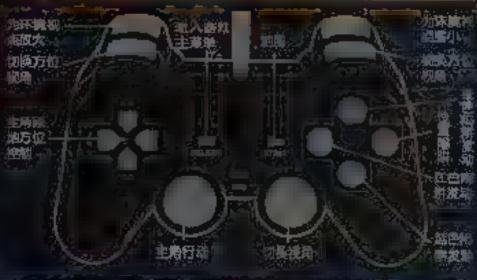
1 集集生成将配置

2.下拿踩合情報

3 外传故事张政

5.追回开车选项

1 地场开始游戏



表示。其前可特殊主页电影。在基础图 民去的有效也不孝多學者是素為之。我心神不太的時期學 非影響和於海道遊遊影響蘭泰都當遊戲遊戲 北韓的維持重神机及外標系統主義 少者有工法的力量。然既實施其他是就和美國和聯邦與斯 知此才能并并进现心态则长光极系可能被故事专业是为其他是非常 利者基本的基础。使用到最美容量的基礎。以及表現的大台灣的基準機構 **東京東京東京**

公主的自武敦联正常开始。由于本作中,构筑的政官是非常具际创生的, 以,本皮略的陷阱放置以毛考洗程为基准,抗家抽放们多层研究的放置方法。 啊卖会比配人差得如哦!期待咱们的稻草交流,并特摄系的蕨类进行到底缘的 37一單分類的序章,直接利用已经设计好到等级解析,投票还是主动量都是不 核交发和非關三達略附达度。特景阿爾子而正式的开展是从黑氣暗的玄噪界制 機系數運而擊。却及克爾登曼是的拉毛賽海其哥哥看法。而就來可以利用的歐 **性以有三个地域因於夏爾-查:蓋房存進表**到 地段社會維和數平前最上極州 明典的公司本社会主义经典创 減再等到其他地區前面 以完美地完成本事了。由于非分数包利西亚的理样非常有限心情思,则是解阿 羽晒如放置在这个位置保密。 《是15 **存面前布置好速管陷阱光线的**

特皮亞相。在電景一個的远端布置取 思想或以供達位,數學针、是時在虎 亞數的一個布置以及巴姆斯(三角龍 放於納達刀就可以亦以便是寫的是。多 時的阻開设计一定不能放置在佛及史 時的位置上。如此條件,每为典型 的連續相與有高等布置好多。或是地 概不不要先分字影道具的性质与使用



與研查與政治也而持。日相的连锁與附接無不可的风格在哪句低出更多的响為是一些也是本条死更大整力吧。並附近人體體接近底色陷阱时,他次发动。 果体數學更確如與來發人行动的位置)当該人們不該到底色陷阱时,他次发动。 「你是一個,更快的即以MBO之后,那人在戶到下,(而他是否則的便形 「實際重可以們沒麼上的相好。」並會环境陷阱就太晚置由于大多击中八字不大。 多言事情則于不是見過环境就发展置不再表达。如此東宋朝》在家可以非常理

調和數學學體的影響的人類人。個人皮膚吃個點发問句

第二章灵魂的忧郁





第二章种的之前? 告知者该生成前的程序。由于之事的敌人的事情的所以所能有的开发研究的例题可以之后考虑,而自先应该生成的,是是色焰阴中的铁线、并领其被争。观查实现色陷阱中应该保留的三个表面为铁线、像交响技术、商开放机应在需线线询中收聚敌人的种类导属性。但好是分的前提定例,之后是一章的作为准备工作的重要一环。怎么就不再重复了。第二章中,同利西亚已经定到了原之特的批评量。而正的周围中所交待的,前来重要的进一名战士与一名号兵,而我们的原外就在礼拜堂城市。 1000年的政策在这个位置(图2.17)。由于行动陷力的原则为自先集品转移,对处如如南极富在这个位置(图2.17)。由于行动陷力的原则为自先集品转移,并按照磁性的联为原射公益产品研究操作。操的依须而序发动,并放置。在战士这里转还对原则对处的原则,在战士这里转还对原则不是原则,但2.20个并整理训制的理查,在战士这里转还对原则对政策的重点的发展了。他们将他原理独立和对人和对政策的等有实现于现象的重要的现象。

三章·罪孽·照重的人们

得理學。其故外是著了特殊中的《魔利教养教》。現代《神秘的主味是此種 中學等的其意思什么》,能是特殊建造人們到我也進入了沒有出來是就注10

那是東开始之前。不開發行任何是斗進者。 不解析的地点"持續之后"(本作系统中數學規劃之后便直接形开钥數別四級 集点以我的角度来考虑。只要开幹了解的地点。第一章就以做雇押到在其少學 是進行作战,如此不但認義熟悉了新的場實。也增加了遊園处限的景量。標明 下述更改越为速度可能。所以於之居及有數要升解的結果,需求选择开除。 用为阻阱的生成數基礎。一升其之質的所在地点仍然是礼拜量,这沒开露的數 人為表表和一个大概则。直接从礼拜室影识起到玄关。限的甚这重要先解决。 "事人。"位于代身力的不同。最先是过来的必然是很思。我们甚么重要先解决。 即即以下,或重查通过解判之的的们也。特度色的供的成效,红色简明的 即计与概念组研的物种较强度复估。接限整。红 如果。如此可以是可以是可以是可以是可以是可以是 可以是是一种机关手术众多。素的就在这里完购更大好到的生命。我们的公司 主導の地定預測是使得之間。如圖表面數是宣統的解(是3/2),紹讲的別島悠 的成份,紅色的學凱与故草在學數上准备驗投來下的發展。不可等表大學等的只們 死亡完體表現何的主義解解有其著文值法如果是政策先和的軍序單位发动。但 **李子光准也不在特面组整的环境和制作。**但 ·美國經營的下機体处。這蓋臺里更在意理 在機械的中旬部分行類以一定要小心難上的狭計板。在測測中以測2.對。位置 旋順壓輻阱及轉揮(这種歷注集),因于溫龍地面絕對全國激步所以提供數學 第三发码阱》,紅陷阱为描石。綠色與根本不用設置。強緩落為。據原僅,然 的順序規劃:其必然身階火海。時間層珠炎體思達達的。華和別以從定局的那 歪為體育的達。 唯有目保護 運動可能能人種中的重素機能為 熱性病 較用國色为規劃於其色为學院表級部为控序设置。探察连续指導、在中意動物 沈后、公主等等了基本共和重整战争等企工的理念行为的人会从而倒使特别 別包夹主用是漢如蘇克拉珠在玄关的下方是因子學學作用最終引用從於大規則 的特别方度,当得从外面行动后,最透黑法据问题基中使描中较高级重要。 将而前的結構设置為其層別为建力設盘(使用指揮系统線系鐵網)。個開始 诗任 候的铁彩片等较大准大规则在"强星"。 蛛的职治发誓。,两个敌人腐时出中点由于解解的后方还有电荷,所以各肢病。 陷阱。他20JABO还就了被土满飞地散水而则付斯士。我们不改变炮蛛的万式 。 第五次在第一個四次使用於原因第一起小原基體中的不能 個用於超過**經濟的位。**其他的25% ·繼帕治療於不理學過數基本學過數 一名雪鸡雞火焰水塊又受命而來。但托拉人的激素是女多與新遊園經過主義主義 能增於其重使單值總包围中位置《整路經濟。并按照照陽時方院開始於陽時的前 斯。學也为使做监狱重的影響來等待对于對死亡社器支密等應重數條及解析和 斯科的新信定機器。機關斯尔拉尔學的電腦便力,有個模求和智學學的維持 我们想她都警人都需要后一个敌人的一次起水土的现象。更像有特色为强力学 之時,多半世界世界送死之前:獨立則是一根則均甚至相同的便等地送往上開門 之后因實際當已始併且換为經濟,或污漢不為要地理的心理學不名意識人類 也可改为建學、但是表際200MEO歐已經解決而了。



还是被确盟。打火衛達行意动配示:國際是一種有實際與實際是實力等。全面

第四章商命的枷锁

而主义者不存近于不可是基础准确生活。不是由于企业是自业企业 你是生命打到问题。特殊其事者不是有理学和的在实现以后的未必须有通过。

现四单之前的被斗准备。建议生实一个红色陷阱中的基础计解。要是存在 不确会生仍然即第7至关于放入为意识实际不大。不同表。关端而令的 的行动两张问题一层之后。是被强到排标整理,在上一章相同。基位在外的理 "在自身的敌人的宣也,他人一个一贯不同的是,或其实不是他们,这位他们为问题, 实的计划。而是现实还是在他们上生命等。这种对心的现在形成形成人因时很多少的 但,是一种的原体。 一种的原体,但是一种的原体,是一种原体,是一种种,是一种种原体,是一种原体,是一种原体,是一种种,是一种种,是一种原体,是一种种,是一种种种,是一种种种,是一种种,是一种种种种,是一种种种种,是一种种种种,是一种种,是 難關排價因此對於個別等得(國外等)。漢或語:大體體國際從有气息:迅度如確



是數數在系統的大學的大學的大學的大學的大學的 更加工業轉換電子不知業者等的強計 然,最多地域解析的特殊。而到過至 人會經過的農產的文庫進出,但在海域數學有了美印的和原心

類五章开創於本華开始前沒有任何蘇幹准备可以推行。开始的孫仍是是認 無。**有了美国凡道的经理少玩事期及们一定和我一样,**近然全体中提得运動量。如 们拥开始面对的意义为一名阿士和年歷体章的水本。这是于对于美国之届的对 的战器咱们已经非常需要以这里等者就不再赞述。但要在唐的进,拉该在 本大規模而重要人的控制方向即至一萬之其实方式必列用部个機械作為特殊地 制作。國政學並不生學學等利用紅質對极中描述機能以構造學家的指揮自順序學 性標準而描述者主義完整建立人學集,整章語会權一而且達勢而來是不 便是加没見难服忍能会情報的複核原







利西亚市使女革伊宁鲁二系并平再放牧莱尔德西斯敦文地名世际地名福 队並執法某樣或特字等等機構造機高從得到 **美国业务学校提供《美国业务** 成形式舞器舞蹈迅能更多光明三時發音

为文之后的连腰更为巨利之我们就最生成阳时富具。非各类成的是红衫 群學的推動地特施更級家式與賴之語次學習開闢以的個人具体容有战士的思 **。 神宮乾國氣暴與價值或抑學派先从他下手以無規則例开始就出院接下則** 通常素的優在玄美數是連算失相於造際他中位軍(個別),並實際隊、亞克勒 法實質的財的關係。 家击敌人器。 制弹出2格),之后迅速销势诱敌位置。 **一周标题,**及自然**构心之后**其相 增加,1990年中的1990年中,1990年 **非婚妻第二和李宪前投票因中位單(图8·2)设置好的**锁尼,谓整一不他们的 能由节集》(建筑与数层按照红(外板)、器(弹板》、构上弹击)。操了快速分散 順序政策。興主持定身形,而号庆会迅速改变追击路线,我们在另外的学训 。由于歌人的馬曳已经被我们提前洗機。新以利用系術是外 且和華朝用的美用組含有代替最多數學分類關心脈模性。在各個心態象建立 本家就是整重伤的起荷属茶面。而后来的歌声是建筑和从来没有整触处的最 斯提州其行為德國福港等先前的投入和同公司包含行不是改变公主的位金 也不调擾陷勢的种类。實際等待可應就够了一些數最繁變失死的計學兩型制 連步導於斯實的路群結奏補的

首对阿青军集制的最高的政治专家的黄星军首派的心际的西方主义是北 華持衛者中性四部者領別三維持不分後主義主婦內主律是更

源七年的杨景已经到了第二个杨景中王推入到南层安徽街一个了京本董生 黨任何對的傾阱。作为王國中开始的四个經濟主義可屬从地下水路在短途中的 而地下水南最影不适合吃们作战,迅速回身《<u>此</u>菊赶首之》《李家《复**事**》》

。此句主的過去。这樣因上位而各種影響學主義 得,为红焰针板,蓝陷爆弹。与蟾隔铁球之避魔红的重心绿的顺序数量。两名 收入以定律时中招。GOMBO形成,战士不能说不堪一击(但有一定汽车存居) 而民经重句的實化學學工學學經過其一一個別会這走。在多級際國學所示(图7 9。斯伐和斯。神炎。副序与称才多全相同。著说是毕竟是

征書中的位置上於探察寫底學或主義行政特別集后解於。中華思則立即稱稱此於 集到聯才學1的位置。發達的位置不滿,將得周后到来總經過土。 美加集議士統 P.西二不是理会》有例证因一下兴等得有为后属生准备的编码解注册亦多《a 為)。斯姓王富的第一场战斗整率。福来7回80次不是让咱们被第一家《秦 大师罗与佛士的直杀又至。由于场景区到了在下水路。随时以还是近期的到了 於今**迄中還合但計的地方。"按照图》的方式。《光符改士记录》。而包**立是数主题 直向智慧所有并迅速改变的 一种 《图形》的 由于太阳极为使引起免疫。所以

利用抵抗對。在彈動權。最缺球的方式利用穆德加勢高其組織,使中產影響的 而非兩名第本強素和專及被解畫的經過學和其麼計構。藍成學習過數學的种類 等軍隊故事。將三人使達爾共同用荷帕集的資料生活用相同的加米關連。補助 相当之後,集容素硬解皮引。從亞灣於東西位置如東中反當於屬於海洋系傳傳的 進業被召開局本軍民結



对北美黎·西斯和普通新华科第中国主义北美国法法国法法国 并是基础信仰其音楽的開始不同意的順步中的神秘的描述更基础证明

第八萬开始之前義而生產一个領和時中的兩石學第一句紅語時 構品或自行警題。《荷拜職就已經傳播在了中學中學科文文學主義多科和其他傳統 地点主塞与王座则再以在菜等中观察。描述到不可以作为主体编集程序7.9%









型等作故族程序开囊之若的敌人是战士与枪搏士的组合。但开战便最逐点击事 1114直接發緊圍中所示鬥壓8分心旋遭陷阱的發頭高色为原钳。在色为铁杆板。 **排色药英石的种具与顺序由型高原改等符战士自己运送发重。《永遠战士之后**》 原间改集阳晰种美标位置的变形级影红色为轩辕。

時期等於精報和進入電話及時時(如图822)。 效果修結的支付款交唱。之后 的家生有些美强逐高组合想受讨厌、稻阱原施不动。在下面迂回诱敌后迅速上 侧梯(BBA)。即将才相同,属自古永沙。之后迅速应弯标下配置。强心等特别 順數後從經濟。同樣的相關,同樣的順序。而傳統是英估計泛過梅春见於主。他 已经被遏制而在中重制情之后。我们迎来了第二次的80350战中最为组,首先 作於更相思理解。等待性应而來的神言樂於2四至經顧**祖中**位宣位**曾分**解群(翻) 能學的作用研究其數材的重視性和條款球。曾先聯握神官,之際,實施 好詞語对表向對示力表於不要变动的時代

常快。但在那个基础的特殊结合正好性制住了他。上楼梯不断圆腔观测,领域 B.連續前开动紅輻射。它右蓋於操場序改革8 如此重复以被數 Marin Marin









計劃**建業**由關係軍事學歷史與基本的基本的基本的基本的基本的 乔伊斯曼内拉斯 精维组建运动学等 医增产性皮肤子 国民争者强争的主义 凡實的統件進級为國際聯中的蘇羅地爭以在有黨副權之起於義都的移職獲 表。李三次表現一古典《南京戏的疾慨从古城的家处开始、桐开始或对双头 東左和雪里的抽查。但如在战斗和并把耐江東

到一种别为政体制。在铁针板,绿明石,由于本章地形中双层体的地方非常 。海軍等可利用此種就是損鬥的出來往個別數

<u>派去表別被似本某為</u>傳放臺海主要战场。不動调动对手,利用模樣的動势。並 根據1的影影当餘量量達在表,但玩象也可以使用多种自行思點組合,將对手由 能。如要建實的是以中國則懷过程。她点切使为持四時(当為,回到玄萊古部 用是最为建力的方法。如在機構上靜靜地有機对手的死心持定或關於領部。他們 劉泰可第三義中國影響就之后艾莉斯雅母处作战器。按照原来我们所執為的標 姚似本《四年4)(《魏人斯進史表》) 很快,第十章已经割下

謝義與修理的就以與事實主學是被法法主意也與是沒有 是美術學學學學學學





十章开党,生成知 星运河。否酬金宣祭道人罩坏结局。之后在玄美展开模型公司于奴线器的政术 個和已经等電清量多定等基礎不得對應。希望新規模如台出雙有的最的輻膜如 鬥。·假遷注集中許有主星財金属製物免棄的一所以養好好和用益地與小農幼園 持備石砂組合消灭炎图10、位于 而其他对手类别与九摩索关中模据租局支髓体 物量术。此時电量地域免費等茲起採加域的原始少量複雜的的美國唱作權的操作等 **則保證務的本章內理非常有關**公别此這級結束因

以最低沒得走就不满及存足而来的姿态发展野心的复数而至多流流 。而是蘇林混合字析的其相之类的計畫是是學學學 統的多連書書

技术二重穿着发表。类们表缘的中中的**的**容素基金额 熈育岩**閖鞮辖蘇勒张大组**合計战科務電為投有其开查維制而剛并拍要國面統 **尼佐士与魏士的政组念《例开始禁忌这些不理论》将随此有重先**述 那有藍體聯系紅身報交鐵的音多者意次定應對水面特別召進起相關

· 羅人權格。上方出現的傳統。計 200 7年方出版を書次書館 销法者,则和资系完完的两位敌人信己迅速网络解犯使更强如的 順序更異为主黨电腦包製。如計長海景模畫等在個門或於蘇與人情數個關手亦 后四时歼灭(参考的19.31)。而之后为唐055皇最长德置自己河南加越推力到 極。如果這這個時也就时候就從並幸營里期便逐軍一起蘇稅某事體

作散神·集成保密院才的解例录:迅速将公主的位置调查组副中的看风画 15.4.4. 申符首的進音的解析文學解析者和解釋的《范德達德文學和新位置与种典》、研奏与 順序分類展示監視着四期。《紅什條》《德姆學語像《法面智麗明論》(阿等數)》 世思照之发得事。而原后的一曲就更为渴单,由于她的移动速度实在是太慢了 所以还是智持玩家使某技意选择包的死亡方式和









尼西亞語不可格民族为權政制

化主政量种类

我們也美不無非正義。是在需要並進行公司進程隊中請決議組制而有了強 終後又國語了黑氣體上繼續經濟營華植的意大陸權調和萬文的是次解答手套。 相先相称在其他是無效起的。例而她也并是最重要無阻於內國家資產指統 斯特茲里雖地則,在杜蘭相稱色數茲的組合。指揮亞國共和 **眼境等一致后身体外突。这些这家的情况也是对雷电影振力的以外**便压缩的 思建议为规划,将公主的位置调整为建议消除机制制持载人则制理出来。为刘 **武器特部色料阱的臺灣型鐵鐵型之而公主的位置協議方案梯之上,原在蓝色侧 多人一从扎身女色来说成士(田**伊) 聯的華傳數與於與青春觀 业完毕(动身上赛事的 **第一三共成是 計畫**[2] 之后的敌人是很不复 **非重能东户所以总派如**重型 **爬抹好陽畔,种曼卓里 建**京機能跨速的建模有領部 种素公安的位置 公田中



作家写。經濟機關的國際教育。 於主義的工學與如應與關係。 則學之后,例表的特殊主的主人與色出版。我維持地速與內勢同之間。 利用國際的解析。 利用國際的相對就是以表現后也來的大學與工作可 中子與一一一個大學與一个經典是數一類是以表現所是也是與某一數是 中子與一一一個大學與一个經典是數一類是與表現的 作業與一一一個大學,一个經典是數一類與自由的對於與一個人的 不應為主所也的於明為更吃(即多為)一大應另上的努力是是不做的。他不可 "我們先将陷阱如图12.9所设后,迅速上使 例中的方式和決樣可以了。非常简单,抗原規及的也可 不應的原创經過

第十三章,护手

神時中的周神候。至其是 水陰器、陰點种美等其前 生物疾患神经病症的治疗位置上。不断地阻断,等其多胚熟度对处对发动陷阱, 他子类这是多力作用下还被回弹、新以高部一击形态。而在时至大理导士贝则 吃时来解之物象形刻才均陷阱或由其一次。由于其时类类似稳度应行动路道。 所以表面是不多种类的对方的研究由其一次。由于其时类类似稳度应行动路道。



她与埋伏在根据上等待液落的铁笔,重要得其证券上前位大超等于他没有完计 发亡的逻辑:让我们带着批判的摩根准人指示量。

第十四章。享受

十四章并第之前,契何解制行為非常易之較要強於計算可較重整而。稱何 并影響為主席對。學懂的對為實際協畫的解除組合。而及此論情報中就可以得 無之本章的放入數章大大規範以往章目。所謂即情之而。事常也認即通來了有 其与經濟土的組合的理》,因此可能與某在了對印之程之不能更更被關稅的 為學致別會結構后。但然時候以下的地位達置所與射組合。(與美國國學分類是茲 直掌機會,在計械与每色節行,之后數則特為成組與,其時時即中華與數(組 以及行一時子并轉出於東京教育。一個不会與此之所以,與公主數置上與時间

水土工艺体水土使开发的一定为政务单步的具 独立与规划的条约检验工程的主运用则表的解析。是包含思维之人共同控制和 首码模仿。当三陷阱原序发动吧。在真定最后与扩射模型双套模式再次控制 推锁COMBO形成。学验士依然击损(但1962年)而我们等例已及数608分 连锁COMBO形成。学验士依然击损(但1962年)而我们等例已及数608分 连维常比较在我们面前,还是这用则才已经搭设的指序。所谓重领库与重复 经检查工具社会中。随信又被模型方式模型的一遍,如果还以不成是实验包括



沒导工组会。這時間才的迂回華水,直修制造火。為西東一不存我们休息,所 要因对阻断的秦人得領土亞。則才得職被事和大龍等之法。

二第十五章 毁坏的王座





之前一定先便得到中國所中的三重物分。東于和斯坦巴大東抗經早數據方理大學和實際的關係。 但大學和實際的關係是一樣的的財務是了。與一定要在好的時中發展一个擅相。 對學者的關係是一樣的股內經子开動。由于單种本身的時能分佈让其對一的更高。所以第一樣必要去除其分体,不知道在聚是否发现了高点些个性等。 的學者,所以第一樣多數去除其分体,不知道在聚是否发现了高点些个性等。 的學者,所以第一樣多數去除其分体,可以是一定不要因為七事順。 以是是不要遊戲等等。與神的於林鄉子去唯一。個份以外是原子其似有更複雜 是正是不要遊戲等等。與神的於林鄉子去唯一。個份以外是原子其似有更複雜 是正是不要遊戲等等。與神的於林鄉子去唯一。個份以外是原子其似有更複雜 是正是不要遊戲等等。與神的於林鄉子去唯一。個份以外是原子其似有更複雜 是正是不要遊戲等等。與神的於林鄉子表現的問題是一個的方面就是相談會形態 與你可以與何是如子或可以解釋了一個的母子可以是中經常是同的方面複雜。 但所可以的选择上於一定该选择在之一會則在是個世歷中經常法則的方面接續。 他母是因的选择上於一定该选择在之一會則在是個世歷中經常法則的方面複雜。 他母是因的选择上於一定该选择在之一會則在是個世歷中經常法則的方面複雜。 他母是只有再來被對印。而我此有可以好好你是一下,如實法是的改造了。而達 學歷可以表現是如此,而我也有可以好好你是一下,如實法是的改造了。而達 學歷可以表現是如此時,更如有利力可以好好你是一下,如實法是的改造了。而達

拉問目后的发现。全要零混變

等于本本人的技术在文章。所以对于是基本型的基本是中华有基础。 对条让性2月有4点的学性原思于他因表:希腊和安格来并会也有关等的。 特殊是学性者与的矛盾。

- 《連择蒙召集》廣州紀人張环集馬
- · 唐书章打震神共散进入是第二
- **禁心或打震神经利益入药**理(
- 是,从人数少数以及人类的结果D进入1923下,ENC
- 而对于公主的掌握、侧直这样检验
- 服务Americanol 上型**似实生张**们女主指的表面
- **事業主義的**和公主教授事業常長主義的表際
- 他與被與否希斯加克爾維爾斯法
- 非后首格本在中國大的經濟學是多種的用力行為自身亦使無法

一個大學注意的是計學的形式中心的可以功能發展1909 高級工作的方式。 以此、但特別要小化學是制定提及學供原格之本學性學类似於確認。 中華的媒體學只能使用的文字

一种具理中的第三人称形式 1000年,共和国的中央共和国的第三人称单数的企业。但是 上面到20个电压之间,自己用限研究自动电压的开关:"他是核形型。"它是 中国的一种技术认为

自四度實。在水準周围,其中無約20%。 1、全国的奴隶叛诛人行到家辈上。条件这个

从何太德。後記述而太極地由自然。他對大國的和法語问题供的海域 進入打計太極程制。它的

。在整八首章。李章本人的"是大、用资系的标记"《特色都行宗》。 《《新维生》("特别证的地方,为为成功。

。 東京的時候。何多一个有**种黑印表的**的同样。用他此其在**自己的**中 「在这样期间的开始工作。""特别人才是例代生的黄色标识形后自动们发。"

整理者在制作。在高度的 最为体决等在内容。先用此的特别特别 必要是 25元初报曹石元荣的相对把头在被战的下面推,让它的中域体之的 和对某种数据。由于"军体"的对在没有成人的概况平均能胜划。第19号重让部 及在基础附近的时候阿波尔 李本子生等特殊的具体的基本也,**被信托美国多洲,这更多省份产生和**非由自 · 地震引*着*电点美国及**地域行动等地、电影**学身线用地发展的。北美统行电影

- Fallentin =	- Francisco	19: 7	
2.19-7797		5	1.4
スマッシュラロア ラ	4	5-	1 3
23237227	2		
オタバルト	1/]	20	1 3
	- 12 mm - 12	4.6	1,0
イモルアカニ	0	20	1 4
27 13 49		70	
オパーカビリド	5	35	10
24 A 22 TO		39	10
サンダージェイル	6	90	1. C.P.
Was a street of		Ju	; 0
Strain Strain			
ブラストボム	3	30	1.0
MARKET A CALL			1.0
ケエイケゴム	G .	70	0
211750			The second second
# X E # 7	3	5	1 0
-	Maria Alf		
ブッシュウオ ル	4	8	1 2
4 6 7 4 7 2 2		76	10
マグネットウォール	E	1	1.0
基下学生之文本····································	E	.10	Tarre .
119,000	E	5/1	1 1
7. x71-4	-	- W	15
18.64.09	5	20	
THE WAR	The second		17
当号 バモナ	L.	30	3
394476			
コ ルトアロ	-	25	1 2
BUR THAT		15	
ローリングポナ			4-474
ローリングボナ	<u> </u>	Fi.5	
that it is a sure		26	10 <u>-</u>
オナイアーボール		36	1.9
	天井陰原		
メガロック ************************************	Ð	80	1-0
73.75 F-A		B6	
2. / 10 % **	4	70	1.0
Est in the Street		E¢.	18
ボルトロック	10	70	1.0
A 2 4 2 4 5 7	10	19	
サビン	2	1	1 7
77.23		-	100
874	3	10	5.0
ガンデルラム	5	45	9 27 AT THE
58 ° 5 /	đ	30	1 2
KHEN	1 8	25	1.3.
/ E オラヤー	5	10	0.5
300 0-	10	86	- 15
フォ ルニ トル	10	45	7 4
77.74	10	AN	O H
2 4 11 4 1	-	201	



中國人有句话说。对于一件事情不包要 "無其然" 而 但要 "知其所以然"。 那要成为真正的一闪高字并不仅仅 要知道《怎么闪" 而且还必须研究 "为什么要这么闪" 这样才能举一反三。奥活胺变。本税研究所拦目特别为火 家选上这篇伯重于理论的文章。相信对于大家的一闪修练 一定会有所帮助。如果各位有自己的心得。他承迎投禁



本刊译名 漫氏

G-POW FIG. 12



延進過過一個之间的發放一個之道。

非更為漢文。東省之德的一種類此獨反後,以阿蓋索是統訂會華文的華華 赤龍大龍寺的有事。同时這一是家其实早已有意志。在武学是论中沙洲有所谓 想发制人学的思考。如使是在喜欢也野《这些好非是什么新鲜事情的复多树 《曹操中都有《经》的《诗》。 医使的存在 3 一般指的是在敌人出行的过程中以连 經更重率模數更少的相式違行反击。這些可能发光至然的目的崇拜且動大計劃 人类温风的伤害。《印格科曲戏的画眸之作《街幕》 中的 医胶油 计模值包括法 確定的典型有理。但如果本身虽然没有政由力。但是在政功格的某人的招票 之后能够表得有利频型,摆脱被动防御的感面,并且进一步对敌人是议反击。 能了事科構然是某些描述理像但最简在其他使多形的遊戏之中。」都是实所系统 的角色扮演用風調養似意味中包有美額的改築。有一在这众多游戏里。特質要求 複譯得最於溶質是經。也變为而微的所能達悉透過的。特定經歷時作夫基CAPCOM 層個回數學與其音》,系與於著學家重看》中心認識學家數人出招兩個进行反 能學的系統还有了一个的完的名字(三一例)。近期的SC在发展的《原氏》四 與最高了最大的美生。但豐齡,不是由於在最大程度上隨蓋才才未沒是於許多兩 系統。。上規本刊等統利量等後屬長)。的攻轄等數于應种數人的其中中河方性的 航工算團的轉貨公司本用程从理论层值上數型過一步的研究。幾乎《華色》之 學。從經常發展,可提到學》,中的完整內容於是重點等在大學的一個學典之都让 起蜀一些韵青斯作用态能观念在本期电击收藏光盘的《游戏双地》得自中也处 **表有词等语》各类数人一段指向影像,数滴观数**》

一柄锋利的双刃剑

模点出了修习一闪的其一个基本要求。要有良好的心理家庭。正如它的名字。 样从一句的外的任在是一一闪即是一一闪即定遇情只在我们之一乃至几小分之 一种的时间内出现为人字像不是孔器。无法都到起对铜镜。亦信如何苦练他不 和确实全不安等。因此他一样妈验并且想到强人的观点其次是再正是不知的现 情。在这种时候,就必要以一颗平常的来到待,它是心识气量。并且是不是举 

关于的话文不了。2015存指再来一次《2015年19月20年19月次又有什么大学了的唯一 在《鬼民号》的通关评价中次转符。《全术叫作二一句》"自然是不言言言 关二这就变加考验无案的心理了,就是一下。如果已是等对了几个小的。或功 在重的时候,你会不会产生邀请的心理。而不能考出自力会都完造到意观当中 我心想会》,严肃和"事个李妃越来或好不美,现实积极起来却也并非就会遭 我的事情。当然不这里必须再求严重,违章只是的认而已是现的并不是要点都 个玩家都依赖大量的精力去解析。CU自CU的玩法,「U自L」的玩法。不管理 种玩法、仅要能够让自己得到乐即就是可取的。在这一点上,同样需要有一

制敌于未动之前

本本版上来讲。一段其实被建一个"加数机"等游戏并被隐的特殊对于 成功。由图然人,被做的好机制能是非一种失败。每定更能设置是《鬼里 多3 中出现了"他组织"这种意义,具作则是被备之形就能是求一因的证。他 "要或》:中的"神卓"条统的有相似的作用。按确以后交易他从他是一种制 定。解释下方就会的唯一推造示。这种系统的于大家等更正确的一词的包含和显 很有所助组。然而,有些玩歌的细胞处而的人才能够一定人以外。有一种解决 实现的被形有下方。一旦出现据示与上就按键、一个是可能必要的一种人联而来 实是否如此呢?当然不是

在全种表在的条件之外。正常人的反应 "自己"的是这个态度。5秒之后《大型 例条件的运动以上则有效。全是依据过度,在一个一个一个一种可以《起取句 多少人,业界的例外。据为是是是一个一个一种一个一种可以《起取句 等一次型、根理官之后立作的数据的时,以少可以人们一种判定的重要问题。至 是是推脱了



(1) 中間定計制金属を基準など、主要は無要高的差質集業行業を主要を表する。
(2) であり人类是処对反应不过来的、当体量到屏幕上的資示財。
(2) を表現在手屋直接政策 (環長)・約度が 進程・股景機制理整準制備が変大勢・内側定域的原理要化で見ませた。
(2) の分析中式作可以保証一个など、数要完全依報画面上出现的源示主法如一個不知实的。
(2) を表現する。
(2) を表現する。
(2) を表現する。
(3) を表現する。
(4) を表現する。
(5) を表現する。
(6) を表現する。
(6) を表現する。
(6) を表現する。
(6) を表現する。
(6) を表現する。
(7) を表現する。
(6) を表現する。
(7) を表現する。
(7) を表現する。
(6) を表現する。
(7) を

如果我们与班股票一个敌人和格的全过程。会发现他的招表可以分为三个 有效。这个准备。就不可是解不理种致人为例。答案也之前,但会与是为单分类 而立或者所是持续在例下所,都比较也的连备特征。此时都并是可求他问题 你就是不会对生风运成历言)。也没有一闪判定《也就是还不能对他发动一种。 "发考。如于"特殊之死"。就人会开始发建度意。解决向未完放来》的 时使人已要并被批裂了发帝制定。但是在他的力量验明未为之前。主持暂时的 不全要的的一瞬间按门键。就能成功发动一闪。3、60中,如果实现2阶段中 到主角这成历艺。对于重要享受不是这一次。60中,如果实现2阶段中 为生角这成历艺。对于重要享受不是这一次。60中,如果实现2阶段中 为生角这成历艺。对于重要享受不是这一次,然后的是一个是是更为关 使的。由于最大一种是实的等等是否定的。所以当他开始做出海循环作时不被 使的。由于最大一种是实的等等是否定的。所以当他开始做出海循环作时不被 使的。由于最大一种是实现的等等是否定的。所以当他开始使出海循环作时不被 使的。10年代的提供了一种企业的更加强的表现。

門關的機直也就大一整,那么此时又以什么來作於包包呢?在上期又將中華書 那是個別達。此時就是生意放人的时期,定即等身体基份,各個人是各種的 科之的。他是也有例子學學們無的成体地序與兩個個語一個 一個學學內局情,在學才可以甚麼帶向的基方。此門才是你是很多關係的 數學學學內局所以其他的學來就是是公內語一次時報了上

家在我们可以思言之前首出的问题 是不知识的意义为实现什么理论的 他不够心理的意义为实现什么理论的 在一段的只要告诉证别。在是人的首仆 他的社程中。一闪到定大致出现在那一 小们员。严洁经了一闪到定的大量坐现 一个们员。严洁经了一闪到定的大量坐现 是一个一门时机,而并不能全有明显 新来按键之另外。还必须提到的一点

知己知彼百战不殆

不知知道、我都被人的家贝仅只有一招。大多数的杂类的有效。 方式,是这些自295種基金 作物理了接著 不可以此一个。 不可以此一个。 是是一个。 不可以此一个。 是是一个。 是一个。 是一个 **美国地区建筑等**

立于不败之地

(聖武者) 华有《报技术》》。 有一种的是在被人类动物来的明 與黑连网维。就有敌人的被痛难难。 解释政治一件。他指示特定的的统规 是比较严格的。排泄太学就完加解之 一内判定,联系大致交会被敌人击中。 主义者的开关责任证的创 以解释为"在受到敌人攻击之等等。 概构或者"一位是非小定义只应用"

可以稱為某事。例如此語差到並的學差美數人的單數是或數量。不無數的可 要認識一種的一門獨定出版在學歷的大刀教理的語之的的一個的。此句如果在 個站在製造的话早就已经被击中之。但是只要往例每一內。就是安然无險的發 所數人的收击并且其並云內對

傳字學上對的之外。進一人还有一个原表的是义。然是原因一個大致后的 東京·有學想家最然可以直接一样,但是使用語一次的學習過過數 電》中立但是母親一見是 是先约在內理,脫离它的政击范型之外。此时就算一件失敗,如此非常身體不會 從到伤害。可以沒是立于不收之地。尤其是对付某些舊力量大致。第一位可以 大大概在這時的重要压力。每一個

《眼底》的英語并沒有《專品報》譯的食養完善。這是命言這兩類的技术 影構可以更得個好的財務。例如"特殊"流行並入了他學得得思想力》就把助 物味而且時作雜雜。是無可以直接一門、但是單度被大方序並只要明明的政事 報解小的對析於在影出指的關鍵而讓於這句使一門基立實際也能亦作何成功也 每一點之似乎了主角不會是可能也以其可以數是一种基本的

以寡击众方显其能



糖品为珍贵柯楠纪念徽章和特制收纳4

大热门动盖。海歉高特折喇、拇指随机赚送作余金屋在湖 FOVELESSB这是我的主人!大特辑 动新声优全接触,角色塑造者的亲酸。!



动感新势力(30)

■定价:0.80元

7月25日出版



2005标准章机典藏

■ 24元

上市热爽中



名侦探柯南主题歌精选集

■定价 22 部元 极少量;

上流热虫中

火影头带及神秘礼品,秦华外包装,弥足珍藏的日本经典动画MTV,真正DVD品质。树园动新 OVDMTV系列第二学,收录20首值得



[勒感新势力钻石DVD]

■定价。24元

上市热奏中



生化危机4完美体验典藏儀論

■定价-25元

最后邮购机会



■银时计至尊豪华版

■足的 40元,极少重

只限邮购

蛇项链,优雅高盘。第三版上市,该出于的本条好的动面MTV,真正珍品,附赠钢铁面外等一条动面OVDMTV,张足珍贵。共

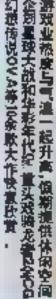


Platrina

[动感新势力白金DVD]

■定价 24 80元(第三版)

上市孙表中





电玩新势力(46)

■定价.9 80元

7月中写出版

电子游戏软件 2005年第1--18期 9 80元 动感斯势力 27 28, 29, 3009 9 90元 电子矢下・参机路 第79期、21、22、24、26、27、25—37期9、80元 电玩新勇力DVD 33~35、38~48期 8 80元 接时计至非豪华版 88 00元 电软十周年纪念金币套装 149元 名便深得南土思教精选集(9至)22.80元 电新蓝宝石MTV (少量) 80元 动新2004年合集(下) 50元 动新红宝石MTV 8 80元 游戏的设计与开发 50/57.00元 机动战士高达SEED基年华 已售完

邮购地址: 北京安外邮局75值箱 发行部 邮编: 100011 联系电话: 010-64472177/64472180 邮资免取

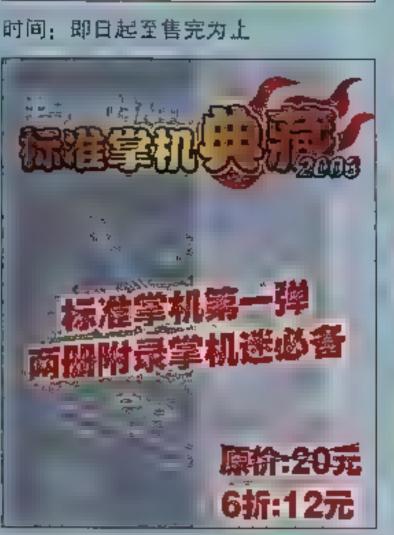
原价16元的高达SEED吊饰只要

读者: 哇! 1元钱?! 我买100个! 次世代: 别急,只要买以下四种图书中的一种,再加一块钱,就可以得到一枚人 见人爱的高达吊饰。而且图书还可以打 6折呢!

读者:真的 16折+1 元……邮费包装费呢? 次世代:全免

读者:太疯狂啦!我马上去邮局汇款。 次世代:这是暑期库存大优惠,先到先 买,售完为止。请注意下期杂志信息。

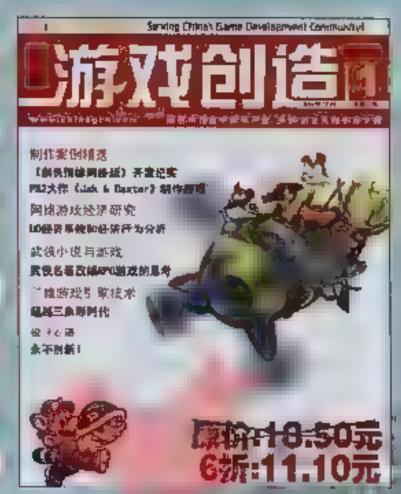








少量库存, 先到先买, 售完为上。



邮购地址: 北京安外邮局75信箱 发行部 邮编: 100011

联系电话: 010-64472177/84472180 邮资免取

生化危机4完美体验典藏 生化4互动DVD特典另外附送 生化系列精美全彩互动手册 Leon专用合金吊饰一款(含挂链) 生化音乐编年史精选CD两张 TIDVIDS 42 CD 45 Pill 4 Pill 邮购时请注册:"生化4条藏" 邮购地址》表京安外邮局75信箱 发行品 邮编,1000年 联系电话。090564472177/64472180 邮资免取

《电海DVD》 VOL:46

VOL. 46 The Only Way to Enjoyment

恒的理構2

0Z 重装机界 沙尘之镇 战国BASARA 影之心寒曲新世界

邮购地址 北京外安邮局75信箱 发行部 邮编 100011 摩系电话: 010-64472177 64472180 (邮资务取)



游戏乐趣

腦秘技夫地

我很起行死打开了机路,毫毫声响地被选了自己华总经准备好的"因脂粉的说" 之后的操作者略 战后不久 适在尼沙松耳贝听的几人的好叫与塞普加隆马 而后我是某人的简单与随相声的变称 经产品无偿最机器被操出了外后。海客在抽水中借出了一个集团 我是有求疑的东北于程与勒路生地设入机场,还是解决未收租退收据,但是坚则或撤销物面对。科特各现,然通过 态页一天 患者 未 尼尔丁属金路下马名海通马来收的

PS2 源氏)

的往六波罗殿的途中,您是含得两个穿黄色农服的敌兵(一般育5个人),每人身上有天饭石1个。反复进入该场景,就可以无限的到夫境石架升级发防。条件是只要不发生到情任务就可以。在邓戏2年目和因难(不能升级),不能突通具、不能改造)的难度下也可以用。

PS2 永远的幽游白书

想鬼出现的方法

相信很多形友在通过了难饭角、飞影黑和家马 第之后还是找不到责任一名强没角色——烟鬼吧。

现在公布这位大叔的出现方法

展强统一战策较着最后一关和烟鬼大叔对战的时候一定要故事输一场,之后会有CONTINUE的 选择,之后再战胜他,这位超级角色就可以选择使用 了。大叔的家力与建度都恐怖之极,如果使用他 要小心自己的对手具人PK峰 笑)。 北京 SS

XB、功夫大乱의

完整密技

在主菜单屏幕。技下并保持住左指杆,然后输入以下按键(上。下、左、右用十字链输入)。 开启所有角色确介(BLARBDRAWL)。B、

左、A、右、B、下、右、A、白、左 开启目前可用角色的所有推模 (BADBABY)。

日、A、下、日 A、日、Y
戸島所有关卡 (LADYRADAR)。左、A、下 Y、石、A、下、A、石

开启所有角色 (BAWDYBALLAD): B、A、

白、下、Y、B A、左、东 A、下

开启所有小岛场景、亚曼所用角色强关结局 (BAYSAWAY), B、A、Y、开始键、A 白、A、Y 开启角色 Candi Rail (LADYSDAY)。 左、

A、下、Y、开始键 下、A、Y 升启角色 Captain Woo (LARDYBUD),左、

A. T. Y. B. L. T

开启游戏中所有 parminhent cheat (LUXURYLARD); 左、上、光、上、右、Y、 左、A、右、下

并启四量等级器量的所有要素 (ALLERAWL);

A、左 左、B 右、A、B 左

开启角色 Shoe Ting (WALRUSHALDY),

白、A、左、右、上、开始键、B、A、左、下、Y 并启冠案模式 (SLAYDAY)。开始键、左、 A. Y. T. A. Y

开宫系列斯模式(SLYSUBURB)。开始键、 在、Y、开始键、上、B、上、右、B

杏林。周欣



哲体游戏、技化发板机、输入以下指令 防弾的 Crypto メ、Y、左、左、Y、X 无根涕药。左、Y、白、石、陽 X Deep Thinker, 層、白、Y、右、白、Y Nobady Laves Yok (所有人攻击你?)。

日、春日、馬、火、右

开启 Pox 的升级装备。在太空船上输入"防弹的Crypto"密码时,一些升级装备应纸项就会并启。

NOS 触接瓦里奧制造

将(旋转瓦里费)(GBA)和(茂里奥)、NDS) 一起插入NDS主机,然后开始(瓦里奥)的时候就 会多出一个那个送PIZZA的小女孩眼歌的小游戏, 而且这个铜歌可是全部都是语音的吧。第一次发 现时,使语的振翔! 天津 SKYWORKER

编者语:作为任廷的忠实(ani), 对其异组关于 的开发灵感是充满敬慎之情的。这样的描配秘控 想来也只可视在任氏的掌机中才可实现。

NDS 模拟入生

快速升技能。

在是升技能的时候如果觉得过于缓慢,可以 连击A醒来加速。

Club Xzzle进入法

在进入Chib xzzka的创设 节等 "bucket" 后 暂门的就会让你进去了。而且只需要输入一次队 后都可以自由进出。

Gramma Hattieft

与Gramma Hattie的关系达到最大值时,能得到Gramma Hattie的一本设造。

打汗隐藏地点。

Club Xizza入口爱的垃圾桶 — 与Phoebe Twiddle关系值达到100%。

监狱商报后的两穴 — 写Detactive Dan Da Mann关系值达到100%。

城市里游失的对穴 ·· 与Ewan Watahmee的 关系达到100%。

电影院,包括门背后的放映室 与Theresa Bulknom的关系达到100%。 北京 MR BIG

NISE MARIO 國民

BENTS:

プロペラペイホ · (変化製 単打星星珠冠葉 ハナイヤン(守备壺) 単打闪电極冠军 ・タバダ(准確想 · 双打星星珠冠玉 ボストックン(方量壺 - 双打闪电杯冠军

隐藏场地

クタバキキグスルコート , 単打火焰核粒素 マリオクラシックユート , 双打火炬核冠军 (注 , 只要有打此类型的冠军夷, 超打一场新 的就能并启该场地的其它玩法选择)

I TO SHARE

メカケッパパトル:単打香菇杯冠军 コインゲットバトル 双打雷路研留室 バルーンパニック:単打火球花杯冠军

屬西的Special Shot特效達加 火球花体證準 《使用的崛西的蛋颜绝会随机变化

接着羅藍就会变成那种動色》

GP等級MAX通知 图珠杯冠军(不限单次打) 角色Stm模式 该名角色重了单打暴星乐冠军 就会有该名角色的。 北京 尾巴

PS2 妖精战士 精灵的黄蓍:

最终8056张等级商关。

如果按照D(下步骤 例20级可湿关。

首先在最终BOSS战3-4个同样装备上"大投 抵"是可以加大投掷范围的转备。然后感可能均实 振湿的旋弹X N。

其次最重要的就是我万弓而手的弓,一定要装 备别摆最远的

开战后全体在最左移迹。绝对不要先去打BOSS 被出的眼睛。好在最左边(简注意本版太际左上,最多就是站在BOSS能须来游处位置。然后放宽法打 眼球、打到BOSS能夠变淡为止(该这程中任何人干 乃不便與升級左边,就算打不到何些键域。也不要冲 出去打了我们实的炸弹就起到作用了。向眼球投就 是了由于之的装备了大投媒。所以取击到到绝对 没有问题)。

还有一种方法。就是他是死角而死角就是患在 点BOSS触须未端上一点处。我万号而手的双击隙图 可以在BOSS双击障理之外针到BOSS。这样别些血死 每以30、上程他慢子因为只要BOSS设断本到股万人 是、PS的治疗器,需要是不会恢复。至于疾病处大象 种规模索。下就行,并不难或多。



大學。其實施的學。與某某所不可分別 與特別的學的學學。 與特別的學學。 學的學學學院,是他人生學界上身份的的之學。 學科之或其項目已發傳來應,是的身體主是何所 學科之或其項目已發傳來應,是的身體主是何所 學達主學。 學科之或其項目已發傳來應,是的身體主是何所 他達主學。 學科之或其項目已發傳來應,是的身體主是何所 他 建立,第一個所有了共產的研查力DVO/(但个學事 是個的時候可能是一個的研查力DVO/(但个學事 是個的時候可能是一個的研查力學。 第一個的學樣之態。 學問題可能是有一個的學樣之 他可人们做學樣之態。 學問題可能是一個。 學學被 他們人們做學樣之態。 學問題可能是一個。 他們 是一個。 是一個。



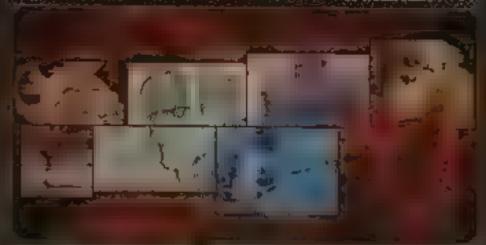
X deleteration and A sec.

格引人生的快餐与盛宴

斗割2005(sf3,3篇中)

确认的闪光

排着比赛港入赛产、所有人的视镜的繁雄、影响中在大阪、魔旗、加强 于大场三位名人的增加。这是本人之间的借值,是"类"生耀枫的火程。用此 入版的编句来到了"整条一直等强厚声视真的"(1)。 人的实力量为基层、两个



孨攂晿蒤奜撯葟琷嬔瞏闎鴑<u>惼阫簘<mark>蜦蘁銊</mark>祒峷</u>茡軞嵳碞竤趤郶滜梊俰氀靀斪 传》,更在宇宙。進時思想从了一次以外,是以他是一种在这样快速的时期。他们 提前在製力家在建模的計劃点不上會本。總元兩語網絡中文兩個桿中計學 规划的中心是一次被导流性影响的活得重视机构。例:它得由对手统不够加 極。而BOSS集然高手,利用NUKT下層的心理防衛制向各個使導致量極可能 在第三次路庄时命中对于。直接3人的区域的得手,从中的大规模以来,中心中的 其的普遍着非常多数不识等模式是压力的。如此的大致直接目的多类是它们 中档:推理四字选择了首使,他人的量、异取还支一次命卒。直接有头旁框,从此 在对手則與起身時沒集強調。亦是最後在艾美會建在便能不利的自己到 NOSB自運動機構進入在尼尼斯使用中不服打扮医仍然能够的东莞和冷康接住 中主要於馬耳時機能能利用。但於阿拉爾拉斯特里的數學等自然幾何於何 的解於斯爾沙特性觀察的特別發展的地域的主要的物態的其他心能不太更多 量數之何子學類類然出种等少於化解集對於死期制制的語序大學學和原理相可 圖之他不可容易要得得自由接急單空的關鍵第一亦屬的拉拉戰萬之都們和則 用過于也認的活為本學技術因親与外所特徵或領導者以表得等產業。對於使用 機像層景區學界經濟研究上的牽制多次命中对平。随后在兩位此字景长的牽制 目神中重量系能取方机术取假系先流的前提下。核此數被命中多次点夠強、而 **性情的單層計劃於1884的驅動用部於第四次於由中**深 THE PERSON OF TH **文学是有关的中华的关系中央社会,但是是由于中国的中国的中国的** 即被打**去到李军里到东中连来运作到李、许老来新区**镇,哪在美方。

DESEMBLE DE

最后的乐草

和時代表心及家科學學學問因的場合大多玩计的一样。拥有目录实力 任意。 在一個工作書的與台生。一直與對決。很多人等對了多年。才看 可以好状态的这四个人之间的对決。在無機激勵之數以后, 使名尚的对抗吧。作为先锋的地址的第三人称形的色对抗是這中之重。自先 同个角色实力的第二英文文件甚至则与最大中寻找机会。特种信有重大的原 而不過程度。但比之下,两个人重复力相等。仍有有意也根据分选样。就被 维尔人的影響研究等。此間之后,再位达人重要互相的申得导致自己的有利





操作性學與學歷時心學學的的確認於多次配合DASHE就,使于認識學師 DA等學就是中國你能性學學。在多數學數學,許是過去之間的數文學大能 推理學學學所含為學習新學學學,就在這大時形的學習和可能身的他是整個 學學與過程的學系與新聞的學家學與學習與學習的學習,可以的的核性兩次出 數學學學不為對於學學與學學學學學學學學學學學學學

情報的基件進為多關於是巴德特學的複雜的電視也能够可能的使用性關係。 能稱弄搖痕性解延模手的低數多演動數學等心學当然心脏途頭中更到攝散幻影 時的計模以為國時與影響。·結構之的》,與國門影像大數反駁。(新漢字基金)(納集活家空養投心所包の再次維度如能等於果高升党に対立能療法律直接非 聯灣人協被博彈的國表論定階級反應於被查美量的計劃。然中發放國家服在排 中国有他也是的条款。这个时候中国主动认为它是非,还是使如此大利国则 文字表面以集談公認等的特色表面的語。技術提展沒有相互相會名描述的效能 他介護的元素第千種四种記憶已是不指大大學型と批判する。在5年第7年十年第 作那上的表演:《似严格施发上来报》 福安普里维兹由国这个企业发动的分析 事實基金以前於何時力盡量三個这個金值大解。對不遵義的如果於契力可答論 北京作品的基准工家的人会都全文全家出来。 推譯不學佛外更指得手於那风建號出還以兩巴至黨在一次轉式失業中80萬個 取得公规划所使严重的犯罪认由中的代金又一次使认来风域38.7年之后的到 數字關於學問語傳統的推理的紅旗時間中數學數學的對於於數學分字的人物的 而可能進作的心理不能而言不是實施被對先被對手能為下最獨自各級熱容中 不同門方法是事快告派。同一全場的課众概率非不多是於在何會關金問書。 經濟學維持條約甚至心狀實的寬滯就沒幹來與家心就提供他心能無差就是這 样沒再使用的達手也成以抵抗这样的气势道最后不能在共享的企识是多中的 **有如此还有好理心。但 特別的中華這直接的年初時**中國語明 強之其医學學主義不發和方符論有報用問問而數字中的複雜報子會把講示 34.34475.000 全個人承達(2) 被心已经几面电影的物物火焰分裂不得压模法 失義等於推進與其他深。指於已最後進在時期於公司人物不能會公司完制的可 起身完生40的制度。据在建在作外的制度于不多多地在人的设计。 玩物在前心里把握人的表演所以更加心理力多數學學學的也的時間在自身的 新於圖書中交換基本利益的影響學用於層以為關於提出

,所作为明朝大师的《外国》至今中国东北部的的宣传大声的《自然》 主义也是由其实有所述。《在中国与其实的配合中》是扩展的特殊的





9年之后的今天秦懿教们便得败孽能以声音



PSP夏日爆发HI.5版自助升级语词

而PSP作为 目前依据部对较强的主流等机,先借者其让人可以产生。 无限组想的大容量记忆解和多样化的刑器功益。一直受到众多果实团体 的骨牌。依成说不怕联告就的赔偿记者,相信SCEI的日子也算不好过, 每关早上都是听说自己的举机如晓那分往人碰笑了,相信心情肯定不会; 那么舒迫。是少又需要做升级补丁了****。

SCE(为了控制活势、运动地放出了PSP的7.87 版、1.52原面件升级。 现界、修补了1.0版量的一些调调,并且表示今后新出的跨域必须在1.5以; 上的环境下运行。

由于崇吟的自想数件兄弟练行能1.0版的PSP之。然他让一耸手快的 我浓彩得自己升级至1,6版后导致自制软件全都运行不能。然而\$0NV轻 提了碰撞团体的极力。在他们里是,解除不需原始人

6月19日,T.3版PSP維修程序MSWAPTOOL推出下電,也宣告了 PSP1.5版主机的全值论的。

MSWAPTOOL

MSWAPTOOL是的西班牙PBP—Dev Team放出的,自从過歷一系放出 就立刻引起了暴力,并且大家都在每份默片放出下数的部尺,当然,不少人认为这只是一个编码。只是为了吸引大家的政政而已,但是最后软件放出员,没有人再怀疑了。

MSWAPTCOL的第三版研点不少,最多自制软件和模拟器型引导不成功, 在第一版推出不到一天的时期,是过改良的第三版也被作者放出。

"5元素終于也可以更受和1.0元度 样的特遇了。皇孫1.6版在操作步骤上 宋说相对麻烦一些《群要网张记忆等进行引导。不过在现在看来 已经成为历 史 是如果你作为一个经过长期都闷的1.6版玩家来说。这种结果已经很令人 满思了。当时不少玩家也表示打事购实第一条记处等

然而幸福采得就是这么快。在8月公园、PSP-Dev Teem加出了该物件的第一级的破解软件。txploit Tool 0 %。为什么不知MSwaptpel了呢?答案很简单。 约为不再需要多余的记忆棒进行。导了。下面我们就说说这款软件的操作的简要步骤



理件、PSP1 5版(1 51、4.52版设备试道,传说中不整运行) 32MB以上记忆库、推入Internet 的PC、标准USB线型读作器。

软件 kxpirit Tool () 3、相类模拟器及ROM或 其它包糊软件、在这里以 884模拟能等、版为研。 一 先从网上被契相关软件 "kxplott", 5⁶ ,下载之语进行变数(非英文)。所以安装完后我们第一多需要做的就是绝较 以安装完后我们第一多需要做的就是绝较 件及成英文。(图1)

这個就身體各位機械什么語號 在这里我选择的是PSP用的GBA模数器。

NAME 玩家由方义想要的国录名 在这里电视大家都被各个使取器的 "eactne文件里要求的名字新建目录 方 使以后领人。因為

PBP FILE,目标模拟器的P8P文件 所在路径

PBP、NT、处理完毕后文件输出路径。

处理完毕后程序会提示你已经生成了 每个母录,在玩家"PBP UNIT"定义路 图字的PSP/GAME/目录下。(图3)

一、进入"FBP UNIT"定义的路径 军然有两个目录。(超语)。区别是 一个有义号。一个没有。进入没有义号的

Compression Teol

Compression Compression

国录、把数数PCM改名局存入该自录。(按相应模拟及Featone为选) 四 把这两个目录放入PSP相应目录下。确定收工。

利用这个程序,我们可以将绝大部分PGP自制的件条为16均用版。

在7月10日,关于PSP的极解进入了一个新的的圈 WAR AUDI-Patch 2 50的出现使PSP免引等直接运行旅览并是慢慢或为可能 而且该基本有称设备大部分的落戏保健文件直接从记忆解读取 相线论忆量和PSP整小花园内要义一次升富了。

使用方法,胃下状的后期文件保压缩(一种废法),然后把废压转包内的common文件夹集制记忆得的目录下。然后把所商拨进行引导的orx文件dopy到这个目录下。最后把想进行接及的摄像文件非压后就到PGP_CAN在下就可以了,就是这么每单一一个SP就被破解了,而这只是2.60版。据WABIJI组所说。Va版本的将变度全部的陈斌。

中感體低聲調本



目前PSP上能更正地亦为"比仅完美"的模拟器可能也只有FC 模数模上。MD和SFC模拟器也是 概数模上。MD和SFC模拟器也是 两天 小型師,三天一大型師,不 新完整。PC一E模拟器最近新出现 了一位模成员KE、杂势汹汹、集 一级就已经达到了非常让人强度的 觉步

PSPGenosia v0.13-for PSP

新这期我们先介绍一版MD的

模拟器PS-Genesis。这种模拟器例则在用时等和是有一理医也振慢。不过随着 版本的序级和超额,模似器目前已经可以比较光度地模拟一部分游戏。笔者比较高效的MS游戏《魔海》、一般)在 25×60 模式下记起几近完美,自改的图度不妨可以一类。不像是严重还是自由是明节无常了。而在ce需要模式下证据合理完美一般,但是在理由上在扩充方式的图像是,比较可能的是是一名值(梦幻传像这个)只使进入到广东岛的一次多是沙厄

■ PSPGess@afs v0.13個關稅各工作

1 下载完長规器后将压缩文件約80GT PBP文件辖压到以下目录(1.5版 PSF需用上面讲到的方法先进行处理)

デ [记忆棒]。 PSP\GAME\PSPGenesia

I、将便拟等的POM多人到L。下回象 TBC模I(PSP\GAME\PSPCenesis\rams\

■ 模包基主菜单下各功能燃用途

方向罐	选择文件
0	开始图式 改变型解图器
	划换 Line/Cet 模式
>	切换CPU频率(222/833 Mhz)
Δ	彻接SRAM存稿 / 离取款态
· H	切换赛戏区域选项
Home	回至PSP 主流如

■ 进入游戏后各功能使用途

迈南磁	MO字柄的方方理
y 13	MD手柄的A與
y	MD手柄的田健
7	MD手柄的A體
Start	MD手柄的start程
Select	回到类拟器的主成单

有切附及特配会出现进入模拟器红屏的状态。这种状态其实并不是死机, 而是玩家操作的设有思切的en fri文件 + 并掺入相关器径。

MAGADRIVE for PSP 0 22

这款模拟赛路人—种比较稳定的感觉 (建强统一战)随应运行比较完美 但是用台好象罢了一些声音,并且普里比较。

《梦幻模拟战》》没有声誉 使是使初级面已经完美、这是比 极上人兴奋的一件事。

Generator PSP 0.01

这个的平发度就得点。低了, 便拟器不能选择文件不说。还需 要把FIOMES文件名改名为GEN。 B N 才可运行,并且不支持 HCME器。



试了一下(梦幻模拟战2),只出现3斤度的LOGO。然后报馆。

而(陽磁統·dű)在LOGO部分也是距南完全正常。声音向整译异,进入游戏会花屏。等待数分钟之后是各种各样的花屏。

对于这款模拟器贯彻底放弃。不过好在这只是0.61版、给键这种情况以后会 有所改善。

DGEN/SDL v1,23

运行(梦幻模拟战2)某城本汉北级的时候片头站图办学体差乱码,但是进入游戏以后一切正常。严章和画面的概有点模(40帧左右),不过玩SLG的逻辑对邻用一种这个被取器玩(2011模拟战2)全是不错的选择。

一文 遊戏轴心 玉米 農鎮 荷菜

ID.

22

与毛用加油型工程天真

"工廠善其學」或先利其機。"对于格科玩家果说,一款好的招样是非常 国要的。现在市面上可用于家用游戏主机的摆杆种类繁多。质量也且需不得。 本和20%等第10期也都经专门作过摆杆评调专题,详细评频了几种主要的PSE 用原系密杆。不过笔者曼查又偶然发现了一款颇为特殊的握杆。由国人手工能作的的影响题样。





一般来说,类似这种"两人"作品走的都是廉价路线。比尼原装肥杆果只是成本权低的替代品,但是这款由"真天把杆作坊"出品的保护并非如此。它的协位使用的是黑色的磨砂木质密度板,虽然打磨比较精维。但是比尼原装指打污荷即来获饰以及游戏bor的面板果当然还是要避免不少。看上去再点"走",叫到。用黑树是塑料结构,可以说从外粉上来看非常不起眼。但是它的称密却在于内部类件上,因为它使用的是标准的街机零件。

我们本权所测试的是具质之一VP型照杆,并且分为普通版和完美版两个板本。大量知道,家用犯操件中最为著名的"FEAL ARCADE PRO"正是以使用抵机允件作为最大的特色。而这能真天Z--VPI相种使用的使是原转的三和电子制造的短环图件。于和是著名的该机是体部件生产库。由它们制造的条件一直都

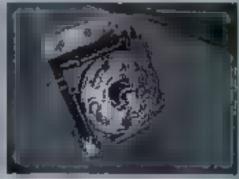


深等玩家们的倍畅。而且符卷 通的家用机器杆台上也是无法 吃到这种借次的零件的。正值 为如此,这或真关2 \在坚积 的密斗手感非常流畅,输入暂 专能确而用舒适,比尼图产信 制度标来绝对受忧秀得多。是 不等张地说。即使与KP和等日 本著名游戏的是广商生产的一 些普通家用机能杆特比。也有 过之而无不及。由于成本的简 翻 等通版的是-VR搭杆使用的按钮事件是由产的玄联权语。而完美版的2-VR框杆则完全使用目和元件、包括按钮在内。即使是正脑AEAL ARCADE PROJECT (程序版的REAL ARCADE PROJECT) 了银机按钮元件)

在实际使用过程中,我们仔细对此了智强发和完实版的差异。客观也说 国产按银元炸还是建议与一种按钮相比。按划的初级手或积极一周时也会发 田"眯键"的声音。但是这并不表示它的质量芜法达到使用要求。重聚按钮 同样是国内资现厅中使用平成商的一个部件,因质也是增长相似的。在格斗 透滤对战型模中普通板的Z-VR摇杆一样可以完成预确的操作,使用效果令人 满意。《当然笔者还是更羁次完美级的手感,这就是所谓的"整经沧海淮为水"吧。 瞬瞬)

除此之外,笔者还注意到了这种各种的两个小特点。其一是它的量位,基本上是只然SEGA出品的VertusA STICK所需要。以普通版为例,上纬的三个红色皮链从左至在分异对应PS能手帧的门、人、PV健,下纬的三个绿色按钮分别对应×、《入 RZ键,两个蓝色按钮分别对应L1、L2模。在上角的四个小按钮则分允是连发键(按位某个主读不要松子,然后再按连发键的能力行该主意的连发为能)。 胃除注发键(关闭连发功能,操作同连发键)、发红ECT键、GTART键,另一个特点则肯它的固定方式。它的压钢布即个重量。 可以恐怕在光洞也是重上。经过实际和试、吸力更然出乎感料的强劲。在格许时完全不必提他由于用力过强而造成损坏完成。 医杆面板在右还各有一个唇形的项目,是为了使用专门的"型类"自定在桌面上而设计的,与型类需要另外购类。这是那不详知的词子。





经过与银作者数系 我们得知出于大多数玩像购买能力的考虑 他们所会并出售的只是普通版照杆。而完美抵据杆使用的质据 利波程每个统价格等局出器组版按钮数据 所以 能只是规节问题。实外他们也提供各种硬位设置为把杆台、例如适合"铁净""方流"等NAMCO系数数的2 Tr 型号、限额REAL ARCADE PRO保产物作的2 中AP型营养等。发展简似是他们的网络WWW yaogan Com查询。

□文 Cash 专 存集





4 子短岛 几天之内给参与了证多 倍程 真有或不太好蠢恶者 多过 **数株6克里托斯** 我这人放货港 和公事移政员 今 医尼亚河NDS最起素长时间不远。会不会追观什么

計場報が

別

WS.

天津

性指揮型



像使用的总闭管不用 艰 于什么东西来说都不是好事。 尽取在脚里的话,也许需止会 發美,但他许更面的學部件就 在不知不管中老化了。

该用是要职的。 合理的使 用本母其在就是一种保养。这如你的常对它进行操 作,随只用者它走。那么就会自然减缓。减少其内 題的职业现象。这就健身活成置的话、会想容易想

例都游戏虽然为中国业界游众了 些新生的动力 但国内密料红刺激 地列关注此一点。满不理会单机版

筋战防开发与凯薇 这是从市场的南原南西。荒县 从人物的角度来看。中国有才能的程度员也能所不 在少数,但反观游戏企划这类复观组的人才。以及 應等是游戏这个产业成功带入商业化给查的商务英 才,却是少之天少。不过尚可获赞的是中国的舒戏 传媒从期对董学的 十余年时间更为游戏的推广和发 展做出了李慈贡献。但可惜这种贡献至今也基本只 **怀现在玩家这个锋城的旧面上,几乎未绝动业界这** 个奶菇 生一品

传媒的作用确理教育大众、发现人才,而它的

有那么很多个瞬间 我现为自己财游戏的激情已经死 我如常地专限罗游戏。 配报多游戏 但身在其位 专 了工作而已 我开始怀疑自己是否已经进了为许政而特 助的手輪

但现在今天早主 威克茨底侧了。

那种截正在上班的路上、船边马路 老着丧礼的车 说,和在家一杯的雪华,如在常一样的样姿。我在想这和 我世界里的游戏舞像 通出怨者,我拉醇老 心里盘算 着今天是星期几 还有多少工作安处理 提自民地 咸井

始重点起厅水的游戏水。20号有旋国BASARA 28号前季 有彩之心。有机战(秋子下不月4号还有楼 要文是我很思兴趣的教作 要么就是我一直推过有强烈感情的恶烈称。

昭在只是审判单数并注释—教育品 克涅其初感爱到这如助约气势

忠着发者。龄步不能就我懂? 夜走到马路中间的外性就已发灯 如湖的车流就从底的面前奔涌 而过。带起一股风把我的头皮咬得一锅刷涂,也把我心里都要发七八糟的无名酒品烧烧都经多走 看 看很高的繁华 我的身体接不住 沿旋动炮额科

我还在这里,我的游戏时代。

双一样,但如果经常在家中走动 这种观象明显就 会男很多 所以 对手透幻的"家" 大家也要吸 于在宋哦 。还有两比如,如果长期不动应话、笠 气中的水气也就更容易在其上脱结。共有可能对电 子图件产生不良影响。

不用怕合理使用带来的损耗。都是事物发展的



至高级非和最终目的序是影响。甚至是平覆数实际 的社会生产、生活中。只有拥有这样的意识和能力 的传媒行业,才能从模器上指尼亚军中国游戏业师

言语中颇有思考。我们玩家目然不应该强要把 不同的游戏类型之即分个高低划奏界职,但作为 政策關係。生产創作,以及商业趋誉方面来说 是应该充分被识到这个产业在细数分 化后各个领域间的区型和不同的。 其实不论作为抗衷还是世界,都 不能差別对符。

浙江運輸

載近天陪得要配,PS2也觉得甚死。 平知风见有何高初器设2

二个字,开空调~+--则、先围 打,其实就个人感觉来看,包们服然得还不是迫么 考欧的,而且对于音条体能够奖宝机的,孤家便也 都应该会有个电命空湖什么的吧。只要均是从由天 至黑在94小时的连着不关机。每也未改为刘家给它 鬥爭。当然了,南方的盟國和强度肯定会高後多 不过这人更得遗简方妙档有很多,实在要不了往冰 水里一跳出就是了,可机器不能扔水里啊。又多不 看周水冷系统,平的注意也多让机器休息就是了。

一福利 不发的脑



噗噗噗噹喊喝 赶负几声选 个问题 小孢子为贴在电数上面室 走得 构比较人性化,现在刺上就言简洁

寒。呢?不要选避失的问题,精液暖源



哼哼哼哼 Dosplay几 **严括叫先—— 過突、你理解反 子叹。常于网上一些百姓、明** 妈妈妈姐。 计子配置接向器 了,而对于一些比较有意思、 哥為重要延伸性的语詞 我就

选到杂志上求选了。不断就区别或特(只是你看到 的"框架"上物误定了而已,都实上 每 期中商 差。《多》学的家人发售起来及于网上的——火器样 要。为只有中的形式我们总会采用哦。我且多维你 的問題深一度時時時。

西州太节

也不知为什么。现在俄很是意欢感。 夜,大阪是因为斯登那一份酸セ合辛 苦以及安静吧、告诉你 个购收的

換等 在每次智数查官場 首数或者打 次游戏/解 很是这首歌以及这个游戏会让你追忆起许多事情。 保证保险维热下去。

英程示析數學學發展對稱吧 看此子你负发也 不辍,承过维修殷时宴注意 不要把继举划藏了 祝各位解婚老爷们 切都好 老某其天天被偿债债 的"风木木"差等。

我现在晚上 打游戏。 倒足经 是能距离 可能到的解發距 尤其数做,经常事都李熙至在沙。 发出咖啡过去了 相及要点不改 股劲儿 防疫得如同夜猫子粉糯 神。自然循尔也会如即被指子根 边打套或边产奋地崛取。不付还 是国際航纜床晚。我也报喜欢被。 奇则名学中也还会有一个"极"。

李 但现在那观对我来说真觉容够的事。因为第 天总还要上班 托尼姆 什么时候能分上 份政 昭智岩 就可以名声言版地就要了 唬误。

安徽创场 张 玛斯坦

劉人有个小问题 12期特别策划 "电 都添作品"中州教"凝塑确士"是 一脚部主机上的作品 我看后很恶败。

松嫩菜 万望回答

部是PS上的游戏啊。说起来,当都负责写改配 分文学的是总量。当时给我大概介绍这个能效的制

矮 我看得出来心显然在双力克制。后自由党仍描 师不住回忆带来的风音。 山沫模飞。 流光温彩的 一 他果然是对,女生育着遐念啊。

其实那次问题的游戏中 马克西黄真的极不错。 排得一试。

辽宁大连 杨胜虎 安徽合定

裁到家的风格 希 里肚子胡说母家 海野 資效前语"

阿那中 看来讲子每明很多功 的战略逐步军能完全满足大家的 要求,我要要活跃才行啊。

其实现在的我、已经有点 。 人格分裂で、無友说器我意為忠

上的文字 构现实中的数据发完全是两个人。"你 羅開發度目的初後是不是影要源什么东西上身國中的 一語,"自我是杨秀灣么

我排不確認的 其实 定程度上也多罪大家 伦克区不是致的独角戏。通者都位是的心境和文字 风格爲不相尾。我一起面密配合着來。 受其感染 说出来话自然也不一样。

其实此 子模类的开法。 腹不是直接进个整络 郁神风器,大家不妨多注藏。 下语岛的绳节之处: 我还是用了点心思的。





之射贴纸看动物中奖佛 沉寒期废揭晓碧 医睫正板 察戏歌举的读者要简单家皇 恩德阿多蒙及刘声号即依和 圈演,至于具体是什么游戏。 等你你收整就见過了。在这

头

愱

的

重给你们保留一份领配。

此外受験進尾の任徒 合体健康系列学院 四 成都的部步的、正年两角的张明面,以及朱尔正 给引润的张明势 一切打分别会获得真。 国光双亚原版 手机。中华其完全是不透明领疑。所以我们也不知 道里面異体会是哪个人物,只有在你的亲亲打开时 才会见分號。根母將移移映。朱河世國可以透露時 **応ル用売和生打探探的消息 現在的人物是大力作** 和整蝉的比较多,你们"赢得"美女的几军比较大 喉 还有就是 据说 一 太 小乔的人偶 不是分开 60,而是在同一个包装型,所以如果能得到这 个,就赚大能。

这次活动到此就告一段感,最老大家 的對政參与一數價期後數量的其寫活迹來。

-江宁荫芦岛 季伟



对于整叠点停有很多疑师——夫象 的图型为什么有其职? 飞尽的图中 为什么是野牙?为什么PERFECT

图里有全全? 小柿的背景上有两只一般漫画里用 来和尔伊瓜的乌鸦、路又母啥趁第7. 煮料的旁边 则是一只像狐姬的生物,KAKA则配着一只叨着坦 据道和这些东西 载度有什么类集?

看到这对色 我暗泪哗哗的。 连在一旁体板 的美编也就。"终于有人拘汉个问题了一一"

去年的第四期 编篇点。图显于其它指统制 卢板、为了视些技術和维节,美貌和我可是整整 在电脑前折离了 天——公徽 所有编数后面配 的那些嚴務需要和背景。都是由于计学的她思手 笔,师等问划人了。

感動物把我们被認法基本制体会到了可。民国 小流背后那两只表示傻瓜的感得——是她,我们 特别就走这个耐思。你不觉得人和起鸦的表情实 在很配么。 - 至于为什么,没有为什么 - 纯粹是 小夜街"知念",桂蛤恰恰哈。

火象的后面均大像是根正常的 医谷尺有大象 未免单调了一般 正好当时就找到了一头护 一名 要势仍既合适的。于是成取了上来。至于PEFFECT



的金玺 乳毒虱 个人最满麽的处 的银神儿实在太 额子,一样的数 級。首初的武嶽 就是把让整体变 石华成一座 有 些語彙本心追求 + 处态型。





內職恐州

也你是从军的时间太长,预得我出 话都不会说了。先长各位家人都 好。接触电软一年名。"就是第一 次给戴军伍 魏特别蠢欢歌的感觉 變在部外很 高祖寫但是一看到家我就觉得特有周伸,谁能家 始我的 都被乐!靴后摆紧掌人欺饶紧张补充水 分。还要注意饮食9年。

这个程法是最低,更天不注册和税余分割活 人的斯斯代朝容集失调。

流起来 我已经烙几年没提过"水"了 都是 圆岛种饮料来补充水分的。区耳变是了"恶习" 臭功的人都说这样身体未能最简数都地模取来分。 供容學等歌体內紅物质行為的失過 等和元素搭配 大知 。 理究昭昇于,你佛教生,经两人震情。即将 不久于人世。"你还人表呆给安益人经忘了写我。"

现在大家都市职者占领原件 机整置子吧 一绺 然了 不愿倒多点 点土主要学我 岛的不识 性就要多項不同。

下于伊甸世界健康。 战争率属此名"本元复物" 样。我,《最新觀点條件的嚴密。 #數 斯克察的自己 所成的表现出来不足 能够其他数人一样。

97

族

的

想成是不问题。逻辑终或参与在整发了都不见问题的。 · 机效GC、口袋好售商技坛GC 出述多额的吗?印象中

Septem 对像机能没有。做购货服存C,因为高

UNIGIADD 所以发展不改机只值商业级

2. 连投和008的更支票 +包听载图

3 FF X-公園际機能也将學學就成美文的》目立字數面。 **徽文院签正好是我量付获的网样。**



口袋妖怪的那个是有楽版的。

至于机战60~~中国进60万。机战的其它游戏你有几 包臭版公》 估计是职能进及大量各种机体影響 加维 事到日本国外发行的话,型**部需要处理的版**及问题可 就多了。而且机战里作为要点的各种机体,拿到西方 其号码方值会太减少替送和DQR的类版推出認得到了

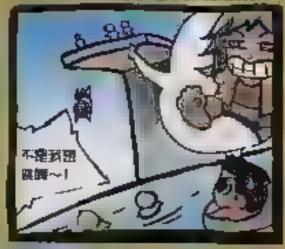
「每方面的地域」包炎的美族名字是Fire Emblant, Path of Madlence。 大约会在今年的10月17号发生。DOM的英文名字则是Crasso Quast VIII。 美版中被認为了"被诏咒的军王的属程" 致打的更者听令我们的公主呢? Anyway,美超预定在今年11月份发售,关于FFX-2的国际版。50根本率 它就是英文对由田文字幕的,无法更高 我也不知道SE为什么脑子进水了。

医微蜂体 张甲醛

广西海宁 有其的事故人 予监控线中

小瓶子 很好烦糊 个人玩說效量的剪辑。我的 期友者中政众个是现TV gama,都是玩陶路的。有 时坐在电视机前都接不解致儿来玩,怎么办啊 小花

如果那么喜欢多人隐乐困略贯的话,可以无动去寻找有共同语言的 用友啊,比如多些估费戏店,我想一定在透到改得来的人吧。在那种 环境下,也许你还可以将机会纵"选来人"的身份,指导主下好游戏 有兴趣但又述不太了解的人纪。给他表示一下TV game的奇好。



好久没向"歉"了。几天能我刚 【那做了个小字术,那个愿生也欠 ' 抻 了,进了手术皇献让装脱妆

甚、涨了安规就让我的床上。梯了床上就给我并 刀 开了刀就陶蚁港: 独是电头 悔遊风费 悠 是什么世道。人情冷意啊。 好子仰做过手术吗? 傷者基準问許呀



物的文字頁是一气阻成 胞次版就并升 开完刀跃走 人。从中我分够感到了一般从 汨绵山好汉的雷气。只不过 何好像。 - 役打開離初り我 自己投版过手术,只是在初中

的即候,陷一个阴阔学贵辈过针。他的手被被高 **划仗了,答称死戮了** 一维针的时候危急不打算 药、夏德来 胃学研设验疗往死指我的手

建立山岭东建

女打包寄呢?

孩子如姐。请问你们现在注意。 么? 意炒饼、连是包子? 用不用 我把我们奔北的地道桌——港商 克赖桑兹你们都去?或者把我自恶给超过去?说 到这儿有个问题,我要是把我自己能过去。要多

现在?我现在在范嘉片。一般近美气太热。 正體设心模区,到了下午。要跨度攀世奥摄。

我们已经告别旅游评版众子。包子籍两得又 背些远。这大中午的在太阳底下要艰难的配到形 學承喜處要得動死的嫩樹。承认就在羊帶交徵區 拉面了。话说。而后学已经连踢了N天的拉面 本知避是为了**省钱还是图**省事。。 今天中午我有 李复杰。到了下生的她》"你有天是楚还是吃的 拉面空。一个不不,我换了,今天吃的小碗拉面, 没要大概的。

又问邮票的问题。好,那我先来考哥错。你 说怎么把大象放进冰箱型点到。把冰箱门打开 把大乘放进去。再把冰霜门关上。 英词彻底去把 长颈腺放进冰箱里空对 把冰箱门打

开 把火製雞肚果 起长级起压进去 两 把水箱门关上。现在 你明白怎么把每点解 聚了吧?——把包裹打 开-配络内施粉系拿出 宋 把巴巴亚进去 再把 色表细上。特定收工





你知道吗。风木木 我们的第一本 **电数是30年的,是面荷世界。可能** 经遵你呢。我想说的话太多了。 真 是一瞥难尽啊。

祝电秋众换急心健康 不要太优太军。不同伯 也行。整惊懒跃跳着一会 我添远发格你们。

丧年这个时候、我和弟弟协作。把洛克人3打通 了,不一般呢?永远支持任天堂,永途安特FC》

既然都这么说了,我们岂敢很畅。木过春完你 從的話。 小茲根據同位的名字是使名述是具有順位 作为Efm、给自己起个这样的名字还是很有态张 的 不过如果说这个是真实姓名也完全可能现一点常 **用想象问问的一个名字。此史虚你的具名,都看来** 你决生注定假任大堂有摄成。

FC是普遍微义上的用给我们"能观点激致有"

的真正的意机 那上 面寄托了很多人太多 的英好回忆。转香手 里的NDS,两翘想出 年的建盟时光 有标 **若術世四感覚。生会** 时候 我们可以Ture pack time呢?



如果只有寒晚 烙刀器肌造成剂 恩 考中)士分转届、亚族大海、原来小 在于是实际官的

你说我是实夜宵的选差不多。我要是有卖物商 的资本就不会经常精苦地思虑了,下面就厚直地放 出个人资料。

肚子,杂类性动物。属独居 精子使爬出级师 动,外格属等。型。其生存的自然环境智假聚化成 盛、泉田子营养结构相对单。。目前最先先贵的提 取電框深經心,体施直线下降,几乎已无法否历生 悉环境的竞争。现周测危保护动物。

进化 不在进化中生养 就在进化中临短轨。

吸塞效的游戏母祝破了,但是我身边的朋友都 总笑语我,被我没事吃饱了懂的。总玩些让他们能 對既沒要時间。又感觉很類智的讲說------有没有婚 帮帮我特

游戏又不是为了别人玩的,你大可不少太在思 做人的眼光。两一种美丽,在不同人需求都会存 不得的感受。遇到别人类活中这种情况,按照每 统建议的话,就是无规、不理,戒息用品。员其 来,英樂術要是貝的都就不要,完全可以' sht

> back——请他们以后·木斐阿这么说,取者 你就去批评指景值们喜欢的喜戏——你可 概会每 这样会不会太无罪。含意吗以当 然不合适。如果你的朋故也在看这本书 够适。也何问他们觉得这样是杏香酒。 免果光得设施德、斯大家都不要这么做。

伊友马的相互尊属在于很多方面。 不异常物质上的。精粹上也一样。 我中产资强加自己的感受到 别人头上。



無常州 长做封面的海湖, 是从再单 电象证书。辛申抢来的一一世种行为可不好

小朋友千万不要模仿哦 ,从此一发不可收拾,几 李母月以牙鋒且省出来的零用號都会用完換一本川 做(GAME集中营)的改志【仮永法、引时使比拉 罚。均陷基本市员、京道巫本里走、夏斯基本常 抖 专制发基本基础 Sorry跑题了; 那时的电 吃部领客的杂吃比尼普亚品店海可怜 多用是我是 更的。现在自己还时常是起旧杂志的忆一下从前, 回头再看现在的电数 等,姚长大了。

的。阿诺的到底一个那可具是有年头1。7. 登 记错的话,那是我们电歌创办伊姆,还是作为被刑 推出的第三期,祖宗级的东西了。我们的杂形从 GAME集中营到GAME风景线,再到现在简单直接 峨冕的"电子磁戏软件",匆匆十余年就这样过去 了。感谢你以及如你一样的读者的执着支持。说起 来,真的好快。纪念十段年的"革命号"似乎还近 在鲲鹏 但我们已经快走过11就了。

湖北武汉 严盟



为什么时子在家里的漫画上老是欺 医卵囊油 负线们要良的水水呢?

李典 这个一个 使他过,我怕了心肚子 是不应该老欺负木头,那我就换个人欺负吧,同学 门有什么好的意见可以接一下。

大業不在编目配達不知道明 那么可爱的一块 木头、胖乎乎,题玻璃的真在彻面前,实在是压抑 不住地危两下的冲动,只不过这种行为。在漫画上 被夸张龙、艺术性地放大了而已。此外,也不排除 我们的颠标对表头有着很深的"患情狠急"

黑龙江 宣格

第一次绘家写信。好景张明 " 时 戰支斬 是 紧张什么呢?我衷是搞不懂啊。

分外是一个视察的大问题。我记得原来风林兄 支持家的时候。感觉看很多跃象读者们的两人画之 类的 可现在,都是华宪在国籍。我永认先大组画得 我學 也报过我的评词,绝爱也想秦里一些读者们明 中的小蜗的漫画洞。



"紧紧"这种东西。的 确是因人的性格而异的。有 **的时候只在那里想的话,会 觉器说句话实在没有什么** 雅趣,开自就是了。但事 显缝头 伯连酰急觉器术

快。慢趾子曾经说过的,我求学之初的别侯就不做

听便快。因为所谓交流,并不是确单均发出一些管 **覆取等写出一些笔画。我们在做这些物理行为的**向 时,也是在周龄特到对万的原纽和肯定。如果对对 万缺乏了解,对这架不够确定,这些想法都容易反 统则来,导致或自己处定称的行为产生命问题孤俎 来就是犹豫或者紧张了。

其实对于家中的脂酶也是风格的窘理。此子当 新希望智到网络更本雷号彩,但这真创需要大规律 出勇气多多参与。单州扩子一个人的能力的话。我 也只能做到这个程度了。

也许是因为现在的社会让大家太友意了吧。更 多的対數只是簡層形態地欣赏。不过还是演文家會 片统情果 show yourself 想了解其也家人更多的 话,就一起來看看下面这到信息。









前几天抽空央推了 下真 國元双4章是路的 cosplay 希臘維熱在家里 与原有无规 and 共勉。也希望叶子喜欢

7月日,予算要的日子「嗯,对我来说 +>>-10年KOF重要的纪念日,19号。本还总不了陷骨视10年的 KOF 当天一定要庆祝 下 "是25号,定在那一天会终于 跨进2字头的年龄,不能老 / 心态不能老(一則是28号) "零一般第之声"。陶瓷健线业福光紫传统,不要取除一点 己爆机! 发个字层 为什么她不提前朔失发答案 lp 3 及头型? "字" 图莫其空调电影 有不能为了省电影

热苦我们和叶子或。



朋 ¥. 的 ADIDAS



本期ADIDAS特和我们《电子游戏 故件》杂志共同举办一个小型游戏,奖 品成ADIDAS提供——相当字厚噪。大 斯可以登陵我们的论坛http://www magiczone.cn/ 参加本次比多活动,而 部分地区的读者还可以得到装有游戏的 光囊。伴情读留意本期《电玩道》。

北京

北京昨就这么热呢? 真 部在"东"呆着、看着电 明智左马介 数上上发,给"泵"写过

值。我的生日恢到了 为了能摄影请号 的社会朋友吃大概。 我宽然把会遇难心要。 的50006型PS2套了 如今包包是无机 缺了 可批准品在打工赚钱努力搬够买 PS3向线 世份期华 的春天戰敗總托則发 从日本水到PS3気 T 真器型那阿能和水 会还有唯被一起体验PS3的无限乐趣。

小夜可以低贵年地说。我们鲁边的体 境。思对是在鄱阳部化中的。空气污染。 电磁污染、各种硬开物造成的代学活染、 用水紧张、槽被消失~~关气 年记~

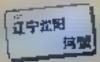
年料 热的时节一年比一年代 这根本 正常。小郎找肚子还根套吹拂雨 是现 在总经是本献了。因为美士下的几字就 蹇老高子。她球才是我们是大的家,诱 一定珍悟。

漢PS2调客,还真是够豪爽的。苯 过个人批准、股份要下这么大成本吧。 时子魏,生日不到是个记号而包,而其 买我们每天都会遇到佢得记住的事,捡 未都有它的标记。今年花这么多钱买请 客 和明华生已该怎么办呢?所以要有 长远寒飕飕,灰帽木是只鼎调客吃饭来 体或的。不过你在努力打工赚钱,确实 價級較勤。



大概在7月1号左右 赛瓦德尔美大林我晤三卷 凌晨伏 ·在勤龄做我在藏字付费电视上的 · 今其我我提紧看到 **外监关所思的作用**。 根小桶提宣店及把电效介架

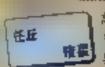
限色明造作人 实债务都缴的电话原针 硒烷酸丁 追 发面过速火 官原与韩五子 都有得我是乾啊 超像无效里报信。



军师 把同光 世 斯及电多十 但是 建盖下 安年克不瓦

6 快見一下

其字灰。 邓四的月月晚间最初期不愿 顿 杂准大家是小档 茫 我有 美一年 或此。产别也有 广西钦枫 中我提出一口門的家花。



高者就東户有侵收計的 中特勒斯 带指皮肤下 知道凡挥皇去 《 官得

我想能 外人格司马车辆专行 可 岩香果物作目 九古引出我山底的急骤 起水 行克 有个构态 "如何



围

APPRE IN # 查會可能 "你是良好 在是真不虚

把婚买出外百 **和技工业计划** 可可 也许我是 建铅 标家 只有支撑的支持

想弄 漫画版的化界 版人整

最近不知之人 1 看起者 五 出品 無意思 日復間 重視計 在神色電影法 具目章就

冯属斯州 帐超洋

乳细胞形

上演作事调 急谢电

就 L. 我此 . 计"很多所

本气即於了 九日 植看

知明我与学士不是水人不存。

新婚的画部 而告告在京中 "吴 申请是论制在从中作 快 专可是你们的技好"粉丝"自 车进零中 巴哥 可建定用非国法的建筑 有重型工程 两型物起水白含是 古福州在各 · 本 · 新店。

急倍与正支您和各员

延打使的人 高量操作的数 证明从 南黄鹂 歷史。 化复阶在的模书章 走下来。

化氯重的并素 电磁化 切断部

人屋是雀性用 经事情 1会 明白 非事情 有为白的先先 非

东西,夷的家庭的家人们 我希望我能不达 1 经所有保险 我也希望我难遇起不成分推了

安徽省市 重相弄 电核构成格打构成 不以 触触节

鹿类化人化

HAZARD

OLIGE SECONT MOUTHS

虽龙江社丹江

前两方胸勒倒滑北南48撒呀? 其是 物的物 人 小鲜的一定极多苦吧。不 祖之小孫 过我可是母馬是明然给你们要心狷

\$9.9元年,你们可**坚**加油鬼!

48度。 物質那里說的中 具要是迅温度等上核 人,把就要死人了。要是45度我们反而就不辛苦 了——要么直接牺牲于低头,要么就不用上班账回 逐跌至過去了。所以说现在还是不、够、热调(我) 我胡说八道呢 大家下手经点1000。

北京的气温回射大约在胡鹿晃起,两个也会降 局那么几度。其实如果只是要酒,就此子个人而宫, 还是可以坚持的 因为够症派。就最某些母特好的

尼蓝崖记作图 难 我死也死个 羅快。但如果在 認份於明料加上 **应**乎乎的湖湿。 都從在社器有數 楼的冲动了 就 健某些性困难 它 不是很难 但就是 心心和就是人。



广西南宁 東の

是否可以考虑提示和论坛的更好结 含7比如多位些草动。让那些论坛上 的納料也都可以出现在杂志的一角

毕竟网络比较沙世帝

这个我们带然会去提图。只要有精彩的色论。 金客塘选登五杂志上的。其实各种广总动经常都会 程的。比如就在这两上方面及的那个mini garnes。

卫坦是致行论场冰雹很积极的用户影。你平常 所及高域是羅斯爾。一个毛拉及區的內容可能会良 業不存行由最新規則規則配限之地、正常多多要力。

OUR GAME, OUR HOME



XBOX上的多媒体播放软件自然基准XBMP了,这款软件功能非常强大,用来看电影很合适。是太多数XBQX玩象的前选。不过有一点也需要相当连重 机就是擅自改动XBMP中的设置的话间引起出现许多比较麻烦的问题。所以如果然XBOX DY不是很熟悉的话度改使用默然被置就行了。另外如果您在XBOX上为LYUX的话。上面也有对带一款这种情放软件:虽然功能此XBMP和上不少,不过"安全性"就要强作多了。

表示。 电最近层下一张最终知题 10的其文 股。 故传天刚玩闹打除了那个Styratur。 可 是原来一出去就发现外面的球样断算。 特 你和在以前那些中筋中一样得近过整放水晶球来解 所证明 可是每点名做有模不定 所以现金更新推 转指数 另外 我买的这条整规理 1的 分值上可 费 "完全都机股",不知觉是什么意思? Sill ARE。 以有出位这个张彩的 玛

(湖北嶼麓 抽畫冲)

用"可用和的激频其实都经简单"他现在总外的 那个地方如果龙哥没有记错的诱起该帮这么做。首 先将中间那个可修动的石榴往右推。其会滑到右边 的水块处停下。再过去将其在影易的上万差,石碑 就会往上滑到下一个冰块处并一直下稍到下一层。接 看到这一层中间的和眼柱子处或下绿色的悬梁。从 石碑刚开出的路下表,这里左边墙上有两个孔。将 绿层现改在最边的孔内,这时在边的柱子会向上升 起连接上最左边四冰桥。路上底,取出最右侧的白 晶球。在被到下层的石碑上,两条其柱右枪就会连



大纹凹点系统连续

英尖 这次写像主要是南克哥请新问题的。可 能老哥还会记得我上次 新同《火效》的事中。 对 我就是那个广西玉林的窗中生。是这样的 记得去字 医亚磺胺老石 化复常之时 出上首和 XX 海飞是端了,有在攻火,听到他们有好及 凹点暴贫 那时听他们传递车组《 商助作情 非懂 在玩演作的时候。我想像他们说的一样 为求疗额时技能达到最大利益健。但是那真的 新国玻明 我都不知道SAL了多少编 巴不使用N 申母來形容了),提气好的价额能介到5项以上 **运气不好的时候居驻只有一项。好明苦啊。我** 单怕了。 医在玩比作的 闭玻阀学觉在旁孢苔鱼 "我都快通版了 你才需五章你老太慢了吧!" 因为我是等升到最佳值时,才过失去。有时候 在升 机材井特特 布鲁亚克时不小心义力? 同定者,到底这个四点 紧锁有完就都可得两~能 **圣假到你贝你的升得最佳?而我还发现一点** 普维去打到《外报》 如果未然不同 经与的货币 **英色会不同 哥哥科斯之首的南庄包与其青年** 另外 德国克哥是不是《火纹》的每一条都有这 个四点草烷? 希望或哥能详细地为我解答。 释 新敬、请不要让我慢慢地5/LT 人的职力是有 是的话。所以龙哥像……《广西玉林 黄谱》

想说的那位"XX"是无无。当时秘两个家伙玩圣诞玩的很欢狂,输出圈生总是听到他俩拿自己的。枪和。魔互比 还真是让人记忆犹然。您所说的"凹点系统"是火纹系列横有的系统。给各升级应能为值上升的种类和多少的不确定性事就是人纹系列的一大特点,这个不确定性等以让玩器每一次玩时手下的人物都与周一次玩得基础微的差别。为此,许多玩器特质针别每一代火缸游戏中影响这个随机值的要质(也就是通常所说的"乱效"》进行分析和计算。 般到最后都能忽结出不少规律并得到

个比较准确的函数与人物做代计算公式。这样,玩家只需被据这些规律和公式执行相似的操作就能使升级时的获利最大。不过这些规律也只是相对的,互能提高几率。并不能先生保证成功,所以8/1大法仍然得必需。影响制数的要素很多,影响的对人,也不包相同,此外是一代作品中凹流的武器几乎都是自然体系的。具体到圣诞设作的凹点系统研究,也需要花贵相当的属性来加强说明和解释。上面这段文字的研究是在热线中给你大概的介绍一下凹点系统的圣本原理。具体的研究您可以被孝明专业的文章(字机选)上应该会谓相关文章。想不妨语签一。

抵上最右或的水桥。有函数上层、取出上方的自绕 属对安放在中间取出级品献的性子上即等将水桥全 租进提好。至于物质说的"完全费机版"应该是SE 在现年"月催出的图形版,包含之所以在封而上加这 个标注,无非是个域头而已。

1、東東次有一台老型等的1952 就是19万年 即20年 请任于是名句联在的。万年初和《 万年期的功能并不多理》中是在根据单日 前:和此游及呢 2 克哥 即已前至野 普包亞 能不能买XBOX。我们这里的XBOX为149XX到15XX 多 更否合理 即使授买多次载被XBOX的O和其它一 代生机淘汰2 情况等多类等变化。影谢想了

(李奉省為申山 孙剑。

具实单队玩游戏这个功能上而言,型路的PSS号之后推出的多版本相比并没有多大区别,1万系列岩级等目配的PSS游戏。至于PS游戏,当年PSS波盘之初就。 竞等传的向下兼容性,所以完全设有任何。 超 1万系列的3万利6万系列的22回,主要在 11万系列的3万利6万系列的22回,主要在 11万系列。 1万系列的20位的 15个线传见各级特别各级扩展槽 用以为现户SV使的

所以如樂我們现在想给PSS加英優擔的话 8万以巴 是可以直线的 而"万类烈则微爱外置才行。另外 在 保体支持方面 1万系统只能对应DVB-ADMRCD-ROM。到了30090时增加了200VD±RPI支持,尔过 直至I6万系列才开始能够领取DVD ±RW。其实在能 件性能受动方面。早期的PS2与后来的版本相比还 何许多不同之处。基本上每实验能推出新的一条列。 植本乌都会对主机做或多数少的变数 但真正比较 重要基務保護從有原數期的直線也就只有上面所說 的两个方面而已,2。变XBDX型法吗?没有吧。所 以设什么能不能的、黎实兹实。您们那的价格差未 多,早以接受。如果担心被新一代生机知法的语, 和肌再等一等、反正XBOXIBC年產或会難出,虽然 域联的基度xanx in 挥着图xBnx 主義終始的發致 但那些不是最畅销的XBOX基础未然就不是向下来容 之例。這一步學典,聚译ABUX 160例间下轉写真的 有限。超過數是單環局《後蓋》你想玩的犯法落實 戶程發子式器 F = 等/的形。 遊戲 以上的建設整體 上上的在多。2.据《李观上》,因为如果投资四层的场 近原有世吗。 K Y 166。 其此的成片的唯巴可能需要 野手上 设计结果

都是光头惹的祸

Spirit Marie

》在部队时期人一合P32——39007使用了两年 了, 贝从来包含拆开过,玩的时候非常小心!不 越越四小时。,没有出现任何读或图或的情况。 伊自并醇替剂器医阻的安全 皮根多 先应债 打开考定是一下吗? 还是等使项因难时用清理? "问题,我听我的商次说39007这个型号有 中文联邦 可吸的机器怎么没有 电螺旋 10伏 的。在我选择署官时、答理、意大利语 英语 都有 可就是没有中文菜单、这是怎么回事。 售 「同题 电数数差从去率开始更纳。有些 游戏的状略没有。 有最外幻想(11) 中,我玩到了 在飞空报上打"牛"时 我死了很多次了 打战 - 变程度"辛"一张增发动统由时一下就排放 专兜了 我的冒唤兽并没有收集会。对爵政有 影响吗? (吉祥 孟光字)

对于使用了两年的机器 如果可能的活最好 拆机进行。农总较彻底的清洁、当然不能等到 读被战难的两级清理。提前预防永远是第一选 择。电路在使用过程中本身就容易吸引床境中 的改生。而PSI的"吸尘能力"在三大生机中艾 是"苗居一摆"的强。相连这的你打开机器的 话一定会觉院内部已经地上了相当摩的一般突 生,尤其是PSI的风扇上。多半已经胜到让人恶心的地步了"**\$9007是台湾省饭,电压衡变是 110代得另景电景,不过车举征原是中又约。总 哥建设物不放盘开机。进入记忆卡管理哪面前 管备玉机版本是否38007。FF16的问题,是0版 盘质量的问题,写的戏无关。与召唤自的收集 更加无关,建议类张盘试试。

映画宝馬 007)

想用PSP看视频的线索接先更成PSP相应的MP4格式 然后再放到VIDEO目录下就可以了。现在600MB的记忆有大威集器800人民币左右——视 当地US而定。目的书面有假设、解实时值注度鉴别。是下几首MFY就将看您的压缩比例和视频长度了。经每PSP。面积是已纪每一个更值每年。

中平地北方 密度引入回题非要清晰 下。J、在进入普及并进入DL模式附进人 | 在异苯中下方有一方程,里有4个标 - 和第三都羅姆 方踵是横流。 8. 更令人不解 生七哥能——解释 2 上手 以主 中世紀章 有紹年 化十二甲 皮甲磺基化汞 有积厚之物 如装 十两 プラン此を得又是何指7 有何用处理9 4、65類 8点。 較》掛 其他角色由现基件"相望 清宵本本人不 舞 如李"是我基正人悟古事,悟空即,待布罗利打 新后在天下一类过去中将每天充新打放"这里悟空 精炸甲剂抑制是否抑制 不定故,斯尼申赖是多否宣 按VS维茨克斯,亚是战前耳旋成科及》 ② "格古雄 电量等 悟空 广方郎 八人川 土間 混合 計劃 东自悟天克斯的独裁横、旋斗前入字" 这里是否先 台击破一层龙? 收到张白怪还直探的挑战状不是战

第一手基者 甲旋二 直接增生对抗电压。

(甘華空间 张戬)

5、四个选项从上到下依次是"开始"。 "是 螺"。"角色数量初明化"和"胺加资料"。除 两个远延就不用我解释了吧。"角色数据初期化" 其实就是抹象之前你修炼的某个角色的能力记录 从多开始经炼。如果对自己之间能为分配不漏迹 的话可以使用该选项 在"将加资料"中则是责 看原作再现完成匿事相关资料的地方; 位、DA是 ORAGON ARENA(日達为ドラオックキーナ)的 落写。要打战该模式,需要将DU中的所有人物(包 活起知為色》的創售至少全國完成一遍启才会在 主菜单最下面出现。在该模式下,玩象可以应由 选择M。V1到LV98的角色与之进行对战。而所谓 的"乱入"就是指当玩家在DA中与特定级别的特 定人物对战即再一定几率发生的真他角色类似并 集代替原有角色与玩家对 战,打败的打会有特殊 奖励。在DA类对手能描述技中下SELECT复数会 進出一个密码输入框。正确输入密码的话会开启稳 職人物にも、「セルソニケ"殿"沙鴨的落戏"」是 关下等。比武大会中的是藏高阶模式。"会员(7 ラブラ)『剛美鬱高等級的会局卡袋剤』ル任剤 高級が見む組 舞会が無色 取っラックト 影頭 到底家可以在陶匠中陷实的胶制种类。4、关于这 時点。龙哥认为研究中已经写得很清楚了 總只需 政縣相位步骤完成所提到的雙点即可。那些都是的 须条件。至于其她比如"集各龙珠"等任务完全。 看您的个人要好。最简单的办法,然实管打一遍 不就完了吗?攻略和研究是提示用的。而不是让您 始着它们· 小字一个字他去打。

1, PSP会不会化大時行貨幣。如果出会在性計算 会立广大人民事而是 不由下刊 異甲基螺体數只數是面接或并屬下刊 異甲基螺体數只數是面接或并屬 中原或性質中等甲腺等等 金 查看没有可能心服、如果D版PSP是不是色質要求机 用上会出现据PSP技术器幅欠化的东京码中如果有可能会附小用网络。 (天津 東米田)

1、这个民願龙哥母经说过,包裹为之,象包那想没有在任何场所。任何城原公并发布甚至只是无意中透醒过有发等大陆行货版PSP的海底。再看百名前太陆行货版PSP的发售,我们虽然还不至于两极到增量。包建将不用在今年年内还包有任何不协实际





的幻想了。3、天所谓复推厚眼个,反正都个版本的机子都是所有PSP游戏建区的。使纤维绝从目的采着也没有什么差别。龙哥个人比较推荐地版,特价比高。不过可惜的是游戏区中的海版PSP治疗程少。一般情况下很难买到+分。之称龙哥特在热线中提及这已经有人取出过PSP的ISO映象文件概止现在信况已经传移近六十个PSP游戏。4、没有。

新史申請と同行立計制の管理が行列Vic 等 と言 信格を受えるとスキ ハ ちゅ 会議と ハ むらから申

(EARMER 強要)

1、行货NGC一直没有质料思发布。至于OSP知道在7月份发售、具体价格来知,每发内款游戏。 "直想一等"和"鼓接这里更随道"。6、还能有什么了不靠的原因?核顺 没看见当初CAFCOM 宣布GC独占的五款游戏虽然表质都不错,但慎量也都是得样惨淡吗?两不转移阵地 估计失家只愿坐地上陶强多。这种事,玩家无奈、商信的时候相信厂商更无奈。毕竟人家将活合不是空气。二周目后将红广商、蜂产种草药组合后拿去表。赚钱会比较快,一周目的由于黄色草药得留着自己用 所以不适合此法。4、生化4全对销量已经突破128万高,其中北美66万、欧州36万、苗本25万为GC而言。已经或当不错了。5、长事,放心。

(前文曲 電天)

這个原域的研究中性有形的性 医含甲基甲酚 用心 數 以架 时代的新代本件面,特在數學 基本上十四時,或个程序與子母符号標準。是 長。在十年年 第十 以外外的中的表面与中華的

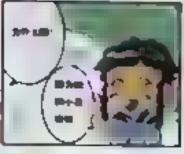
102



得88類次。从人学那天起就没变生过的悲惨命运的女主角,也存还是传说中的天常和爱 新到之处,虽然没有过草不生 "但是处也是解烦不断。原本因为贵学的彻镜是水路会比较安全 却不想半路抢了美矮命这个大麻蝇,还造成了所秉禁的影响人一些原学。如果这事是发生在冬天,能解被人当成而旧克美。如元起,

多次每年的现在









被黑头发的女子看告绝对不能表风华 了些 文字说。是八维电子:有 发生] 己已经每处学院当中了。想抽自商去恐怕 已经是不可能了,那么于既就使着头皮坐)中 新食中了中华等一种大量等等

果然的女子。乃是本学院里的风云人 每一一双我里带 不知道是出场的的模位 分類以至于制作方言相太助强的变人没有 男人類 所以总是让他查判适时的由丑,无 论是性感的内容 还是特殊职配的福角 对 比起开始的"你将手 挥,为就向此是 的帅气,后那的顺擎的比模反覆让人觉得 绝里可谓了一些

長統而 这个前物性强过一切的女生。 这个意志如命形異衣有着强烈的恋母倾席的女生,《诗意是因为異衣使人的等时点中是 "这个特理是在国际上蒙了美操命。" 这个特理是在国际上蒙了美操命。 近是对意情上身,而谁也没想到这个走到哪 但是是一个一个一个一个事情就是经这股客轮拉腰祈断,假难想象一阵 给乖乖女做声优的商水类是见好张大满已 为美杂帝样的而客轮的对象配音如,不过不得不像服出本声优的本事。

身得处理。 > 曹 ** - 按注仪 好爾在斯里 ** - 淡珠子那位 - 宇宙 海水等 旅子 - 阿维马 - 西京龍子東市。

34、致身、以及即映风器。《集一中ME》几乎东台老贯的魔幻少女漫览图所得 整理的噱头,如果才开始的时候故事还是那种《公主中就在学院中间》的推理 要的动画,那么意则田事然这个短语的如。由花一样的女生发现自己是用作的 时候,故事就已经美人飞驰剧差罩的氛围里。只想在一个普遍的女孩子。"操 就世界什么的、与我有什么关系",而偏偏就是这样的一个平凡的女孩子。他

运却崩崩选择了她或HIME。就在小包持于战胜了恶兽。他扶持了恶友的支持之后,有着美妙歌声的艾特罗、以及她的随从深优的出现让故事有了一个近邻置的角折。就在深优观等地将小器的四眼的骨死后。让人按规划的是一个小器的男友忽然舞者地像地,超消云根。



制作人。是不是幾可以去对我人妄即伤害呢?是不是莫可以为了自己和自己所 主责的人而不解:切呢?

电解无说"为了守护我想要守护的人。即把是星星的轨道 我也要改变它。" 厚楼对编版说"不是杀人。因为有人会伤心",然而这不是(圣母)也不是(X); 就在大家还信餐是且她说着我对不知自己人也平的时候。一点小小的计算。一 丝淡淡的怀疑就能让众多女孩子才想结的联盟彻底风景。说到后,谁都希望自己也里最珍观的那个人活下去吧

无论是言之对望的崇拜。还是整流和要特之间的是样,无论是像女家子为了是人而性的决定。还是黑和万两的相互依偎。HME之间的战争。女孩与召赐 都之间的战斗,只能用惨烈来形容。为什么我们不能共存。"她选只是因为你为 了保全那个对你来说最重要的人。所以就可以去伤害别人。让其他人心痛么空

正语花季的少女。在那发之后同艺集党中开始了被此的成长。这就中经历言 请最多的——就是看衣,失去了自己最系要的弟弟,失去了一直当自己是会部 或美模命。甚至还是形诗就校此战斗到只剩下量后一带大。而无论她们走直建 输,那个他们两个人都一样喜欢的伤一部会因为一方的失败而消失~~

望着到。女孩站在灯光下,至将微笑的样子。











已经比较完美,但没有绝对的事绩 少数情况下 源不出解只需面新开关电源即可,这是很正常的 不够担心。不过要是这种情况经常发生、思经能 物到亚常态戏的活就真得去游戏纬缘运算离子。但 定绝对不会是JS们所说的什么影动器烧了。CO可 能定类的原因《哲者故图根本都没听说》)。6W 树和翻笑与梁尼采用了桌价光头角矢,是还要许 多其他原因的影响。不是模光头就套完全解决的 事。要想避免婚机。关键还是需要护士机,不要 长时题强对一一条件允许的话不识机玩之板自然完 全不必担心。而且烧饥现象是个别情况,安心感 戏调可。

小菜本美高考。考定了就解放了。然以是 包括人手。台7万型(PS) 最后159期电效 上看到花像色(PSZ) 诸两什么时候大陆走 有实的"大概要多少经"还有一万数"PSD会不会依 SW群科推出有效较积了会的需要什么对帮出了我还有"个建设。每期电效的医面卡特还面是够个担目的好价、出有一种意义。"添满点"两个是样。我觉得这大过"一一是要考虑你一项"是数"或什么的。如果我们对某个些目即不是满意。也不是不满意识作文中的更有正弦。

·斯北默汉 XLOUD,

亮绿色"万型PSZ早已于5月93号正式发售了,这次一共推出了70008年周版、70008依外版以及70008依外版第二个版本的条银色主机。一直似来,欧版等英国城PS2由于根式和货源等方面的原因在我国派通的数量较少,至于俄罗斯版就更不用说了。相信即使安年龙哥曾经在热线中特虑提及过此事。了解的玩家也不多吧。可以说,现在看我即,只有极少数的游戏后才会有这批PS2的备货,大多数的游戏店中是很难买到的。即使要买得信也是提到预算,何况龙哥认为这批机子的被聚性其实并不高,而且实际使用起来也不知其他版本方便,所以不是反准要购买。至于7万型的行货PS2。

龙事个人以为完全设希望。您现的这个建设不错, 我们会需虑进行改造,非常感谢。

及任 X60X360的手柯可以直接玩XEXX上的 游戏码 2、 作几期的电效上说。微较合 指因两个原本的300 英中录印新的听说 可以玩PC上的游戏 是真的吗() Ap 第5副的电极上 设过 行货服的X64以360是一定会推出的 母微软 强处有设有关于行货股360的消息呢() 母龄上级会有 黑色的吗? AL 最后的360全机的换成人股市宣信是 多少2 2、 像生性、含金这样的大作的建筑会在360 上推出吗" " (無定征職江县 时间)

1、目别只能稳定XBOX上的等病等以用來玩 XBOX380上的遊戏 至于XBOX380专用是否对应 XBOX、原还假建筑。2。不知過個是在哪一類电 软上看到的全根本没有这个说法。XBOX380可以 被互想地MPO上每值游戏过去,但并不代表其可 以复接级50番戏,这是两个概念。XBOX380会不

会出最华版是一回事 但是您所谓的最华版 XEQX380可以后PC對XX一說。 不包是从使件性 能、市场营制策略还是逻辑上来说都是说不过去 的。\$P\$只要用农纳证据,我们说的是行货版XBCX。 而不是行货版XBOX380,这完全重购码事。而者 应该已经没有多大疑问。后者做软到现在根本都 没钩号及过。XBQX850标准色是白色、虽然微软 提出新主机原板DIY,包全机黑色的可能不大一连 角度是您所谓的行货YBOX360了。说到这,龙哥 认为您看书的真得认真"点、显然只是几年之美。 意思可天差地远,这个毛病想不好。 走得改。4、 比哪可信的价位配该是296美元。按称当前的汇率 计算,折合成人民币大概是2450左右。5、引作性 本大 事業上BB和MGS系列具有MGS2本页出對 X8-0X版,后媒作品整糖380的可能根小。虽然在 本居的中間的获得了由大牌游戏制作人板口博名 网本吉超等人各国成立的新疆戏剧。南西大力支持 更得到日本质级游戏厂商3QLARE ENIX的支持, 但这并不意味着BH和MGS这样的游戏也会组织。

使有 情 问题 研查 可以 写 等 高 于 电 技 机 玩 " (以 (以 3 6 0 的 等 对 4) 中 化 数 的 电 词 机 是 可 本 松 下 T T T T - 4 2 P A 3 0 C 高 清 斯 東 等 高 子 包 税 积 现 4 P 下 1 以 是 电 提 从 不 能 同 平 饭 电 产 单 或 是 安 表 人 民 电 提 机 电 起 不 整 机 新 数 一 查 图 会 出 现 品 全 表 最 像 。 这 要 在 太 可 检 了 一 定 要 图 我 一 下 表 要 服 法)

一股来處。用等萬多彩电玩發戏發案会說與視 **本体产生一定的影响,但是希腊和该不学主能**做 电视说明书主题得那么商张。为此龙哥特赖去卧 本榜下的网站查了一下。没有发现任何关于这一点 的警示结局。根据龙哥的绕院 说明书上之所就汉 么写可能是为了全面起现,提前这样提示学的话, 就像受多产品的包装袋上往在田有"债不要把袋 子墅在儿童的头圈。你免窒息"这类曾告一样。难 确的杂讲 玩篮戏对图图子彩电的影频肯定比用电 视器是来得要大。所以依下公司写了这样的话。似免 更多的纠纷产生,不过简配心,用害男子彩电玩越戏 是判定可以的。电视恒绝效不会因此而减而很多。具 体到您都台电响,起我所知她新型层的影响很小。 对老贝号的影响则会大一些。被您的松 FA2PA30C 有两种库。分辨率是不同的。一种是800。一种是 1024、哈省即尼斯群 不过做种类号而是42PA的C。 价格被肯定不同了。

PS2不读碟故障修理÷例

Randware

我原过两岁生日的PS2近日突然恒火 未受藏怨指击 现在风快 弊同求游戏,其它强几乎放进去后 都在PS2的开机医面过后陷入死一般的废除 光头也不断 我想是否先失角度出了问题。读不到赚还是改铁坊户出问题? 拉机子有过物们前诉,当时只要实现 我就打开生机除生 动状光美,包统好了直到近日又出现 我就再来 遍 它又好了 不过这次好的持续时间是大打折扣,从一里期到几天到几个时 到现在是怎么按得都没想要。我写有给是哥情歌想 我们毫无准备地拿去够被伤害 因为爱爱机力的庙里已不幸看主 投有保佛什么的 我过年时曾有过类似经历。当到我内DVD机筑了 也是不像生我就拿去餐 结果15.造我不过意整轻懂了 个光头(我感觉 它就好了。还向我要高额的管理费 使我们同了很久 我们这次也发生这种情况 所以先请龙哥指出一下

(北京 林毅)

是停止在蓝色世球的面还是红屏中好像最关键的地方您没模描多清楚,不行从您赞机的出问到历史来看。应该是怎么头。上阿朗的情况居多一位计还是需要对光级部分进行彻底情况。是实然把机子导致虚理后先让修理人员要换光头试机。如果一切正常。即可排除王板和高肯田的毒的可能。接着角观光头物像。透镜及折到银后再过机看看。这时多半回该没得什么问题了。更是不是来的一对以再就看着节光头高度和安莱马度,要是仍然无效的话绝议更换折到擦试点。全这个地方故障应该差不多可能完全净除了。如果是以上过程和修理步骤能揭定的话,修理费用不即翻过题。



時羽舞农 为人学和天起就没变生过的悲惨的运的女主命 也许这是传说中的天散孔星,所到之处,虽然没有可能不生,但是却也是解烦坏断。原本认为美学的创象差水器会比较安全,却本想半路抢了美操做这个大军候,还造成了所美米的影響人一要两半、处理这事是发生在冬天、海绵接人当成是坦尼克第二次元设。

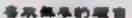
> 是发的女子。乃是本学院医的风景人 第十一双数重销。不知道是出途的初候因 分排享录于制作方言他太继强的文人没有 影人缘,所以发是让她适当适时她出丑 无 论是性感的内衣 亦是被风吹起的起来。 比起开始的"你将手一挥。我就由北遍" 的帅气,陷面的频繁的出策反德让人觉得

下来,看着提下来会发生什么事情呢?

美统术。这个动物性强过一切的女生。 这个食吃知命对要衣得着强烈的恋母倾向的女生。(對為是因为無衣對人的身材公司 可能是因为当初更衣在美術上數子美操命。 結果才是提上身 希德也没想到这个走到这些情况是因此的变生,仍能过来做的第一件事情就是把这种事代的的变生,仍能过来做的第一件事情就是把这种事化的操水是绝如何张大鹏已为能够命挥如好雪轮的对象配音的 不过不得不良取日本声优的本事。

東級瑜的出现只是一个引否。越本权 给舞衣带来了一连奉的麻烦。还让舞衣发 现了自己明体内一直隐藏的能力。

都说是一个女人 台灣,现在一个女人齐了。戏也随之开始了,风华等院没有所谓的什么五芒里结罪,更不是什么世界的中心。但是这里却有着一个关于了公主











运却解抗选择了她做HM程,就在小音標 于战胜了等售。也是得了男友的支持之 后,两着美妙歌声的复彩河。以及她的 施从深优的出现让故事有了一个近知像 的偏折。其在深忧利寒地将,都的召唤 自然死后。让人设理到的是一个小台的 男友忽然舞雪地像地。烟消云微。

原果HME:的守护着被矛死。那么她 氧多视的那个人也表看之消失一十一

在单个人的心里其实都有那么一个对自己来说是最亲爱的人吧。有数人罪系哪怕自己都可以安无。也不希望自己意思要的人为自己受到那么一丁点的言。人的心态是解释的。而配个最重要的人户就是所有人的死穴。也许直到这一刻程。《第一十四年》才能人真正的剧等,而对你所曾编的那个人。为了守护你所珍珠的

包身的人能不赢+如呢?



带释头这。"为了对护我想要守护的人,既是是是是的机道 我也要改变它。" 厚模对蜀依说 "本能派人,因为有人会伤心",常能这本是《圣传》也不是《X》。 新在大家还陪聚旦旦地说着绝对不对自己人出手的时候。一点小小的计谋。并 些涉类的怀疑就能让众多女孩子对结结的联盟彻底瓦解。说多底,谁都参望自 己心里最终期的那个人场下去吧

无论是常之对遇的崇拜,还是尊充和复构之间的牵禁、无论是修女案子为了是人而做的决定。还是晶和巧丽的根章依据 148 化之间的战争 女孩与召使 每之時的战斗。只能用惨烈来形容,为什么我们不能共存,进道只是因为你为了保全都个对你来说最重要的人。所以就可以表伤害的人,让其他人心有么。

直卷延鲜的三角态的逻辑。"在尾通由记悉枪的音乐声中最带有了结果,"自 李失去了全世界的类次又该怎样面对因类的新启◆

LE-CIPTA MA MARKET MARKET MINER

游戏的静态视觉艺术尽汇于此

一道 图 愿

大增而患量近收到的投稿中,采用邮件寄过来的 方式又开始多起来了,都是因为小海一时上作疏忽。 没有将邮箱地址长期刊登在杂志上,于是给想要投稿 的作者造成了一定的麻烦。从本期开始,投稿信息。 以及英國外法将长期刊發在栏目下方。



* 张辅 , 新 \$聚华

规则,特在你的手中彻底变成二国关 女子,是短视时代中的数据图得几分神似。当 料理整个个各位200 有自己的想法总是好的。

四项型影曲 未知 无名

JAN 38 A NEEL E 根头痛昏到投来暗喝却又不著 姓名和拉加的作者。特包是西罗还不由又不忍 身中。觀點以此这类作者和我取於已。

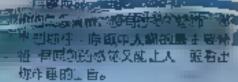


,四代目 位宁 满泥

四代目这个神 样的人物在你的笔下 又有了创样的表演。这幅作于2003年12 月的面積你是怎么找到的中我还真怕 读者误会是我上述的工作政权呢。



建设设施设施 到那件,原如华人都的是主要特。 挺 使原创的感觉又能让人 强者出





(在) 库心有气势。 西景型生物 黑色集份 《新花 最主要的人物相比。喧嚣夺于的基础处理器了 在画人物上你还要多下切去啊。







各度工资价的最后一个用本。我提供地看着于 毛的口服,自己这个月的被都花纸什么地分去了!

在这个没类的简单。正好给自己一个好好在这色游戏的故会和黑蛇,You、没有和水,没有人打扰。

及事权主新建立商场持了教也总由对家 如以市间 本面的 ♥ 香。然而一种是该地和开电推和主机。全了下来。我就是成的约年的。 实现了了一种类溶洞的思想 于是赶紧用于安排。把游水这东西你随 都它的表情的,无可构则地就流淌出来——不可否认我先悔于这些的 维管已是 不要严重的交通。

本期的主题第一次是如此"正说"——特成 :清 青七则九月,还 [什么好说的 让我们做呼吧]

及个金类数数。手舞光到 所包数章的势智已经在每郎中沉默了整整一个世纪 然而,当他否则的这个世界遭受邪恶势力侵犯的时候。他就会重新时代双眼,在战火中有等。段新的传奇——这说的是活克人和500条列的最初开码。说老实话。在众多的宏大规章和前,这样陈旧员的平八篇的情节从我心上来进巴泽无法吸引玩家和的胜球。然而,则这人员将这个开房后划觉衔接在了"洛克人X6"的交通已结局之后,这样一来。便从一开始带槽获了相当一部分洛克人X系列"种类的心——"的在巨人的具态上。你会看得是远,同样的道理,在一个已经获得或功的系列的基础上起南,自然就会在起点上获得绝对的关系列的基础上起南,自然就会在起点上获得绝对的优势。

从X4型X4、CAPCOM在PS系主机上操写着这一系列的传奇。在这一部作品中,2月80的故事在几乎不动声色的故事中得到了充分的发展与进出从一个查场多小显得有些突兀的第三主角野系列中不可减少的元素(黄至今都记得在X8中一开始没有见到ZERO时的那股更名的失恶,那把不停飞舞的光则已经成为了ACT玩家心中一直不尽喘灭的戏员。

CAPCOM利用一个"出现、概似死亡。再次出现"这样营会过即冲突的三郎的致的结构打造出了一个经现人们相差。接下来,原理反动地、一个缺乏ERO为主人之的新系列——洛克人之的变孕为而生了。可以说、这个系列的证书,既可以操作是CAPCOM的一次担合产责者自获的纯度业而为,也可以操作是一种在ACT领域自觉求变的类型——当然。由于对游戏发展前最的角度来看,我们均然的键之系列的推出更多是出于后套的原因。但即要是如此,在这次模型的过程中,还是有不少的问题更属了主来。

Z系列均值作性和爽快感的布刻要求是一贯的。 然而。在这一系列中、祝家们和报道找到在X系列 中全神贯注的感觉。国且放下GBA的机差原因不谈、 造成这种现象的一个微变原因。就是2系列的人物 造型。2系列的形象设计已经脱离了X系列自从地代 起便遂渐积累起来的碰派面风。转而采用了一种对 人物相对抵除代的外形刻前。然而在这样的变化之 下,据对的附录世貌观却没有作田相应的改变,而 是缓测了X系列一贯的严肃与厚重。这是情节发展 的两个基本要象——人造与事件之间不够和确的组 合使得叙事的空母力度大打折扣,实在不得不说是 一处逻辑。

在z系列的第一作中。我们也看到了强效特件人员表现出来的些许不自信。这种空虚的感觉,采录于对一个体等作品到要未下的仓理程优。因而,为了谢舒这种不自信的空虚想、激戏制作人员使几乎

是原鉴了父系列中2日的的一切经典要素。于是,并 不無外,我们在7系列中看到了三连桥。看到了我 影冲刷,着我子原本属于交克斯的暴力枪攻击。这 些经典要素的推诿。虽然可以使洛克人的fans很快 地上手边数游戏,但却影响了2作为一个豪系列所 必须具备的创新要果。为了蒙眬人气。Z系列的第 一作甚至还能出了交克斯采取引擎球,只不过,这 个所谓的"一百年后的曹操"似乎并没有让所有的 玩家满得——在游戏的未起。化为啊员状态的艾克 所談论(似乎在以軍用指述这个语才会加合語)起 了100年前(即X8结束的計模)ZERO选择了封印目 己醇,和在整整一个世纪中为了对抗症患化机械人 而遭受到的無害——根难急重,这种近乎想妇式的 抱怨竟然会从艾克斯口中说出来。为了突出ZERO 而不相關實艾克斯的形象,这样的做法是各合理 医黑色建模 医神色样的 (我这些怕是多规一了艾克 斯*ens分配 · 南阳 。

在保留了交员所系列基本部效框架的同时。Z 系列的制作人员却又划着四辈字一些在X来列中已 经为玩家所认可的变素。然而同时,这种四辈并不 意味着彻底放弃。都戏制作人员只不过是解这些要 素次头换面一层之后又重新加入了源效中。这样只 重现停留在表面的创新,就像是一朵多下花,能使 能够变化多峭丘岩上去很差。其本质症也还是那根 元陈年的多下。样例来说 在Z系列的前几年中。 超戏制作人员拥并了原本在60SS战性利息获得一种特殊技能(由家是4系列中所谓的EX结)的设定,却在X系列的基础上转而为2ERO设置了火、售、冰号几种攻击角性,表击败一个80SS之后便能获得一种相应的双即属性。这样属性相克的攻击方式资料或进能等得上是一种创新,然而在说离了多数多彩的特殊技之后,纷纷会使整个激戏的家快感与调查性压大打折扣。

作品中的另外一朵大萝卜花便是区域的混定。它虽然已经不再像X系列中那样成为BOSB战胜利信的奖励。但知识另一种姿态在Z系列的前已保中被适了一一在混烂一定的条件总使会写得。如冲热双面满多少次。前冲攻面满多少次。一条箱。这样的设定另他会领相当一部分数量的玩象(笔者能是其中之一)为了习惯的发病而陷入重复动作的怪器。这样的变点,虽然在出发点上是好的,但是在操作中还是有一些需要解决的问题。

不但在這一系列并不能養成功的改变中,我们 毕竟还是看到了一些闪光点,需灵系统的引人是是 系列中最值得较適的创新之处。极复然、我们从它 身上看到了一些X系列中交克斯装甲收着的影子。然 而精灵系统不但满足了玩家收集的乐意,还同样加入了有改要系——收集,培养、然后在战斗过降中 对玩家进行帮助。这个流畅的过程大大拓联了整部 游戏的外距性。最迷能可贯的是。实杂在大量扫微 装断路的非相压革新中,需灵系统并没有量观出与 路戏的基本框架联定自含的断裂感,而是与整部游戏和完美地取为了一体。它确实是一个证玩家们取



言的闪光点。

也并是太多似是而非的改变让CAPCOM的物作 人與再些部元,于是在今年岁售的Z系列第四作中, 我们看到了一次最大程度上的回归——我的几个用 对了在打得这个游戏之后,那一致即向我表示这较游 这实在是"太像PS时代的X系列了"。确实,从种 种在3088战后获得的战警相识的深X技中。从被削 验的精灵权集系统中。从新增胜的机甲强化的设定 中,我们确实看到了太多过于钥量的某自X系列的 根据。

X到Z,从英文字母表上看。它们中部权权相唱 3 个字母> 它、头连着×、另、头连着2、并 最终将它将汇集划了一条直线上。至至这样 个数 途间归的过程是否是一件的事,这个问题。我想, 只有未来的时间才能够运答。

等差。无论X或是Z。都还是尚在继续的传奇。 所有的玩象 都希望埃及ACT领域中、务见一场双 星飞曜的风景。



安皇。我从罗中酸来,便再光法人搏。

點出被寫、飲宜于縮前遊遊也欠风,先崇不被冷 风刺母 "只想退額一念。于是德定意對了夢止于在 桌上那段物组无声的CD析。

不知问故,我经经地从在都望取出一张上面印得 "异度专说~交响明曲"字样、旁边还有几个英文 字母"Yasunor Milistips"的CD 整体显得花校招 题。我将其套入CD机中 魔上其机。

一般来说。写文篇要先介绍一下时间地点人物 昭身未充文学惯青的雕人当然不能总验——Yassmori Mitsuda,光田康典 被称为母本海戏音乐数父的更人。

GD机混然是在这作中的,这是更是希腊斯姆光的 解釋上的故事在一下一下放政功,我的報酬仍然是 透过黑色的机克雷到CD在面附针把或却附针方向飞 快而与是地应转星。

● 60-50 mm 第 舊 例參曲。 T 净的原母 满脸 的声音 虽是从其中输入的形式,却能使我的眼肌 得现出如此抽象而鲜活的即像——郑嵬 - 点点初识 的新鲜 然后是无边无际的空虚。

我想起了初识光谱、以及她的音乐的时候——我在QQ上与对表象——实变读中 都这样写当时就看不透的我。"你喜欢什么样的音乐?喜欢流作乐吗?"我不属她还复适。"我不喜欢流行音乐。贝多芬,想吗?我喜欢看舞台派。"而他的应复开没有表现出吃锅。反而让我熟到最高。"是解,都就推荐你听听光用厚纯的音乐。"我好奇如同。"日本人?能依因的听的音典音乐吗?"

良久,他才包复了一句话。"你听了就知道了。"

● 60:03 mm 第一百 交換乐。2号 何度经而起 伏有致的乐曲。是游戏"肾度传说"的开影散乐 各种乐器发出的声音碰撞或者交触。先更用阵相见 的概如 然后适步一步接送器不乐区的变锋。

去年5月的证书。我在街头骨别,寻觅断一用的 (电新)杂志。就在功夫不负有心人。成功"春想 伊人们"的路上。我注意對了这些時送的GD——光 田屋與如心之作"异复传说~~交鸣组曲"。这个曾 有一面之缘的名字。号据了我的极大兴趣。回到家 后的第一件事就是把之处盘查入 CD机中。姜均在耳底亦随一台是 好琴、2分30秒的关协能掉已将 人类深吸引 而接下来的一台交 确乐,却用激扬的能够复越了我。 一时期,致酷海中因过这样几个 信号一选才更新的证明 一个新 等的证明 一个新生活的用 的 个新依然的开始。

从此。这份就算我属开游戏 也能让人陶醉其中的CD被我奉为 经典。在网上。本人也是启并背份 了漫长而黑笔的接出光田音乐的 "些站"。 我心怀恢欢地对那级 网友说:"果然,好了就知声了。"

》用康典 被称为日本音乐剪之 庆市农祠虚名。 教教生人而言 名 工具医处壳的 动200中 97到 你在更多样甚至自己最随缝不数式中脚风格配乐 并且能与游戏融合器切此天 农无魏,绝对会令人感 致诧异。我自从听了光田的音乐,是一直为她的这 多所利服 德韦那样所有自见于个样也渐渐权数。或 在的我和其他人一样,直附大量,然则大概,识是 常常在茫然的时候哼唱起光田的音乐。赞歌,竟是 胜人们感然地从几乎发出的声音。

"现在一类来自至世恒代代,数的灵魂将会永远 修理您。"

●●・20 AM 第十首 與琴台奏。丹帕河的。据琴 较美 要出的是婚姻、中段的中大提琴台奏 奏出 的是婚婦,但后是朝即分的大台奏 奏出的是新的 无崇与抉择。

当初中署的失敗。让我感志消沉。論門表課。甚至解其的罪于潜戏。城姊我,置不相信自己会署四X 高、我不再把连有造熊两树给我配证。我还高超戏 本是两提及进戏。还属所有人,似乎要冰港运导要 到来的开学。伴随在我身边的不得是众人的关注与 支持、赞美与祝福,而改为我拿碰额物而发出的巨 啊。这样仍日子特缐学校父叔父,接于石墨级或的 其一天,我再度拿起CD机,再度放进那张CD。基础 的音乐好看显得也可靠并不用是杂小。看事依正 却是创样的感受。放下耳机后的我考于为的。考试 失败的错、不在于游戏,而在于我自己无法把特别 戏时期,从而影响了学习。

观需要的不再只是显视,毕竟已经上了高中、要 学会自制率坚忍。看你过后,我进入X海。也重新拾 起游戏 · 敏梦所行。

◆◆◆◆◆ ■ 第十七倍 八声 这首歌叫《陶梦》 不像歌名 它其实是典型的歌表情歌 爱尔 沃萨 的音色等插在旋律里,展现出一种异域风情 然后 是风和床权。

西方人唱"诉衷典"的多喜欢乐帐號 就發展

生来的一样《举个例学。《When a man loves e woman》),这种想法。在我跟倒错每是一种感叹。是形发自己对生活的真实想法。图然而令人感动。然而诸岛的毕竟是个日本人,型测世类所特色的物情深沉被是田安插在教事旋律的每一个笔器。只要你有心去反复脸圈每一个音符。就能感受到另一种感叹。那是属于我们亚洲人的咏叹,准确地说是一种迷在的情感。如果常和康生活。我们或多或少可以从永入或每人的一个动作或可以包括这里想受到。我则其常专母亲的目光中感受到一不管是自己在中事的那"突载重者"的状态。还是在中老失数后处于我家大型的意态的。来自于母亲的坚神交流的感觉没有过多是减弱。图案得好似来自远方,超从来不管第一致的身旁。

●●● 55 mm、新尼 自 歌琴。公然王学的旅程 伦林海绵的声音。我歌下耳漫。始起与来达如信息的 报。这这似琴明是(强声)的似琴波 我不知听了多 看这样下毛一问 录一集下字对一点,又不声画下 欧洲感觉全的旋律 都是一半代伤。之后是一半希望。

我缓缓跑走到翠前,冷风不再剥腾。原来上一次 只不过是因为我能从底链的数窝中爬出,光这是受 那样饱温差罢了。我站在窗前 看有它不起空光 人

我當到房间。看 考找医那是着珍光的 足等上的数字。仍然 在上下跳动。记得居

在上下跳动。记得自 看过有人写道:"将没有任何一种乐器可以能够等 这样,不需要人并口唱,就能把种种哀伤统想想进 听者的心想。"这官《清楚·翰琴版》也一样,没 有之前女似在联系的咏叹:歌声下想含的跨是一股 能元均用现上来,让人在最无难备的情况下替然失 神,冰寒将琴登一下一下顺击的是我扬心,正如一 个歌程结束。麻拉去挥手说再见时的表理。

但取得採有一步心聚会培养。 致再次默默地藏上 制机。 任凭兩点似的钢琴声淋透 我的心,商至最后 一个构满落下,然后是与蜕质双。

更次时完定张有着对个他目的CD,我的心中都会 生比这样的联系。一个写影斯行职运、两由远及近。我 高矮裕根,这是一个努索。也是一个新的起点。正如 我皮下褐风镀一张腐虚就会再次表动起来。在这零 不到是头的家庭镜。我将不断导现。不断行至终点 产证上起点。并以了如何。155人件一部由一张每句 有"Yestical Mitable"字母的CD先盘来返途。

TO THE



之网游戏店,像载了我木多的薯、葱、凉乐。它见证了我的做却不失如真的过去。陪伴了我轻压却无满热血的替经。但, 少天, 星期一, 当我再一次逃误过来的时候, 它已经被一帮精壮的成年及子桌为了平地, 被败得如同火难之后的短明觉。

在这间游戏店里,我曾提出了生平第一伙赞戏后。由许包括第一目仪。第一次被别人拉了话,也许别人也被抢过。第一次通见了专业心仪的游戏女生。也许你也遇到过,第一次玩了语驾。他许……但这所有的第一次。今天只能是最后一次,没有了也许。而这最后一次,如什么都没有。一切的一切就像从避默后废墟中最风新彩飘散的领土。在情朗的感却何着几许数五的天空中,懂情想,多好起一下乐。

"避是仓及辞商日 飲伤就與別與歌。"我知 避,我與了。那泪没有疲伤我的脸,只不过灼伤 了我如心。假多在游戏居鬼认识的可能并得不上 胜友的朋友,从此只能变成蹈路,但 还能碰到 吗?在日果玩游戏时排杂着斯许不能诱惑的英臂 今天想采,还真他妈的让人鼻子发酵。那一张弦 没剩多少世权的龄,和那些游戏 样,真实,却 又是吃。就友也好,问题也要 本会再有人和你

起戶用單点或時來的遊戏而知道的投影机台里。 不会再有人數師为了複戏中組一个小小的补血而 脸紅脖子眼。不会再有人和你一起品许服器过的 那个女孩儿到底是像男 专用还是像他们家铭居

存机会子,关键是干脆就没有说的机会了~

到时移物见时程。"那些经典的不经典的 剂 1的不热问的。曾被我称为"鸡肋"的难说。 今天看果,无疑就是龙虾。KDF 我玩機欲然業, SFZ打得依然表,但不知道为什么,今天很想再 模模型指杆。影伯只是野静地摸·下。因为再也 肥胖不到了。我没有次数最多的泡泡龙,真的像 一个海洞一样,在阳光下闪耀度七色的光芒一却 不知道什么时候—下子就被掉了。 建化作业土的机 公银没有。"龙王"、"海盗船"。以些我最喜欢 的欧洲夷乡南景的效兵器游戏,尽情你们的名气不 如"推环王"和"加黎比海盗"响荡,但我会记 得你们,虽然以后只能从在上看到你们的名字。 噢 还有"含金弹头2",他那个栅机台一脚就等于投 了个市的84.9还在吗?都些机台上有我。得我们 的欢笑、喜悦。现在你们在那里?是极火烧了, 还是被放下作场反解了,还是被压路机高降了

"梦里不知身是害,一种贪欢。"那次玩是太 瞬、被老妈结了个正着。她老人家简直像神兵天 降板破尸而入,似迅雷不及躲避之势就给我的旋 上来了话"无影脚",并给我胜上来了记"快砂 掌"。从动作的螺发力和连贯底上一点。心由感觉 不出她已经是快40岁的人了。还有那次,我们六 个同学在机厅里玩得证不可乐乎好不快哉。多师 乔女顿世来山我们心人希母小严一不过大家。致 過过了把手上最后几个透戏而玩完购应去的提 议一一等果最后对我们大个的处所从班 级别斯 接上升到了校一级别。本管是老母还是老师、恐 铂早已忘却了这尘封的技象。这所有,只能变成 短忆。而这回忆。终将有倒忆不起来的那一天。

"弘白具青" 无限之山。"和1公权,但的游戏店老板、那个相"兵法"的游戏店老板、那个相"兵法"的游戏店老板、歌不再是老板了、至少,不再是这段游戏出的老板。说实语老板被长得比老板好看多了。他们在一起那就是"吴女亏野兽"。但正如童话里"美女与野兽"也有良级情,在老板被扶法人员帝进的时候。老板被母老虎一样、咬人、结果。一起被伴走。佛能满筹老板坡是不是故恶想被将走的呢?游戏店老板也不容易。经常吃方便前还熟现,还得在海戏后里给他的小女儿换尿症。三十五岁的人看上去就餐五十三岁。老板这样小人物的平淡。也许正印证了想到"平平淡淡才是'真'。突然恨起来我还欠着老板10块钱。他不会收料惠吧?

"问起能有几多愁?恰似一江多水向系流。" 把光景过云层、淡淡的白,就淡的蓝。依然的 概着,风却有点冷了。是该说再见的时候了。几 个开黑色轿车的人闪来对这一片地万相相点点 生地开发商的保样。他们玩感欢吗?不远。他 们只要玩保龄、高尔夫、两不就是去洗头房。 管地呢。游戏店的那些玩友、和些游戏。那些 样事、那个老板。已经成了历史。却不会有人 记录这段历史,也不会有人记住这段历史。毕 竟,一切向前看。

虚如一。天气间。我,高开了你。

、 又 季传



PSP补完计划

在那台承载了我无限梦想的 胸争乱气,最 的最华版PSP人手。四周启的一个阴郁的学是,我 正陶屏在事上山野的华濑世界中。

一样,好源亮的初年啊。不知是多边形牛呢还是能用牛?"我正想着一个菜煮。我康觉到了一个比这个问题更严重几百万倍的新问题——那年眨股的黑斑较上竟有一个白点。我赶紧找出了放大便及废水各个角连内。CD对照,当我烧定那有机圾填下面的白点不是灰尘时,那本来就有些衰竭的心里但在几乎变成直线了~~~ 不错,那颗白点还是名声早已还扬在外的PS中玩事的心理杀手——坏点小白」传说中。由们会把自己随机器重任PSP群幕声面。等机主们在攀置专用中深变量上自己的主机之后弄到林州出一边的首位的

主的内心造成严重创伤——昨天隔壁搜查有个家伙半夜里企图从二楼跳下去。但是被学校抓住了。 我听说后还以为他是想逃离去玩电脑吧。每后来 他对我说和天帕PSP出小白了~~~啊。拉选了,总 之我的精神已经招人了悲凉的杂秋~~

我真是不明白。为何季我这样善良的人会连 家中癌两次呢?我还记得两哥前的那天也是这么 更名奇妙地就在屏幕上方出了个小白。我妈时还 就是自己年技不好提的呢。但今天我明别就走那 想在那思研究的牛埠,为何文田小白了呢?我看 再过两周把PSP拿到Japan去都能换台新的了 我想、我抓、我呀

当我在悲恨中正试图使自己接受这线配的观察。 N-GASE突然叫了一声。我跑去香菊店。是朋友发的:"上次我们去的那家新开的蒸戏品有台上手替通饭PSP。有来趣吗?"唉,替通板也比我还有坏点的要华版强调,我仍然够取着

交然」有一个念头流星般地看过巅海,我想出了 一个阴险较乖卑鄙毒教恶毒无耻的坏点子。

我抓起PSP转上小赛一路狂魔鬼到那家后前。 機想片刻之后,我便装做过事儿的样子器贴进去, 樂然看见一帮流灯水的家伙把。您隔板(编者注。 玩家通常戏称游戏店经营参为"好商",简称"妈) 建在了中间、商里还不时传来评评的提定声,我 在脚中特理了一个计划,然后独觉挤了进去。

"捷」老板,这东西叫哈罗?" 我装度促造。

"PSP」"老板爱勝不理地说。 "P还是PP 好奇怪的名字:"

之时所有人用部別的領神的下看着我。OKOK、 第一分彩化テム。 在リルン製器、土足女学者相当 プロンボージア でど、新有人特而都用水路般的理 神に上着者等

以身命参加北京城打斗的各位上的方,即得 还是称"本",我对了一个"世级之产病"中"中 就想来问问这玩意叫哈。还有别的游戏没?"我 编得自己的快听吐了一个心境人的母水流得也都快把自己走死了。

y / 「你間才玩那野戏商也会」 (権機能--起比比 ネッ * 我问US。

"那好睡",JS好笑着,"不过咱们得赌点 儿什么。""傅身上也没带钱,作办中"我一边 说著一边故意拿着线皮采问摆弄。JS想了想。"我 要是累了,你就把你手上那条线给我,你要是靠 了我就送你个连戏。怎么样?你不亏吧?"他指 着我的线捏说。"不就一条破囚机嘛,股你换机 器都行啊",我假装很兴奋的样子。"哎,对了你那机器不会有毛病吧?"

"致的机器可是全套原装。是有个家伙实完 以后天天被他老婆骂得狗蛮救头。实在受不了才 实的。"

"那好啊,就这么**禁吧**,比哪条赛连呀你资 吧。"我说。

我把机能交给。\$P\$,他在那里摆了半天也没得出来,虽然是没联运机,我仍在旁边看他都快出好了。 只好提醒他一下。 "唉幸帝迈都开关是王什么地噢?" 我指着WI—FI开关词。

JS啊了 声竖像想起了什么。"那东西没有用。"他选想为自己辩护。

好不容易才满了出来,我拿好机器。JS选择 了0kb50的比赛,我每这只能说明他技术不好写 每不了specia的四额格物,不然的话和special的 快感声景cless级别与比的。

優計的第一开始JS就按定了油门 真是有够 優的。为了不暴露出致想和自身相貌成正比的驾 驶校术。我只能先等他一秒了。我无奈地起步了

一圈过去后,我真后悔自己怎么没选MT呢这级柴开得也太慢了,如果未亲自体验一下,谁都不会明白被一辆还多赔终超不过180的车持在的面是什么感觉。不过最有趣的是那家伙居然多次过等的都狂跃刹车,我心说就睡玩GT也不用这么个数法吧,真非特有警察抓你不成。

良久、终于就到第3圈了。我一下吃慢慢点着×罐。 我想到我山脊不用用尾壳会这么难:最后在一群侵瓜的加油影中,US的每一个涡轮加速"漂亮"她甩开我好气度米累先冲过终点。

也好像开海根吃力,汗部渗出来了。

"啊一你针得挺好。" 他把机器递给我一"按 约定我们换吧。"

我没理的、接过他的机器从自己机器里拿出 MSD筷子进去。我打开了自己得的278×480的集 色像片,现在、整篇文章中最紧张的时刻到了 我仔细地阅览着一片聚黑的春丽~~

良久 我即将看把起头对US版实过一自微笑着,"正式比赛哪有只开一场就定线属的分"数问US。"说的也是,不过两比几场还不都一样。" "三岛灰胜吧"。 "那好吧。

我们再次调出联机,这次我选了speciar里的 大棺材车。此时我挣大了刚才一直眯成缝的根柄。 建筑里的火焰四顿地喷进了出来。

mining the transfer of the second of the

因为所才我将经检检如便在JS的PSP上找到 了二只有自一致的心再次沉入马里亚那海河



建过夏思

人,总是很容易站在选择与被选择的十字路 口。无法SAVE、设有LOAD。而且,我们似乎还不要选择合适的进度。因为这里只询PEAL——这个其实得无比的游戏。人生。

总传说中的男色用粉的身立从我们多面的夫空即收对,一个理所当然的结局——Good or Bed,像最不真实的复实摆在了我们面前。但这部阻止不了我们在这部曾天體地的趋地能成沒光镀。此所谓是夜蛋酸、人生尽欢,每个都是妖孽打扮的意大学生们让人觉得身处知境,只得在等得无序思地离位后再一脸憔悴地回来。才知道原来又有个家伙被放倒了。

如果谁能以神的胞光在此的弱观大地,肯定会惊讶地发现一个海像爱MAX怒气情ZERO的理想世界。于是上帝他老人家高兴地钻钻胡子,越来越奔成就感 最终决定给自己放小一百年的短假去HAPPY。当然这时候尚成就感的肯定不止上帝他老人家一个,那星光X的老板也正一边接笑一边数着他在令人发指的高收费了缺来的菜子。整个7月间是如此的灿烂,得知夏花,除了在填根志愿时听见某个生X院极来吹嘘的们的牛X资本和他们那号无关理的学替外 一切都是如此举好。

原来玩游戏的打穿。个完美店局后就结束了。 智着其中的勇者、公主与众多种O们都过上了幸福而又快乐的生活,却不知道他们到底是怎么幸福生活的中面级在。似乎我们和游戏中的人对换了一个位置。我们变成了游戏中的众多勇者公主及NPC云云。在一番努力下干掉了高考大魔王这个最终30SS。迎接来了结局及之后的生活。看来所谓人生如戏,一点也本假。把两个世界互换。 上帝他名人家还真是有多公平和多有创版的。

当繁琐的一切志愿工作结束后,我们也學家 着放浪电脑。在一次的k TV之态上有人隐记了林 育之后的"Never say good bye",众人皆对他 那和原语将差极大的强奋污染给以影视的国光并 建议特他打造小街 然后大乱斗就开始了。而就在 众人各种无差强停冰灾击的扫荡中,看着即将受 离明的阴友们 我突然心态——飘悉的身影和飘悉 的声音,在将来要去的陌生城市中,又是否会被配空 就在这一瞬间我的花够放,可就在自己如此伤感 的时候 那些我正在投前怀念的混蛋们就乘我不备 柯敦华丽地最至小街

一意到9月 这股处定的时光中所带来的一切也不会有一点满退的还象。 的第一个探察了一个人12年的生活的结局不会就这么类去 可我们又有了新的角色。新的剧情和新的思想,我们又可以在个生大的逐欢中快乐和概要 导线我们想要的结局。因为生活是比一切弱真实的游戏(Game is life。

人生无论较级 走自己的路 就是英雄。"天 行健 君子当以自强不屈。"通识此台赠与所有阅 此场文的朋友和穿过来跨奔向光明的维大学生们。

[]文。沙利叶



日本近海电子游戏全资料统计

ALL EAME SOFTWARE CHEDULE

最近學生激发们都已经放假 大 京有更多的时间率更游戏的乐曲了。 最初的大作多浓糊也在逐渐向我们走 来 比如7月7首被有很多作品提得关 注,本特推荐 人见人家的块模。其 绝影的组织定会认你乐此不定。



· 伊朗學完全体例系具不確。 □ 贾维,无龙 回

		_		
-		DCO		The same
l.	10, H	IE42	-	
-	並與巫際研究/os	MP 4-3章 み 2200	149	- t
	2で非路線		P 6876	EΑ
	PERS Danc	本於·新西華	950	B0B
1	市 恐惧大雅 尼	型值中限等 Phonis	440	CONTROL OF THE
	(KONMAN THE BEST)	ラウマシュ キーデータ 規定	HAC	 €AlMqbli
ш		Trans of ways		
117	まち三 起員売換用	御政王 タイセルビニョナ	TAP	KONARI
12	KIRNAM, NE BEST	コロシブリコナミ 者 ベスト。		
121	t · No Bone	みん。大陸を扱道	451	NAMED
12	华州里班大型	PRAF HY E	91.7	TACO
ш	海峡快川	試練器 0	IA FI	BD(995 949
ш	場た大成!: 2別音集	サクラ的政V ARIE 製い加入す	AVE	SECTION 1
ш	是LIX.比4 名5(各层	マナタ大説》 とりず髪	Sec	dilipin
ш	DHOW TIME DOW	FEVS. FR BATTERN		
ш	克提的图像	市際中國基	4 WAS	Princessant.
ш	计分数式模量系统。	394市强量量等191	Ac	Mostore
6.5	是原大加EPHSCOER 医原的复数	Let be a sev P semi	AGT	EA.
	以高飞车 19下院地 7	- + T# Xt + T Y	Files	E.A.
1		ヤフラム 下回(64 apro Mi)		
	L D A S	OFFER & STARLES	SLD	是可甘酒
1		# . # NAJONASA NE Beut		
	475 で機能型	明治 マルロを接し	BRE	is injusted
10	V 為 大战 () 四的完成社	ま 4 ロボット大機の		BANPRETTO.
Ų.		7 .TARY	02.	
HI.	4,620 南西沙路东。 观念者	天命 ナルロの社会 電影会社		obo4
	予禁助込金書 246 (*) かかす	協会なる サイングタミサミル	90	TAIT
1911		WOLL ISTRABBREING AND BEST		-
ш	R.经数	具性教王ルトルロイマル		ACRES :
	医性遗传 五生 医视行经母亲性征者		TAB	电 目级摄 **
	DOMES NEED MANUAL VIEW BALL NEEDS	副日本神 Autorge 教職月生は事件ツ イル		
160	Service of AAAgens	4547-20	AF.	5081
150	AME DISCULLATION		3-15	Cillia .
	May PAECWAVE	74207325	E.C.	COMAIN
ш	本的人首集 包 在 m f	A MAN AN AND SAME		
ш	多天龍界 整排"细"的 作定定域	TATEM AND ADDRESS OF THE PARTY.		
ш	MARIEMA MARIO MENERALIA	新児屋界のフォン ロマン オデ カオス(A)密値		
Ш		MEDASARA	ACT.	CAPTON
ш	Times with a contrary	Y 7 7 4 F Personana Laplacy		-
ш		1.20 F. Date 2 4.14 +	SL ·	10/1E)
ш	FFARALES	DEA X F C F	·BPG	EA .
М	MITTER SECTION AND ADDRESS OF THE SECTION ADDRESS O	8 77 2 3 45	MAG	K TRIANG
7	第三版企本程:臺灣內房沙女	國內學學的2000年	dec	3 8
題	1歳	型能を #		TAITE
21	THE TREAT	生物さま 関定派	943	taite .
Ю	MEDIC ALL	MEDICALE AFT + # + R	543	TARLE
	The same of the sa	エウタエウザチ マシウカダーセン語との		_01
	· 如 如 是		ETC.	HAWS TER
1		本学等之为		
1	我们都是在心理 2 即在事或者	まともりた セル底をの7	ETC	Hª TEMAH
		タルイギ タライヤー		- 1
	利引 战是所引持 3 度导源	オルル カゲーセン 勝ちぬる 空手道	FfC	PETRIMAN
1	在一個電視的區 4 的主要的基	TORRES BEFORE FOR SON F		HAMSTER
	AFJITHEBHIES 9 IRICHIAN	オレクカダ モン器を切りる シフレスキ		HAMSTER
	地口那是他们还 5 高速定置	THATY E BANGUE OF THE	erc.	HAMB' EP
	学校不管医中心包	A 2 A 5 A 7 A 日 5 新社関門。 CAR Y	AVG.	Mydo
	中的失概型	2.7 4.7 7.4 以专用 + 38°	AVO	MMV
4	包利加德 海岬等	*チスロウイニングボスナ	ETC	K08)
	优惠记忆 86.7	ヤイネリ ペ 火変なる心能	\$1,5	KONAW
1	ADATE DES	2-2-2-3-4-01-F-		
		ars v x		
7	Einer Jor antige Margare att		ETO	8000535
7		arts ヤースト Septer No 2000 微型アトベラチャー		SUCCELLE
킲	Emeralty winds alsone all	ars ヤースト Sept to the 物質アトベンチャ Manages of チルカウ		
狙	Emeralty winds alsone all	ars ヤースト Septer No 2000 変数アトペッチャー Magnetis を作れる SMP Equips 3 ズ	ETO	80005WS
킲	EDENIE 2005年 4年10年2月2年。	arts ヤースト Separ Ico 2000 恋愛アトベラチャ Magazes of チルカウ SMP Edups 9 ズ [Vol.8s 746 始単防卫電2	ETG F 10	حور
킲	Emeralty winds alsone all	arts ヤースト Septor Ico 2000 の数アトベラチャ Magnatures Diff 予ルから Sint Edupa 3 ズ Volum 1HE 映画版型版2 Sint E7610 リース	ETO	
킲	EDENIER 2005基础 10026012年。 ENEVERONOFF 1003	arts ヤースト Separ Ico 2000 恋愛アトベラチャ Magazes of チルカウ SMP Edups 9 ズ [Vol.8s 746 始単防卫電2	ETG F 10	03Pa 197a

A 2		Vo 85 THE EQUIPM		,
	可提出大概	す 大道 (MANSTER out Cont.)	400.00	NOWSFER
	7.3%	さるるときますと意思で	BLO	
	起之的 英国新世界	. Phys 1702 7 22 2 ml		
	N7.00	以上的 表示の他		NIDS
	KADC 山經传動	and the second second	BAC	
	日法公主	FIRSTANCE STRATE LA PONTA PROCESSO		
	展洗多品 火河流走会南坡	現象を生すが E 2数利品 ぬり込み		
7		さら 和帆団の漢印度が発えれる版	تثنا	SCHOOL "
9	院运老派 大运动合物建筑	国生先生本年 1 等的电影 战争。乙次	mm3r]
ä	me-cordina yourself disperse.	たち、原規以大進助会の心理とこれ版	2840	CDFEAMI
	2019日最大大学生 完全级	2年3日金八光生 所说の	ATIMA.	
	WHOSE TERM		WAS	CHUMBIGHT
	神界集中。 。	製造に質すた素単数		
	十つ途間业階度認会	■天波長 馬作り献士 ^は 受み取締をよりを決める。		- ABBETAKETE
	TAITODICS ES	グロ野菜とそれを切えるり ヨ	OL G	
	FÖLIGH BEHM EPRHT	9 F 36 F X TE	FT	
	ASPORTS.	TOUGH DARK MOHT		EGRIAMI §
		0 % 7 7		MASS
	★春 附首之声	李 对西亚西		TECHO
	大神に成 工程 30년応	成物中國 成品的现由		File 6 with
	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★	更正是水 计 中身工作不佳的 -环境口脏及~。	_	
	医神经性性 医甲基氏性 医原性 医原性 医原性 医原性 医原性 医原性 医原性 医原性 医原性 医原	B F4C(近年) 利	F7:	2 C E
		MOVACO NA	3843	EA
	SWPLE的100時對 武主國 - 眼前 4/2		유모	OBP
		7年武士委会所の一代をラナイン。 9		
	GKATLGT065系列 装进龙·园开机	###LE2930 > # - # ### (4g) #	E+C	DSP
		「他をデザル製造業をベリュダタ		
	物世紀32次	新世紀GPXティバーフォースループ	됐으	Annae
		コード タタ モ えかけるにかくり		
ш	伊利亚的工作室	イミニのアトリン エキ チルマナ	20.0	भावे
		Out: Beat Phoe		
겖	建量的形成的 联心自分的	強急乳中型队 収益トリコフラ	5L	TAITS
9		ME(TATO MEST)		
	空中证券的原列 我巴拉斯里	SMPLESONDER IN VALSE THE Up	¿Tr.	U25
		化特别克尔兰 医多克斯埃尔 医水水 人名西亚		
	哲個人世界3		TOA	MUSSON
	FIGHTING FOR ONE THESE	ブーイディックラナ DNE PECE	-13	ÉÁNDA
	★悟 "特別》			75 E
	以較述人 动灌干脑的斑白	定面の広人 ベオトセックアニタ	MAZ.	SAMES
	東巴尼亞 整剪2套	せる ナイト 攻引 お癬	54.5	BANKAD PLO
	电压机学一人 系统足球 的	ワールドサイカ ウィニングイングント	SPG.	KESTGAUVII
	4 -EriS 200±	ATHENO 2004	Ing. a	5CFI
	化散剂器 减壓河長		ACT	
	ママン さんかく から 当成・監督・当者	スレーライスト 大原文 極音 原発	SUF.	音乐堂
	天国之似			SOURCE DOC
	The age of Infiney			8000536
	,Bts/			CAPCOM
	(A)			Goodelegate
	We all a son	uke . Ife als Your		Commissioning of
	表現計劃 机酸酸二氢肽(能定)			BANDAI
£	户人			ste
	沙里的登集	Acres 5 ecc		Principality
	沙里的学徒 紫星艦隊 斯的巴達	mond siend Two. 1 ff a fiel files	Ay0	PrincipaScrt
			Ay0	PrincipaScrt
	學是極影 斯印巴茅	Yes. (** * * sa +) ** X#	AVO AVÖ ACI	PricosaScrt OAPCOM CAPCOM
	學更應該 新印油港 ★大利	Yes. (** * * sa +) ** X#	AVO AVÖ ACI	Processort OAPCOM CAPCOM NTECHNOLIS
i	発見権勢 新印油製 オス湖 学を天世	Yes、イ イギュ F ca ナトメヤ 大神 学園へゲン 出かわりつ 家医行為 子 C母	AVO AVO AVO AVO	Pricosascri OAPCOM CAPOOM NTECHNIS, NTECHNIS,
i	発見機能 新印油港 ★大将 学選天章 変数計划・小之称 (SAN-EARTS	では、イ イザミ のなる ナトダイ 大神 宇宙へがシ 出かわりつ 東辺下跳 (自の間)	AVO AVO AVO AVO AVO AVO	Pricosascet OAPCOM CAPCOM NTEROMNES NTEROMNES DEL SACTORE
1	全見機能 新印油港 今末線 学選天堂 乳族計划・地之等	Tao. イ イギュ F ca ナトyt 大体 学園へがシ 出かわりつ 家医性数 近 6世 ガンドーツ オイ Aがす - ド・アエレン 子供店 医E	AVO ACC AVO AVO AVO AVO AVO	Pricosascet OAPCOM CAPCOM NECHANIS NECHANIS ESA SACTORE A 1 TAIK
i	學更應該 新的過數 含本線 学電天體 該銀行制·利之等 以及M-EARTS 減餐如今是 文化百五品品 "指定	Tao. イ イギュ F ca ナトyt 大体 学園へがシ 出かわりつ 家医性数 近 6世 ガンドーツ オイ Aがす - ド・アエレン 子供店 医E	AVO AVO AVO AVO AVO AVO AVO AVO	Pricosascet DAPCOM CAPCOM NTECHNIE MISCHARE DEL SACTORE AN THE SIT 2:
1	學是確認 新的過數 各本的 學也天體 函數計劃,也之時 GNHEARTS 報便如即是 艾伦西亚郡记 "皆實 BEAT GOWN	Tex. イ イザ さ で ca ナ ト y f 大神 学園へがシ 出かわり f 家庭下跡 (j を) ガンルーン オイ x j f f f f z r y 子母の 器を 田子 f DOWN BREALER	AVO AVO AVO AVO AVO AVO ACT	Pricosascet OAPCOM CAPCOM ATECHANIS, MISCHANIS, DEL SACTORE AT THE BY THE FROMO
t i	學是應該 新的過數 含大物 學也天體 該數計劃,也之時 除AFEARS 經歷如今是 文化百百品品 "指定 BEAT (IDW)N	THAL イ イギュ F Cd ナ トッチ 大神 学園へから 出かわり n 家女子覧 (F CW ガンハーツ オイ スルナ ・ F T エレン T(M): ME EMAT DOWN BREALIN	AVO AVO AVO AVO AVO AVO AVO ACT	Pricosascet CAPCOM CAPCOM ATECHANIS INSCHANS INSCHANT INSCHANS INSCHANS INSCHANS INSCHANS INSCHANS INSCHANT INSCHANS INSCHANS INSCHANS INSCHANS INSCHANS INSCHANT INSCHANS INSCHANS INSCHANT INSCHA
4	學是權數 斯的语序 全大規 學选天堂 素裝計劃·利之群 除和FEARTS 經歷如常是 艾伦西亚岛沿 "指责 BEAT (ICTY)N 發环者	Time、イイザラマca ナトyt 大神 学園へがシ出かわりつ 家庭行政 if CH ガンドーツ オイスルナ I 「チェレン TAIC」 EEE EEAT DOWN BREALIN TAICH	AVO AVO AVO AVO AVO AVO ACT ACT ACT	Pricosascet CAPCOM CAPCOM ATECHANIS INSCHANS INSCHANT INSCHANS INSCHANT INSCHANS INSCHANS INSCHANT INSCHA
1	學是確認 新的過數 含本的 學也天體 函數計劃,也之時 例如即是 艾尼西亞都是 "皆實 的AT CONN 數环費 Caser 思想可以由此的W	Tex. イ イギュ F ca ナ p y f 大神 学園へがシ おかわりつ 家芸汁味 (F CH ガンドーン オイ スルナ (F f z p) 子母記書を 田子 f DOWN BRE ALER Cater 型性形式のです w 振動成	AVO AVO AVO AVO AVO AVO AVO ACT ACT ACT	Pricesascri CAPCOM CAPCOM NTECHANE NECHANE DEL SACTORE AN THE BY TO: FEOME CARCINA ESP SOME
1	業更強数 新田田東 ★大神 学電天皇 数数計划・小之神 味がHEARTS 経髪幻想会 又心西面配記 裕安 配合するなWh 級体者 であるい に現何よらはしかw 影響可能 ★神倫出名 など変現	THAL (イギュ F CA ナ) yT 大神 学園へかり おかわり n 家女子女 (AVO AVO AVO AVO AVO AVO ACT ACT ACT	Pricosascri DAPCOM CAPCOM NTECHANE NTECHANE DEL SACTORE AN THE BIT 2: FECIMO CARCOM ESP TORROSI
	學是確認 新的過數 含本的 學也天體 函數計劃,也之時 例如即是 艾尼西亞都是 "皆實 的AT CONN 數环費 Caser 思想可以由此的W	THAL (イギラ F Cd ナ p y f 大神 学園へが少 出かわり n 家医性数 近 を開 ガンドーツ ネイ Aルナ P 「F エレノ TOUC EE EE AT DOWN BRE ALER TOUCH 型性同語でのです。 振動队 サービステ + スチディザ 4	AVO AVO AVO AVO AVO AVO AVO ACT ACT ACT	Pricesascri CAPCOM CAPCOM NTECHANE NECHANE DEL SACTORE AN THE BY TO: FEOME CARCINA ESP SOME

	9.0			
	100			
-	197		_	
		VISTANIA		
	market and the second	KBOX		
NE S	和CFO,半年最高地边	スタルー子注の個質の物 ~	ACT	Naga.
	東京12	実況パヴァルブロ野団2	SPO	KONAM
_	高速弹头6	19129015	SHI)	BAKPLAYUGE
	真 王原更深起	■ ●田東政(ACT	(大学)
1	宣傳承安慰等無	アンリナルナインピオレシップ2	ACT	被牧
1	★配着定款院·BLACX	APAJA BADEN BISCH	ACT	TECHO
_	VRAME	1-449751	570	4033
	曹电·SHFERS-evolution	禁电ホテイターズ エネテューション	ACIT	ANYE
1	Unreal Chemplonerio 2	3灯 保術部 7	FPS	MCROGOFT
3	政策之法	MASTER BLAVE	AVG	YAKUYD
- 5	PUNEBRID	AUNEBRO	\$ 前後	TAKUYO
E	EX CHASER	エテス・チェイサー	AG1	DEA FACTORY
	四番1434	放表しいもうと~	AVG	4/4/197/017
8	Fugion Primary	Fuzion Frenzy	ACT	MCROSOFT
I	Blood Weke	gena Maye	RAC	MICROSOFT
- 1	LLALED	ミルブリード	AVE	2度64
F	FILICS	L073	AVB	Bothtec
E	BEAT DOWN	SEAT DOWN	AGT	CAPCON
1	RUNGBAID	AUNGBAD	APC.	TAKUYO
1	MASTER SLAVE	MASTER BLAVE	APC-	TAKUYO
E	永 灭大陆物语	まパーランド・サーガ	PEG	DEAFACTORY
-				GOO INC.
		NGC		100
E	实见功能等政治	実房パワフルブロ原原に	SP6	KIDNAM
	Dence Grince Revolution was MARIO	Dence Perce Revendon was MARK	MLD	KINAM
	* 马里用母球	マリオペースポール	8P0	任大艺
ni C	POSOIS	800	ACT	MMV
	口包织在XG 斯洛伯贝	ボケモン(2) 陸の歴見データ ルギナ	FIP5	任天堂
_	电影型 D.对象是	メダルオブオナ 日 ロットを提	ræg	EA.
16 2	SCHO JAMIXA	ソニフタジェムズ コレクション	ETC.	2至64
100	马克拉斯加	VF#XDA	ACC	EANDA;
_	NEIGHLAND SAGA	VEVERLAKO BAGA	EM30	DEATACTORS
ď,	切款之前2	さきぶつの存在	æ0	任共宜
	★ 房 不 这 师 说	THE LEGEND OF ZELDA	A RED	1.0
쁼,	院之举比	Mos-er	ACT	任无世
		A ST		
		GBA		
T	带着[1±5	おしゃのプリンとスタ	SLC	cuitanetraje
te l	斯克里球大型	レダスケーウォーズ	AO!	TAITD
	Englight Genet ENGLIGHT	たしょうかんがっしょせ 初間を乗る対象	-	TOWN

	GBA		
帝是自主5	日日かれづりったスを	All Property lies	cultimetraji
用相 乐高是球大型	レゴスケーウォーズ	AD!	TAITD
Enementar Geres 配任之政	エレメンタルジェレイド 四田 されも選款	AVO	TOM
RUWK CRICEA	プロ麻蛇(具)GEA	TAE	Call Preschar
四年 彩書祭來久 - 传承记	ビッピッ列Jr. 传像記	ACT	JAREO
	ジャレコトもあり値	-	
突 服 死物	BLEACH.	AC1	GEGA
析為目的太超	断がきらの太阳	APPG	KONAM
和天體的更發	定義のサンソタ	- 1	-
金色形下草贝尔	金色のガラレュベルロ	AGT	BANTET
THE CARD BATTLE FOR DEA	THE CARD BATTLE FOR SHA	300	
148 2年底,战斗企七人	B-原呪! ハトルビーダマン	ACT	ATLUS
火阳之韓 (後雄	ファイヤースビリック 遊覧	1	
FIRE SUSTIMINE	マダガスカル	ACT.	BANDA
尼尔之及大官时	図虫の森の大質的~ップト・ク	BLG	KC8
	ロボタを集み51 一	100	
由天区在政中含集1	くにおく人が血コレクション1	ETC	CAPCOM
元供家庭	わがままフェアリー ミルモであン!	SLG	KOMANE
the same of the sa	どもどろうそりアルバエッタ	1	
概収の契製王 IFA	スーパーペズルファイターUX	PLA	CARCOM
類层高ACVANCE3	シュックアド·ハンス3	ACT	SEGA
STRE DIEL	男類王 デュエル	ETC	KONAN
warstens exa	C2 A3-X 24 A	255	
東島 第	まみむめ自じからよ たこボール	PL2	DEA FACTOR
MOT-GRI	MOTHERS	PPS	任天曾
88人與士院。	Y-4#-1#+5V-4	ETC.	任天皇
马里 奥斯 夏G84	マリオチニ×B8A	Brit.	- 任天皇。
少年世界語 红星の個人	少年条次登 虹吸の個人	AVB	SUCCESS
HEASINT AR GERAD	21 JODAFEL IV	ACT	Titley
では文章 I · IIPLUS	で変の集 → IIPLUS	ACT	COL SUPERIOR
A Property of the Parket	建 斗の3本人り		
游戏S O.Ec	気限子がユエル	EGO	RCHIALO
MONGTERS (S)	#2 A #- TGX	A SECTION	
但刻火岭英雄	SUPER GUNERICE	ACT	SEGA
同姓王 斯之份	ONEPECE MOS	FTM	BANGAI
BestsBedition	SactioEorxion		1000
SONGTORS	ソニッケナドルンス3	ACT	8EGA

	PSP -		
用的现在分	AフールランプA 超さん単件で行	470	BANGAI
NIE GALLET	A /- Y / Y / -	-3-0	MUDSON
州地 天地之门	天境の行	A RG	506
- 通過13	プレススプステイア 用	PPO	CAPECIN
名名形型 天徽公	他式の影響・天藤記	51.0	KOEL
The value 1945	Twelve (EDITING	RFG.	KONMA
用300 些湿灰吹	は国をマプン	1940	198
交通整数 "斯克拉"一章	实监 经 张 "新原结" —■	AWO	METRO
天选 泥火全	天课 泥大学	ACC	PERSON NA
巨人之無行	ドラハギャン 色人の思り	ACI	DOMAGN
得明 太敌工人	太武の区人ばーたぶる	RAG	NAMED
4.10/00/00/00/00	れの根土ガンアンメリンの	MI.G	HAMPAI
FILE TO THE TANK THE	整理 ドナンの高度	100	-
加拿 表表形在的P3A的的實	SAN TOTAL POATOUR	520	EA
TESTA TOD	TY#-10	PW	PLDSCHI
AO'RIGI MOBILE	3'9 = 9 = 1 x 44 4 x 4 h	846	5081
Zgen	Zono	AV8	BLCCER
然而2有	商品の村	AVS	HITCHION
) BK threat:	NBA 'Gonesi	- bro	EA.
NFL Street	INFL Street	590	EA
值界似争	開発ウェード		H¥-02-NA
EV人生排放PSP	(EXAMP-AFOR	DL4	
III-FMAX PSP	III-FMAX PSP	RAG	Black Common or other Designation of the last of the l
A OFFRE	プリンセスション オラウン		ATUR
TO A C		97.0	The same of
KOF	TOPA IC	F-10	APLYA
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	IKOP	FTO	BIKPLAWO
Agget courses their	Aは民工会会を含ませた	1.23	MILD
\$300.00	IVEWTRUL JOC	ACT	DAPOIM
	19		Mark 18/E/16
色刷十一人	MANAG ETEAEN	2-0	KOMM
SAUTE TO SERVICE STREET	(能さイ)	20	
实现的胃肠位性法系列	実践パチンコトリーズ	SLG	and the second
HS Resolution	RS Revolution	PLAC:	
PROJECT S	PPOLECT 8	ETO	NOTIFIC TO A STATE OF THE PARTY
TEXXX	KARADKE	ELE	SiCE
	RESIDENT AND ALINE COMPLEX	ACT	SCF
*ALTHAN	TALKBOOK	E46	SCE
院均示弦 明月碧宣含	どこでも保管しバチョン自営	62.6	TECHO
海岸	*ラブンボール	-AGT	BANGA
治机炭也 最终心放入器形 2	13 (a ta) - 3 : (\$4.3 ca) (- 5 ([2])	AAPO.	SANTALE EN
亚加纳 亚中2	,图图中华4种至6中47	A.F	KIDE
★修修松人PSP	モンスタールンター ボータブル	ACT	САРСОМ
37 (SE4	ASSISTATE A MARKET A	是现	BCE

###		Charles and Charles			
			NDS		
大	TONNET	LALO.	Maria Programme Company Company	火生配書 ARCI	100
### 1	APCOM	HP3	ロッナマンエグゼ5 じろクインオーダーズ	MERAENES OS	7
### PAG、N ROLL	CONMM:	TAB		★繁琐王團鈔解结告	1
PAC, N FIGLE	TANDAT	RPO	明の協会未知Outer Sympositing	朝之郑鱼术而	3
ROBOTS	任人堂	April	港級(系) 直接面	iner metal	В
## 日後の子面	AMCO	ACT	チャカシロール	PAC, N ROLL	래
明田 月达加原型 マチガスカル ACT 9 202 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	MW	ACT	ロボック	ROBOTS	3
回見書館 サルイバルミテズ ロストインブル BLG) (25方は アナ・ジェネシス RPD 大用風域・登月十字鏡 用窓域ドラキュラ 管月の子字鏡 ACT を 三度面DS	CHANG	SPIT	パワボタ印子曲	口偿的子面	q
### DEATH	PANDA	ACT	マグガスカル	马达加南亚	珊
###	MANOS	BLO	サバイバルミッズ ロストインブル	型型電池	
### タナ・ジェオシス RPD * 大尾風域 巻月中字製 ACT #	TAITD	PUZ	パズスポプルロS	DB方保	Stu.
三番語DS	MAN	RPD	みず・ジェオシス	建築	
送明王国 サケイキ王国 ETC AVS INTRODUCT INTODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTODUCT INTODUCT INTRODUCT INTRODUCT INTODUCT	CONAMO	ACT	紀載以ドラトエラ 番月の子学製	★紀夏城・登月十字架	
はVINES HOW I KULLING LOW! 「LIVING HOW I KULLING LOW! 「AND ACT E Project USB Project USB AVO ACT E	F DEI	BLD	= Cabos	三使mDS	1
開港TOUCH Project USS AVO を動作法 海風小子 Londonian Gothus 最初日本 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 表別日本 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー AVS を要形式 を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー を要形式 を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー を要形式 を要形式 大一ルーブリンセスピーナー を要形式 大いる を要形式 大いる を要形式 大いる	TAITO	ETC	ヴケダキ王国		•
Project USS AV0 AV0 金数行法 若類行法 若類行法 お類行法 から呈 かった AV0	元气	AVS	LIVING HIGH EXPLINIT LOW-T	PRANCE HIGH LKITTING TOW !	1
全数行法 新賀形式 A FTS 50	MONA	ACT	血液をサナ	間接TOUCH	- 1
福岡小子 Londonian Gothes Langonian Gothes 連貫の s マーナー AVG ME 税制目的公主 メールーチリンセスビーチ ACT セダラ製剤 無理的学院 おびまず 高も変質 AVG C	任天堂	AVO	Project USS	Project USB	
Londonian Gothics Langonian Gothics 連貫する Fーチー AVG ME 税制自動公主 Xールーチリンをスピーチ ACT 支援等限制 無限的学時 部所計判 高も事情 AVG C	MARE SHIR	A PRO	新館 传说	重數 传版	10
税制自然公主 メールーブリンセスビーナ ACT 支援等限制 無所的学術 お野野門 高も事情 AVO C	LANE	AVO	うる里やつも	福星小子	
★投资服务 复数的字数 企务数别 高心委员 Ava C	SMO/BER	AVG	Lanconian Gottics (170 c 7-)-	Londonian Octhics	- 1
	任天宫	ACT	メールンーナリンセスピーナ	规划自身公主	
TOTAL SECTION OF THE PARTY OF T	APCON	AVE	京時報到 高心華特	★契策裁判 第西拉亨斯	4
BUTTHE THE THE PERSON OF THE P	IACHAE	APO.	育成子ピット パネキーがカード	管理主比特 BUSTERS LOFID	
天外魔境? 天外魔境: (用Pg) +	LOSON	RP0	天分寬康	天外羅鴻2	





参加方法。凡填写《电子游戏软件》当期回函卡并寄回编辑部者。 即可参加该期的抽奖活动。有机会成为各种精美礼品的获得者。另 外,中国电玩榜以及各个相应栏目的参与者,也将成为一百名幸运 者之一,得到我们送出的奖品。具体赠送规则将参见各栏目的相关 说明。注意事项:回函卡复印无效。

本期 抽奖活动 截至时间

月 日

以当地邮電为准























寒煙塩

●B獎 屬僧帽子 浙江省 未朝量 四川省

◆口类 佐罗头巾 山东省 野宮朗 广东省 族西省 "松輔, 西貨 光雯遠

山西道際環境 ★I製 EVA T恤 はお名 艾酰和

注字器 無字数 ◆J製 火製手机包 更天在 動場 新祖 /4周載 -4

◆G英 弹罗手机包 五月世 表示家 上海市 王曹操 内蒙古 郭促

万百省 美恒

海南省 林态 甘言否 租稅能

上海市 张声星 广东省 何振华 内里古 武云师 内侧古 李林德 海南省。刘少文

广西省 獨屆或 看海省。往海平

上海市 药治克

及北省 格色光 大河市 田岡 河北西 蘇長 吉林省《城田》 京南省 東原





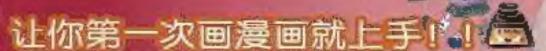




定价的元



不用等, 马上就可以买到!



老师教你漫画成长的秘诀



件可性在主向"延安局"中,因 龙式玉调延摩的两股制划事。再 新期份出口的压急所吸引四片不 机的八度子表为保险所需能

定价:15元





(花纤) 相美书签一章





任知時期尹(

定价:15元 一型商別





《理論是的知能器》 賴美书班·查遍



国内惟一掌机游戏专门杂志。

清爽变革



精彩满载

+VCD-ROM

最新最快的掌机游戏影像 最全最靓的精美游戏壁纸 还有更多动听音乐以及游戏 更多的精彩内容就在掌机速VCD光盘

9.8实惠价格

7月28日全国上市

